Vaatimusmäärittely

Ohjelmistokehitys projekti



Heikki Pernu

Jani Kangas

Teemu Kostamo

Topias Kähärä

Sisällys

[1 Johdanto 1](#_Toc125892804)

[1.1 Tarkoitus ja kattavuus 1](#_Toc125892805)

[1.2 Tuote ja ympäristö 1](#_Toc125892806)

[1.3 Määritelmät, termit ja lyhenteet 1](#_Toc125892807)

[1.4 Viitteet 1](#_Toc125892808)

[1.5 Yleiskatsaus dokumenttiin 1](#_Toc125892809)

[2 Yleiskuvaus 2](#_Toc125892810)

[2.1 Ympäristö 2](#_Toc125892811)

[2.2 Toiminta 2](#_Toc125892812)

[2.3 Käyttäjät 2](#_Toc125892813)

[2.4 Yleiset rajoitteet 2](#_Toc125892814)

[2.5 Oletukset ja riippuvuudet 2](#_Toc125892815)

[3 Tiedot ja tietokanta 3](#_Toc125892816)

[3.1 Tietosisältö 3](#_Toc125892817)

[3.2 Käsitteet omiin alakohtiinsa 3](#_Toc125892818)

[3.3 Käyttöintensiteetti 3](#_Toc125892819)

[3.4 Kapasiteettivaatimukset 3](#_Toc125892820)

[3.5 Tiedostot ja asetustiedostot 3](#_Toc125892821)

[4 Toiminnot 4](#_Toc125892822)

[4.1 Kukin toiminto omaan alakohtaansa 4](#_Toc125892823)

[5 Ulkoiset liittymät 5](#_Toc125892824)

[5.1 Laitteistoliittymät 5](#_Toc125892825)

[5.2 Ohjelmistoliittymät 5](#_Toc125892826)

[5.3 Tietoliikenneliittymät 5](#_Toc125892827)

[6 Muut ominaisuudet 6](#_Toc125892828)

[6.1 Suorituskyky ja vasteajat 6](#_Toc125892829)

[6.2 Saavutettavuus (availability), toipuminen, turvallisuus, suojaukset 6](#_Toc125892830)

[6.3 Ylläpidettävyys 6](#_Toc125892831)

[6.4 Siirrettävyys ja yhteensopivuus 6](#_Toc125892832)

[6.5 Operointi 6](#_Toc125892833)

[6.6 Käytettävyys (Usability), käytön tehokkuus, käyttäjien tyytyväisyys 6](#_Toc125892834)

[7 Suunnittelurajoitteet 7](#_Toc125892835)

[7.1 Standardit 7](#_Toc125892836)

[7.2 Laitteistorajoitteet 7](#_Toc125892837)

[7.3 Ohjelmistorajoitteet 7](#_Toc125892838)

[7.4 Muut rajoitteet 7](#_Toc125892839)

[8 Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot 8](#_Toc125892840)

[9 Jatkokehitysajatuksia 9](#_Toc125892841)

[Lähteet 10](#_Toc125892842)

# Johdanto

## Tarkoitus ja kattavuus

Tämän dokumentin tarkoitus kuvata vaatimukset ohjelmistolle hieno\_kanban, osana Ohjelmistokehitys-kurssia.

## Tuote ja ympäristö

Ohjelmisto on tarkoitettu osaksi Ohjelmistokehitys-kurssia.

## Määritelmät, termit ja lyhenteet

## Viitteet

## Yleiskatsaus dokumenttiin

# Yleiskuvaus

## Ympäristö

Simuloidaan kanban-tyylistä tehtävänhallintajärjestelmää.

## Toiminta

Käyttäjä voi tallentaa tehtäviä, luokitella niitä, määrittää tekijän ja seurata niiden statusta.

## Käyttäjät

Käyttäjät ovat työntekijöitä, jotka haluavat seurata etenemistään jossain projektissa.

## Yleiset rajoitteet

## Oletukset ja riippuvuudet

# Tiedot ja tietokanta

## Tietosisältö

Ohjelmaan tallennetaan:

* Tehtävän nimi
* Toteuttajan nimi
* Status
* Tagi
* Luontipäivä, luoja
* Riippuvuus toisesta taskista

## Käsitteet omiin alakohtiinsa

## Käyttöintensiteetti

5 tapahtumaa päivässä

## Kapasiteettivaatimukset

Järjestelmää tulee pystyä tallentamaan vähintään 100 tehtävää.

## Tiedostot ja asetustiedostot

Ohjelma tallentaa tiedot paikallisesti.

# Toiminnot

## Kukin toiminto omaan alakohtaansa

### Käyttäjä voi tallentaa tehtäviä (Teemu)

### Käyttäjä voi luokitella tehtäviä (Topias)

Osana ohjelman käyttöä käyttäjän tulee voida luokitella tehtäviä erilaisilla kuvailevilla tägeillä. Tehtäväluokkia tulee voida luoda vapaasti. Uudelle ja vanhalle tehtävälle tulee olla mahdollista lisätä jokin kuvaava tägi. Tällaisia luokkia voisi olla esimerkiksi *Bugit, Lisätoiminnallisuudet* tai aihealueeseen liittyvät erilaiset luokittelut. Esimerkiksi jos ohjelmistoa käytettäisiin kaupan alan tehtävänhallintaan, voisi luokkia olla *”Kaupassa tehtävät työt”* ja ”*Varastolla tehtävät työt”*.

### Käyttäjä voi määrittää tekijän (Jani)

### Käyttäjä voi seurata ja muuttaa niiden statusta (Heikki)

# Muut ominaisuudet

## Suorituskyky ja vasteajat

Uuden tehtävän tallentaminen ei saa kestää yli 5s.

## Saavutettavuus (availability), toipuminen, turvallisuus, suojaukset

## Ylläpidettävyys

## Siirrettävyys ja yhteensopivuus

## Operointi

## Käytettävyys (Usability), käytön tehokkuus, käyttäjien tyytyväisyys

# Jatkokehitysajatuksia

Lähteet