

Tabelle 1

Aufgabe	Punkte					
Standartfunktionalität						
Schlange erscheint an bestimmter Stelle zum Start						
Essen erscheint zufällig auf der Spielfläche						
Ab und zu erscheint super Essen bzw. schlechtes Essen						
Wenn die Schlange die Wand bzw, sich selbst berührt ist die Runde vorbei						
Wenn die Schlange schlechtes Essen isst wird diese um 1 wieder kleiner						
Wenn die Schlange normales Essen isst wird diese um 1 größer						
Wenn die Schlange super Essen isst wird diese um 1 größer						
Wenn man die P Taste drückt erscheint ein Pausenscreen						