



Если вы хотите поддержать развитие нашего сайта, то вы можете помочь донатом или подпиской на [Boosty](#).

Если вы нашли ошибку на сайте - можете сообщить о ней в нашем [Телеграм канале](#).



\* Изображение отражает лишь внешний вид расы.

Имя персонажа:	Дорн Халид
Уровень:	1 (0 опт.)
Класс:	Плут
Архетип класса:	Еще не выбран
Раса:	Человек
Архетип расы:	Альтернативный
Предыстория:	Шарлатан
Типаж:	Вымогатель
Пол:	Мужской
Возраст:	27
Мировоззрение:	Любой

**Сил.**

[ +1 ]

( 13 )

**Лов.**

[ +2 ]

( 15 )

**Тел.**

[ +1 ]

( 13 )

**Инт.**

[ +2 ]

( 14 )

**Муд.**

[ +1 ]

( 12 )

**Хар.**

[ -1 ]

( 8 )

#### Сила

☐ ☐ [ 1 ] Атлетика (Сил)

#### Ловкость

☐ ☐ [ 2 ] Акробатика (Лов)

☒ ☐ [ 4 ] Ловкость рук (Лов)

☐ ☐ [ 2 ] Скрытность (Лов)

#### Интеллект

☒ ☐ [ 4 ] Анализ (Инт)

☐ ☐ [ 2 ] История (Инт)

☒ ☐ [ 2 ] Магия (Инт)

☐ ☐ [ 2 ] Природа (Инт)

☐ ☐ [ 2 ] Религия (Инт)

#### Мудрость

☐ ☐ [ 1 ] Восприятие (Муд)

☐ ☐ [ 1 ] Выживание (Муд)

☐ ☐ [ 1 ] Медицина (Муд)

☒ ☒ [ 5 ] Проницательность (Муд)

☐ ☐ [ 1 ] Уход за животными (Муд)

#### Харизма

☒ ☒ [ 3 ] Выступление (Хар)

☒ ☐ [ 1 ] Запугивание (Хар)

☒ ☐ [ 1 ] Обман (Хар)

☐ ☐ [ -1 ] Убеждение (Хар)

#### Спас-броски

☐ [ 1 ] Сила

☒ [ 4 ] Ловкость

☐ [ 1 ] Телосложение

☒ [ 4 ] Интеллект

☐ [ 1 ] Мудрость

☐ [ -1 ] Харизма

#### Общая информация

Хиты:	9
Кость Хитов:	д8
Всего Костей Хитов:	1

Инициатива:	<a href="#">D20+2 (Лов)</a>
Вдохновение:	Нет
Бонус мастерства:	2
Класс Доспеха:	13
Скорость:	40

Скрытая атака:	1к6
----------------	-----

Пасс. мудрость (Восприятие):	11
Пасс. мудрость (Проницательность):	15
Пасс. мудрость (Анализ):	14

Знание языков: Общий, и 1 язык на ваш выбор

Соппротивляемость к: Нет

Владение доспехами: [От класса](#): Лёгкие доспехи

Владение оружием: [От класса](#): Простое оружие, Ручные арбалеты, Длинные мечи, Рапиры, Короткие мечи

Владение инструментами:

От класса: Воровские инструменты

От предыстории: Набор для грима, Набор для фальсификации

▼ Описание умений от класса, расы, предыстории, черт

#### Черты для персонажа:

##### Подвижный:

Требование: Нет

Описание: Вы невероятно быстры и ловки. Вы получаете следующее преимущество:

Эффекты черты:

- Ваша скорость увеличивается на 10 футов.
- Когда вы используете действие Рывок, труднопроходимая местность в этом ходу не замедляет ваше перемещение.
- Если вы совершаете рукопашную атаку по существу, вы до конца этого хода не провоцируете от него атаки, вне зависимости от того, попадёте или нет.

#### Умение от класса:

##### Компетентность:

Уровень 1

Выберите два ваших владения в навыках или одно владение навыком и владение воровскими инструментами. Ваш бонус мастерства удваивается для всех проверок характеристик, которые вы совершаете, используя любое из выбранных владений.

На 6-м уровне вы можете выбрать ещё два владения (навыки или воровские инструменты), чтобы получить эту же выгоду.

##### Скрытая атака:

Уровень 1

Вы знаете, как точно наносить удар и использовать отвлечение врага. Один раз в ход вы можете причинить дополнительные 1к6 урона одному из существ, по которому вы попали атакой, совершённой с преимуществом. Атака должна использовать дальнобойное оружие или оружие со свойством «фехтовальное». Вам не нужно иметь преимущество при броске атаки, если другой враг цели находится в пределах 5 футов от неё. Этот враг не должен быть недееспособным, и у вас не должно быть помехи для броска атаки.

Дополнительный урон увеличивается, когда вы получаете уровни в этом классе, как показано в колонке «скрытая атака».

##### Воровской жаргон:

Уровень 1

Во время плутовского обучения вы выучили воровской жаргон, тайную смесь диалекта, жаргона и шифра, который позволяет скрывать сообщения в, казалось бы, обычном разговоре. Только другое существо, знающее воровской жаргон, понимает такие сообщения. Это занимает в четыре раза больше времени, нежели передача тех же слов прямым текстом.

Кроме того, вы понимаете набор секретных знаков и символов, используемый для передачи коротких и простых сообщений. Например, является ли область опасной или территорией гильдии воров, находится ли поблизости добыча, простодушны ли люди в округе, и предоставляют ли здесь безопасное убежище для воров в бегах.

#### Умение от расы:

##### Навык:

Вы получаете владение навыком **Магия**.

##### Черта:

Вы получаете одну черту на ваш выбор.

#### Умение от предыстории:

##### Поддельная личность:

Вы создали себе вторую личность, включая необходимые документы, знакомства и маскировку, что позволяет вам перевоплощаться в этот образ. В дополнение к этому вы можете подделывать документы, включая официальные документы и личные письма, если ранее видели пример подобного документа или почерк, который пытаетесь скопировать.

##### Название вещи от класса:

##### Количество

Кожаный доспех

1шт.

Воровские инструменты

1шт.

Кинжал

2шт.

##### Название вещи от предыстории:

##### Количество

Комплект отличной одежды

1шт.

Набор для грима

1шт.

Название вещи от класса:	Количество
Короткий меч	1шт.
Короткий меч	1шт.
Набор взломщика	1шт.

Название вещи от предыстории:	Количество
Кольцо с печатью какого-нибудь воображаемого герцога	1шт.
Комплект обычной тёмной одежды с капюшоном	1шт.
Поясной кошель с 15 зм	1шт.

Название брони	Тип брони	Класс брони	Скрытность
Кожаный доспех	Лёгкий доспех	13	Без помехи

Название оружия	Тип оружия	Урон	Свойство
Кинжал	Простое рукопашное оружие	1к4 колющий	Лёг., мет. (дис. 20/60), фехт.
Короткий меч	Воинское рукопашное оружие	1к6 колющий	Лёг., фехт.
Короткий меч	Воинское рукопашное оружие	1к6 колющий	Лёг., фехт.

~ Описание персонажа

Предыстория:

Вы хорошо знаете людей. Вы понимаете, что ими движет, и можете распознать их самые сокровенные желания спустя всего пару минут после начала разговора. Несколько наводящих вопросов, и вот вы уже читаете их словно книжки, написанные для детей. Это полезный талант, и вы вполне готовы использовать его себе на благо. Вы знаете, что люди хотят, и вы даёте им это, или же обещаете дать. Чувство здравого смысла должно заставлять людей держаться подальше от тех вещей, которые слишком хорошо звучат, чтобы быть правдой. Но здравый смысл куда-то улетучивается, когда вы неподалёку. Бутылочка с розовой жидкостью всенепременно вылечит эту неблагоприятную сыпь, а эта чудодейственная мазь (не более чем горсть жира, смешанного с серебряной пылью) без сомнения вернёт молодость и энергичность. Все эти чудеса, конечно, звучат неправдоподобно, но вы знаете, как преподнести их так, чтобы они казались крайне выгодным делом.

Персонализация от предыстории:

О предыстории:

Шарлатаны — яркие персонажи, скрывающиеся за создаваемыми масками. Они являются отражениями того, что другие хотят видеть, во что другие верят, и как другие видят мир. Их истинную натуру может мучить совесть, постоянное недоверие, и им может угрожать враг.

Черта характера:

Я постоянно вру, зачастую даже без малейшей на то причины.

Идеал:

Дружба. Материальные блага приходят и уходят, а друзья остаются.

Привязанность:

Я всем обязан своему наставнику — ужасному человеку, который, вполне вероятно, гниёт сейчас в какой-нибудь тюрьме.

Слабость:

Я не могу устоять перед смазливой мордашкой.

Размер тела:

Средний

Рост:

195 см.

6.4 ft.

Вес:

51 кг.

112 lb.

Базовая характеристика заклинаний:

Сложность спасброска:

Модификатор броска атаки заклинанием:

Атака заклинанием:

Заговоры:

Нет заклинаний данного уровня

1 Уровень:

Нет заклинаний данного уровня

2 Уровень:

Нет заклинаний данного уровня

3 Уровень:

Нет заклинаний данного уровня

4 Уровень:

Нет заклинаний данного уровня