

Snake

Ziel des Spiels ist das seine „Schlange“ so weit wächst wie es geht ohne das sie sich selbst berührt

Gewonnen hat man wenn man den kompletten Screen nur noch eine Schlange hat

Verloren hat man wenn man sich die Schlange selbst berührt

Der spieler interagiert mit seiner Tastatur

Features

Highscore Zähler

Pausenscreen

Sounds

Eine Plopp wenn die Schlange einen „Block“ isst

Allgemeine Regeln des Spieles

Zuerst Start ist die Schlange nur ein Block groß.

Dieses Schlange hat Hunger und deswegen muss der Spieler mit der Schlange weitere Blöcke essen.

Pro Block wird die Schlange einen Block größer.

Und bei dem Weg nach der Essenssuche darf die Schlange sich nicht selbst wieder berühren, da sonst das Spiel zu Ende ist.

Wo erwarten Schwierigkeiten ?

Das der Block sobald er gegessen wurde auch direkt am Ende der Schlange angezeigt wird.

Quellen: