



Thema der Arbeit

An der Fakultät für Informatik und Mathematik der Ostbayerischen Technischen Hochschule Regensburg im Studiengang
Wirtschaftsinformatik

eingereichte

Bachelorarbeit

zur Erlangung des akademischen Grades des Bachelor of Science (B.Sc.)

Vorgelegt von: Max Müller Matrikelnummer: 1234567

Erstgutachter: Prof. Dr. Carsten Kern

Zweitgutachter: Prof. Dr. Name des Zweitgutachters

Abgabedatum: ??.??.2022

Erklärung zur Bachelorarbeit

- 1. Mir ist bekannt, dass dieses Exemplar der Abschlussarbeit als Prüfungsleistung in das Eigentum der Ostbayerischen Technischen Hochschule Regensburg übergeht.
- 2. Ich erkläre hiermit, dass ich diese Abschlussarbeit selbständig verfasst, noch nicht anderweitig für Prüfungszwecke vorgelegt, keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt sowie wörtliche und sinngemäße Zitate als solche gekennzeichnet habe.

Regensburg, den 31. März 2022	
Max Müller	-

Zusammenfassung

In der folgenden Arbeit wird \dots

Inhaltsverzeichnis

Ι	Abkürzungsverzeichnis	VI
1	Einleitung	1
2	???	2
	2.1 ???	2
3	Fazit und Ausblick	2
4	L ^A T _E X-Elemente	3
	4.1 LATEX-Distributionen nach Betriebssystemen	3
	4.1.1 LaTeX-Distributionen	3
	4.1.2 LATEX-Editoren	3
	4.2 Bilder	3
	4.3 Tabellen	4
	4.4 Auflistung	5
	4.5 Listings	5
	4.6 Selbstgestaltete Abbildungen	5
	4.7 Tipps	5
\mathbf{A}_{1}	hang	I
Α	Domändenmodell	I

Abbildungsverzeichnis

1	Spielfeld 01																				4
2	Spielfeld 02																				4

Tabe	ellenverzeichnis	
1	Beispieltabelle	4

I Abkürzungsverzeichnis

BA Bachelorarbeit

MA Masterarbeit

Kapitel 1 Einleitung

1 Einleitung

Sie können dieses LaTeX-Template als Vorlage für Ihre Abschlussarbeit (Bachelorarbeit (BA), Masterarbeit (MA)) nutzen und auf Wunsch natürlich auch selbstständig erweitern. Auf den folgenden Seiten finden Sie einige Hinweise zu LaTeX. Sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich gerne an mich unter: carsten.kern@oth-regensburg.de

Kapitel 3 ????

- 2 ???
- 2.1 ???
- 3 Fazit und Ausblick

Kapitel 4 ETEX-Elemente

4 LaTeX-Elemente

Dieser Abschnitt beinhaltet lediglich einige Informationen über LaTeX-Distributionen, Editoren und LaTeX-Elemente, die Ihnen beim Einstieg in das LaTeX-Textsatzsystem helfen sollen.

4.1 Lagrangian 4.1 Lagrangian 4.1 Lagrangian Petriebssystemen

4.1.1 LaTeX-Distributionen

Folgende Haupt-LATEX-Distributionen stehen Ihnen zur Verfügung:

- Windows: MiKTeX Webseite: http://www.miktex.org
- Linux/Unix: TeX Live Webseite: http://tug.org/texlive/
- Mac OS: MacTeX Webseite: http://www.tug.org/mactex/

4.1.2 LATEX-Editoren

Auf folgenden Webseiten können Sie einige hilfreiche LATEX-Editoren finden:

- Windows/Linux/Mac OS: http://www.xm1math.net/texmaker/
- Windiws: http://www.texniccenter.org/
- Mac OS: http://pages.uoregon.edu/koch/texshop/

Falls bei den oben genannten Editoren kein passender vorhanden war, findet sich auf Wikipedia eine Zusammenstellung vieler weiterer LATEX-Editoren:

https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_TeX_editors

4.2 Bilder

Zum Einfügen eines Bildes, siehe Abbildung 1, werden die minipage-Umgebung und der Befehl \includegraphics genutzt, da die Bilder so gut positioniert und einfach integriert und skaliert werden können.

Kapitel 4 ETEX-Elemente

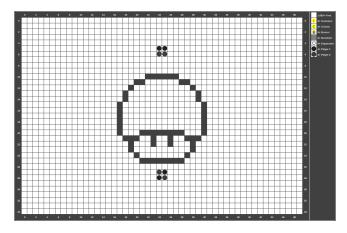


Abbildung 1: Unbespieltes Spielfeld 1

Nachdem das Spielt gestartet wurde und beide Spielphasen durchlaufen wurden, siegt schließlich der Spieler mit der Farbe rot.

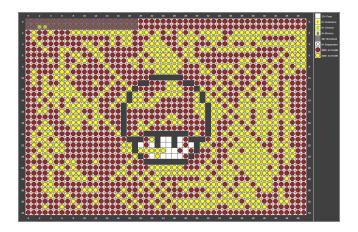


Abbildung 2: Finales Spielfeld²

4.3 Tabellen

In diesem Abschnitt wird eine Tabelle (siehe Tabelle 1) dargestellt.

Name	Name	Name
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Tabelle 1: Beispieltabelle

¹Diesem Spielfeld wurden noch keine Spieler zugewiesen (daher die dunklen Spielsteine)

²Das Spielfeld nach der Zug- und Bombenphase. Spieler rot gewinnt eindeutig.

Kapitel 4 ETFX-Elemente

4.4 Auflistung

Für Auflistungen wird die enumerate- oder itemize-Umgebung genutzt.

- Nur
- ein
- Beispiel.

4.5 Listings

Zuletzt sehen Sie in Listing 1 ein Beispiel für das Einbinden von Quellcode mit Syntax-Highlighting.

```
private static int calcSum(int[][] feld, int x, int y, int xOffset, int yOffset){
      int sum = 0:
       for (int i=x; i<x+x0ffset; i++) {</pre>
3
          for (int j=y; j<y+yOffset; j++) {</pre>
4
             sum += feld[i][j];
6
      }
8
       return sum;
   }
9
   public static int maxTeilSum2DBruteForce(int[][] feld) {
11
       int maxSum = Integer.MIN_VALUE;
       for (int i=0; i<feld.length; i++) {</pre>
13
          for (int j=0; j<feld[0].length; j++) { // y-start
14
             for (int xSize=1; xSize<=feld.length-i; xSize++) {</pre>
                 for (int ySize=1; ySize<=feld[0].length-j; ySize++) {</pre>
16
                    // Aufaddieren
                    int tmpSum = calcSum(feld, i,j,xSize, ySize);
18
                    if (tmpSum > maxSum)
                       maxSum = tmpSum;
21
             }
23
          }
      }
24
25
       return maxSum;
   }
26
```

Listing 1: Brute Force-Ansatz für das MaxTeilsum2D-Problem

4.6 Selbstgestaltete Abbildungen

Mithilfe des Paketes tikz können sehr schöne Abbildungen (z. B. Automaten, Graphen etc.) direkt in LaTeXgeneriert werden. Viele Beispiele dazu finden Sie auf folgender Webseite:

http://www.texample.net/tikz/.

4.7 Tipps

Die Literaturreferenzen (Bücher, Paper und Journals) und Internetquellen (Webseiten, Blogs etc.) befinden sich in der Datei *literatur.bib*. Eine Buch- und eine Online-Quelle sind beispielhaft

Kapitel 4 ETFX-Elemente

eingefügt. [Vgl. [Mus13], [Ker]]

Literatur und Quellen werden in zwei getrennte Verzeichnisse aufgeteilt. Als Unterscheidungsmerkmal dient bei den Quellen der Zusatz: keywords = {online}.

Literaturverzeichnis

[Mus13] Max Mustermann. Ich bin ein Buch. Verlag, 2013.

Quellenverzeichnis

[Ker] Carsten Kern. http://www.MathComm.net. Unterstützung von Studierenden in Mathematik. URL: http://www.mathcomm.net.

Anhang A Quellenverzeichnis

Anhang

Inhalt des beigefügten Datenträgers:

- . . .
- . . .

A Domändenmodell

Ein toller Anhang, der nicht nur als "Müllhalde" genutzt wird, sondern in dem Bilder und Inhalte auch mit eigenen Worten erklärt werden und den man auch für sich alleine lesen kann. Es sollten auch Referenzen auf die zugehörige ausführliche Behandlung im Hauptteil inklusive Seitenangabe mit \pageref gegeben werden.

Screenshot

Unterkategorie, die nicht im Inhaltsverzeichnis auftaucht.