

Тэфф

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Чародей

КЛАСС

Солдат

ПРЕДЫСТОРИЯ

Маким

ИМЯ ИГРОКА

Человек

РАСА

Нейтральный добрый

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

1

УРОВЕНЬ

ВОДХОВНЕНИЕ

СИЛА

+0

10

ЛОВКОСТЬ

+1

13

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+2

14

МУДРОСТЬ

+1

12

ХАРИЗМА

+2

15

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

+2

- +0 Сила
- +1 Ловкость
- +4 Телосложение
- +2 Интеллект
- +1 Мудрость
- +4 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +1 Акробатика (Лов)
- +4 Анализ (Инт)
- +2 Атлетика (Сил)
- +1 Восприятие (Муд)
- +1 Выживание (Муд)
- +2 Выступление (Хар)
- +4 Запугивание (Хар)
- +2 История (Инт)
- +1 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Муд)
- +2 Обман (Хар)
- +2 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +1 Скрытность (Лов)
- +2 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

11

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Знание языков: Общий, Один язык на ваш выбор, Первичный

Сопротивление к: Нет, Урону звуком, Урону электричеством

Доспехи: Нет

Оружие: Боевые посохи, Дротики, Кинжалы, Лёгкие арбалеты, Пращи

Инструменты от класса: Нет

Инструменты от предыстории: Один игровой набор на выбор, Транспорт (сухопутный)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

КЗ

12

+1

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

8

8

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН / ВИД

Булава

1к6 дробящий

Кинжал

1к4 колющий

Единицы чародейства: 1

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Кинжал

Булава

Набор исследователя подземелий

Магическая фокусировка

Знак отличия

Трофей с убитого врага (кинжал, сломанный клинок или кусок знамени)

Набор игровых костей или колода карт

Комплект обычной одежды

Поясной кошель с 10 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

Меня терзают воспоминания о войне. Не могу забыть то насилие, что мне довелось увидеть.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Нация. Мой город, нация и народ — вот что самое главное.

ИДЕАЛЫ

Я сражаюсь за тех, кто не может это сделать сам.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Одно чудовище, с которым мы когда-то сразились, до сих пор заставляет меня дрожать от страха.

СЛАБОСТИ

Использование заклинаний: (Полный текст в разделе 'Заметки')

Происхождение чародея: (Полный текст в разделе 'Заметки')

Уста ветра: (Полный текст в разделе 'Заметки')

Бурная магия: (Полный текст в разделе 'Заметки')

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Тефф

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

25
ВОЗРАСТ

196
РОСТ

62
ВЕС



Я помню, как воздух превратился в жидкое золото. 356-й батальон «Искры Рассвета» перестал существовать за семь секунд. Как офицер, я должен был умереть вместе с ними, но судьба — жестокая шутница. Вместо почестей я получил клеймо "выжившего", а бюрократы из штаба стерли мое имя из списков довольствия, чтобы не признавать фиаско на границе. Теперь мой мундир истлел, а офицерская шпага заложена в ломбарде за три порции дешевого эля. У меня нет семьи, кроме призраков, которые приходят ко мне в каждом сплоче камина. Я ищу работу не ради славы, а ради того, чтобы звон монет в кошельке заглушил рев огненного неба в моей голове»

ПОЛНАЯ ПРЕДЫСТОРИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Я бывший военный офицер из магического батальона, но меня отправили в отставку тупые штабные бюрократы, меня интересуют только то как заработать побольше денег .

ПРЕДЫСТОРИЯ

Боевое «Шестое чувство» (Эхо полигона)

Годы муштры с 6 утра не прошли даром. Ты чувствуешь колебания маны в воздухе еще до того, как враг произнес заклинание.

- **Как это работает:** Ты не просто видишь магию, ты ощущаешь её кожей. Когда враг только начинает концентрировать энергию, ты уже знаешь траекторию удара и начинаешь смещаться.

Убийца магов: *Требование: Нет*

Описание: Вы разработали техники для борьбы с заклинателями.

Эффекты черты:

- Если существо в пределах 5 футов использует заклинание, вы можете реакцией атаковать его. Причиняя урон существу, концентрирующемуся на заклинании, оно совершает спасбросок с помехой. Вы совершаете с преимуществом спасброски от заклинаний существ в пределах 5 футов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Типаж: Офицер

Ужасы войны вкупе с жёсткой дисциплиной воинской службы оставляют следы на всех солдатах, формируя их идеалы, создавая привязанности, а также оставляя на них шрамы, как физические, так и ментальные.

СОКРОВИЩА

Тэфф

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Умения от класса:

Использование заклинаний: Определённое событие в вашем прошлом или в жизни ваших родителей или предков оставило на вас неизгладимый отпечаток, связав вас с магией. Ваши заклинания питает некий источник магии, какого бы происхождения он не был.

Происхождение чародея: Ваша врождённая магия произошла из магии драконов, примешавшейся к вашей крови, или унаследованной вами. Чаще всего, чародеи с таким источником силы могут проследить свою родословную до могучих чародеев древности, заключавших сделки с драконами или даже объявлявших себя потомками драконов. Некоторые из таких наследственных ветвей хорошо известны, но большинство из них скрыты. Или чародей может являться родоначальником такой ветви, получив силу в результате договора или других сверхъестественных обстоятельств.

ЗАМЕТКИ

Умения от класса:

Драконий предок: Вид вашего дракона предка: Бронзовый дракон. Связанный с ним вид урона (Электричество) используется в ваших умениях. Вы можете говорить, читать и писать на Драконьем языке. Кроме того, когда вы взаимодействуете с драконами и совершаете проверку Харизмы, ваш бонус мастерства удваивается для этой проверки.

Драконья устойчивость: Магия, струящаяся через ваше тело, проявляет физические черты ваших предков драконов. Максимум ваших хитов увеличивается на 1 на 1-м уровне и на 1 на каждом уровне, полученном в данном классе. Кроме того, некоторые участки вашей кожи покрыты тонкой драконьей чешуёй. Если вы не носите доспехов, ваш Класс Доспеха равен 13 + модификатор Ловкости.

ЗАМЕТКИ

Умения от класса: Нет

ЗАМЕТКИ

Хорошую историю не грех приукрасить. Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)

Умения от расы:

Навык: Вы получаете владение навыком **Уход за животными**.

Черта: Вы получаете одну черту на ваш выбор.

ЗАМЕТКИ

Чародей

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

12

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+4

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

луч холода [ray of frost],
свет [light],
фокусы [prestidigitation]
электрошок [shocking grasp]

3

6

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1

2

0 0

волшебная стрела [magic missile]
щит [shield].

4

7

2

5

8

9

Хватит читать этот текст, лучше впиши сюда какое-нибудь смешное слово:

Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)