

## Identifikace spamu naivním bayesovským klasifikátorem

Semestrální práce KIV/PC

Štěpán Faragula A21B0119P farag844@students.zcu.cz

## Obsah

1	Zadání         1.1 Zadání	<b>2</b> 2
2	Analýza úlohy	3
3	Popis implementace	4
4	Uživatelská příručka	5
5	Závěr	6

### Kapitola 1

#### Zadání

#### 1.1 Zadání

Naprogramujte v ANSI C přenositelnou1 konzolovou aplikaci, která bude rozhodovat, zda úsek textu (textový soubor předaný jako parametr na příkazové řádce) je nebo není spam.

Program bude přijímat z příkazové řádky celkem sedm parametrů: První dva parametry budou vzor jména a počet trénovacích souborů obsahujících nevyžádané zprávy (tzv. spam). Třetí a čtvrtý parametr budou vzor jména a počet trénovacích souborů obsahujících vyžádané zprávy (tzv. ham). Pátý a šestý parametr budou vzor jména a počet testovacích souborů. Sedmý parametr představuje jméno výstupního textového souboru, který bude po dokončení činnosti Vašeho programu obsahovat výsledky klasifikace testovacích souborů.

# Kapitola 2 Analýza úlohy

Příliš žluťoučký kůň úpěl ďábelské ódy.

# Kapitola 3 Popis implementace

Příliš žluťoučký kůň úpěl ďábelské ódy.

# Kapitola 4 Uživatelská příručka

Příliš žluťoučký kůň úpěl ďábelské ódy.

# Kapitola 5

# Závěr

Příliš žlutoučký kůň úpěl ďábelské ódy.