

---

In Abbildung ?? ist die Struktur des Designs für das Jobsystem der Blocklib dargestellt. Es wird ein Interface `BlocklibExecutorService` definiert, das von dem Interface `ScheduledExecutorService` der Java Bibliothek abgeleitet ist. Das Interface wird so erweitert, dass die verschiedenen `submit(...)` Methoden jeweils Objekte des Typs `CompletableFuture` zurückgeben. Die `schedule(...)` Methoden geben jeweils ein `ScheduledCompletableFuture` Objekt zurück, das später noch näher erläutert wird.

Das Interface `BlocklibExecutorService` wird durch die Klasse `BlocklibExecutor` implementiert. Sie nutzt zur Durchführung von Jobs den von der Java Bibliothek definierten `ScheduledThreadPoolExecutor`. Um die für die Rückgabewerte nötigen `CompletableFuture` Objekte zu erzeugen, wird eine Klasse `CompletableFutureWrapper` erstellt. Eine vollständige Auflistung der von den drei Interfaces bereitgestellten Methoden ist in Anhang ?? auf Seite ?? zu finden. *Frames per Second (dt. Bilder pro Sekunde) (FPS) Prozessor (engl. central processing unit) (CPU) Grafikkarte (engl. graphics processing unit) (GPU) Hauptspeicher (engl. random access memory) (RAM)*







