

**PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DI DINAS KOMUNIKASI,
INFORMATIKA, STATISTIK, DAN PERSANDIAN KOTA
SEMARANG**



**Disusun oleh:
Jeremy Edbert Widjaja
24060119130071**

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2021**

HALAMAN PENGESAHAN

Proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul:

**“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DI DINAS KOMUNIKASI,
INFORMATIKA, STATISTIK, DAN PERSANDIAN KOTA SEMARANG”**

Disusun oleh:

Nama : Jeremy Edbert Widjaja
NIM : 24060119130071
Fakultas/ Departemen : Sains dan Matematika / Ilmu Komputer

Telah diperiksa dan disetujui untuk dilaksanakan pada bulan Januari hingga Maret di Diskominfo Kota Semarang.

Semarang, 17 Desember 2021

Menyetujui,

Koordinator PKL

Dosen Pembimbing,

Rismiyati, B.Eng, M.Cs

NIP. 198511252018032001

Rismiyati, B.Eng, M.Cs

NIP. 198511252018032001

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika

Dr. Retno Kusumaningrum S.Si., M.Kom.

NIP. 198104202005012001

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| DAFTAR ISI | iii |
| I. PENDAHULUAN | 4 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 4 |
| 1.2. Tujuan..... | 5 |
| 1.3. Manfaat..... | 5 |
| II. DESKRIPSI KEILMUAN..... | 6 |
| III. RENCANA PELAKSANAAN PKL..... | 6 |
| 3.1. Periode Pelaksanaan | 6 |
| 3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan..... | 6 |
| 3.3. Rencana Kegiatan | 7 |
| IV. PENUTUP | 7 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 8 |
| LAMPIRAN-LAMPIRAN | 9 |
| Lampiran 1. Curriculum Vitae | 10 |

I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, tujuan, dan manfaat dalam penulisan proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang.

1.1. Latar Belakang

Pada era saat ini, semua pekerjaan dituntut untuk lebih efisien dalam pengerjaan dan biaya yang murah baik dalam materi, tenaga, maupun waktu, tanpa harus mengurangi kualitas dari hasil pekerjaan itu sendiri. Dalam permasalahan tersebut, penggunaan teknologi dan sistem informasi adalah solusinya. Dengan memanfaatkan teknologi dan sistem informasi, pekerjaan yang biasanya dilakukan secara manual bisa dilakukan juga secara otomatis dengan efisien dan biaya yang murah.

Salah satu pemanfaatan teknologi dan sistem informasi adalah aplikasi *web*. Aplikasi *web* adalah program yang dapat diakses dengan mudah melalui *web browser*. Penggunaan aplikasi *web* salah satunya adalah untuk mengolah sistem informasi. Dalam hal ini, *web* bisa digunakan sebagai sarana membantu aktivitas dan pekerjaan manusia. Proses pekerjaan dengan aplikasi *web* yang dikerjakan dapat tersistem, terpusat, dan termonitor dengan baik. Selain itu, pengolahan data dengan aplikasi *web* dapat dilakukan dengan mudah, tidak perlu melakukan *input* maupun *output* data secara manual.

Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang atau yang biasanya disingkat Diskominfo Kota Semarang merupakan unsur pelaksanaan urusan pemerintahan di bidang komunikasi, informatika, persandian, dan statistik. Dalam hal ini, Diskominfo Kota Semarang memiliki fungsi yang berkaitan dengan pelaksanaan program di bidang layanan *e-government*, pengelolaan informasi dan saluran komunikasi publik, pengelolaan infrastruktur, dan bidang statistik. Oleh karena itu, Diskominfo Kota Semarang membutuhkan sistem yang mampu mempermudah dan meningkatkan kualitas pelayanan kepada masyarakat. Sistem tersebut dapat diimplementasikan dalam bentuk aplikasi berbasis *web*.

1.2. Tujuan

Tujuan dilaksanakannya Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah

1. Mahasiswa dapat menghasilkan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat membantu Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang dalam memberikan layanan komunikasi dan informasi bagi masyarakat.

1.3. Manfaat

Manfaat dilaksanakannya Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah

1. Bagi Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang
 - a. Berkembangnya teknologi informasi di instansi terkait dengan adanya penggunaan sebuah aplikasi berbasis web yang mempermudah pekerjaan dalam memberikan layanan komunikasi dan informasi bagi masyarakat.
 - b. Menjalin kerja sama yang saling menguntungkan dengan Departemen Informatika Universitas Diponegoro.
 - c. Sebagai pertimbangan dalam menentukan kriteria tenaga kerja yang dibutuhkan oleh instansi, dilihat dari segi sumber daya manusia yang dihasilkan lembaga pendidikan tinggi.
2. Bagi mahasiswa
 - a. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan dan keahlian yang telah dipelajari selama masa perkuliahan secara langsung.
 - b. Meningkatkan kreativitas dan kemampuan dalam lingkungan disiplin ilmu yang didalami.
 - c. Melatih kemampuan dalam berkomunikasi dan bekerja sama dengan berbagai pihak di instansi terkait secara profesional.
 - d. Memperluas wawasan dan pengalaman sebagai bekal untuk menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.
 - e. Mengembangkan keahlian dalam melakukan pekerjaan di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang.

II. DESKRIPSI KEILMUAN

Bab ini membahas mengenai ilmu yang didapat selama menjalani perkuliahan di jurusan Informatika/Ilmu Komputer yang nantinya akan digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Diskominfo Kota Semarang. Terdapat 2 jenis pengembangan dalam aplikasi berbasis web yakni *front-end* dan *back-end*. Bagian *front-end* adalah komponen visual atau tampilan pada suatu *web* yang langsung dilihat oleh *user*, sedangkan bagian *back-end* merupakan komponen belakang (*logic*) dari suatu *web*. Selain mempelajari konsep fundamental pada *web*, terdapat beberapa bahasa pemrograman dan *tools* yang dipelajari dalam pembuatan aplikasi *web* yakni HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, *framework* Bootstrap 5 dan CodeIgniter.

III. RENCANA PELAKSANAAN PKL

3.1. Periode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini direncanakan akan dimulai pada awal bulan Januari sampai dengan pertengahan bulan Maret 2021. Kegiatan PKL ini akan dilaksanakan dalam waktu kurang lebih tiga bulan.

3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini akan dilaksanakan di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang. Lokasi dan kontak Diskominfo Kota Semarang adalah sebagai berikut.

Alamat : Jl. Pemuda No.148, Sekayu, Kec. Semarang Tengah, Kota Semarang,
Jawa Tengah 50132
Telepon : (024) 3549448
Email : diskominfo@semarangkota.go.id
Website : diskominfo.semarangkota.go.id

3.2.1. Rencana Kegiatan

Tabel Rencana Kegiatan PKL

| No | Kegiatan | Desember 2021 | | | | Januari 2021 | | | | Februari 2021 | | | | Maret 2021 | | | | April 2021 | | | |
|----|------------------------------------|---------------|---|---|---|--------------|---|---|---|---------------|---|---|---|------------|---|---|---|------------|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Persiapan dan pembuatan proposal | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Perizinan PKL | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Pengajuan proposal PKL | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Survei/observasi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Kerja lapangan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Analisis dan definisi kebutuhan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Perancangan sistem | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Implementasi dan pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | Penyusunan laporan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

IV. PENUTUP

Demikian proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini saya buat dengan harapan dapat memberikan gambaran singkat dan jelas mengenai maksud dan tujuan saya dalam melaksanakan program Praktik Kerja Lapangan di Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik, dan Persandian Kota Semarang. Atas bantuan dan kerja sama dari berbagai pihak, saya ucapkan terima kasih.

DAFTAR PUSTAKA

Adani, M.R. 2018. *Jenis Aplikasi Berbasis Web Beserta Contoh Penerapannya*. Diakses pada 10 Desember 2021. <https://www.sekawanmedia.co.id/aplikasi-berbasis-web/> .

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1. Curriculum Vitae

Berada di halaman selanjutnya.

Jeremy Edbert Widjaja

Semarang 50139 | <https://www.linkedin.com/in/jeremy-edbert-4947ba1b8/> | 085162901385 |
widjajajeremy61@gmail.com

SUMMARY

A 5th semester student of computer science. Highly interested in programming and video editing. Love to learn something new and able to work with people.

EDUCATION

Krista Mitra Junior High School

(July 2013 - July 2016)

-

SMAN 3 Semarang

Science

(July 2016 - June 2019)

Diponegoro University

Computer Science

(July 2019 - April 2023)

EXPERIENCES

Persekutuan Mahasiswa Kristen FSM

Public Relations

(February 2020 - February 2021)

Managing design and social media for Persekutuan Mahasiswa Kristen FSM

KMMI - Machine Learning

Student

(August 2021 - September 2021)

KMMI or Kredensial Mikro Mahasiswa Indonesia is a form of learning of a short course that includes hard skills and soft skills.

PROJECTS

Mini Project - Perpustakaan

<https://25w.000webhostapp.com/>

(September 2021 - October 2021)

Web Berbaring

<https://berbaring.000webhostapp.com/>

(October 2021 - December 2021)

SKILLS

Python, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, CodeIgniter.

Halaman ini sengaja dibiarkan kosong