

Вейнор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Паладин

КЛАСС

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

Роман

ИМЯ ИГРОКА

Аасимар

РАСА

Нейтральный добрый

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

1

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+3

16

ЛОВКОСТЬ

+0

10

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

+0

10

ХАРИЗМА

+2

15

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +3 Сила
- +0 Ловкость
- +2 Телосложение
- 1 Интеллект
- +2 Мудрость
- +4 Харизма

СПАСЕБРОСКИ

- +0 Акробатика (Лов)
- 1 Анализ (Инт)
- +5 Атлетика (Сил)
- +0 Восприятие (Муд)
- +0 Выживание (Муд)
- +2 Выступление (Хар)
- +2 Запугивание (Хар)
- 1 История (Инт)
- +0 Ловкость рук (Лов)
- 1 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +2 Обман (Хар)
- 1 Природа (Инт)
- +0 Проницательность (Муд)
- +1 Религия (Инт)
- +0 Скрытность (Лов)
- +4 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

10

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Знание языков: Общий, Небесный, Один язык на ваш выбор

Сопротивление к: Урону излучением, Урону некротической энергией

Доспехи: Лёгкие доспехи, Средние доспехи, Тяжёлые доспехи, Щиты

Оружие: Простое оружие, Воинское оружие

Инструменты от класса: Нет

Инструменты от предыстории: Набор травника

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

КЗ

16

+0

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

12

12

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1

d10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСЕБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН / ВИД

Длинный меч

5

1к8 рубящий

Метательное копьё

5

1к6 колющий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Кольчуга

Священный символ: Эмблема

Набор путешественника

Метательное копьё 5 шт.

Длинный меч

Щит

Контейнер для свитков (битком набитый

вашиими молитвами и изысканиями)

Тёплое одеяло

Комплект обычной одежды

Поясной кошель с 5 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

У лидера моей общины были высказывания для любой ситуации, и я стремлюсь поделиться этой мудростью.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Всеобщее благо. Мои дары предназначены для всех, я не должен использовать их в одиночку.

ИДЕАЛЫ

Моя изоляция позволила познать великое зло, уничтожить которое могу один лишь я.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Мне нравится хранить тайны, и я ими ни с кем не делюсь.

СЛАБОСТИ

Божественное чувство: (Полный текст в разделе 'Заметки')

Наложение рук: (Полный текст в разделе 'Заметки')

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Вейнор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

65

ВОЗРАСТ

184

РОСТ

85

ВЕС



Описание предыстории:

Некоторым отшельникам комфортно живётся в уединении, а другие жаждут вернуться в общество. Как бы вы ни относились к одиночеству, такая жизнь повлияла на вашу жизненную позицию и идеалы. Некоторые даже сходят с ума от долгих лет вдали от общества.

СЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Типаж: Я покинул общество после события, изменившего мою жизнь.

Жизнь в нищете оставляет свой отпечаток на беспризорниках. В них, как правило, сильна привязанность к людям, с которыми они делили тяготы уличной жизни, или они исполнены желанием добиться лучшей доли, и, возможно, расквитаться с богачами, от которых они натерпелись.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Откровение:

Тихое уединение в долгом отшельничестве дало вам доступ к великому откровению. Точная природа этого откровения зависит от характера вашего уединения. Это может быть истина о вселенной, божествах, влиятельных созданиях на внешних планах, или силах природы. Это может быть место, которое никто и никогда не видел. Вы могли обнаружить что-то, что давно было забыто, или найти реликвию прошлого, способную переписать историю. Это может быть информация, которая может причинить вред тем, кто изгнал вас, и тем самым ставшая причиной возвращения в общество. Придумайте вместе с Мастером детали вашего откровения и его влияние на кампанию.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Вейнор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Умения от класса:

Божественное чувство:

Присутствие сильного зла воспринимается вашими чувствами как неприятный запах, а могущественное добро звучит как небесная музыка в ваших ушах. Вы можете действием открыть своё сознание для обнаружения таких сил. Вы до конца своего следующего хода знаете местоположение всех Исчадий, Небожителей и Нежити в пределах 60 футов, не имеющих полного укрытия. Вы знаете вид (Исчадие, Небожитель, Нежить) любого существа, чьё присутствие вы чувствуете, но не можете определить, кто это конкретно (например, вампир граф Страд фон Зарович). В этом же радиусе вы также обнаруживаете присутствие мест и предметов, которые были освящены или осквернены, например, заклинанием [святых мест \[hallow\]](#). Вы можете использовать это умение количество раз, равное 1 + модификатор Харизмы. Когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы восстанавливаете все потраченные использования.

ЗАМЕТКИ

Умения от класса:

Наложение рук: Ваше благословенное касание может лечить раны. У вас есть запас целительной силы, который восстанавливается после продолжительного отдыха. При помощи этого запаса вы можете восстанавливать количество хитов, равное уровню паладина, умноженному на 5. Вы можете действием коснуться существа и, зачерпнув силу из запаса, восстановить количество хитов этого существа на любое число, вплоть до максимума, оставшегося в вашем запасе. В качестве альтернативы, вы можете потратить 5 хитов из вашего запаса хитов для излечения цели от одной болезни или одного действующего на неё яда. Вы можете устранить несколько эффектов болезни и ядов одним использованием «Наложения рук», тратя хиты отдельно для каждого эффекта. Это умение не оказывает никакого эффекта на Нежить и Конструктов.

ЗАМЕТКИ

Умения от класса: Нет

ЗАМЕТКИ

Хорошую историю не грех приукрасить. Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)

Умения от расы:

Сияющая душа: Начиная с 3-го уровня, вы можете действием высвободить божественную энергию внутри себя, заставляя ваши глаза мерцать, а два светящихся, бестелесных крыла вырасти у вас за спиной. Ваше превращение длится 1 минуту или пока вы не окончите его бонусным действием. Во время превращения вы получаете скорость полёта 30 футов и раз в свой ход вы можете нанести дополнительный урон излучением одной цели, когда вы наносите ей урон атакой или заклинанием. Дополнительный урон излучением равен вашему уровню. После того, как вы используете эту особенность, вы не можете использовать её снова, пока не закончите продолжительный отдых.

Тёмное зрение: Благословенное светлым духом, ваше зрение может легко проникать сквозь темноту. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

Исцеляющие руки: Восстановить касанием кол-во хитов, равное вашему уровню. След. применение после продолж. отдыха.

ЗАМЕТКИ

Умения от черт: Нет

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Паладин

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

12

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+4

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

Свет [Light]

3

6

1

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

0

1

7

4

8

2

5

9

Хватит читать этот текст, лучше впиши сюда какое-нибудь смешное слово:

Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)