

คู่มือการใช้งาน EventHub

รูป

จัดทำโดย

กรรวิ ศิริจันทร์ รหัสบัณฑิต 6510405270

ธีรุตม์ ศรีทองดี รหัสบัณฑิต 6510405601

เบญจพร สุขไพบูรณ์ รหัสบัณฑิต 6510405636

ศราวุธ อินพล รหัสบัณฑิต 6510405822

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา การสร้างซอฟต์แวร์ (Software Construction)

รหัสวิชา 01418211 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

ภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญ

เรื่อง

หน้า

วิธีการใช้งาน EventHub (ผู้ใช้งานทั่วไป)

- การเข้าสู่ระบบ
- แสดงรายการ Event
- ประวัติการเข้าร่วม Event

วิธีการใช้งาน EventHub (ผู้ดูแลระบบ)

- การเข้าสู่ระบบ
- การจัดการผู้ใช้งานทั่วไป

การจัดการ Profile และ Password

ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

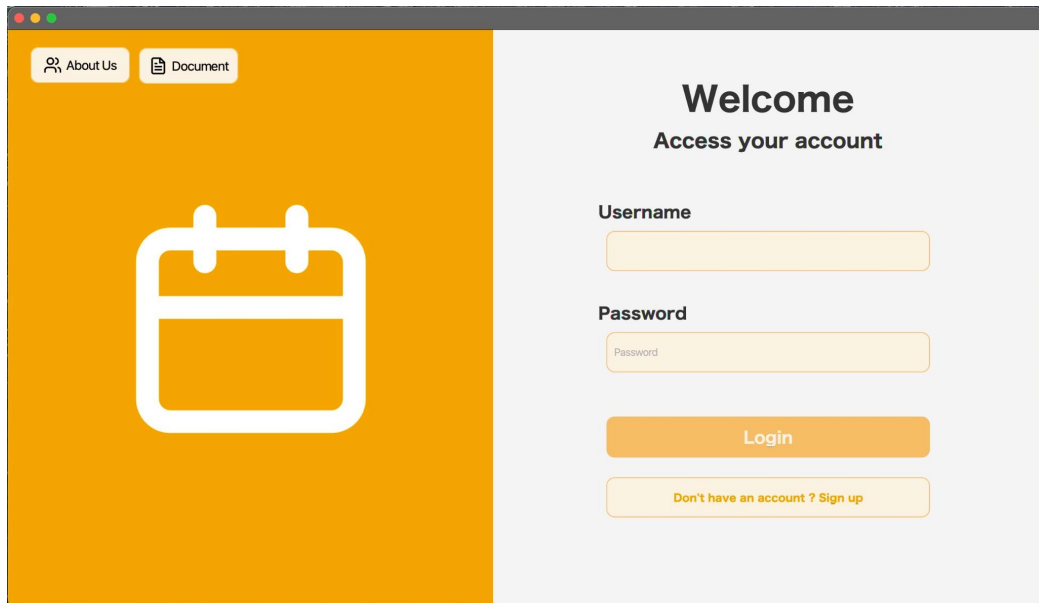
รายละเอียดของไฟล์ csv

Extra Features

วิธีการใช้งาน EventHub (ผู้ใช้งานทั่วไป)

การเข้าสู่ระบบ

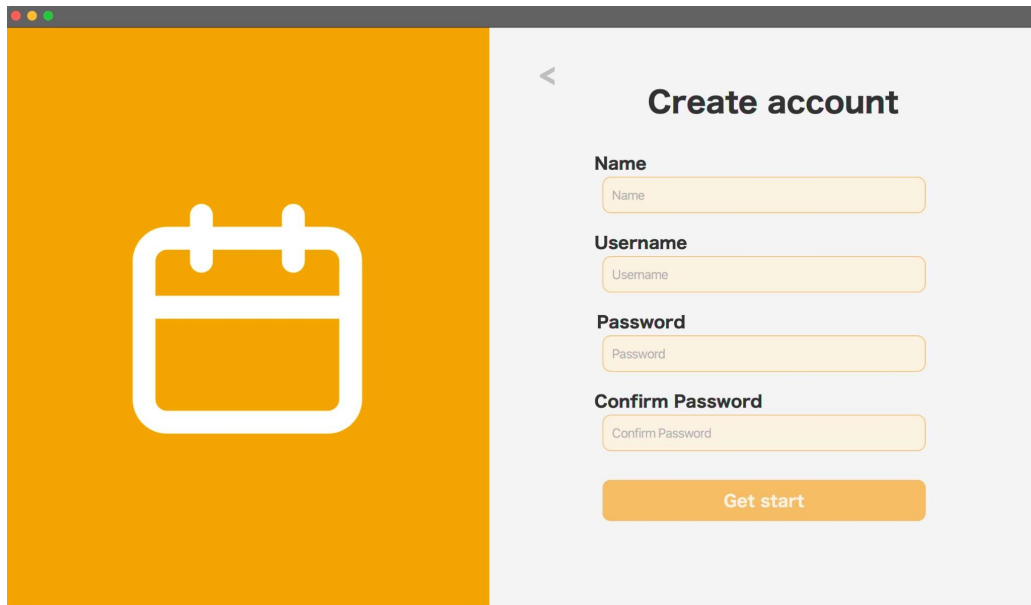
หน้า Login



เมื่อผู้ใช้เปิดแอปพลิเคชัน EventHub จะเจอหน้า Login

- คลิกปุ่ม “**About Us**” แสดงข้อมูลเกี่ยวกับผู้จัดทำ
 - คลิกปุ่ม “**Document**” แสดงคู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน EventHub
1. ถ้าผู้ใช้มี account อยู่แล้วสามารถ Login โดยการกรอก **Username** และ **Password** ได้เลย
ขั้นตอนการ Login เข้าสู่ระบบ
 1. กรอก Username ของผู้ใช้
 2. กรอก Password ของผู้ใช้
 3. เมื่อทำการใส่ Username และ Password แล้วให้ทำการคลิกปุ่ม “**Login**”
 2. ในกรณีที่ผู้ใช้ยังไม่มี account ให้คลิกปุ่ม “**Don't have an account ? Sign up**” จะเข้าสู่หน้า Register เพื่อให้ผู้ใช้ทำการสมัคร account

หน้า Register



ขั้นตอนการสมัคร account ของผู้ใช

1. กรอก Name ของผู้ใช
2. กรอก Username ของผู้ใช

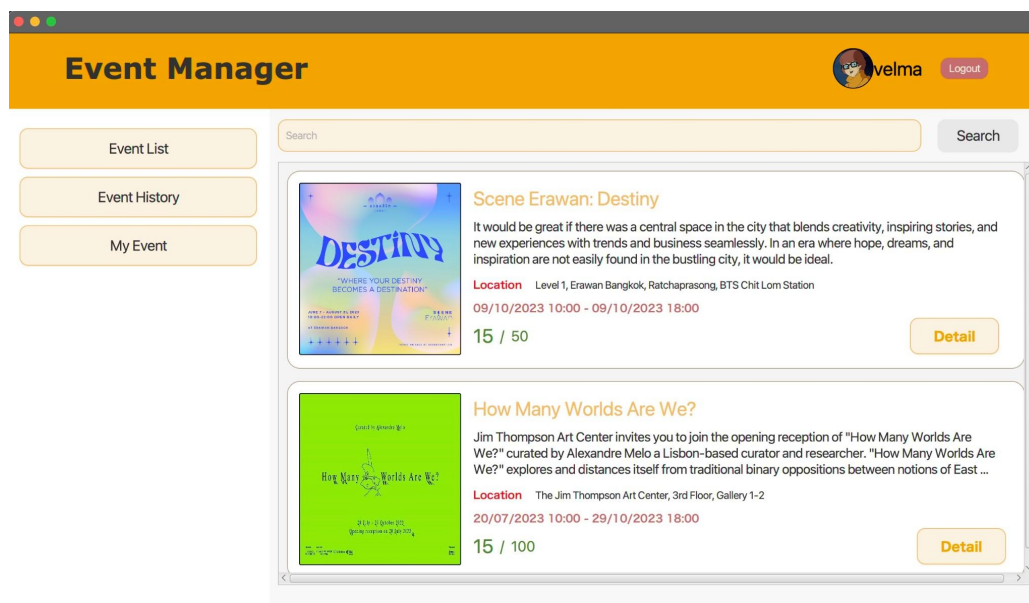
หมายเหตุ: Username สามารถตั้งได้แค่เพียง 1 ครั้งเท่านั้น ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ โปรดให้ผู้ใช
ระมัดระวังในการกรอก

3. กรอก Password ของผู้ใช
4. ทำการ Confirm Password ของผู้ใชอีกรอบ
5. เมื่อทำการใส่ข้อมูลทั้งหมดครบแล้วให้คลิกปุ่ม “**Get Start**” เพื่อทำการสมัครและกลับไปยังหน้า

Login ให้ผู้ใชทำการ **Login** ด้วย **Username** กับ **Password** ที่สร้างขึ้นและเข้าสู่ แอปพลิเคชัน

EventHub

หน้าแรกของระบบ



หลังจากที่ผู้ใช้ทำการ Login เข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว จะเจอกับหน้าแรกของระบบดังภาพ

1. แถบ Sidebar ด้านข้าง

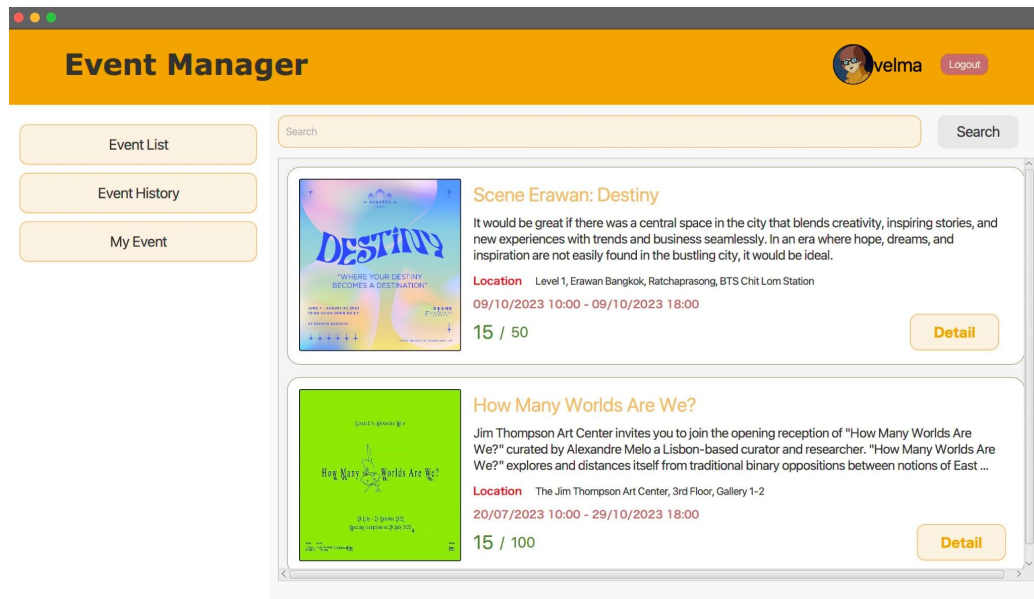
- คลิกปุ่ม **“Event List”** จะแสดงรายการ Event ทั้งหมดที่มีอยู่ในระบบ
- คลิกปุ่ม **“Event History”** จะแสดงประวัติการเข้าร่วม Event ของผู้ใช้
- คลิกปุ่ม **“My event”** จะแสดง Event ที่ผู้ใช้ได้ทำการสร้างขึ้นมา

2. แถบ Navbar ด้านบน

- รูปโปรไฟล์และ Username ของผู้ใช้
- คลิกปุ่ม **“Logout”** จะทำการออกจากระบบและกลับไปยังหน้า Login

แสดงรายการ Event

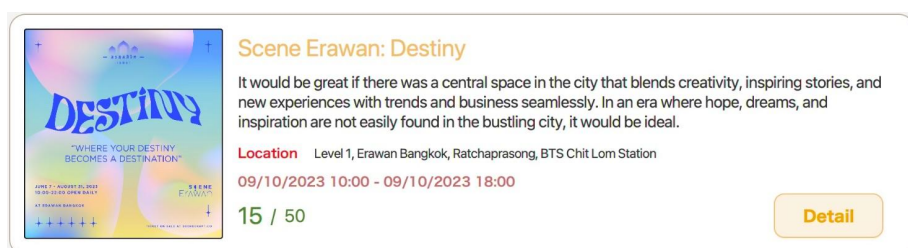
หน้ารายการ Event



เมื่อผู้ใช้งานทำการ Login เข้ามาภายในระบบแล้ว ก็จะเจอหน้าของรายการ Event ที่จะแสดงรายการ Event ต่างๆที่มีอยู่ภายในระบบ

1. แถบค้นหา : ค้นหารายการ event ที่มีอยู่ในระบบ
2. event ต่างๆที่มีอยู่ในระบบ

ตัวอย่างของส่วนประกอบของการ์ดหน้า event



1. รูปภาพของ event
2. ชื่อของ event
3. รายละเอียดของ event
4. สถานที่ที่จัด event

5. เวลาเริ่มต้นและสิ้นสุด event
6. จำนวนผู้เข้าร่วมอีเว้น
7. คลิกปุ่ม “Detail” จะแสดงหน้าของรายละเอียดของ event

ประวัติการเข้าร่วม Event (Event History)

รูป inprocess, รูป ended

- เมื่อผู้ใช้คลิกปุ่ม “Join” event ที่ผู้ใช้ join ก็จะไปแสดงอยู่ที่หน้า Event History ถ้า event ยังอยู่ในช่วงเวลาจัดงานจะแสดงในหน้า “InProgress” แต่ถ้าเลยระยะเวลาการจัดงานมาแล้ว event จะไปแสดงที่หน้า “Ended”

รูป แรกยังมี event อยู่ใน history, รูปสอง event หาย

- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการเข้าร่วม event นี้อีกแล้ว event ก็จะถูกลบออกจาก Event History แล้วไปแสดงอยู่ที่หน้า Event List แบบเดิม

รูป detail ภายใน event

- คลิกปุ่ม “Detail” เมื่อต้องการดูรายละเอียด ตารางกิจกรรม และสมาชิก ภายใน event
- สามารถเลือก activity ในตารางแล้วคลิกปุ่ม “comment” เพื่อแสดงความคิดเห็นหรือพูดคุยภายใน activity นี้ได้

ประวัติการเข้าร่วม Team (Team History)

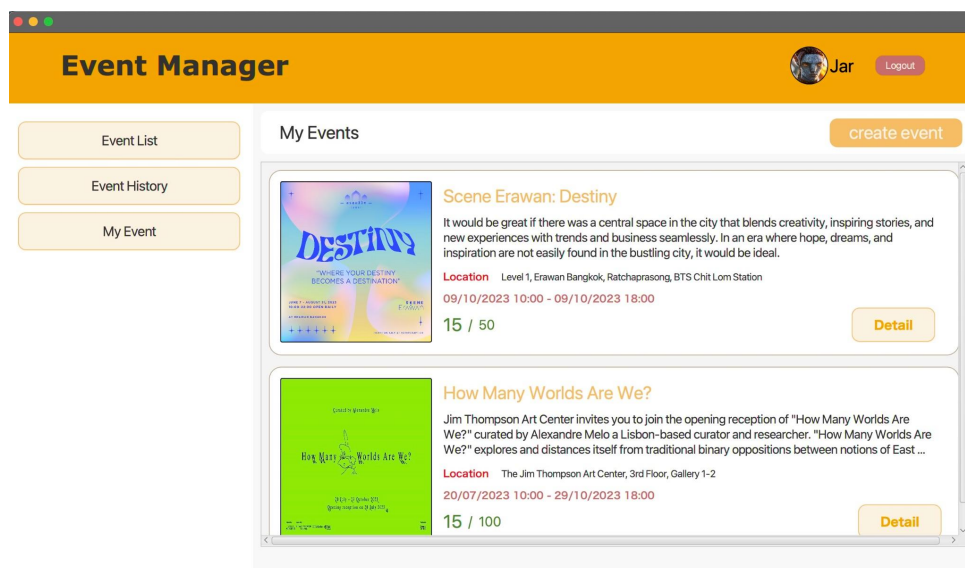
รูป หน้า Team History

- ตารางแสดง ชื่อ event, ชื่อ team วันกับเวลาในการ เปิดรับสมัครและสิ้นสุดการรับสมัครเข้าร่วม ทีม
- แถบแสดงข้อมูลของ team ที่เข้าร่วม
- ตารางแสดง activity และสมาชิก ภายใน team สามารถเลือก activity ในตารางแล้วคลิกปุ่ม “comment” เพื่อแสดงความคิดเห็นหรือพูดคุยภายใน activity นี้ได้

รูป 1 เลือกทีม, รูป 2 ไม่มีทีมอยู่ใน team history

- เลือก team ที่ไม่อยากจะเข้าร่วมคลิกปุ่ม “cancel join” team ก็จะหายไปจาก Team History

การเป็นผู้จัด Event



1. การสร้าง Event

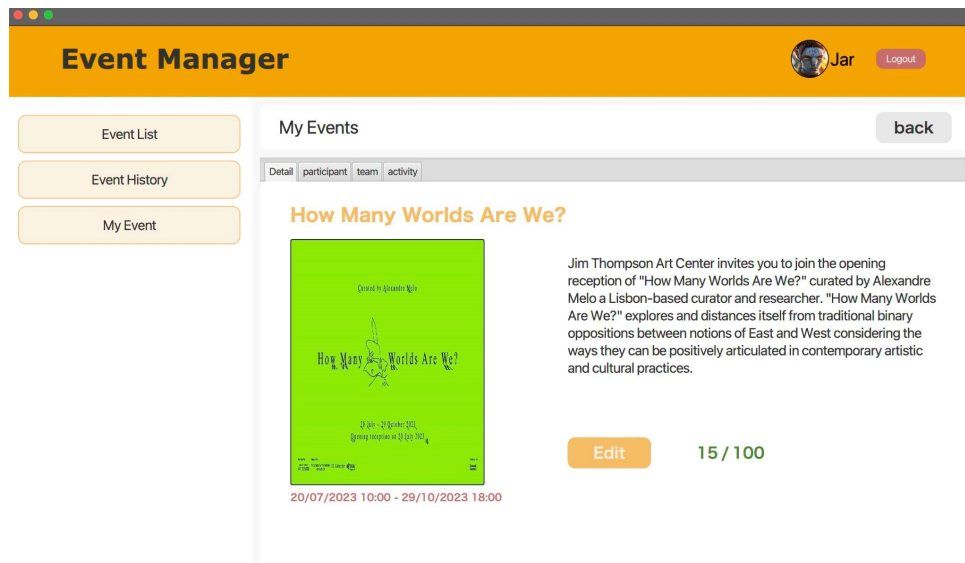
คลิกปุ่ม “Create event” จะนำไปสู่หน้าแบบฟอร์มการสร้าง Event

The screenshot shows a web application titled "Event Manager". The header is orange and contains the title "Event Manager" on the left and a user profile "Jar" with a "Logout" button on the right. A sidebar on the left has three buttons: "Event List", "Event History", and "My Event". The main content area is titled "Create Events" and contains a form with the following fields: "name" (text input), "description" (text area), "Location" (text input), "start date" (date picker), "end date" (date picker), "Quantity" (text input), "Time Start" (time picker), and "Time End" (time picker). At the bottom of the form are three buttons: "Import" (grey), "Cancel" (red), and "save" (orange).

- กรอก ชื่อ(Name) ของ Event
- กรอก รายละเอียด(Description) ของ Event
- กรอก สถานที่(Location) ของการจัด Event
- กรอก วันที่(Start Date)และเวลา(Time Start)เริ่มต้น ของการจัด Event
- กรอก วันที่(End Date)และเวลา(Time Start)สิ้นสุด ของการจัด Event
- กรอก จำนวนสูงสุดในการเปิดรับผู้เข้าร่วม(Quantity) ของ Event
- คลิกปุ่ม “Import” เลือกรูปที่ต้องการนำไปตั้งเป็นรูป Event
- คลิกปุ่ม “save” หลังจากกรอกข้อมูลครบเรียบร้อยแล้ว
- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะสร้าง Event ต่อและจะกลับไปที่หน้า My Event

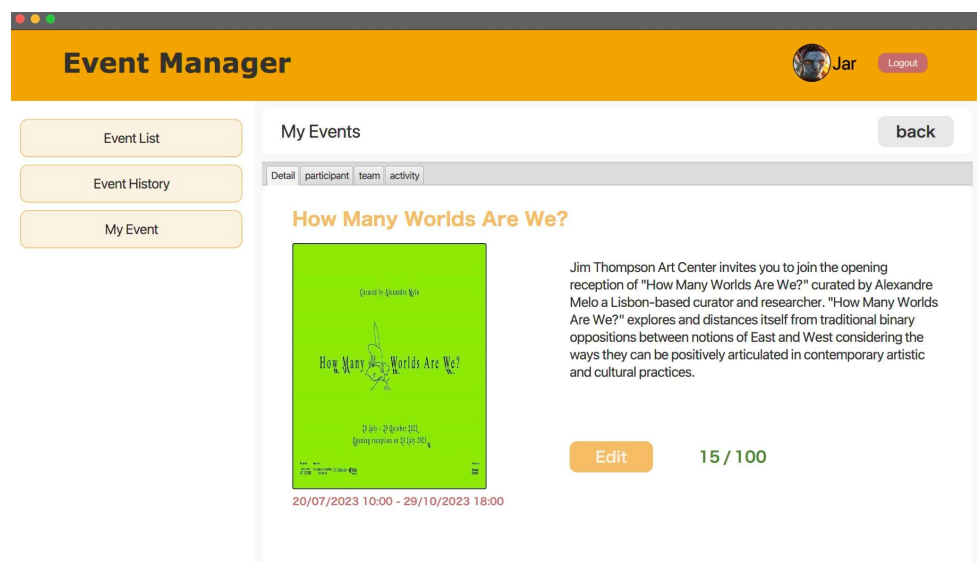
2. จัดการองค์ประกอบภายใน Event

คลิกปุ่ม “Detail” เพื่อเข้าไปจัดการองค์ประกอบต่างๆ ภายใน Event ที่สร้าง



1. รายละเอียด Event (Detail) และการแก้ไข

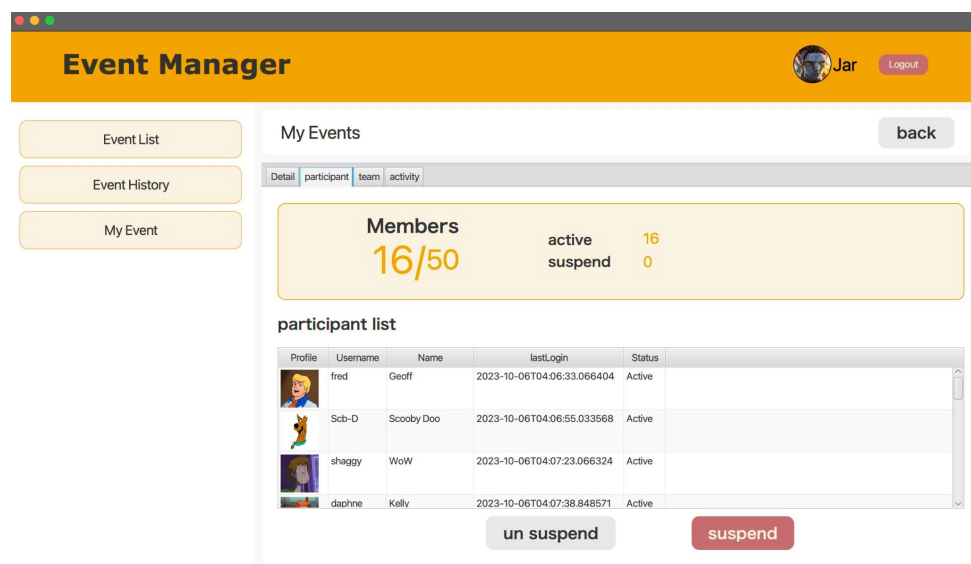
ในหน้า detail จะแสดง ชื่อ, รายละเอียด, จำนวนคนเข้าร่วม, จำนวนผู้เข้าร่วมสูงสุดที่เปิดรับ, วันที่และเวลาที่เปิดรับให้เข้าร่วม, วันที่และเวลาที่ปิดรับให้เข้าร่วม ของ Event



รูป หน้า edit แบบ ยังไม่ตี public

- A. คลิกปุ่ม “Edit” เมื่อผู้ใช้ต้องการที่จะแก้ไขรายละเอียด Event และจะนำไปสู่หน้าฟอร์มการแก้ไข Event
- B. สามารถแก้ไขรายละเอียดของ Event ได้ทุกอย่างแล้วกด save เพื่อบันทึกข้อมูลใหม่
- C. “public” check box ยังไม่ต้องทำการคลิกเลือกใน “public” check box ถ้ายังจัดการองค์ประกอบภายใน Event ยังไม่เสร็จสมบูรณ์
- D. คลิกปุ่ม “Delete” เมื่อต้องการที่จะลบ Event ที่สร้าง
- E. คลิกปุ่ม “cancel” ก็ต่อเมื่อเราไม่ต้องการที่จะแก้ไขรายละเอียดของ Event

2. ระบบจัดการผู้เข้าร่วม Event (Participant)



- A. แถบแสดง ผู้เข้าร่วม Event, จำนวนผู้เข้าร่วมที่เปิดรับสูงสุด, จำนวนคนที่ถูกระงับสิทธิ์ใน Event (suspend), จำนวนคนที่ไม่ถูกระงับสิทธิ์ใน Event (active)
- B. แสดง user ที่เข้าร่วม Event
- C. คลิกปุ่ม “suspend” เมื่อต้องการที่จะระงับสิทธิ์ user ใน Event เลือก user ที่ต้องการระงับสิทธิ์คลิกปุ่ม “suspend” ช่อง status ในตารางจะแสดงสถานะของ user ใน Event

รูป

- D. คลิกปุ่ม “un suspend” เมื่อต้องการที่จะยกเลิกระงับสิทธิ์ user ใน Event เลือก user ที่ต้องการยกเลิกระงับสิทธิ์คลิกปุ่ม “un suspend” ช่อง status ในตารางจะแสดงสถานะของ user ใน Event

รูป

3. ระบบจัดการทีมใน Event (Team)

The screenshot shows the 'Event Manager' interface. On the left, there are three buttons: 'Event List', 'Event History', and 'My Event'. The main area is titled 'My Events' and has a 'back' button. Below this, there are tabs for 'Detail', 'participant', 'team', and 'activity'. The 'team' tab is selected, showing a table with the following data:

name	quantity	startRecruitDate	endRecruitDate
only-Monday	10	14/07/2023 10:00	22/07/2023 23:59
KO KO BOP	10	15/07/2023 10:00	24/07/2023 23:59
April	5	17/10/2023 10:00	26/07/2023 23:59

Below the table are three buttons: 'Delete', 'Edit', and 'ManageTeam'. An 'add team' button is located in the top right corner of the 'Team' section.

- A. คลิกปุ่ม “add team” จะไปยังหน้าฟอร์มการสร้าง team

The screenshot shows the 'Event Manager' interface with the 'Create Team' form. The form has the following fields:

- Team Name:** A text input field.
- Quantity:** A text input field.
- Opening:** A date-time picker field.
- Deadline:** A date-time picker field.
- Time Start:** A time picker field.
- Time End:** A time picker field.

At the bottom of the form are two buttons: 'Cancel' and 'save'.

- กรอกชื่อทีม(Team Name)
- กรอกจำนวนคนร่วมสูงสุดที่เป็ได้รับ(Quantity)
- กรอกวันและเวลาเปิดรับเข้าทีม
- กรอกวันและเวลาปิดรับเข้าทีม
- คลิกปุ่ม “save” เมื่อสร้าง team เสร็จเรียบร้อยแล้ว team ที่เราสร้างจะไปแสดงอยู่ในตาราง
- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะสร้าง team

B. คลิกปุ่ม “Delete” เมื่อต้องการที่จะลบ team ให้เลือก team ที่ต้องการจะลบในตาราง หลังจากนั้นคลิกปุ่ม “Delete”

รูป

C. คลิกปุ่ม “Edit” จะไปยังหน้าฟอร์มการแก้ไข team

The screenshot shows a web application titled "Event Manager". On the left is a sidebar with three buttons: "Event List", "Event History", and "My Event". The main content area is titled "Edit Team". It contains several input fields: "Team Name" with the value "only-Monday", "Quantity" with the value "10", "Opening" with a date picker showing "7/14/2023", "Deadline" with a date picker showing "7/22/2023", "Time Start" with a time picker showing "10:00", and "Time End" with a time picker showing "23:59:00". At the bottom of the form are two buttons: "Cancel" and "save".

- สามารถแก้ไขรายละเอียดของ Team ได้ทุกอย่าง แล้วคลิกปุ่ม “save” เพื่อบันทึกข้อมูลใหม่
- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะแก้ไขรายละเอียดของ team

D. คลิกปุ่ม “ManageTeam”เมื่อต้องการจัดองค์ประกอบภายใน team เลือก team ในตาราง แล้วคลิกปุ่ม “ManageTeam”

1. activity ภายใน team

รูป

- คลิกปุ่ม “add activity” จะไปยังหน้าฟอร์มการสร้าง activity ของ team

รูป

- กรอกชื่อกิจกรรม (Name)
- กรอกรายละเอียดกิจกรรม (Detail)

- คลิกปุ่ม “Delete” เมื่อต้องการที่จะลบ activity ให้เลือก activity ที่ต้องการ จะลบในตารางหลังจากนั้นคลิกปุ่ม “Delete”

- คลิกปุ่ม “Edit” จะไปยังหน้าฟอร์มการแก้ไข activity

รูป

- สามารถแก้ไขรายละเอียดของ activity ได้ทุกอย่าง แล้วคลิกปุ่ม “save” เพื่อบันทึกข้อมูลใหม่
- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะแก้ไขรายละเอียดของ team

- คลิกปุ่ม “View” เพื่อเข้าไป comment ภายใน activity ได้ โดยการเลือก activity ในตารางแล้วคลิกปุ่ม “View”

รูป

2. ระบบจัดการสมาชิกภายใน team

รูป

- แสดง user ที่อยู่ใน team
 - a. คลิกปุ่ม “suspend” เมื่อต้องการที่จะระงับสิทธิ์ user ใน team เลือก user ที่ต้องการระงับสิทธิ์คลิกปุ่ม “suspend” ช่อง status ในตารางจะแสดงสถานะของ user ใน team

รูป

- b. คลิกปุ่ม “un suspend” เมื่อต้องการที่จะยกเลิกการระงับสิทธิ์ user ใน team เลือก user ที่ต้องการยกเลิกการระงับสิทธิ์คลิกปุ่ม “un suspend” ช่อง status ในตารางจะแสดงสถานะของ user ใน team

รูป

4. ระบบจัดการกิจกรรมภายใน Event (Activity)

- a. คลิกปุ่ม “add Activity” จะไปยังหน้าฟอร์มการสร้าง activity

รูป

- กรอกชื่อ activity (Name)
- กรอกรายละเอียดของ activity (Detail)
- กรอกวัน(Date Start)และเวลา(Time Start)เริ่มของ activity
- กรอกวัน(Date End)และเวลา(Time End)สิ้นสุดของ activity
- คลิกปุ่ม “save” เมื่อสร้าง team เสร็จเรียบร้อยแล้ว team ที่เราสร้างจะไปแสดงอยู่ในตาราง

- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะสร้าง team

b. คลิกปุ่ม “Delete” เมื่อต้องการที่จะลบ activity ให้เลือก activity ที่ต้องการจะลบในตาราง หลังจากนั้นคลิกปุ่ม “Delete”

รูป

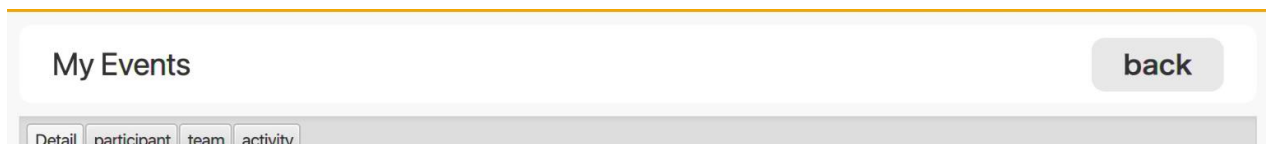
c. คลิกปุ่ม “Edit” จะไปยังหน้าฟอร์มการแก้ไข activity

รูป

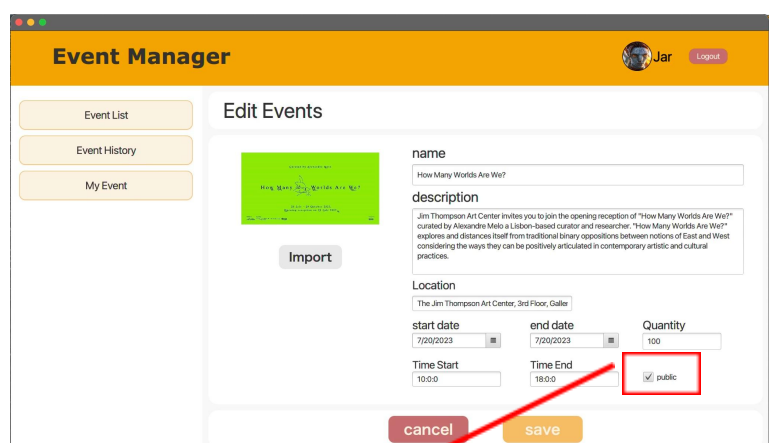
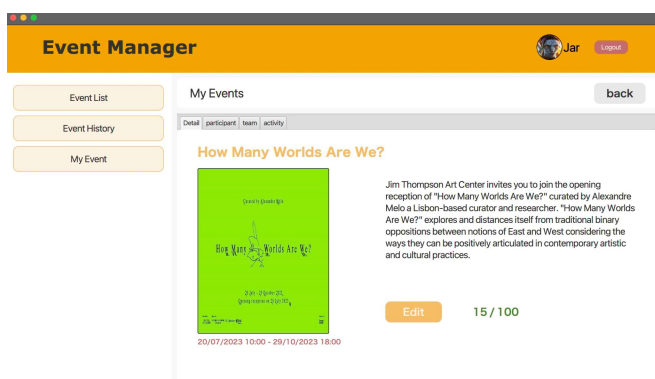
- สามารถแก้ไขรายละเอียดของ activity ได้ทุกอย่าง แล้วคลิกปุ่ม “save” เพื่อบันทึกข้อมูลใหม่

- คลิกปุ่ม “cancel” เมื่อไม่ต้องการที่จะแก้ไขรายละเอียดของ team

5. คลิกปุ่ม “back” เพื่อกลับไปยังหน้า my event



6. การ post event ที่เราสร้างให้เป็น public





- เมื่อเราจัดการองค์ประกอบภายใน Event ที่เราสร้างครบถ้วนแล้ว ให้กลับไปหน้าจอ Detail แล้วคลิกปุ่ม “Edit”
- คลิกเลือก “public” check box แล้ว save Event ที่เราสร้างจะไปแสดงอยู่ที่หน้า Event List เพื่อให้

7. การลบ event ที่เราสร้างออกจากระบบ

รูป

- คลิกปุ่ม “Detail” แล้ว คลิกปุ่ม “Edit” ในหน้า detail
- คลิกปุ่ม “Delete” เพื่อลบ Event ที่เราเป็นคนสร้างออกจากระบบ

วิธีการใช้งาน EventHub (ผู้ดูแลระบบ) ยังไม่เสร็จ

รูป หน้าแรก admin login เข้ามาเจอ

1. หน้าแสดงรายชื่อของผู้ใช้ทั่วไปที่มีอยู่ในระบบทั้งหมด
 - แสดง รูป, userName, วันและเวลาที่เข้าใช้ระบบล่าสุด
2. รูปโปรไฟล์และชื่อ username ของผู้ดูแลระบบ
3. คลิกปุ่ม **“Logout”** จะทำการออกจากระบบและกลับไปยังหน้า Login

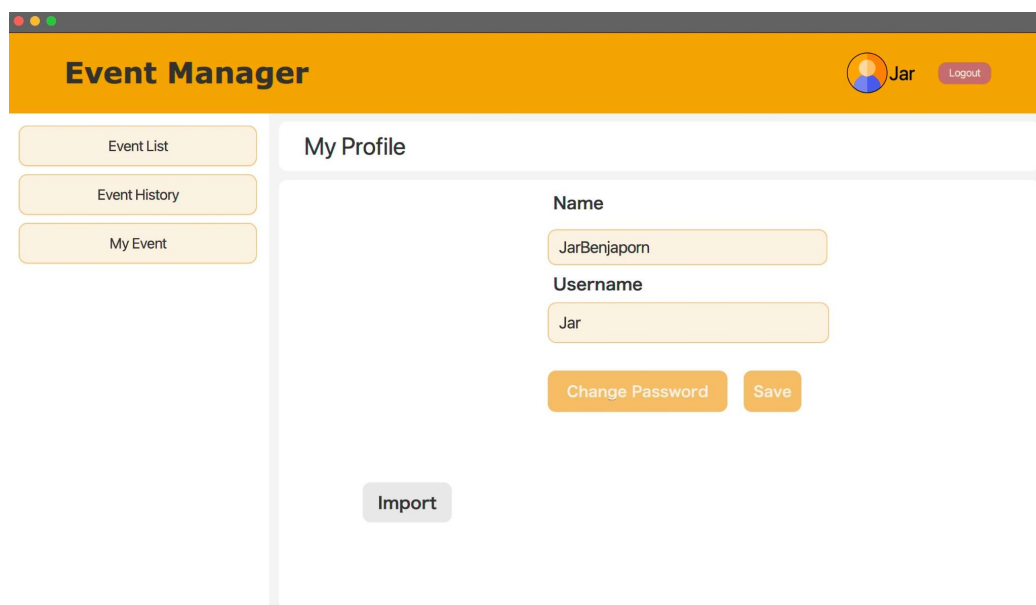
การจัดการ Profile และ Password

Navbar



หากผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนในส่วนของคุณสมบัติของผู้ใช้ให้ทำการคลิกไปที่ชื่อของผู้ใช้ตามกรอบสีแดง

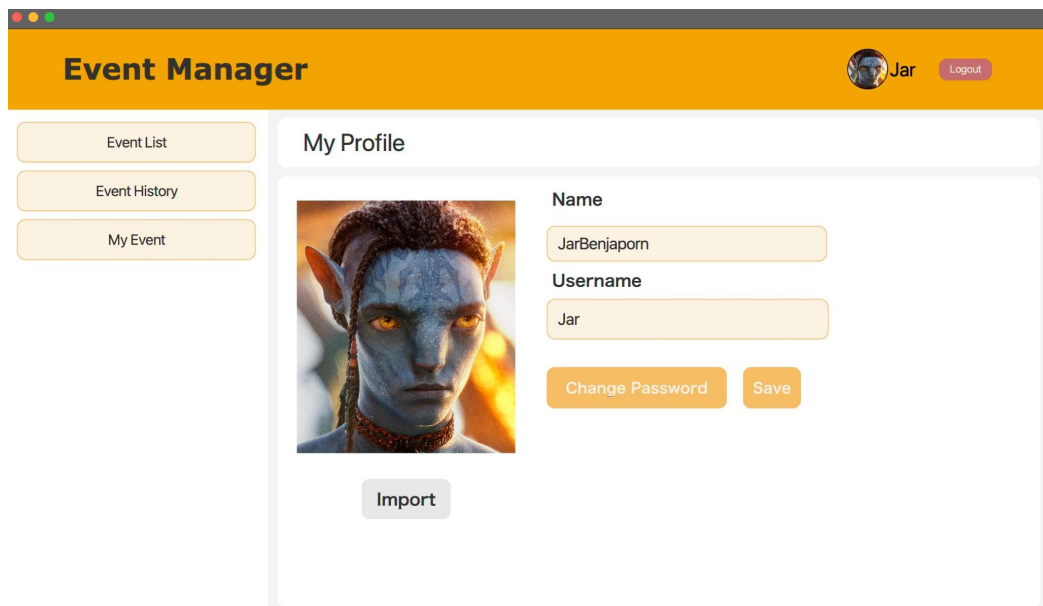
หน้า Profile



หลังจากนั้นผู้ใช้ก็จะเจอหน้า Profile

- คลิกปุ่ม **"Import"** เป็นปุ่มที่ไว้ตั้งรูปโปรไฟล์ของผู้ใช้

หน้าที่ทำการ Import รูปแล้ว



Event Manager


Jar Logout

Event List

Event History

My Event

My Profile



Name

JarBenjaporn

Username

Jar

Change Password Save

Import

- Name จะแสดงชื่อของผู้ใช้และผู้ใช้สามารถทำการแก้ไขชื่อของผู้ใช้ได้
- Username จะแสดง username ของผู้ใช้ไม่สามารถแก้ไขได้
- หากผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนรหัสผ่านให้ทำการคลิกปุ่ม **“Change Password”** เพื่อทำการเปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ใช้

หน้า Change Password

The screenshot shows a web browser window with the title "Event Manager". The header is orange and contains a user profile icon labeled "Jar" and a "Logout" button. On the left, there is a sidebar with three buttons: "Event List", "Event History", and "My Event". The main content area is titled "Change Password" and has a "back" button. It contains three input fields: "Old Password", "New Password", and "Confirm Password". Below these fields is a "Confirm" button.

ขั้นตอนการเปลี่ยน Password

1. กรอก Old Password ของผู้ใช้
 2. กรอก New Password ของผู้ใช้
 3. ทำการกรอก Confirm Password ของผู้ใช้อีกรอบ
 4. เมื่อทำการกรอกข้อมูลครบเรียบร้อยแล้วให้ทำการ คลิกปุ่ม **"Confirm"** เพื่อทำการบันทึกรหัสผ่านใหม่ของผู้ใช้และกลับไปยังหน้า Profile อีกครั้ง
- เมื่อทำการเปลี่ยนรูปโปรไฟล์หรือทำการเปลี่ยนชื่อของผู้ใช้แล้วให้คลิกปุ่ม **"Save"** เพื่อทำการ save ข้อมูลและคลิกปุ่ม **"Logout"** และ **"Login"** เข้ามาใหม่อีกครั้ง ผู้ใช้ก็จะเห็นรูปโปรไฟล์ของผู้ใช้บริเวณ Navbar ดังรูป

Navbar เมื่อทำการเปลี่ยนรูปโปรไฟล์สำเร็จ



รายละเอียดของไฟล์ CSV ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

Name	UserName	Password	Role
			admin
			admin
			user
			user

รายละเอียดของไฟล์ CSV

ข้อมูลแต่ละไฟล์

ไฟล์ CSV ในโปรแกรมนี้นี้ใช้ทั้งหมด 11 ไฟล์ คือ

1. user.csv
2. events.csv
3. team.csv
4. activitiesEvent.csv
5. activitiesTeam.csv
6. commentActivitiesTeam.csv
7. commentActivitiesEvent.csv
8. _userToEvent.csv
9. _userToTeam.csv
10. _userToEventSuspend.csv
11. _userToTeamSuspend.csv

ข้อมูล csv ในแต่ละไฟล์

1. user.csv

รูป user.csv

- userID: เอาไว้ระบุว่า user คนนี้คือใคร
- nameUser: ชื่อที่ใช้สมัครในการสร้าง account
- userName: ชื่อที่ใช้แสดงเป็นชื่อในระบบ

- password: รหัสผ่านของแต่ละ user เป็นการเข้ารหัสแบบไม่แสดงรหัสที่ user สร้างโดยตรง
- role: จะมี 2 แบบ user, admin
- imagePath: รูปภาพของแต่ละ user เก็บแบบเป็น path ของแต่ละ userID
- lastLogin: เวลา login เข้าระบบครั้งล่าสุด
- teamMode: set team ภายในระบบมี 2 แบบ drak, light
- font: set font ภายในระบบมี 3 แบบ font-style1, font-style2, font-style3

2. events.csv

รูป events.csv

- eventID: เอาไว้ระบุ event ที่แตกต่างกัน โดย id ของ event ถูก random id generator ขึ้นมา
- nameEvent: ชื่อของ Event
- decriptionEvent: รายละเอียดของ Event
- location: สถานที่จัด Event
- imageEvent: รูปภาพของ Event
- startDate: วันและเวลาการเปิดเข้าร่วม Event
- endDate: วันและเวลาสิ้นสุดของ Event
- quantityEvent: จำนวนคนที่เปิดรับให้เข้าร่วม Event สูงสุด
- isPublic: ถ้าเป็น true คือ set Event เป็นสาธารณะให้ user คนอื่นๆ เข้าร่วม Event ส่วนถ้าเป็น false คือ set Event ยังไม่สาธารณะยังไม่พร้อมให้ user คนอื่นๆ เข้าร่วม
- ownerID: ID ของคนสร้าง Event

3. team.csv

รูป team.csv

- teamID: เอาไว้ระบุ team ที่แตกต่างกันโดยที่ team โดย id ของ team ถูก random id generator ขึ้นมา
- name: ชื่อของ team

- quantity: จำนวนคนที่เปิดรับให้เข้าร่วม team สูงสุดใน Event
- startRecruitDate: วันและเวลาเปิดการรับสมัครเข้า team
- endRecruitDate: วันและเวลาสิ้นสุดการรับสมัครเข้า team
- ownerID: ID ของคนสร้าง Event
- eventID: เก็บ eventID เพื่อระบุว่า team นี้อยู่ใน event ไหน

4. activitiesEvent.csv

รูป activitiesEvent.csv

- id: เอาไว้ระบุ activity ภายใน event ที่แตกต่างกัน โดย id ของ activity ถูก random id generator ขึ้นมา
- title: ชื่อของ activity ภายใน Event
- detail: รายละเอียดของ activity
- dateStart: วันและเวลาเริ่มต้น activity ของ Event
- dateEnd: วันและเวลาสิ้นสุด activity ของ Event
- eventId: เก็บ eventID เพื่อระบุว่า activity นี้อยู่ใน event ไหน

5. activitiesTeam.csv

รูป activitiesTeam.csv

- id: เป็น id ของ activity ภายใน team ที่แตกต่างกัน โดย id ของ activity ถูก random id generator ขึ้นมา
- title: ชื่อของ activity ภายใน team
- detail: รายละเอียดของ activity ภายใน team
- dateStart: วันและเวลาเริ่มต้น activity ของ team
- dateEnd: วันและเวลาสิ้นสุด activity ของ team
- teamID: เก็บ id ของ team เพื่อระบุว่า activity นี้เป็นของ team ไหน

6. commentActivitiesTeam.csv

รูป commentActivitiesTeam.csv

- id: เป็น id ของ comment ภายใน activity ของ team ที่แตกต่างกัน โดย id ของ comment จะถูก random id generator ขึ้นมา
- message: ข้อความที่ comment
- ownerId: id เจ้าของ comment
- activityId: เพื่อระบุว่า comment อยู่ใน activity
- timeStamps: วันที่และเวลา comment

7. commentActivitiesEvent.csv

รูป commentActivitiesEvent.csv

- id: เป็น id ของ comment ภายใน activity ของ Event ที่แตกต่างกัน โดย id ของ comment จะถูก random id generator ขึ้นมา
- message: ข้อความที่ comment
- ownerId: id เจ้าของ comment
- activityId: เพื่อระบุว่า comment อยู่ใน activity
- timeStamps: วันที่และเวลา comment

8. _userToEvent.csv

รูป _userToEvent.csv

- primary: id ของ user ที่ join เข้ามาใน event
- secondary: id ของ event ที่ user join เข้ามา

9. _userToTeam.csv

รูป _userToTeam.csv

- primary: id ของ user ที่ join เข้ามาใน team
- secondary: id ของ team ที่ user join เข้ามา

10. _userToEventSuspend.csv

รูป _userToEventSuspend.csv

- primary: id ของ user ที่ถูกระงับสิทธิ์ภายใน event
- secondary: id ของ event ที่ user ถูกระงับสิทธิ์

11. _userToTeamSuspend.csv

รูป _userToTeamSuspend.csv

- primary: id ของ user ที่ถูกระงับสิทธิ์ภายใน team
- secondary: id ของ team ที่ user ถูกระงับสิทธิ์

Extra Feature

10e. (Extra 5 คะแนน) ผู้ใช้โปรแกรมสามารถปรับเปลี่ยน Theme ของ Application ได้เช่น เปลี่ยนโทนสีของโปรแกรม เปลี่ยนขนาดตัวอักษร หรือ เปลี่ยนฟอนต์ของตัวอักษรได้ โดยจะต้องเปลี่ยนให้สอดคล้องกันทุกหน้า

รูป theme dark, light

รูป font 3 style