# Jeb plugin/script report of PoRE

Student ID 20307130350

Name 陈丹纯

- Task
- Which part of Jeb do you plan to improve?

Task1 Rename with DeGuard

<u>DeGuard</u> offers a statistical deobfuscation service. Upload your apk, and it will give you a **mapping.txt** to reveal possible real names for classes and methods. You should write a plugin/script to load this file and rename those classes and methods accordingly.

- How does your plugin work?
  - 1. 使用方法: 名字是 Jeb2AutoRenamePlugin, 用的是 ppt 中提供的生成 jar 的文档中所使用的方法。此外,测试时注意将 mapping.txt 文件路径改一下。为了防止总是打开 jeb 和 GlobalLog 打印太占内存的问题,主要是用输出文件流将打印的信息输出到其他的文件上了。
  - 2. 重命名整体思路:通过文件流读取 mapping.txt 文件,一行一行读取,根据读取内容划分为类、字段、方法,将 java 语言下的包名/全类名/字段名/和方法名转换成 smali 格式,通过 IDexUnit.getPackage(String), IDexUnit.getClass(String) , IDexUnit.getMethod(String) , IDexUnit.getField(String) 得到对应的包/类/字段/方法,再 rename 即可。 改名可以用 IDexClass, IDexPackage, IDexField 和 IDexMethod 下的 setName(),也可用 executeAction 来改名。

```
private void rename_Allkinds(IDexUnit unit, long itemId, String address, String sourceStr) {
    GlobalLog.getLogger().info( s: "\n+"+sourceStr+"\n");
    ActionContext actionContext = new ActionContext(unit, Actions.RENAME, itemId, address);
    ActionRenameData actionRenameData = new ActionRenameData();
    actionRenameData.setNewName(sourceStr);
    if(unit.prepareExecution(actionContext, actionRenameData)){
        try{
            boolean result = unit.executeAction(actionContext, actionRenameData);
            if(result){
                GlobalLog.getLogger().info( s: "rename to "+sourceStr+" success!");
            }
            else{
                GlobalLog.getLogger().info( s: "rename to "+sourceStr+" failed!");
            }
        } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

**3.** 根据 mapping.txt 可分成两大类改名,第一类是包名和类名,第二类是字段名和方法名。

```
com.sina.weibo.sdk.api.MultiImageObject -> com.sina.weibo.android.configurations.Mult com.airbnb.lottie.e$c -> com.airbnb.lottie.Observable$26

com.airbnb.lottie.d a -> this$0

com.ticktick.task.manager.HolidayRegistry -> com.ticktick.task.manager.HolidayRegistry com.airbnb.lottie.e$a -> com.airbnb.lottie.Widget java.lang.String a -> d

com.airbnb.lottie.e$b -> com.airbnb.lottie.k java.lang.String a -> a

cn.j guang.an.b -> cn.jiguang.curve.a android.content.Context a -> c

java.lang.String b -> h

java.util.concurrent.LinkedBlockingQueue c -> d
```

因此每次循环都要保存一下 IDexClass 变量,便于后面修改字段名和方法名。

4. 修改包名:

包名的 smali 格式是: Lcom/sina/weibo/sdk/api/

在 mapping 中的格式是 java 格式 com.sina.weibo.sdk.api

只需要用 split 函数分割就可以得到各级包,然后一级一级匹配修改即可。

Api: IDexUnit.getPackage(smali 格式的包名);

Eg. IDexUnit.getPackage("Lcom/sina/weibo/sdk/api/");

```
String curPkgName="L";

for (int i = 8; i < Math.min(srcStr.length, renameStr.length)-1; i++) {

    if(srcStr[i]!=renameStr[i]){
        curPkgName=curPkgName=srcStr[i]+"/";
        String curPkgName="L"+strings[0].substring(0,strings[0].indexOf(srcStr[i+1])).replace(".","/");

        bufferedWriter.write( str. "原也名: "+curPkgName+"\n");

        IDexPackage aPackage = iDexUnit.getPackage(pkgName.toString());

        IDexPackage aPackage = iDexUnit.getPackage(curPkgName.toString());

        if(aPackage!=null) {
            bufferedWriter.write( str. "原也名" + aPackage.getSignature() + "\n");
            rename_Allkinds(iDexUnit,aPackage.getItemId(),aPackage.getAddress(),renameStr[i]);
        }
    }
}
```

## 5. 修改类名:

类名的 smali 格式是:Lcom/sina/weibo/sdk/api/MultiImageObject;

用 IDexUnit.getClass 获取, 再 rename;

### 6. 修改内部类名:

修改内部类,跟包名差不多,但是是根据"\$"分级。

### 7. 修改字段名和方法名:

字段名的 smali 格式是: 类->字段名: 字段类型

Lcn/jiguang/curve/b;->a:Landroid/content/Context;

方法名的 smali 格式是:

Lcom/airbnb/lottie/e\$bk;->a(Landroid/content/Context;Ljava/lang/String;)V Lcom/airbnb/lottie/e\$bk;->aaaa(Landroid/content/Context;Ljava/lang/String;)[[[V

这两个在 java2smali 函数中进行格式转换。最后带入回去改名即可。

```
if(srcSmaliSignature.indexOf("(")==-1) { //字段
    String srcSmaliName = srcSmaliSignature.substring(srcSmaliSignature.indexOf(">")+1,srcSmaliSignature.indexOf(":"));
    if(srcSmaliName!=strings[1]) {
        bufferedWriter.write( str "原字设名: " + srcSmaliName + "\n");
        IDexField iDexField = iDexUnit.getField(srcSmaliSignature);
        if (iDexField != null) {
              bufferedWriter.write( str "字段名: " + iDexField.getSignature() + "\n");
              GlobalLog.getLogger().info("字段名: " + iDexField.getSignature());
        String destStr=strings[1];
        bufferedWriter.write( str "要改的字段名: " + destStr + "\n");
        rename_Allkinds(iDexUnit, iDexField.getItemId(), iDexField.getAddress(), destStr);
        boolean isSetName = iDexField.setName(destStr);
        GlobalLog.getLogger().info( s: "\n"HsetName改字段名! "+iSSetName);
        bufferedWriter.write( str "改字段名成功: " + iDexField.getSignature() + "\n");
        GlobalLog.getLogger().info("改字段名: " + iDexField.getSignature());
    }
}
```

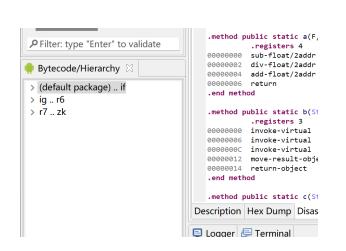
#### 8. 局限:

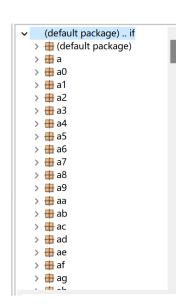
a) 尚无法改变静态成员的名字

尝试过 override load 函数也无法更改。因为静态成员在加载阶段 clinit 函数中进行连接等操作加载的,目前找不到响应的接口。

- b) 对于已经同一个类下重复的字段名/方法名无法修改 这个在于更改的顺序是读取 mapping 的顺序,更改的名字已经被后面的 占有,但是后面的名字之后才会改,所以不成功。
- Screenshots of your plugin's execution result.

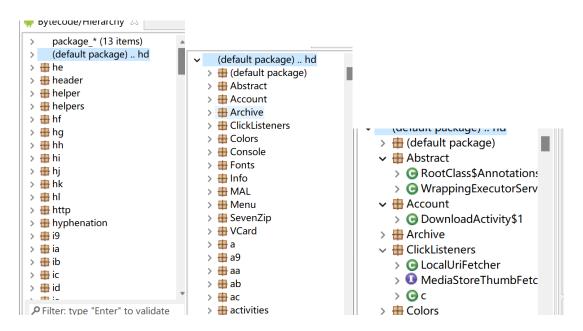
测试用的是滴答清单.apk 和盒马.apk;这里只截前者; 未修改前:

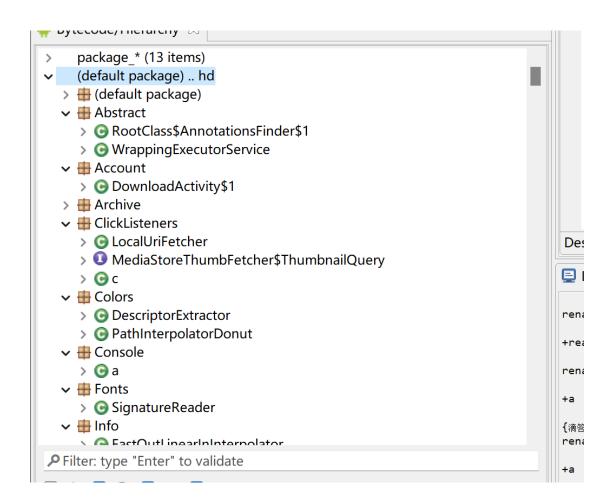






## 修改之后:





## 用 mapping 匹配看一下

```
···· int·h(android.content.Context,boolean) ->·c←

com.huawei.wearengine.device.FoundListener←

com.huawei.wearengine.device.FoundListener←

com.huawei.wearengine.p2p.MessageParcelExtra←

com.huawei.wearengine.labs.MessageParcelExtra←

androidx.fragment.app.Fragment$SavedState$a←

androidx.fragment.package_11.Fragment$SavedState$a←

cn.jpush.android.x.c·->·cn.jpush.android.params.h←

····· float·a·->·z←

···· float·b·->·w←
```

- > # customview
- > # drawerlayout
- 🗸 🌐 fragment
  - package\_11

    - > **G** Attribute
    - > <a> BackStackState</a>
    - > **(G)** ByteVector
    - > **©** ClassWriter
    - > **©** Comment
    - > **(G)** DialogFragment
    - > **G** FileTransfer\$5
    - - Fragment\$SavedState .. requireHost() : Object
        - - - <sup>⁵</sup> CREATOR : Parcelable\$Creator
            - o F mState : Bundle
            - Fragment\$Fragment\$SavedState {...}
            - Fragment\$Fragment\$SavedState(Bundle)
            - Fragment\$Fragment\$SavedState(Parcel, ClassLoader)
            - describeContents(): int
            - writeToParcel(Parcel, int): void

        - - Fragment\$f
          - ♣ ACTIVITY CREATED: int
          - ₩ ATTACHED : int
          - <sup>⁵</sup> CREATED : int
          - o c ....\_

