

---

*Frames per Second (dt. Bilder pro Sekunde) (FPS) Prozessor (Central Processing Unit) (CPU) Grafikkarte  
(Graphics Processing Unit) (GPU) Hauptspeicher (Random Access Memory) (RAM)*

Szenario	System	FPS	CPU (%)	GPU (%)	RAM (MB)	RAM kurz (MB s <sup>-1</sup> )
1 Hexagon	SystemA	337	13	36	576	70
	SystemB	1133	18	38	947	274
	$\Delta$	+226 %	+38 %	+5 %	+64 %	+291 %
2 Halb-Würfel	SystemA	253	13	60	643	53
	SystemB	417	18	94	941	101
	$\Delta$	+65 %	+38 %	+57 %	+46 %	+91 %
3 Welt-Statisch	SystemA	201	13	40	1243	94
	SystemB	468	23	71	1793	208
	$\Delta$	+133 %	+77 %	+78 %	+44 %	+121 %
4 Welt-Rotation	SystemA	134	13	37	1267	101
	SystemB	378	23	53	1441	187
	$\Delta$	+182 %	+77 %	+43 %	+14 %	+85 %
5 Welt-Gehen (0)	SystemA	128	27	34	1215	114
	SystemB	381	36	42	1881	248
	$\Delta$	+198 %	+33 %	+24 %	+55 %	+118 %
6 Welt-Gehen (3)	SystemA	72	34	28	1194	85
	SystemB	190	42	34	1424	198
	$\Delta$	+164 %	+24 %	+21 %	+19 %	+133 %
7 Welt-Gehen (10)	SystemA	148	25	32	1125	146
	SystemB	481	37	35	1505	281
	$\Delta$	+225 %	+48 %	+9 %	+34 %	+92 %
Gesamtdurchschnitt	SystemA	182	20	38	1038	95
	SystemB	493	28	52	1418	214
	$\Delta$	+170 %	+40 %	+37 %	+37 %	+115 %

Tabelle 1: Durchschnittliche Messwerte in den verschiedenen Szenarien.