

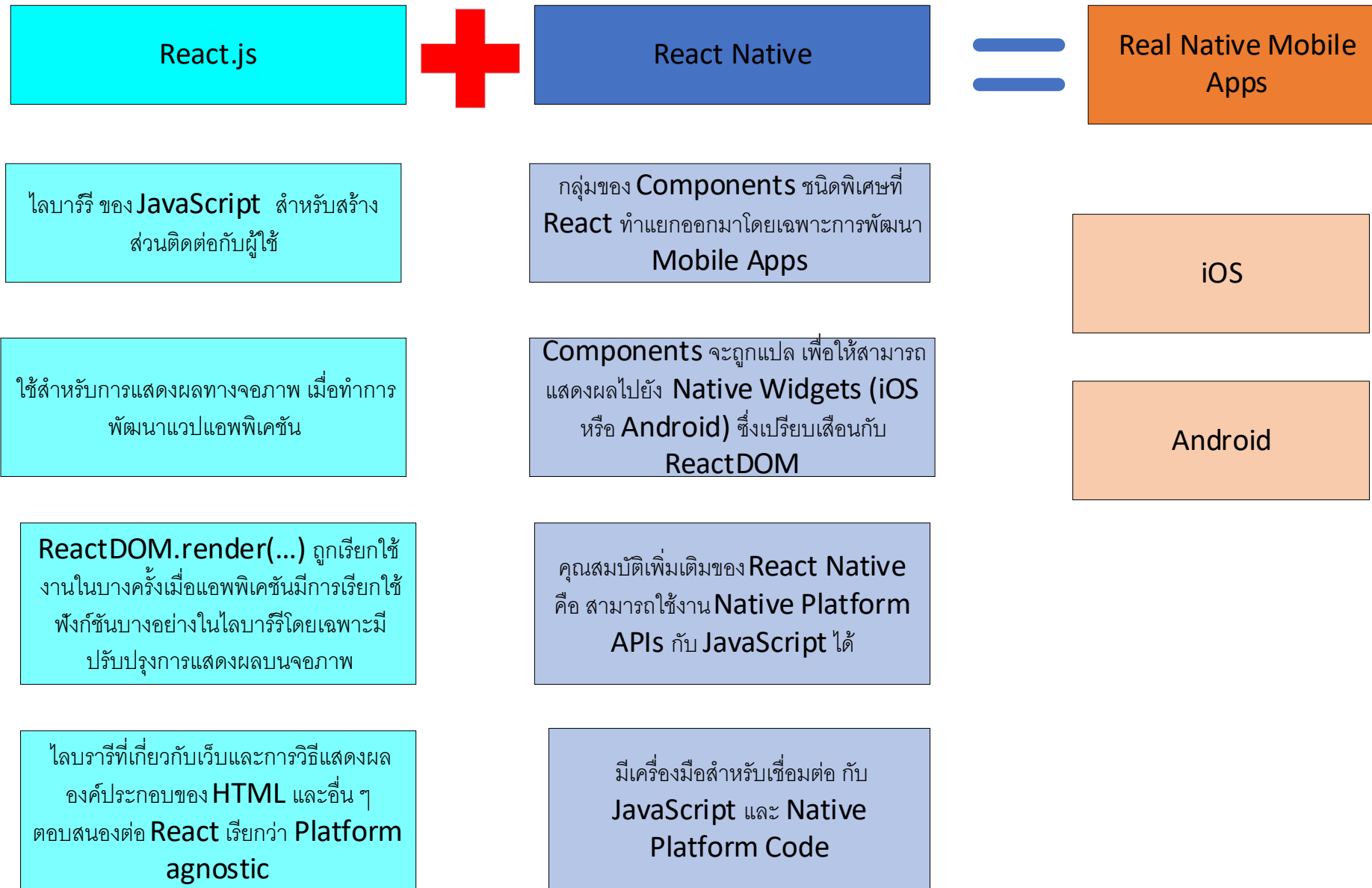
06016323 Mobile Device Programming

CHAPTER 2 : FUNDAMENTAL MOBILE DEVICE PROGRAM

React Native คืออะไร?

❖ Open Source

❖ Cross-Platform สำหรับทำแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ด้วยภาษา JavaScript และ React โดยใช้ Components ต่าง ๆ



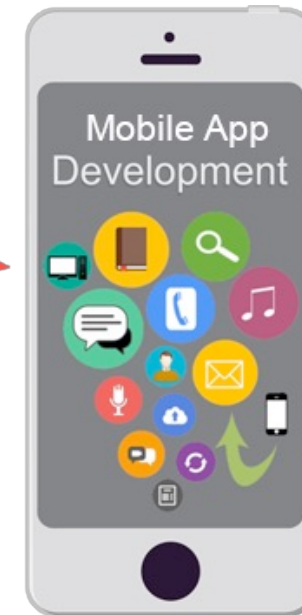
React Native ทำงานอย่างไร

React + Real Native Apps

```
Const App = props => {
  Return (
    <View>
      <Text> Hello World!</Text>
    <View>
  );
}
```

Compiled to

Views are
compiled!



React for the Web

Native Component



Native Component



React Native



`<div>`

`Android.view`

`UIView`

`<View>`

`<input>`

`EditText`

`UITextField`

`<TextInput>`

...

...

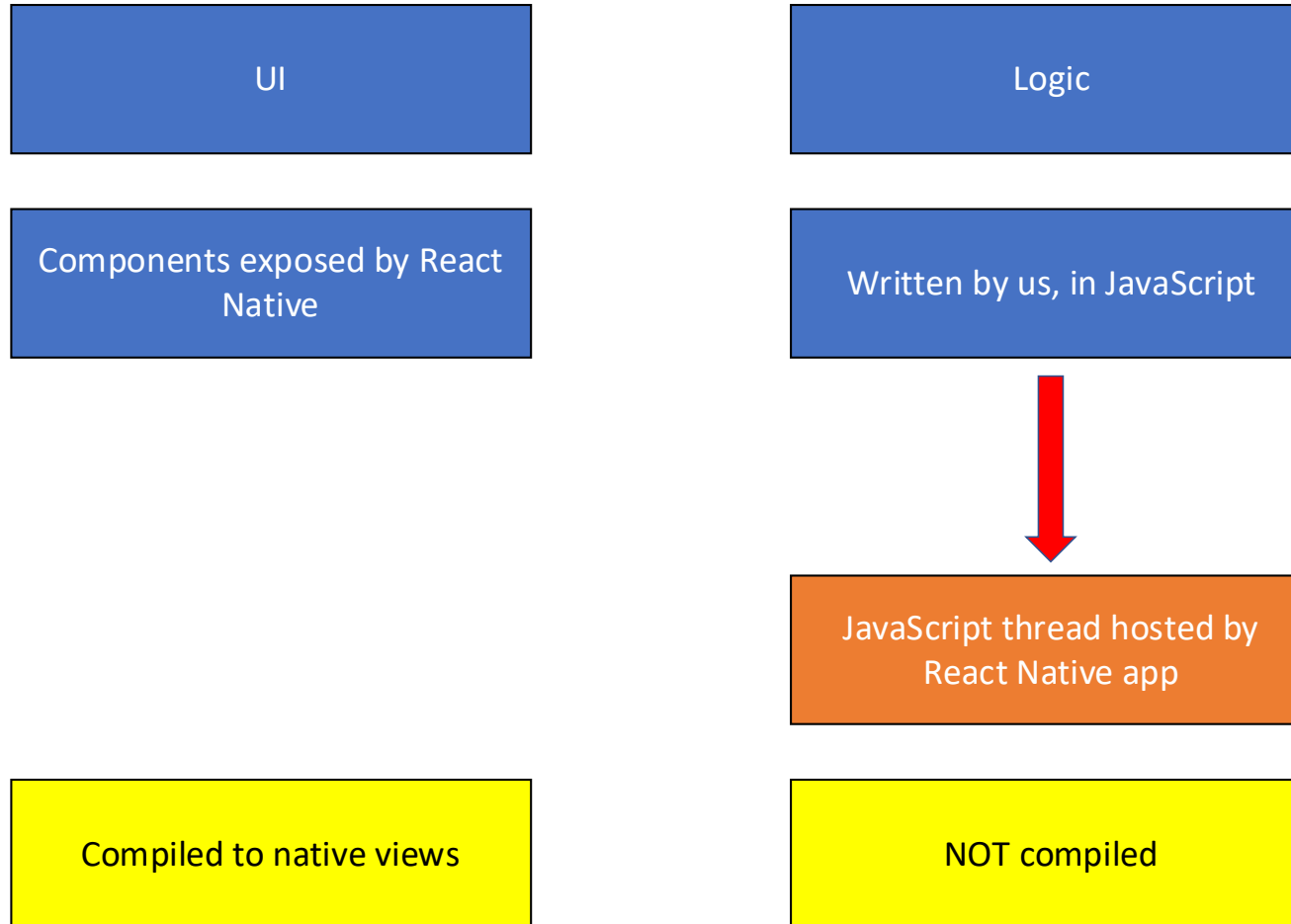
...

...

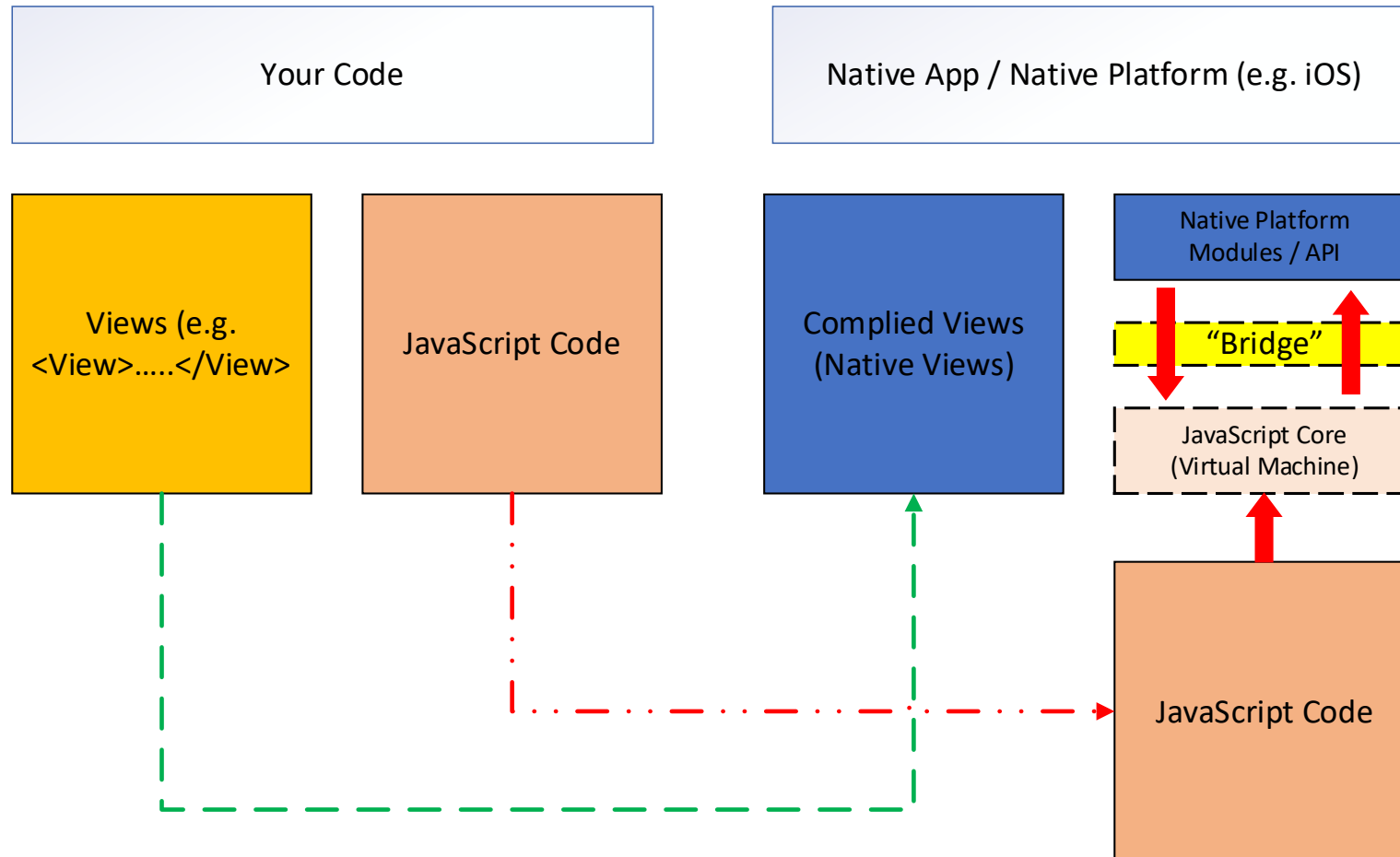


React Native maps re-usable components to the respective platform equivalents.

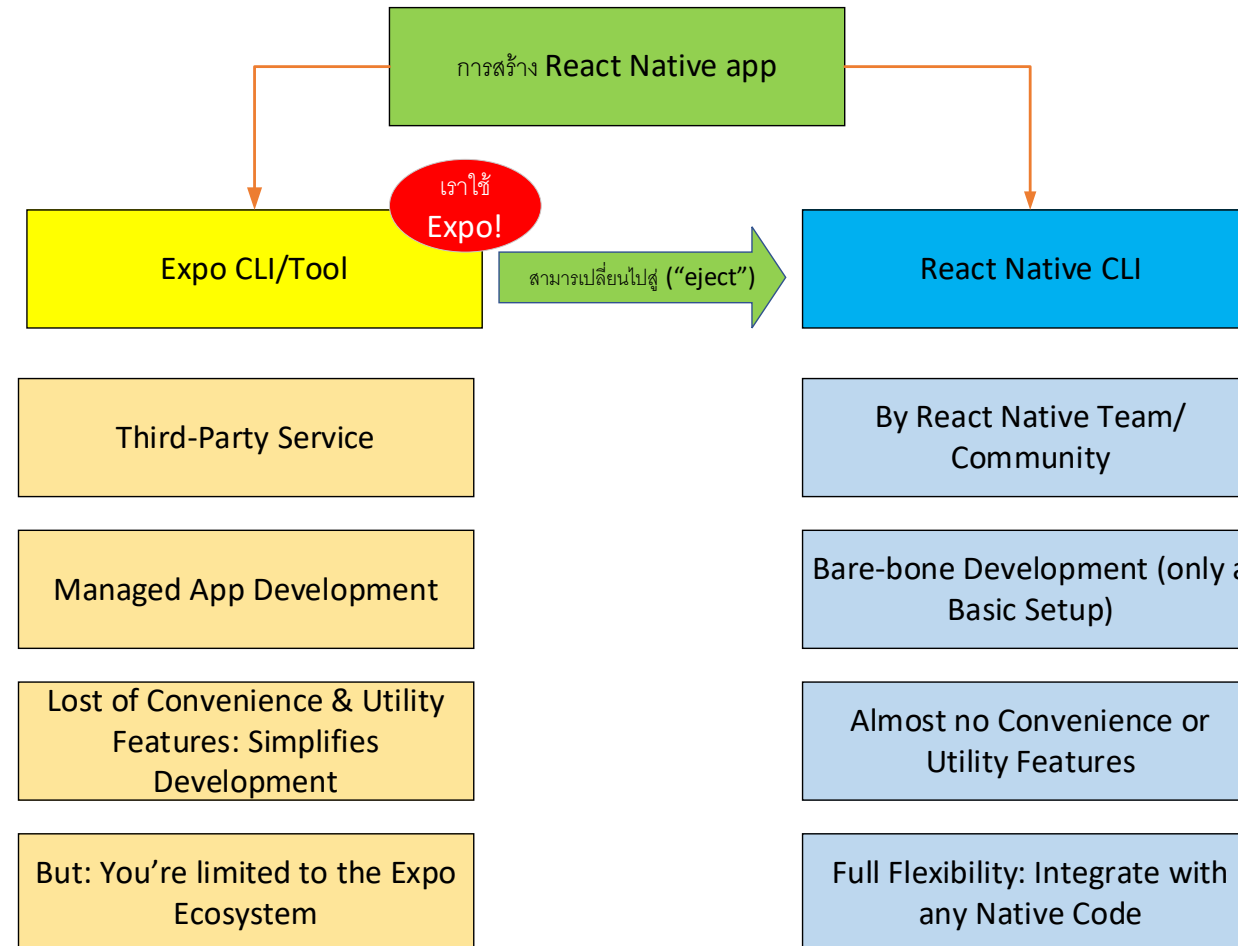
The JavaScript Part / Our Logic ?



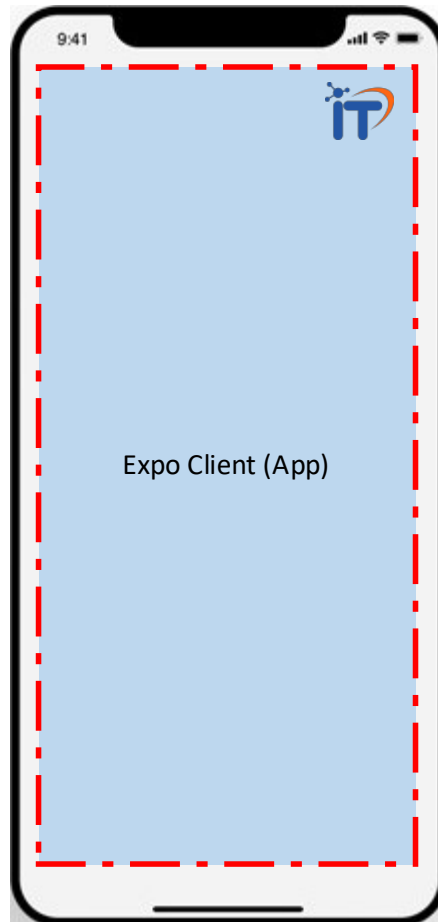
Behind the Scenes



Expo or React Native CLI?



Expo ทำงานอย่างไร



← ทำการโหลดเข้าสู่ Expo App

โปรแกรมของอุปกรณ์
เคลื่อนที่ และ การตั้ง
ค่าของแอปพลิเคชัน

สำหรับการพัฒนา

เราสามารถนำเสนอโมบายแอป ที่พัฒนาจาก
ซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์
เคลื่อนที่ เช่น **Expo apps**

เราสามารถนำเสนอแอป ที่อุปกรณ์
เคลื่อนที่แบบ **Standalone** ได้

แอปพลิเคชันสามารถเปลี่ยนการ
แสดงผลไปที่ **Non-Expo
development flow** ได้

We're going to cover the core concepts behind React:

- ❖ components
- ❖ JSX
- ❖ props
- ❖ state

Component

```
import React, { Component } from 'react';
```

```
import { Text } from 'react-native';
```

```
class Koala extends Component {
```

```
  render() {
```

```
    return (
```

```
      <Text>Hello, Koala!</Text>
```

```
    );
```

```
  }
```

```
}
```

```
export default Koala;
```

❖ การกำหนด **component** เพื่อให้สามารถเรียกใช้งานได้ง่ายและ สะดวก

❖ ทำการ **Import component** จาก **React**

❖ ทำการ **Extend component**

❖ ใช้ฟังก์ชัน **Render** เพื่อส่งค่ากลับไปให้ **React element**

❖ **Export** ฟังก์ชันไปให้ฟังก์ชันอื่น ๆ

Core Components

โครงสร้างใน React Native

“Translation” ที่อยู่ใน Native UI Widgets ถูกจัดการโดย React Native

<View>

<Text>

<Button> / <Touchable...>

<TextInput>

<Image>

โมบายแอป / ส่วนประกอบของ Component

ทำการรวบรวม องค์ประกอบหลัก(Core Components) และ องค์ประกอบอื่นๆ (Other built-in Components) เข้าสู่โมบายแอปพลิเคชัน

Components

```
Import React from 'react';
Import {StyleSheet, Text, View} from 'react-native';

Const App = props => {
  Return (
    <View>
      <Text> {props.title}</Text>
    <View>
  );
}
```



ทำไมต้อง JSX

- ❖ **React** รวบรวมลอจิกของการแสดงผลควบคู่ไปกับลอจิกของ **UI** อื่น ๆ ซึ่งทำให้การจัดการเหตุการณ์ สถานะที่เปลี่ยนแปลงของฟังก์ชัน และการเตรียมข้อมูลสำหรับการแสดงผลของแอปพลิเคชัน แทนการแยกเทคโนโลยีที่ใส่มาร์กอัปและตรรกะไว้คนละไฟล์กัน
- ❖ ดังนั้น **React** ทำการแบ่งออกเป็นยูนิตและให้สามารถเชื่อมโดยถึงกันได้ โดยใช้หลักการ **loosely coupled** จึงทำให้เกิดเป็น “**component**” ที่มีหลักการทั้งสองอย่างไว้ด้วยกัน

การฝังนิพจน์ใน JSX

❖ ทำการประกาศตัวแปรชื่อ **name** และทำการเรียกใช้ใน **JSX** ที่ครอบด้วยเครื่องหมายปีกกา

```
const name = 'Josh Perez';  
const element = <h1>สวัสดี, {name}</h1>;  
  
ReactDOM.render(  
  element,  
  document.getElementById('root')  
)
```

Example JSX

```
import React from 'react';
import { Text } from 'react-native';

const Koala = () => {
  const name = "Maru";
  return (
    <Text>Hello, I am {name}!</Text>
  );
}

export default Koala;
```

❖ React and React Native ใช้ JSX โดยมีไวยากรณ์ภายใน

JavaScript ได้ดังนี้: <Text> สวัสดีฉันเป็น Koala ของคุณ!

</Text> เนื่องจาก JSX เป็น JavaScript เราจึงใช้ตัวแปรภายในได้

ซึ่งเราได้ประกาศชื่อ Koala, {name} , และฝังด้วยวงเล็บปีกกาด้านใน

<Text>



```
import React from 'react';
import { Text } from 'react-native';

const getFullName = (firstName, secondName, thirdName) => {
  return firstName + " " + secondName + " " + thirdName;
}

const Koala = () => {
  return (
    <Text>
      Hello, I am {getFullName("Rum", "Tum", "Tugger")}!
    </Text>
  );
}

export default Koala;
```


Custom Components

```
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';

const Koala = () => {
  return (
    <View>
      <Text>Hello, I am...</Text>
      <TextInput
        style={{
          height: 40,
          borderColor: 'gray',
          borderWidth: 1
        }}
        defaultValue="Name me!"
      />
    </View>
  );
}

export default Koala;
```

❖ ตัวอย่างการใช้ Basic Component ใน React Native Core Component

❖ Text Component

❖ TextInput Component

❖ View Component



```
import React from 'react';  
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
```

```
const Koala = () => {  
  return (  
    <View>  
      <Text>I am also a koala!</Text>  
    </View>  
  );  
}
```

```
const Cafe = () => {  
  return (  
    <View>  
      <Text>Welcome!</Text>  
      <Koala />  
      <Koala />  
      <Koala />  
    </View>  
  );  
}
```

```
export default Cafe;
```

Properties

```
import React from 'react';
import { Text, View } from 'react-native';

const Koala = (props) => {
  return (
    <View>
      <Text>Hello, I am {props.name}!</Text>
    </View>
  );
}

const Cafe = () => {
  return (
    <View>
      <Koala name="Maru" />
      <Koala name="Jellylorum" />
      <Koala name="Spot" />
    </View>
  );
}

export default Cafe;
```

❖ คือการเปลี่ยนค่าของข้อมูลในตัวแปรของ
Component ที่อยู่ใน React

```
import React from 'react';
import { Text, View, Image } from 'react-native';

const ITApp = () => {
  return (
    <View>
      <Image
        source={{uri: "c:/../IT_Logo.png"}}
        style={{width: 200, height: 200}}
      />
      <Text>Hello, I am study in Faculty of IT</Text>
    </View>
  );
}

export default ITApp;
```

State

- ❖ การเปลี่ยน สถานะของ ตัวแปร เราสามารถทำการเปลี่ยนแปลงได้จากการให้ค่าหรือ มีกำหนดค่าจากฟังก์ชันอื่น ๆ ที่เข้ามาใช้ หรือ เรียกใช้งาน **Component** ที่ถูกสร้างขึ้น
- ❖ การเปลี่ยนสถานะ ของ **Component** ของ **React** มี 2 รูปแบบ
 - ❖ State with Function Components
 - ❖ State with Class Components

```
import React, { useState } from "react";
import { Button, Text, View } from "react-native";
```

```
const Koala = (props) => {
  const [isHungry, setIsHungry] = useState(true);

  return (
    <View>
      <Text>
        I am {props.name}, and I am {isHungry ? "hungry" : "full"}!
      </Text>
      <Button
        onPress={() => {
          setIsHungry(false);
        }}
        disabled={!isHungry}
        title={isHungry ? "Pour me some milk, please!" : "Thank you!"}
      />
    </View>
  );
}
```

State with Function Components



```
const Cafe = () => {
  return (
    <>
      <Koala name="Munkustrap" />
      <Koala name="Spot" />
    </>
  );
}
```

```
export default Cafe;
```

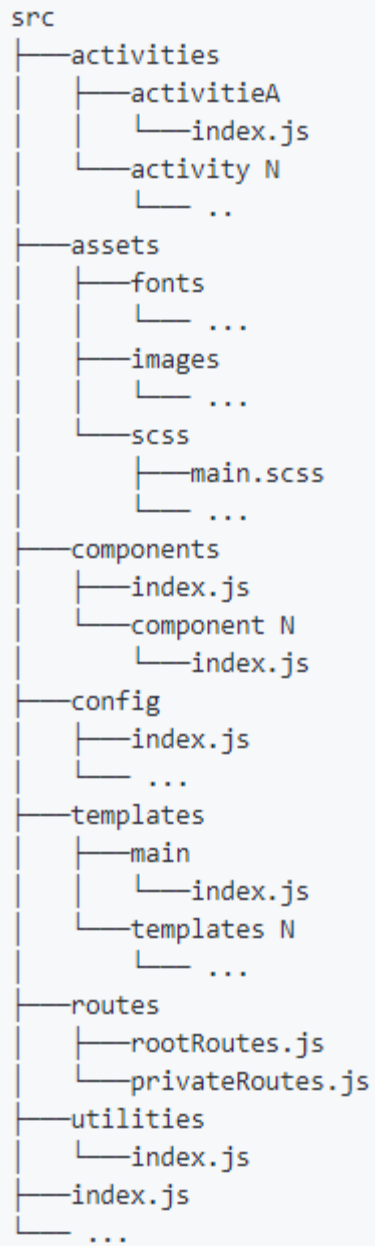


State with Class Components

```
import React, { Component } from "react";
import { Button, Text, View } from "react-native";
class Koala extends Component {
  state = { isHungry: true };
  render(props) {
    return (
      <View>
        <Text>
          I am {this.props.name}, and I am
          {this.state.isHungry ? " hungry" : " full"}!
        </Text>
        <Button
          onPress={() => {
            this.setState({ isHungry: false });
          }}
          disabled={!this.state.isHungry}
          title={
            this.state.isHungry ? "Pour me some milk, please!" : "Th
ank you!"
          }
        />
      </View>
    );
  }
}
```

```
class Cafe extends Component {
  render() {
    return (
      <>
        <Cat name="Munkustrap" />
        <Cat name="Spot" />
      </>
    );
  }
}

export default Cafe;
```



❖ activities

แบ่งตามการทำงาน การแสดงผล หรือ แบ่งตาม **route** ที่เรากำหนด **activity** จะเป็นตัวกำหนด **layout**

❖ Assets

ข้างใน **folder** จะประกอบด้วย **font image** และ **scss** หรือ **css** ต่างๆ

❖ Components

ข้างในจะประกอบด้วย **component** ที่ต้องใช้บ่อยๆ เช่น **component card** หรือ **component button** **component** จะมี **index.js** จะเป็นตัวรวม **component** ทั้งหมดไว้ แล้ว **export component** เมื่อต้องการเรียกจะเรียกเฉพาะ **index.js** เราจะไม่เรียก **component** ตรง **component** จะมี **component** ที่ใช้ เฉพาะ **component** เราจะรวมไว้ในโฟลเดอร์ แล้ว **export index.js**

❖ Config

เก็บค่า **config** ต่างๆไว้ เช่น **endpoint** ของ **service** เป็นต้น

❖ Templates

เก็บโครงสร้างของหน้าเว็บ เช่น ถ้าโครงสร้างของหน้า **login** กับ **main** แตกต่างกันเราก็จะแบ่งเป็น 2 **template**

❖ Routes

ตัวกำหนดเส้นทางการวิ่งไปหน้าต่างๆ ภายในเว็บ จะ **route** เป็น 2 ประเภท **route** ที่มีเงื่อนไขในการเข้าถึง และไม่ต้องมีเงื่อนไขในการเข้าถึง

❖ Utilities

เก็บฟังก์ชันที่ใช้งานบ่อยหรือฟังก์ชันที่ใช้งานร่วมกันหลายๆ ที่ เช่น ฟังก์ชัน **isEmpty()**

JavaScript คืออะไร

- ❖ JavaScript เป็นภาษาที่ทำงานร่วมกับ HTML
- ❖ ลูกเล่นต่างๆ ของ HTML5 จะสามารถเรียกใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพด้วย JavaScript
- ❖ HTML5 = เนื้อหา (นิ่งๆ) + CSS3 = รูปแบบ (สวยๆ) JavaScript = สั่งให้ประมวลผล (สร้างความ Dynamic ให้กับเนื้อหา)
- ❖ เรียกใช้โดยคำสั่งง่ายๆ คือ `<script language="javascript" type="text/javascript" src="../scripts/example.js"></script>`
- ❖ สามารถเขียนแทรกเข้าไปใน HTML ได้เลย แต่ใน HTML5 เน้นให้สร้างไฟล์ JS ต่างหาก

ข้อดีของ JavaScript

- ❖ เขียนโปรแกรมที่มีความซับซ้อน เช่น
 - ❖ สร้าง และเรียกดูฐานข้อมูล เช่น ระบบการสมัครเป็นสมาชิก และประวัติการเรียน เป็นต้น
 - ❖ ติดต่อเรียกข้อมูลจากเครื่องแม่ข่าย เช่น เรียกระบบการเรียนผ่านอุปกรณ์ **Mobile** อาจจะเรียกข้อมูลบทเรียนใหม่ๆ
 - ❖ เชื่อมโยงระบบแผนที่ของอุปกรณ์ **Mobile** เพื่อเรียกดูตำแหน่ง
 - ❖ จัดเก็บข้อมูลที่อุปกรณ์ **Mobile** แบบ **Local** ทำให้ไม่ต้องเข้าอินเทอร์เน็ตทุกครั้งที่ใช้งาน
 - ❖ เขียนควบคุมการทำงานของปุ่ม เช่น ปุ่มบังคับการเคลื่อนไหวของตัวละครในเกม เป็นต้น

Embedding JavaScript in HTML

- ❖ By using the SCRIPT tag
- ❖ By specifying a file of JavaScript code
- ❖ By specifying a JavaScript expression as the value for an HTML attribute
- ❖ By using event handlers within certain other HTML tags

SCRIPT Tag

The <SCRIPT> tag is an extension to HTML that can enclose any number of JavaScript statements as shown here:

```
<SCRIPT>  
    JavaScript statements...  
</SCRIPT>
```

A document can have multiple SCRIPT tags, and each can enclose any number of JavaScript statements.

Hiding scripts in comment tags

```
<SCRIPT>
```

```
<!-- Begin to hide script contents from old browsers.
```

```
JavaScript statements...
```

```
// End the hiding here. -->
```

```
</SCRIPT>
```

Famous “Hello World” Program

```
<html>
<body>
  <script language="JavaScript">
    document.write("Hello, World!")
  </script>
</body>
</html>
```

JavaScript code in a file

- ❖ The SRC attribute of the <SCRIPT> tag lets you specify a file as the JavaScript source (rather than embedding the JavaScript in the HTML).
- ❖ This attribute is especially useful for sharing functions among many different pages.

Statements

Conditional Statement: if...else

```
if (condition) {  
    statements1  
} else {  
    statements2  
}
```


Example

```
// if else
function getFood(isVegetarian) {
  if (isVegetarian) {
    return 'tofu';
  } else {
    return 'fish';
  }
}
```

```
// ternary operator
function getFood(isVegetarian) {
  return isVegetarian ? 'tofu' : 'fish';
}
```

Loop Statements

❖ for statement:

```
for ([initial-expression]; [condition]; [increment-expression]) {  
  statements  
}
```

❖ while statement:

```
while (condition) {  
  statements  
}
```

```
const getAnimalsContent = animals => {  
  let content = [];  
  for (let i = 0; i < animals.length; i++) {  
    const item = animals[i];  
    content.push(<li key={item.id}>{item.animal}</li>);  
  }  
  return content;  
};  
  
return <ul>{getAnimalsContent(animals)}</ul>;
```

// Example with an id

```
const RenderList = props => {  
  const animals = [  
    { id: 1, animal: "Dog" },  
    { id: 2, animal: "Bird" },  
    { id: 3, animal: "Cat" },  
    { id: 4, animal: "Mouse" },  
    { id: 5, animal: "Horse" }  
  ];  
  
  return (  
    <ul>  
      {animals.map(item => (  
        <li key={item.id}>{item.animal}</li>  
      ))}  
    </ul>  
  );  
};
```

Example

```
let i = 0
while (i<10) {
  console.log ("i", i)
  i++
}
```

Datatype conversion

- ❖ JavaScript is a loosely typed language. That means you do not have to specify the data type of a variable when you declare it, and data types are converted automatically as needed during script execution. So, for example, you could define a variable as follows: `var answer = 42`
- ❖ And later, you could assign the same variable a string value, for example, `answer = "Thank you"`

Datatype conversion (cont'd)

- ❖ In expressions involving numeric and string values, JavaScript converts the numeric values to strings. For example, consider the following statements:

```
x = "The answer is " + 42  
y = 42 + " is the answer."
```

Defining and calling Functions

- ❖ Functions are one of the fundamental building blocks in JavaScript. A function is a JavaScript procedure--a set of statements that performs a specific task. A function definition has these basic parts:
 - ❖ The **function** keyword.
 - ❖ A function name.
 - ❖ A comma-separated list of arguments to the function in parentheses.
 - ❖ The statements in the function in curly braces.

TextInput Component

- ❖ คอมโพเนนท์ พื้นฐานสำหรับการป้อนข้อมูลเข้าทางคีย์บอร์ด ในโมบายแอป ที่กำลังพัฒนา
- ❖ มีคุณสมบัติหลายประการ เช่น **auto-correction**, **auto-capitalization**, **placeholder text** และ แสดงรูปแบบคีย์บอร์ดที่หลากหลาย เช่น คีย์บอร์ดที่เป็นตัวเลข
- ❖ ตัวอย่างการใช้งาน

```
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';  
  
.  
.  
  
<View style={{padding: 10}}>  
  <TextInput  
    style={{height: 40}}  
    placeholder="Type here to translate!"  
    onChangeText={text => setText(text)}  
    defaultValue={text}  
  />  
</View>
```

เอกสารเพิ่มเติม : <https://reactnative.dev/docs/textinput>

Layout Props

- ❖ คุณสมบัติหลักสำหรับการแสดงผลทางหน้าจอ การจัดตำแหน่งการแสดงผลของ React Native มีหลายคุณสมบัติ เช่น Flex, padding, alignContent และอื่น ๆ
- ❖ ลักษณะการใช้งาน ใส่ใน <View> tags หรือ const styles ของ Object ต่าง ๆ เปรียบเสมือนเป็น Parameter เพื่อให้โปรแกรมทราบถึงตำแหน่งของการแสดงผล เช่น
 - ❖ **Padding** เป็นการระบุตำแหน่งการแสดงผลข้อมูลที่ต้องการให้ปรากฏทางหน้าจอ ในตัว **Padding** มีการกำหนดตำแหน่ง ทั้งหมด 4 ประเภท คือ paddingTop, paddingBottom, paddingLeft, และ paddingRight.

TYPE	REQUIRED
number, string	No

เอกสารเพิ่มเติม : <https://reactnative.dev/docs/layout-props>

ตัวอย่าง : padding parameter

```
/* Apply to all four sides */  
padding: 1em;
```

```
/* vertical | horizontal */  
padding: 5% 10%;
```

```
/* top | horizontal | bottom */  
padding: 1em 2em 2em;
```

```
/* top | right | bottom | left */  
padding: 5px 1em 0 2em;
```

```
/* Global values */  
padding: inherit;  
padding: initial;  
padding: unset;
```

Layout Props

- ❖ **Flex Component** มีการเรียกใช้งานจาก **Flexbox algorithm** โดยคอมโพเนนท์นี้ ถูกออกแบบมาเพื่อจัดการแสดงผลให้ยืดหยุ่นตามขนาดของหน้าจอของอุปกรณ์เคลื่อนที่
- ❖ หลักการทำงานของ **Flex** จะแสดงผลตามขนาดที่ระบุ เช่น **flex: 1** แสดงสีแดง **flex: 2** แสดงสีเหลือง และ **flex: 3** แสดงสีเขียว เมื่อกำหนดแบบนี้ ตัว **Flexbox algorithm** จะทำการนำตัวเลขไปรวมกัน แล้วคำนวณ $1+2+3 = 6$ เพื่อหาขนาดการแสดงผล ทำให้การแสดงผลของสีแดง เท่ากับ $1/6$ ของหน้าจอ, สีเหลือง เท่ากับ $2/6$ และสีเขียว เท่ากับ $3/6$ ตามลำดับ



เอกสารอ้างอิง : <https://reactnative.dev/docs/flexbox>

Flex Direction (flexDirection)

❖ คือการกำหนดทิศทางการแสดงของผลลัพธ์ทางจอภาพ ซึ่งมีทิศทางดังนี้

❖ **row** แสดงจากซ้ายไปขวาต่อกันจนจบ โดยบรรทัดถัดไปจะทำการแสดงได้บรรทัดก่อนหน้า

`<View style={{flex: 1, flexDirection: 'row'}}>`

❖ **column** (default value) แสดงผลลัพธ์จากบนลงล่าง หากขึ้นบรรทัดใหม่จะทำการแสดงจากทางซ้าย

❖ **row-reverse** แสดงผลกลับทิศ กับ row parameter

❖ **column-reverse** แสดงผลกลับทิศ กับ column parameter

ตัวอย่าง การใช้งาน Flexbox Algorithm

