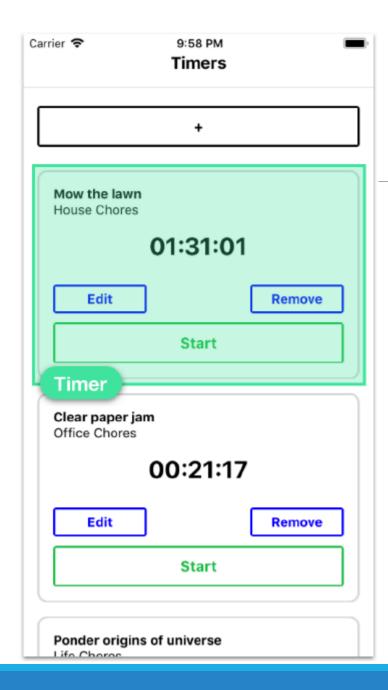


# 06016323 Mobile Device Programming

**CHAPTER 8: COMPONENTS COMMUNICATION** 





# คอมโพเนนต์ (Component)

- แอปพลิเคชันประกอบไปด้วยคอมโพเนนต์ต่างๆ ที่ ทำหน้าที่เป็นส่วนประกอบย่อยๆ ในแอปพลิเคชัน
- App ถือเป็น รูทคอมโพเนนต์ (ระดับบนสุด)
- การสร้างคอมโพเนนต์ ทำได้ 2 วิธี
  - Class Component
  - Function Component





```
import React, { Component } from 'react';
import { Text } from 'react-native';
class Cat extends Component {
 render() {
  return (
   <Text>Hello, I am your cat!</Text>
```

export default Cat;



export default Cat;



```
import React from 'react';
import { Text } from 'react-native';
const Cat = () =>
 return
  <Text>Hello, I am your cat!</Text>
```



# คุณสมบัติพื้นฐานของคอมโพเนนต์ (Component)

- สามารถซ้อนกันได้ (Nesting)
  - คอมโพเนนต์หลัก StudentList อาจประกอบด้วยคอมโพเนนต์ย่อย Student
- สามารถนำมาใช้งานซ้ำได้ (Reusable)
  - เราสามารถนำคอมโพเนนต์เดิมมาใช้ใหม่ได้
- สามารถกำหนดค่าเริ่มต้นได้ (Configuration)



# Multiple Components

```
const Cafe = () => {
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
                                                        return (
                                                         <View>
const Cat = () => {
                                                          <Text>Welcome!</Text>
 return (
                                                          <Cat />
                                                          <Cat />
  <View>
                                                          <Cat />
   <Text>I am also a cat!</Text>
                                                         </View>
  </View>
                                                       export default Cafe;
```



# Multiple Components (Separate files)

#### **Parent Component**

#### **Child Component**

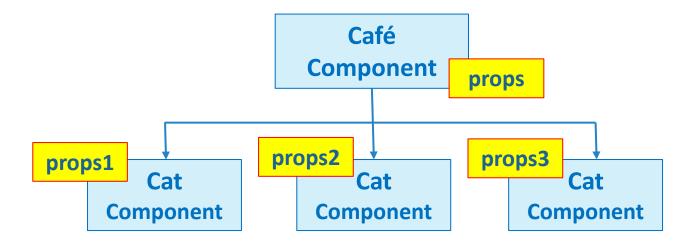
```
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
import Cat from './Cat'
const Cafe = () => {
 return (
  <View>
   <Text>Welcome!</Text>
   <Cat />
   <Cat />
   <Cat />
</View>
export default Cafe;
```

```
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
const Cat = () => {
 return (
  <View>
   <Text>I am also a cat!</Text>
  </View>
export default Cat;
```



# การส่งค่าจาก Parent -> Child Component

- ใช้ props (properties)
  - ใช้กำหนดคุณสมบัติของคอมโพเนนต์ลูก (Child component) ได้
- รูปแบบ : <ChildComponent pName1="pValue1" pName2 = "pValue2" ...>





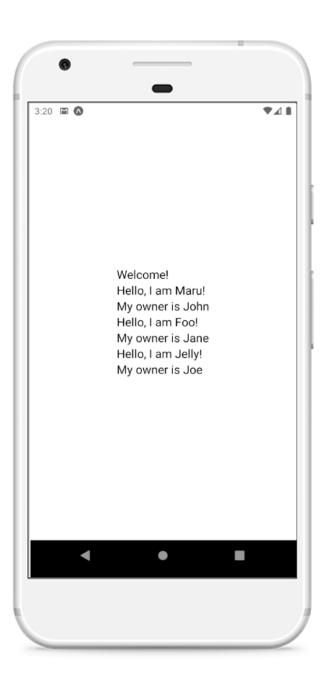
# การส่งค่าจาก Parent -> Child Component

#### Parent Component (/components/Café.js)

```
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
import Cat from './Cat'
const Cafe = () => {
 return (
  <View>
   <Text>Welcome!</Text>
   <Cat name ="Maru" owner="John" />
   <Cat name ="Foo" owner="Jane" />
   <Cat name ="Jelly" owner="Joe" />
</View>
export default Cafe;
```

#### **Child Component (/components/Cat.js)**

```
import React from 'react';
import { Text, TextInput, View } from 'react-native';
const Cat = (props) => {
 return (
  <View>
   <Text>Hello, I am {props.name} !</Text>
   <Text>My owner is {props.owner} </Text>
  </View>
export default Cat;
```



# ผลลัพธ์



#### State

- State คือ ข้อมูลที่เก็บอยู่ในคอมโพเนนต์
- เมื่อค่าของ State มีการเปลี่ยนแปลง React Native จะทำการเรนเดอร์เนื้อหาที่อยู่ ในคอมโพเนนต์นั้นใหม่ ซึ่งสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามค่าของ State ได้ทันที
- การกำหนด State สามารถทำได้ทั้งใน
  - Class Component
  - Function Component



# State: Class Component

• ตัวอย่างการกำหนด state ให้กับคอมโพเนนต์

```
• state = {
     name: 'James',
     gender: 'male
}
```

- การเรียกใช้ค่าใน state
  - this.state.name
  - this.state.gender
- การกำหนดค่าใหม่ใน state -> ใช้เมธอด setState()
  - this.setStage( {name: 'Jane', gender: 'female'} )

# State: Class Component (Cat.js)



```
import React, { Component } from "react";
                                                               disabled={!this.state.isHungry}
import { Button, Text, View } from "react-native";
                                                               title={
                                                                this.state.isHungry? "Feed me, pls!": "Thanks!"
class Cat extends Component {
 state = { isHungry: true };
                                                             </View>
 render(props) {
  return (
   <View>
    <Text>Hello, I am {this.props.name} !</Text>
    <Text>My owner is {this.props.owner}</Text>
                                                         export default Cat;
    <Text>I am {this.state.isHungry? "hungry": "full"}!
    </Text>
    <Button
     onPress={() => {
      this.setState({ isHungry: false });
```



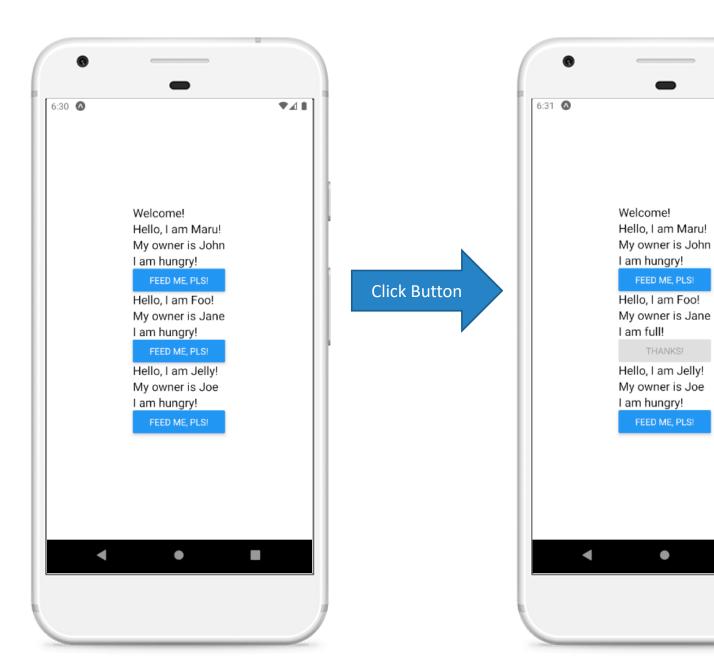
# State: Function Component

- ต้องทำการ import {useState} from 'react'
- การกำหนด state ให้กับคอมโพเนนต์ -> ใช้ useState()
  - รูปแบบ : [ตัวแปรข้อมูลใน state, ฟังก์ชันอัพเดทค่าข้อมูลใน state] = useState(ค่าเริ่มต้น)
  - const [name, setName] = useState('James');
  - const [gender, setGender] = useState('male');
- การเรียกใช้ค่าใน state สามารถเรียกผ่านชื่อตัวแปรข้อมูลได้เลย
  - name หรือ gender
- การกำหนดค่าใหม่ใน state -> ใช้ฟังก์ชันที่กำหนดไว้ก่อนหน้านี้
  - setName('Jane');
  - setGender('female');





```
import React, { useState } from "react";
                                                           </View>
import { Button, Text, View } from "react-native";
const Cat = (props) => {
                                                         export default Cat;
const [isHungry, setIsHungry] = useState(true);
 return (
  <View>
   <Text>Hello, I am {props.name} !</Text>
   <Text>My owner is {props.owner}</Text>
   <Text>I am {isHungry ? "hungry" : "full"}!</Text>
   <Button
    onPress={() => { setIsHungry(false);}}
    disabled={!isHungry}
    title={isHungry ? "Feed me, pls!" : "Thanks!"}
   />
```





# ผลลัพธ์

FEED ME, PLS!

FEED ME, PLS!

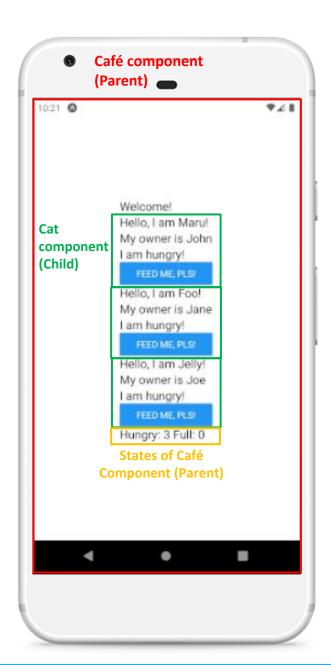
•

**♥**⊿ **1** 

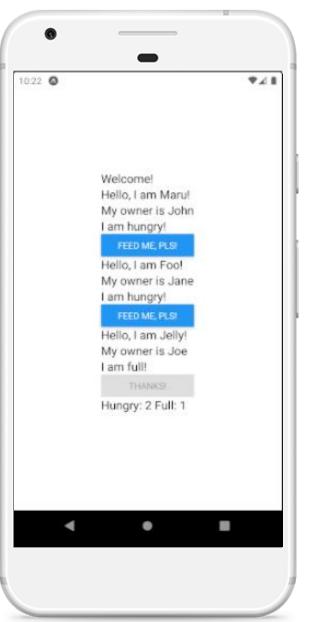


## การติดต่อจาก Child -> Parent Component

- คอมโพเนนต์ลูกสามารถทำงานและติดต่อกลับไปยังคอมโพเนนต์แม่ได้ โดย
  - สร้างฟังก์ชันในคอมโพเนนต์แม่
  - ส่งฟังก์ชันนั้น เป็น props ให้กับคอมโพเนนต์ลูก
  - คอมโพเนนต์ลูกสามารถเรียกฟังก์ชันผ่าน props ซึ่งอาจมีการแก้ไขค่า state ของ คอมโพเนนต์แม่ได้



เมื่อกดปุ่ม FEED ME, PLS! ในคอมโพเนนต์ลูก (Cat) จะทำการอัพเดทค่า state ใน คอมโพเนนต์แม่ (Cafe)







## การติดต่อจาก Child -> Parent : Café component

- สร้าง state ใน Café component
  - const [hungryNum, setHungryNum] = useState(3);
  - const [fullNum, setFullNum] = useState(0);
- แสดงค่า state ใน <View> ของ Café component
  - <Text>Hungry: {hungryNum} Full: {fullNum}</Text>



## การติดต่อจาก Child -> Parent : Café component

- สร้างฟังก์ชันใน Café component (เพื่อให้ Cat component เรียกใช้ภายหลัง)
  - const incFullHandler = () => {
     setFullNum(fullNum + 1);
     setHungryNum(hungryNum 1);
     };
- ทำการส่งฟังก์ชันนั้น ผ่าน props เมื่อมีการเรียกคอมโพเนนต์ลูก (Cat component)
  - <Cat name="Maru" owner="John" onIncFull={incFullHandler} />



## การติดต่อจาก Child -> Parent : Café component

- สร้างฟังก์ชันใน Café component (เพื่อให้ Cat component เรียกใช้ภายหลัง)
  - const incFullHandler = () => {
     setFullNum(fullNum + 1);
     setHungryNum(hungryNum 1);
     };
- ทำการส่งฟังก์ชันนั้น ผ่าน props เมื่อมีการเรียกคอมโพเนนต์ลูก (Cat component)
  - <Cat name="Maru" owner="John" onIncFull={incFullHandler} />



## การติดต่อจาก Child -> Parent : Cat component

- ทำการเรียกฟังก์ชันของคอมโพเนนต์แม่ (Cafe) ผ่าน props ได้
  - <Button</p>

/>

```
onPress={() => {
    setIsHungry(false);
    props.onIncFull();
}}
disabled={!isHungry}
title={isHungry ? "Feed me, pls!" : "Thanks!"}
```

