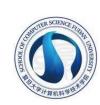
# Python™ EEEE



3. 选择结构、内置函数2、内置模块、第三方扩展库







### 选择结构

根据特定的条件是否满足,决定下一步要执行的代码。

 单分支
 双分支
 多分支

 True
 条件表达式
 False

 语句2
 语句3

嵌套

True, False?

条件表达式的值只要不是:

False、<mark>0</mark>(或0.0、0j)、

空值 None、空字符串、

空列表、空元组、空集合、

空字典、<mark>空range对象</mark>,

均认为 True。

>>> bool(0) --> False

>>> bool(2) --> True

### 关系运算符

```
>>> 1 < 3
   True
>>> 1 < 3 < 8  # 连用,等价于1 < 3 and 3 < 8
   True
>>> 1 > 3 < 8 # <u>惰性求值</u>
   False
>>> 'Hello' > 'Python' # 逐个字符比较
   False
TypeError: unorderable types: str() > int()
>>> [1, 2, 3] < [1, 2, 4] # 列表逐个元素比较
   True
>>> {1, 2, 3} == {3, 2, 1} # 两个集合是否相等
   True
>>> {1, 2, 3} < {1, 2, 3, 4} # 是否子集
```

True

运算符	说 明						
>	大于						
>=	大于或等于						
<	小于						
<=	小于或等于						
!=	不等于						
==	等于						

"="赋值运算符

# 逻辑运算

True <b>and</b> True	True
True <b>and</b> False	False
False <b>and</b> True	False
False <b>and</b> False	False

- and、or、not 连接多个条件表达式
- and、or **惰性求值**: 只在必须用到时才计算求值

True or True	True
True or False	True
False or True	True
False or False	False

```
>>> 3>5 and a>3 # and不需要计算后者。注意,此时并没有定义变量a False
```

- >>> 3>5 or a>3 # 3>5的值为False, 需要计算后面的 NameError: name 'a' is not defined
- >>> 3<5 or a>3 # 3<5的值为True,不需要计算后面的 True
- >>> 3 and 3<5 # 3就是True
  True
- >>> 3<5 and 3 # 以最后一个计算值(3)为最终结果

```
>>> not 0 # 只能True或False
    True
>>> not 3
    False
>>> 3 not in [1, 2, 3]
    False
```

### 成员测试运算符 in

### 测试一个对象是否为另一个对象的元素?

```
>>> 'abc' in 'abcdefg' # 测试是否为子字符串
   True
                         # 测试3是否存在于列表[1, 2, 3]中
>>> 3 in [1, 2, 3]
   True
                         # range生成[1~10)之间的整数
>>> 5 in range(1, 10)
   True
>>> for i in (3, 5, 7): # 循环, 元素遍历
      print(i, end='\t')
```

# range() 函数

产生一系列数,返回range对象 常当作循环的计数器

```
range ( [start=0,] stop [, step=1] )
```

[start, stop) 左闭右开区间

```
>>> range(5)  # start默认为0, step默认为1
    range(0, 5)
>>> list(_)  # list(range(5)), 转换为列表
    [0, 1, 2, 3, 4]
>>> list(range(1, 10, 2))  # 指定起始值和步长
    [1, 3, 5, 7, 9]
>>> list(range(9, 0, -2))  # 步长为负数时, start > stop
    [9, 7, 5, 3, 1]
```

### 同一性测试运算符 is None

### is 比较两个变量是否为**同一个内存地址**?

== 比较两个变量的值是否相同?

### 对象有3个基本属性:

类型type、地址id、值value

True

### >>> a is b

True

>>> id(b) 140725969996216

a、b的内存地址相同。

True

>>> c is d

#### True

### 列表

$$>>> x = [1, 2, 3]$$

$$>>> y = [1, 2, 3]$$

True

#### False

x、y的内存地址不同。

# id() 身份标识

返回一个对象的内存地址,唯一地标识了对象在计算机内存中的位置。

id(object, /)

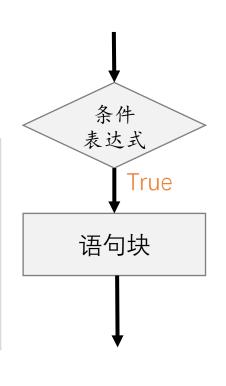
```
>>> x = 1234
>>> id(1234)
              2097784551440
>>> y = 1234
>>> id(1234)
               2097784551440
                                  2097784551504
>>> z = y
                                                                  1234
                                                                          2097784551440
                                                  X
                                   2097784545808
>>> id(x)
               2097784545808
>>> id(y)
               2097784551504
                                              计算机内存
                                     地址
                                                                计算机内存
                                                                             地址
>>> id(z)
               2097784551504
```

# 单分支 选择结构

### if 条件表达式:

<sup>空格</sup> 对齐 语句**块** 

```
# 从小到大排序
a = int(input('输入第一个整数a='))
b = int(input('输入第二个整数b='))
if a > b:
    a, b = b, a # 交换两个变量的值
print(a, b)
```



if 条件表达式:语句

```
# 从小到大排序
a = int(input('输入第一个整数a='))
b = int(input('输入第二个整数b='))
if a > b: a, b = b, a

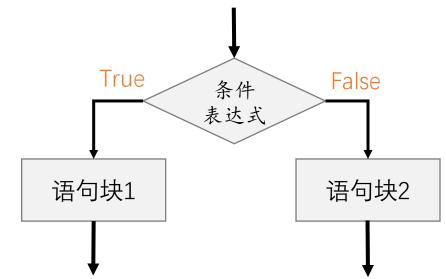
print(a, b)
```

#### 运行结果:

输入第一个整数a=8 输入第二个整数b=3 3 8

# 双分支 选择结构

# 



```
# 奇偶?

print("判断奇数、偶数")

num = input("请输入任意整值: ")

rem = int(num) % 2

if (rem == 0):
    print("偶数")

else:
    print("奇数")
```

# 关键字 pass

空语句 / 占位符(表示未完成的代码块),执行该语句时什么都不做。 没有pass时,结构不完整,运行会报错。

```
    在if语句中
    x = 10
    if x > 5:
    pass # 未完成
    else:
    print('x <= 5')</li>
```

· 在for语句中

```
for i in range(5):

pass # 未完成
```

• 在函数中

```
def demo(arg):
    pass # 未完成
```

# 关键字 assert

断言语句,确认某个条件必须满足,

不满足会引发 AssertionError 错误,帮助调试程序。

用assert判断输入是否正常?
 a = int(input('请输入您的年龄: '))
 assert 0 <= a <= 100</li>
 print('您输入的年龄在0~100之间')
 相当于if语句
 a = int(input('请输入您的年龄: '))
 if not (0 <= a <= 100)</li>
 print('年龄输入错误! ')

```
请输入您的年龄: 120
Traceback (most recent call last):
   File "C:/2023Sam/03 Python/代码/assert.py", line 3, in <module>
   assert 0 <= a <= 100
AssertionError
```

# 例4.2 鸡兔同笼

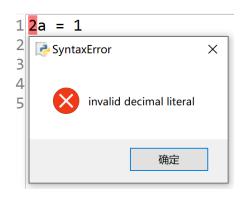
```
# 用公式法求解
鸡兔 = int(input('请输入鸡兔总数: '))
腿
   = int(input('请输入腿的总数: '))
兔 = (腿 - 鸡兔 * 2) / 2 # 公式方程1
if int(兔) == 兔 and 0 <= 兔 <= 鸡兔:
   鸡 = 鸡兔 - 兔 # 公式方程2
   print(f'鸡: {int(鸡)}, 兔: {int(兔)}')
else:
   print('数据不正确, 无解')
                            请输入鸡兔总数: 14
                            请输入腿的总数: 50
                            鸡: 3, 兔: 11
```

# 程序调试

### debug

编程难免出错,调试就是查找、修改错误的过程。

1 语法错误

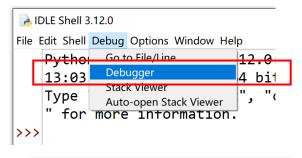


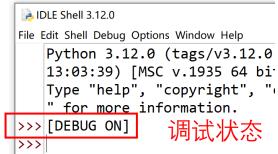
- **运行时错误** a = 1 / 0 Traceback (most recent call last):
   File "C:/2023Sam/03 Python/代码/if-错误类型.py", line 1, in <module>
   a = 1 / 0
   ZeroDivisionError: division by zero
- 逻辑错误得不到预期的结果。设置断点、逐句跟踪

```
1 a = 1
2 b = 2
3 平均值 = a + b / 2 # 应该是 (a + b) / 2
4
```

# 用 IDLE 调试 例4.2 鸡兔同笼

### ① 打开调试器

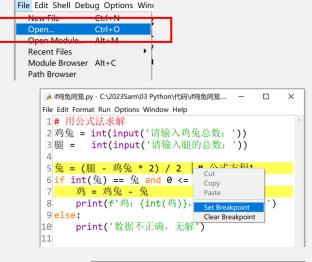


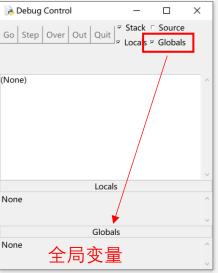




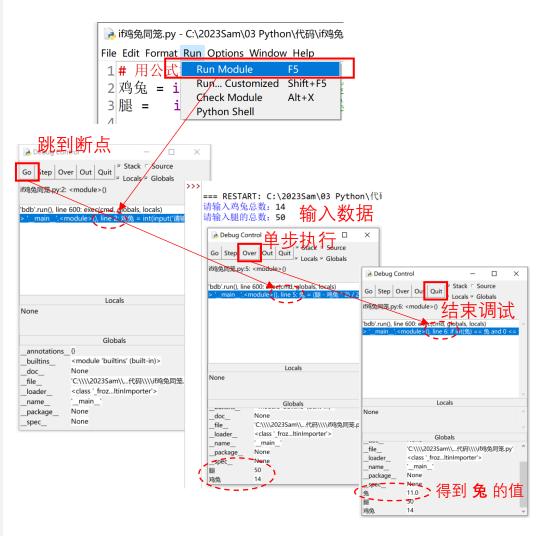
### ② 打开调试文件,设置断点

iDLE Shell 3.12.0





### ③ F5 运行代码、调试代码



④ 关闭Debug Control结束调试 15 / 40

# 三元运算符

双分支结构的一种简化写法

value1 if condition else value2

True

False

# 多分支 选择结构



```
False
条件式1
                     False
   True
             条件式2
                                  False
                True
                         条件式n
                             True
                                    语句块
语句块1
            语句块2
                         语句块n
                                     n+1
```

```
>>> match 1+3:
         case 5:
               print(1)
. . .
         case 3:
. . .
               print(0)
          case 4:
               print(2)
. . .
. . .
. . .
>>> match 1+4:
          case 5:
               print(1)
          case 3:
. . .
               print(0)
. . .
          case 4:
. . .
               print(2)
. . .
. . .
. . .
```

Python 3.10 新增

# 多分支 选择结构

```
if 表达式1:
  语句块1
elif 表达式2:
   语句块2
elif 表达式n:
   语句块n
else:
  语句块n+1
```

```
# 将百分制成绩变换到等级:
score = input("输入成绩[0~100]: ")
if int(score) >= 60:
    print('D')
elif int(score) >= 70:
    print('C')
elif int(score) >= 80:
    print('B')
elif int(score) >= 90:
    print('A')
else:
    print('F')
                >=60
else
       60
             70
                  80
                        90
```

```
# 将百分制成绩变换到等级:
score = input("输入成绩[0~100]: ")
if int(score) >= 90:
    print('A')
elif int(score) >= 80:
    print('B')
elif int(score) >= 70:
    print('C')
elif int(score) >= 60:
    print('D')
else:
    print('F')
                    elif
else
       elif
             elif
      √60-7<u>0</u>√70-80 √80-90√
< 60
            70
      60
                  80
```

### 运行结果:

输入成绩[0~100]: 88

# 例: 出租车收费

**车价** = 起步价【14元】

里程数 <= 3公里:</li>

· 3公里 < 里程数 <= 15公里: 车价 = 起步价【14元】+ (里程数 - 起步里程数【3公里】) × 每公里单价【2.7元】

里程数 > 15公里:

• 低速等候时间: 4元/4分钟

输入里程数(公里): **4** 输入等待时间(分钟): **5** 收费: 20.7

```
每公里单价【2.7元】+(里程数 - 远程里程数【15公里】)×远程每公里单价【4元】
 里程数 = int(input("输入里程数(公里): "))
 等候时间 = int(input("输入等待时间(分钟): "))
 if 里程数 <= 3:
    收费 = 14
 elif 3 < 里程数 <= 15:
    收费 = 14 + (里程数 - 3) * 2.7
 else:
    收费 = 14 + (15 - 3) * 2.7 + (里程数 - 15) * 4
 收费 = 收费 + (等候时间 // 4) * 4
 print('收费: ', 收费)
                                           19 / 40
```

**车价** = 起步价【14元】+(远程里程数【15公里】- 起步里程数【3公里】)×

# 选择结构的嵌套

```
if 表达式1:
   语句块1
  if 表达式2:
     语句块2
   else:
      语句块3
else:
  语句块4
   if 表达式5:
      语句块5
```

缩进必须一致

闰年的条件: 年份能被4整除但不能被100整除(如2004年),

能被400整除(如2000年是, 1900年不是)

```
# 闰年?
print("判断输入年份是否润年")
year = int(input("请输入年份: "))
整除4 = year % 4
                                 >>> import calendar
                                 >>> calendar.isleap(2024)
整除100 = year % 100
整除400 = year % 400
if 整除4 == 0:
   if 整除100 != 0 or 整除400 == 0:
       print("润年")
   else:
       print("不是润年")
else:
   print("不是润年")
```

#### 运行结果:

True

判断输入年份是否润年 请输入年份: 2024 润年

### max(), min(), sum()

```
最小值
 最大值
                         所有元素之和
>>> max([1, 2, 3])
                          # 列表中的最大值
>>> min([1, 2, 3])
                          # 列表中的最小值
                          # 列表中元素求和
>>> sum([1, 2, 3])
   6
>>> sum(range(1, 11))
                          # 1~10之和
   55
                          # 1~10之和 + 5
>>> sum(range(1, 11), 5)
   60
>>> max(['2', '111'])
                          # 字符串最大值
>>> max(['2', '111'], key=len) # 最长的字符串
   '111'
```

### type()

### 判断数据类型

# isinstance()

### type(object)

```
# 输入判断

n = eval(input('请输入整数: '))

if type(n) != int:

    print('输入的不是整数! ')
```

```
>>> isinstance(3, int) #3是否为int实例?
    True
>>> isinstance(3j, int)
    False
>>> isinstance('Hello Python.', str)
    True
```

### ascii()

### 转换为ASCII字符串表示形式

	ASCII表																									
			(	Ame	erio	an	Standar	d C	ode	fo	r I	nfo	rmation 1	nte	erch	ang	е	美国	标	住信	息交	<b>泛换</b>	代码	)		
高	ASCII控制字符										ASCII打印字符															
1					000	)		0001							0010 0011 0100					0101 0100			0111			
1					0						1				2		3	1	1		5		5		1	T .
低四位	ž\	十进制	字符	Ctrl	代码	转义 字符	字符解释	十进制	字符	Ctrl	代码	转义 字符	字符解释	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进制	字符	十进 制	字符	十进制	字符	Ctrl
0000	0	0		^@	NUL	\0	空字符	16	-	^P	DLE		数据链路转义	32		48	0	64	<b>a</b>	80	P	96	•	112	p	4
0001	1	1	<b>©</b>	^A	SOH		标题开始	17	4	^Q	DC1		设备控制 1	33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q	
0010	2	2	•	^B	STX		正文开始	18	1	^R	DC2		设备控制 2	34	"	50	2	66	В	82	R	98	b	114	r	
0011	3	3	٧	^C	ETX		正文结束	19	!!	^\$	DC3		设备控制 3	35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s	1
0100	4	4	+	^D	EOT		传输结束	20	•	^T	DC4		设备控制 4	36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t	
0101	5	5	*	^E	ENQ		查询	21	§	^U	NAK		否定应答	37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u	
0110	6	6	•	^F	ACK		肯定应答	22	_	^V	SYN		同步空闲	38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v	li .
0111	7	7	•	^G	BEL	la	响铃	23	1	^W	ЕТВ		传输块结束	39	100	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w	1
1000	8	8	•	^Н	BS	\b	退格	24	1	^X	CAN		取消	40	(	56	8	72	H	88	X	104	h	120	X	
1001	9	9	0	^	HT	\t	横向制表	25	1	^Υ	EM		介质结束	41	)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y	
1010	A	10	0	^J	LF	\n	换行	26	$\rightarrow$	^Z	SUB		替代	42	*	58		74	J	90	Z	106	j	122	Z	
1011	В	11	♂	^K	VT	١٧	纵向制表	27	<b>←</b>	]^	ESC	le	溢出	43	+	59	;	75	K	91	[	107	k	123	{	
1100	С	12	Q	^L	FF	\f	换页	28	L	^/	FS		文件分隔符	44	,	60	<	76	L	92	\	108	1	124		
1101	D	13	D	^M	CR	\r	回车	29	$\leftrightarrow$	^]	GS		组分隔符	45	-	61	=	77	M	93	]	109	m	125	}	
1110	E	14	13	^N	SO		移出	30	$\blacktriangle$	۸۸	RS		记录分隔符	46	844	62	>	78	N	94	٨	110	n	126	~	
1111	E	15	变	^0	SI		移入	31	▼	۸_	US		单元分隔符	47	1	63	?	79	0	95	_	111	0	127	۵	*Backspace 代码: DEL
	注:表中的ASCII字符可以用 "Alt + 小键盘上的数字键"方法输入。 制作:MHL QQ:1208980380 2013/08/08																									

```
>>> ascii('abc')
    "'abc'"

# 非ASCII字符转换为转义字符

>>> ascii('复旦')
    "'\\u590d\\u65e6'"
```

Unicode码: 统一码

为每种语言中的每个字符设定了统一的 二进制编码,以满足跨语言、跨平台文 本转换的要求。英文字母与ASCII相同。

# 常用 Unicode 编码表

名称	编码范围	举例说明
数字	[ <mark>0</mark> x0030~ <mark>0</mark> x0039]	0 <mark>0</mark> x0030
大写字母	[ <mark>0</mark> x0041~ <mark>0</mark> x005A]	A 0x0041
小写字母	[ <mark>0</mark> x0061~ <mark>0</mark> x007A]	a <mark>0</mark> x0061
箭头	[ <mark>0</mark> x2190~ <mark>0</mark> x21FF]	← <mark>0</mark> x2190
数字运算符	[ <mark>0</mark> x2200~ <mark>0</mark> x22FF]	<b>∀</b> <mark>0</mark> x2200
封闭字母数字	[ <mark>0</mark> x2460~ <mark>0</mark> x24FF]	① <mark>0</mark> x2460
制表符	[ <mark>0</mark> x2500~ <mark>0</mark> x257F]	<b>d</b> 0x2561
方块元素	[ <mark>0</mark> x2580~ <mark>0</mark> x259F]	■ <mark>0</mark> x2580

名称	编码范围	举例说明
几何图形	[ <mark>0</mark> x25A0~ <mark>0</mark> x25FF]	<b>▲</b> 0x25b2
标点符号	[ <mark>0</mark> x2000~ <mark>0</mark> x206F]	" <mark>0</mark> x201c
韩文	[ <b>0</b> xAC00~ <b>0</b> xD7A3]	갠 <mark>0</mark> xac20
货币符号	[ <mark>0</mark> x20A0~ <mark>0</mark> x20CF]	<b>£</b> <mark>0</mark> ×20a4
泰文	[ <mark>0</mark> x0E00~ <mark>0</mark> x0E7F]	ѝ <mark>0</mark> х040d
中日韩符号	[ <mark>0</mark> x3000~ <mark>0</mark> x303F]	( 0x3010
中日韩括号数字	[0x3200~0x32FF]	(四) <mark>0</mark> ×3223
基础汉字	[0x4E00~0x9FA5]	复 <mark>0x</mark> 590d

chr(0x590d) --> '复' hex(ord('复')) --> 0x590d

### ord()

### chr()

### 返回单个字符的Unicode数字编码

```
ordinal
顺序
```

```
ord(c, /)
```

```
>>> ord('a') # 英文ASCII
97
#复在Unicode表中对应的十进制
>>> ord('复')
22797
>>> ord('旦')
26086
```

>>> chr(ord('A') + 1)

>>> chr(ord('\(\psi\)') + 1)

'B'

### 返回Unicode编码对应的字符

chr(i, /) character

### str()

### 强制

# bytes()

### 转换为字符串

```
str([object=''])
```

```
>>> str(123)
    '123'
>>> str([1,2,3])
    '[1, 2, 3]'
>>> str((1,2,3))
    '(1, 2, 3)'
>>> str({1,2,3})
    '{1, 2, 3}'
```

### 生成字节串

```
bytes([object=''])
```

# list(), tuple(), dict(), set()

把其他类型的数据转换成为**列表、元组、字典、集合** 

```
# 字符串转为列表
>>> list('1234')
   [1, 2, 3, 4]
>>> tuple('1234')
                      # 字符串转为元组
   (1, 2, 3, 4)
>>> dict([('1', 'a'), ('2', 'b'), ('3', 'c')]) # 创建字典
   {'1': 'a', '2': 'b', '3': 'c'}
                        # 创建集合,自动去除重复,不保证输出顺序
>>> set('1112234')
   {'4', '2', '3', '1'}
```

# random 随机数模块

产生各种分布的**伪随机数**序列,用于*除商业加密解密算法外*的众多领域。

常用函数	描述
random()	生成一个[0.0, 1.0)之间 <mark>的随机小数</mark>
<pre>randint(a, b)</pre>	生成一个[a, b]之间的随机整数
<pre>uniform(a, b)</pre>	生成一个[a, b]之间的随机小数, a, b:整数或浮点数
<pre>randrange(start, stop[, step])</pre>	生成一个[start, stop)之间以step为步长的随机整数
<pre>choice(seq)</pre>	从序列(如,列表)中随机返回一个元素
<pre>shuffle(seq)</pre>	将序列(如,列表)中的元素随机排列,即打乱次序
seed(a=None)	初始化随机数种子,默认值为当前系统时间
<pre>getrandbits(k)</pre>	生成一个k比特长度的随机整数
<pre>sample(seq, k)</pre>	从序列(如,列表)中随机选取k个元素,以列表类型返回

### random 模块常用函数-1

```
>>> import random
                       0.0 ≤ 随机数 < 1.0
 random()
                                               >>> random.random()
                                                   0.8797040450095865
                                               >>> import random
 randint(a, b)
                         a ≤ 随机数 ≤ b
                                               >>> random.randint(0, 100)
                                               >>> from random import *
 uniform(a, b)
                         a ≤ 随机数 ≤ b
                                               >>> uniform(10.5, 100)
                                                   55.75457143863575
                                               >>> from random import *
randrange(start, stop[, step])
                                               >>> randrange(10, 100, 5)
                                                   95
```

### random 模块常用函数-2

```
choices(序列,k=1)
```

从序列中随机选择1个

```
shuffle(序列)
```

乱序重新排列

```
seed(a=None)
```

初始化随机数种子 设置种子便于随机数<u>复现</u>

```
>>> import random
>>> lst = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> random.choices(lst, k=2) # 随机选择2个
[2, 5]
```

```
>>> import random
>>> num = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> random.shuffle(num)
>>> num --> [8, 7, 1, 3, 2, 4, 5, 6]
```

### time 时间模块

提供系统级精确计时的内置模块,可用来分析程序性能、暂停程序运行。

- 时间获取: localtime()、time()、ctime()、gmtime()
- 程序计时: perf\_counter() 、sleep(n) 令Python暂停n秒
- 时间格式化: mktime()、strftime()、strptime()

```
>>> import time
>>> date = time.localtime() # 返回当前本地时间
>>> date
    time.struct_time( # 时间对象结构体
        tm_year=2024, tm_mon=3, tm_mday=4, # 年、月、日
        tm_hour=10, tm_min=31, tm_sec=24, # 时、分、秒
        tm_wday=0, # 一周的第几天(0:周一)
        tm_yday=64, # 一年中的第几天
        tm_isdst=0) # 是否为夏令时(1:是, 0:否, -1:不确定)
```

# 例4-2 判断今天是今年的第几天?

```
import time
date = time.localtime() # 获取当前日期时间
             # 索引[0]为year
year = date[0]
                     # 索引[1]为month
month = date[1]
day = date[2]
                     # 索引[2]为day
# 每个月份中共有多少天
day_month = [31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31]
if year%400==0 or (year%4==0 and year%100!=0): # 判断是否为闰年
   day_month[1] = 29 # 闰年2月为29天,这天出生的人怎么过生日呢?
if month == 1:
   print(day)
else:
   print(sum(day month[0 : month-1]) + day)
      # 除最后1个月外,前面几个月天数之和 + 最后1个月的天数
```

# 例:程序计时

```
import time
start time = time.time() # 记录开始时间
# 在这里写需要计时的代码或函数调用
time.sleep(2) # 让程序休眠2秒
end_time = time.time() # 记录结束时间
elapsed_time = end_time - start_time # 计算经过的时间(单位为秒)
print("程序运行时间: ", elapsed_time, '秒')
```

程序运行时间: 2.0009498596191406 秒

### datetime 内置模块

重新包装了time模块,不但有time类,还提供了date类、datetime类、timedelta类、timezone类等。

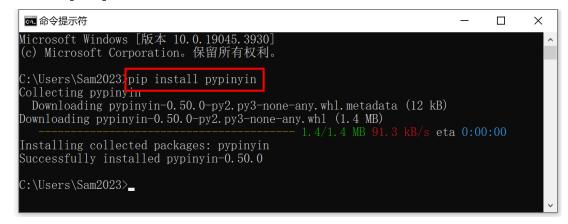
```
>>> from datetime import date
>>> days = date(2024, 1, 1) - date(2023, 1, 1) # 计算两个日期之间相差多少天
>>> print(days)
   365 days, 0:00:00
>>> days.days
   365
>>> from datetime import datetime
>>> now = datetime.now() # 也可以用datetime.today()
>>> now
   datetime.datetime(2024, 1, 24, 12, 23, 0, 739602)
>>> print(now)
   2024-01-24 12:23:00.739602
>>> now.year
   2024
```

# 第三方库管理工具: pip

Python官方提供的在线第三方库下载、安装、卸载、查找等管理工具。

【注】安装时需要联网。不要在IDLE下运行pip,在Win的命令提示符里运行pip/pip3、Mac终端里运行pip3。

### pip install <拟安装库名>



### pip uninstall <拟卸载库名>



### pip -h 列出pip常用子命令

C:\Users\Sam2023>pip -h  Usage:    pip <command/> [options]  Commands:    install    download    uninstall    freeze    inspect    list    show    check    config    search    cache    index    wheel    hash	Install packages. Download packages. 下载第三方库的安装包 Uninstall packages. Output installed packages in requirements format. Inspect the python environment. List installed packages. 列出当前已安装的库名 Show information about installed packages. Verify installed packages have compatible dependencies. Manage local and global configuration. Search PyPI for packages. Inspect and manage pip's wheel cache. Inspect information available from package indexes. Build wheels from your requirements. Compute hashes of package archives.
nasn completion debug help	A helper command used for command completion. Show information useful for debugging. Show help for commands.
	<b>35</b> / 40

# 国内清华镜像 pip

### • 设为默认:

升级 pip 到最新的版本 (>=10.0.0)

```
>python -m pip install --upgrade pip
```

或

```
>python -m pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple --upgrade pip
```

### 配置到国内清华镜像

```
C:\Users\aa>pip config set global.index-url https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
Writing to C:\Users\aa\AppData\Roaming\pip\pip.ini
```

安装 pypinyin 模块

```
>pip install pypinyin
```

### • 临时使用:

```
>pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple pypinyin
```

### 汉字 转拼音

```
在命令提示符里安装pypinyin模块:
pip install pypinyin
```

```
>>> from pypinyin import pinyin
>>> pinyin('复旦') # 返回拼音
[['fù'],['dàn']]
```

**37** / 40

```
>>> from pypinyin import lazy_pinyin
>>> lazy_pinyin('复旦')  # 返回拼音
    ['fu', 'dan']
>>> lazy_pinyin('复旦', 1)  # 带声调的拼音
    ['fù', 'dàn']
>>> lazy_pinyin('复旦', 2)  # 另一种拼音形式, 数字表示前面字母的声调
    ['fu4', 'da4n']
>>> lazy_pinyin('复旦', 3)  # 只返回拼音首字母
    ['f', 'd']
```

# 中文分词库 jieba "结巴"

在命令提示符里安装jieba模块:
pip install jieba

将中文文本切分为单独的词,支持简体、繁体。有3种模式:精确模式、全模式、搜索引擎模式。>>> import jieba

```
>>> x = 'Python程序设计'
```

```
>>> jieba.lcut(x, True) # 全模式分词 ['Python', '程序', '程序设计', '设计']
```

- >>> jieba.lcut\_for\_search(x) # 搜索引擎模式分词 ['Python', '程序', '设计', '程序设计']
- >>> jieba.add\_word('太阳花') # 向**分词库**中增加词条
- >>> jieba.del\_word('太阳花') # 从**分词库**中删除词条

```
■ 命令提示符
Microsoft Windows 「版本 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。
:\Users\Sam2023>pip install jieba
Collecting jieba
 Downloading jieba-0.42.1.tar.gz (19.2 MB)
                                             19. 2/19. 2 MB 168. 7 kB/s eta 0:00:00
 Installing build dependencies ... done
 Getting requirements to build wheel ... done
 Preparing metadata (pyproject.toml) ... done
Building wheels for collected packages: jieba
 Building wheel for jieba (pyproject.toml) ... done
 Created wheel for jieba: filename=jieba-0.42.1-py3-none-any.whl size=19314474 sha2
6=ff364bba910ccd3b9fc1d59fcea2ce7b347dee1c95ec5e6a57d0717af0e7f680
 Stored in directory: c:\users\sam2023\appdata\local\pip\cache\wheels\08\a1\a3\5c8a
 52cc2f5782ffffc34c95c57c8e5ecb3063dc69541ee7c
Successfully built jieba
Installing collected packages: jieba
Successfully installed jieba-0.42.1
:\Users\Sam2023>
```

### wordcloud 词云库

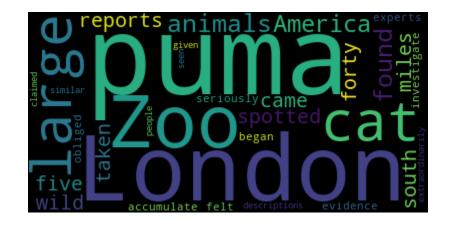
### 根据文本生成词云的第三方库。

>>> from wordcloud import WordCloud # WordCloud类
>>> txt = 'Pumas are large, cat-like animals which are
found in America. When reports came into London Zoo
that a wild puma had been spotted forty-five miles
south of London, they were not taken seriously. However,
as the evidence began to accumulate, experts from the
Zoo felt obliged to investigate, for the descriptions
given by people who claimed to have seen the puma were
extraordinarily similar.'

>>> cloud = WordCloud().generate(txt)

>>> cloud.to\_file('Puma.png')

### > pip install wordcloud



相对路径 C:\Users\Sam2023\AppData\Local\Programs\**Python\Python312** 

# 中文 可视化词云

```
1 import jieba
2 from wordcloud import WordCloud
4 # 将图像转换成ndarray类型,参数mask要求。> pip install imageio
5 from imageio import imread
6 heartmask = imread('心型.png')
8|f = open('2023复旦大学开学典礼校长讲话.txt', 'r', encoding='utf-8')
9 \text{ txt0} = \text{f.read()}
10
11 # 中文分词
12 words = jieba.lcut(txt0)
13 txt1 = ' '.join(words) # 空格拼接
14
15#排除词列表
'了', '向', '上', '出', '对', '这', '也', '用', '人', \
18
           '大','们','中','将','从','大家','同学','我们'}
19
20
21|cloud = WordCloud(background_color='white', \
               max words=100, \
23
               24
               stopwords = excludes, \
25
               mask = heartmask, \
26
                                      所有的文件都在一个子目录中
               ).generate(txt1)
27 cloud.to file('校长讲话.png')
```



# WordCloud类

### WordCloud对象创建的常用参数

参 数	功能
width	生成图片宽度,默认400像素
height	生成图片高度,默认200像素
mask	词云形状,默认None,即方形图
font_path	指定字体文件的完整路径,默认None
font_step	字号步进间隔,默认1
<pre>min_font_size</pre>	词云中最小的字体字号,默认4号
<pre>max_font_size</pre>	词云中最大的字体字号,默认None,根据高度自动调整
max_words	词云图中最大词数,默认200
stopwords	被排除词列表,排除词不在词云中显示
background_color	图片背景颜色,默认黑色

### WordCloud 类的常用方法

方 法	功 能
<pre>generate(text)</pre>	由text文本生成词云
<pre>to_file(filename)</pre>	将词云图保存到文件中