

2023

# MANUAL TÉCNICO



USAC DELIVERY

# ÍNDICE

- 01 INTRODUCCIÓN Y REQUISITOS DEL SISTEMA
- 02-03 ARQUITECTURA DEL PROGRAMA
- 04 TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS
- 05 FUNCIONALIDAD DEL PROGRAMA



# INTRODUCCIÓN

---

La aplicación USAC-DELIVERY esta diseñada con el objetivo de facilitar la administración del servicio de paquetería en línea de su empresa. Por lo tanto, cuenta con diversas opciones que satisfacen las necesidades básicas para poder concretar envíos por medio de una interfaz sencilla de utilizar. Cuenta con un usuario administrador que permite manejar los datos de regiones, departamentos, municipios y kioscos. Además, cuenta con usuarios tipo cliente que tienen acceso a un registro de datos, como tarjetas de crédito y datos de facturación.

---

## REQUISITOS DEL SISTEMA

### EJECUCIÓN DEL SISTEMA:

Para la ejecución del sistema se requieren los siguientes elementos:

- Versión de java: jdk-11.0.18.10
- Computadora
- Procesador mínimo: Core i5
- Memoria RAM: 8.00 GB
- Ejecutador de archivos .jar

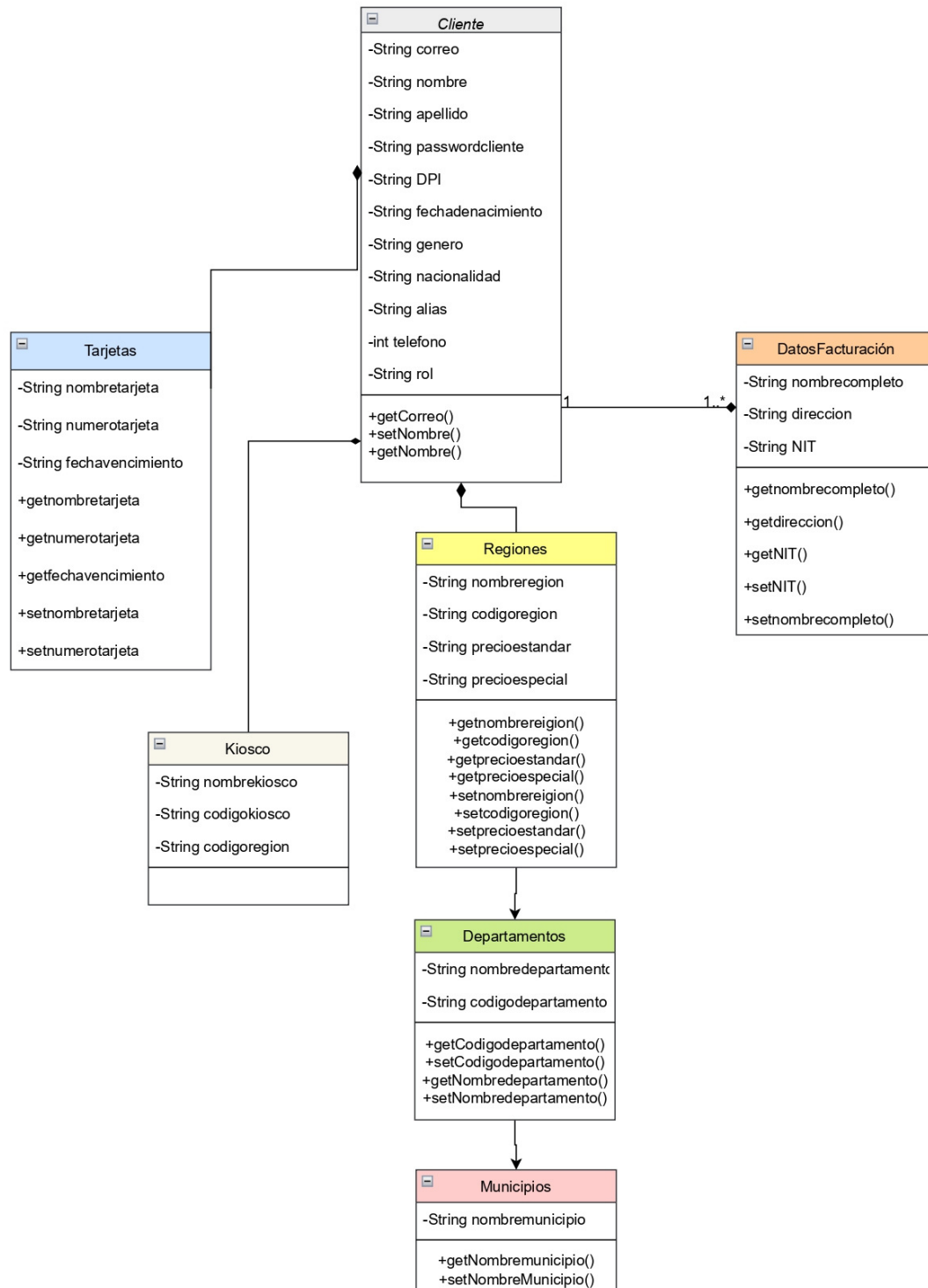
### DESARROLLO DEL SISTEMA:

Para el desarrollo del sistema se requieren los siguientes elementos:

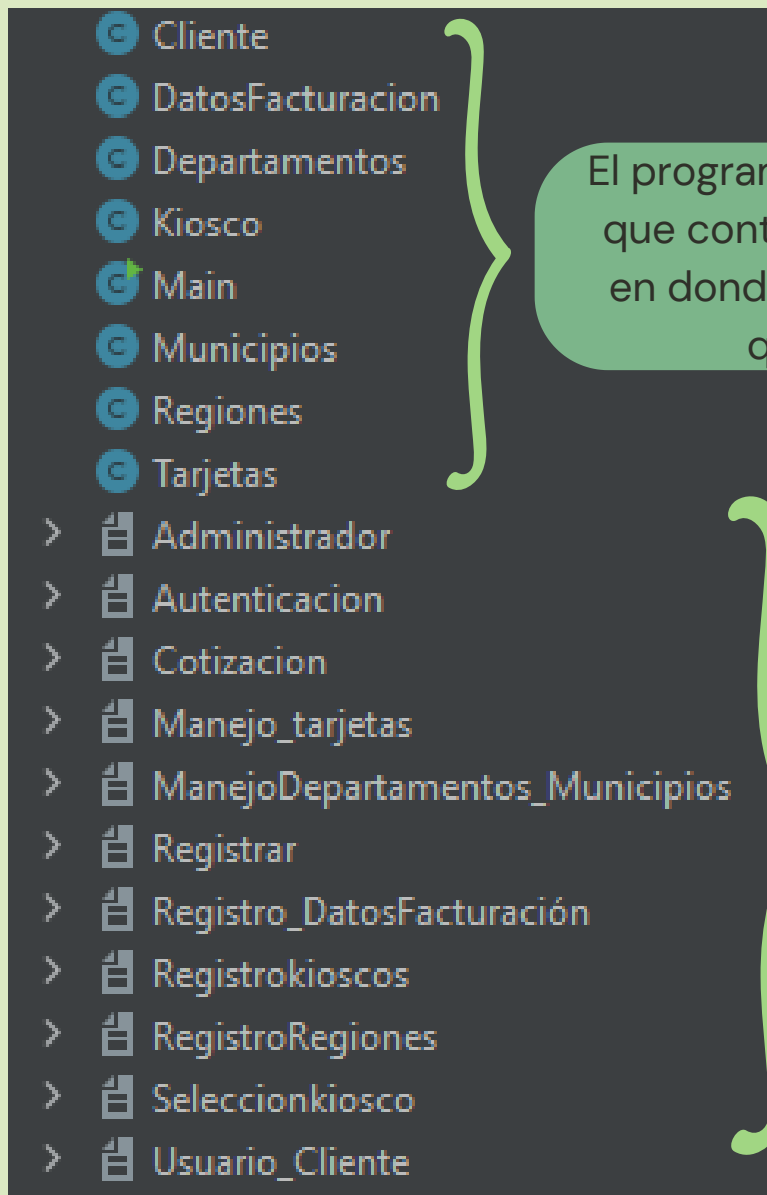
- IDE: IntelliJ IDEA
- Versión de java: jdk-11.0.18.10
- Procesador mínimo: Core i5
- Memoria RAM: 8.00 GB

# ARQUITECTURA DEL PROGRAMA

Diagrama de clases:



## Estructura de archivos:



El programa cuenta con distintas clases que contienen datos de cada ArrayList en donde se van guardando los datos que el usuario registre.

También se tienen distintas pantallas. Cada una cuenta con archivo **.java** donde se programa lo que realizarán los objetos que se encuentran en el archivo **.form**

# TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS

---

## **Tecnologías:**

- Se utilizó la programación orientada a objetos, utilizando el lenguaje java.
- La versión java utilizada es: jdk.11.0.18

## **Herramientas:**

- Se utilizó el programa online Draw io para desarrollar el diagrama de clases.  
<https://app.diagrams.net/>
- Como interfaz de desarrollo se utilizó IntelliJ IDEA Community Edition 2022.3.2
- Como versionador de la aplicación se utilizó Github online  
[https://github.com/Tefy1317/IPC1\\_S12023\\_Proyecto1\\_-202201318-](https://github.com/Tefy1317/IPC1_S12023_Proyecto1_-202201318-)

# FUNCIONALIDADES DEL PROGRAMA

---

**Autenticación:** Pantalla de inicio donde se podrán autenticar los usuarios, donde se manejarán dos tipos:

**Usuario Administrador:** usuario que tiene el control de administrar las opciones de todo el sistema entendiendo por manejo, registrar, modificar y eliminar.

- *Manejo kioscos:* Pantalla que permite registrar kioscos, con nombre un nombre y código único, asociándolo a una región.
- *Manejo de regiones y precios:* Pantalla que permite registrar nuevas regiones, además de modificar y eliminar las ya existentes.
- *Manejo de departamentos y municipios:* Pantalla que permite registrar, eliminar y modificar departamentos, con nombre y código único, asociándolos a una región. También permite registrar, eliminar y modificar municipios, asociados a un departamento.
- *Reportes:* Genera reportes que pueden ser de utilidad para el usuario administrador. (No desarrollado)

## **Usuario cliente:**

- Registro tarjetas credito/debito: Pantalla que permite registrar, modificar y eliminar tarjetas de crédito o débito del usuario. Además, permite el ofuscamiento de los números de tarjeta.
- Registro datos de facturación: Pantalla que permite registrar, modificar y eliminar los datos necesarios para la facturación.
- Cotización de paquetes: Pantalla que permite cotizar paquetes.
- Compra: No desarrollado
- Descarga de factura y guía: No desarrollado
- Ver envíos solicitados: No desarrollado

**Registro:** Pantalla donde se puede registrar el usuario cliente, lo cual habilitara las opciones de usuario cliente.

