

Квиласи Найло (Ночной)

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Следопыт
КЛАСС

Эльф
РАСА

Отшельник
ПРЕДЫСТОРИЯ

Нейтральный злой
МИРОВОЗЗРЕНИЕ

Алена
ИМЯ ИГРОКА

1
УРОВЕНЬ

СИЛА	+1
12	
ЛОВКОСТЬ	+3
17	
ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	+1
13	
ИНТЕЛЛЕКТ	-1
9	
МУДРОСТЬ	+2
14	
ХАРИЗМА	+0
10	

ВДОХНОВЕНИЕ
+2 БОНУС ВЛАДЕНИЯ
<ul style="list-style-type: none"> ● +3 Сила ● +5 Ловкость ○ +1 Телосложение ○ -1 Интеллект ○ +2 Мудрость ○ +0 Харизма
СПАСБРОСКИ
<ul style="list-style-type: none"> ○ +3 Акробатика (Лов) ○ -1 Анализ (Инт) ● +3 Атлетика (Сил) ● +4 Восприятие (Муд) ○ +2 Выживание (Муд) ○ +0 Выступление (Хар) ○ +0 Запугивание (Хар) ○ -1 История (Инт) ○ +3 Ловкость рук (Лов) ○ -1 Магия (Инт) ● +4 Медицина (Муд) ○ +0 Обман (Хар) ○ -1 Природа (Инт) ○ +2 Проницательность (Муд) ● +1 Религия (Инт) ● +5 Скрытность (Лов) ○ +0 Убеждение (Хар) ● +4 Уход за животными (Муд)
НАВЫКИ

14	ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)
Знание языков: Общий, Эльфийский, Один язык на ваш выбор, Один язык на ваш выбор	
Сопротивление к: Урону некротической энергией	
Доспехи: Лёгкие доспехи, Средние доспехи, Щиты	
Оружие: Простое оружие, Воинское оружие	
Инструменты от класса: Нет	
Инструменты от предыстории: Набор травника	
ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ	

КЗ 14	+3 ИНИЦИАТИВА	30 СКОРОСТЬ
Максимум хитов 11		
11 ТЕКУЩИЕ ХИТОВЫ		
ВРЕМЕННЫЕ ХИТОВЫ		
Всего 1	d10 КОСТЬ ХИТОВ	Успехи Провалы СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН / ВИД
Короткий меч	1	1к6 колющий
Длинный лук	1	1к8 колющий
АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ		
ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ		
Длинный лук	5	
Набор исследователя подземелий		
Короткий меч		
Кожаный доспех		
Колчан стрел		
Контейнер для свитков (битком набитый вашими молитвами и изысканиями)		
Тёплое одеяло		
Комплект обычной одежды		
Поясной кошелек с 5 зм		
СНАРЯЖЕНИЕ		

Я абсолютно безмятежен, даже в самых ужасных ситуациях.
ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА
Сила. Уединение и созерцание — путь к мистической и магической силе.
ИДЕАЛЫ
Я всё еще ищу просветление, которого не достиг в уединении, но оно по-прежнему ускользает от меня.
ПРИВЯЗАННОСТИ
Я позволяю жажде победить в споре становиться сильнее дружбы и гармонии.
СЛАБОСТИ
Избранный враг: (Полный текст в разделе 'Заметки')
Исследователь природы: (Полный текст в разделе 'Заметки')
УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Квиласи Найл (Ночной)

Имя персонажа

424

ВОЗРАСТ

188

РОСТ

74

ВЕС



Описание предыстории:

Некоторым отшельникам комфортно живётся в уединении, а другие жаждут вернуться в общество. Как бы вы ни относились к одиночеству, такая жизнь повлияла на вашу жизненную позицию и идеалы. Некоторые даже сходят с ума от долгих лет вдали от общества.

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Откровение:

Тихое уединение в долгом отшельничестве дало вам доступ к великому откровению. Точная природа этого откровения зависит от характера вашего уединения. Это может быть истина о вселенной, божествах, влиятельных созданиях на внешних планах, или силах природы. Это может быть место, которое никто и никогда не видел. Вы могли обнаружить что-то, что давно было забыто, или найти реликвию прошлого, способную переписать историю. Это может быть информация, которая может причинить вред тем, кто изгнал вас, и тем самым ставшая причиной возвращения в общество. Придумайте вместе с Мастером детали вашего откровения и его влияние на кампанию.

Типаж: Я был изгнан за преступление, которого не совершил.

Жизнь в нищете оставляет свой отпечаток на беспризорниках. В них, как правило, сильна привязанность к людям, с которыми они делили тяготы уличной жизни, или они исполнены желания добиться лучшей доли, и, возможно, расквитаться с богачами, от которых они натерпелись.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

Квиласи Найл (Ночной)

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Умения от класса:

Избранный враг: У вас есть значительный опыт изучения, отслеживания, охоты и даже общения с определённым видом врагов. Ваш вид избранного врага - это Слизи. В качестве альтернативы вы можете выбрать в качестве избранных врагов две гуманоидные расы (например, гноллов и орков). Вы совершаете с преимуществом проверки Мудрости (Выживание) для выслеживания избранных врагов, а также проверки Интеллекта для вспоминания информации о них. Когда вы получаете это умение, вы также обучаетесь одному из языков, на котором говорит ваш избранный враг, если он вообще умеет говорить. Вы дополнительно выбираете по одному избранным врагу и языку, связанному с ним, на 6-м и 14-м уровнях. Получая уровни, ваш выбор должен отражать чудовищ, с которыми вы уже сталкивались во время приключений.

ЗАМЕТКИ

Умения от расы:

Владение оружием: Вы владеете длинным мечом, коротким мечом, короткими и длинными луками.

Наследие фей: Вы совершаете с преимуществом спасброски от состояния «очарованный», и вас невозможно магически усыпить.

Транс: Эльфы не нуждаются во сне. Вместо этого они погружаются в глубокую медитацию, находясь в полуబессознательном состоянии до 4 часов в сутки (обычно такую медитацию называют трансом). Во время этой медитации вы можете грезить о разных вещах. Некоторые из этих грёз являются ментальными упражнениями, выработанными за годы тренировок. После такого отдыха вы получаете все преимущества, которые получает человек после 8 часов сна.

Тёмное зрение: Привыкнув к сумраку леса и ночному небу, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

ЗАМЕТКИ

Умения от класса:

Исследователь природы:

Вы очень хорошо знакомы с природной средой и имеете большой опыт путешествий и выживания данной местности. Для вас Подземье как дом родной. Каждый метр этой местности вы знаете в идеале и легко ориентируетесь. Когда вы совершаете проверку Интеллекта или Мудрости, связанную с известной вам местностью, ваш бонус мастерства удваивается, если вы используете навык, которым владеете.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Умения от класса: Нет

