

SKPL-XXXX

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Website Pemesanan Tiket Bioskop Online

untuk:

Cinematix

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Raihan Muhith (1301184245)

Mohammad Dwiantara Mahardhika (1301184467)

Hilmy Shabir Putra R. (1301184261)


M. Tegar Zharfan (1301184354)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

	Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-xxx</i>		32
		Revisi	<i><nomor revisi></i>	<i>Tgl: <isi tanggal></i>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	1
Daftar Halaman Perubahan.....	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen.....	4
1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim.....	4
1.4 Referensi	4
2. Deskripsi Global Perangkat Lunak	5
2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak.....	5
2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak.....	5
2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna	5
2.4 Lingkungan Operasi	5
2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem	6
2.6 Asumsi dan Dependensi.....	6
3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak.....	7
3.1 Deskripsi Kebutuhan.....	7
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	7
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	9
3.2 Pemodelan Analisis.....	9
3.2.1 Usecase Diagram	9
3.2.1.1 Usecase Scenario Registrasi.....	11
3.2.1.2 Usecase Scenario Login	12
3.2.1.3 Usecase Scenario input Pemesanan.....	13
3.2.1.4 Usecase Scenario input Film	14
3.2.1.5 Usecase Scenario Hapus Film	15
3.2.1.6 Usecase Scenario Edit Film.....	16
3.2.1.7 Usecase Scenario View JadwalTayang	17
3.2.1.8 Usecase Scenario View Pemesanan	18
3.2.1.9 Usecase Scenario Input JadwalTayang	19
3.2.1.10 Usecase Scenario Edit JadwalTayang	20
3.2.1.11 Usecase Scenario Hapus JadwalTayang	21
3.2.1.12 Usecase Scenario Input Teater	22
3.2.1.13 Usecase Scenario Edit Teater.....	23
3.2.1.14 Usecase Scenario Hapus Teater	24
3.2.1.15 Usecase Scenario Input Studio.....	25
3.2.1.16 Usecase Scenario Edit Studio.....	26
3.2.1.17 Usecase Scenario Hapus Studio	27
3.2.1.18 Usecase Scenario Input Kursi	28
3.2.1.19 Usecase Scenario Edit Kursi.....	29
3.2.1.20 Usecase Scenario Hapus Kursi.....	30
3.2.2 Class Diagram:.....	31
4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal	32
4.1 Antarmuka Pengguna	32
4.2 Antarmuka Perangkat Keras	32
4.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	32
4.4 Antarmuka Komunikasi	32

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau *Software Requirement Specification (SRS)* untuk Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Online. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk mempermudah masyarakat agar dapat memesan tiket bioskop secara online dan dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Dokumen ini juga menjelaskan mengenai website yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Online dan pengguna (User) atau anggota yang terlibat dalam system ini.

1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Website ini dirancang untuk membantu masyarakat dalam memesan tiket bioskop secara online, yang didalamnya memiliki fasilitas Registrasi/Login, Lihat Film beserta Jadwal Tayangnya, Pesan tiket bioskop tanpa perlu mengantre, dan pembayaran yang dapat dilakukan dimanapun.

1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

SKPL	: Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.
SRS	: <i>Software Requirements Specification</i> .
User	: Pengguna, pelanggan, atau pemesan tiket.
Admin	: Petugas yang mengurus server.
Developer	: Sekelompok orang yang bekerja dibidang pengembangan.
Customer	: pengguna website dengan melakukan login terlebih dahulu.
Guest	: Pengguna website tanpa melakukan login terlebih dahulu dan memiliki akses yang terbatas.

1.4 Referensi

- https://www.academia.edu/7160230/Contoh_SKPL_eksekutor
- <https://github.com/PutriAW/APPL-FINAL-TASK-X-IMPAL/blob/master/SKPL%20dan%20DPPL/SKPL%20SISTEM%20INFORMASI%20APO TEKER.docx>
- https://github.com/incursio13/rk_b_12/wiki/SKPL-v1

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak

Website ini merupakan pengganti sistem yang sudah ada, yaitu mengubah yang sebelumnya sistem manual menjadi sistem digital. Maksud dari kata sistem manual itu sendiri ialah sistem yang mengharuskan masyarakatnya berada di bioskop untuk proses pemesanan tiket bioskop, sedangkan maksud dari kata sistem digital itu sendiri ialah masyarakat dapat memesan tiket bioskop dimanapun dan kapanpun hanya dengan bermodal internet.

2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Sistem yang terdapat pada website ini ditujukan untuk masyarakat yang ingin membeli tiket bioskop, atau hanya sekedar melihat film yang sedang/akan tayang di bioskop manapun. Dimana sistem ini dapat melakukan Pemesanan Tiket secara online, Melihat jadwal tayang dari suatu film, dan melakukan pembayaran secara online.

2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna dari website ini tentunya seluruh masyarakat Indonesia yang memesan tiket secara online melalui website ini dan admin yang mengelola film beserta jadwal tayangnya. Rincian pemesanan tiket akan diteruskan ke admin dengan mengembalikan rincian pembayaran kepada customer. serta terdapat *Guest* yang hanya dapat melihat film beserta jadwal tayangnya tanpa bisa melakukan pemesanan tiket secara online.

2.4 Lingkungan Operasi

Perangkat lunak sisi *server* yang digunakan untuk website ini adalah:

- Sistem Operasi : *Windows Server 2012*
- Harddisk : Min. 1 TB
- Memori : Min 8 GB
- Database : MySQL

Perangkat lunak sisi *User* yang dibutuhkan untuk website ini adalah :

- Sistem Operasi : *Windows 7/8/10*
- Memori : Min. 2GB

2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pengembangan situs ini adalah:

- Selama website ini digunakan, pengguna harus terhubung dengan internet.
- Admin yang dapat mengelola film hanya admin yang sudah terdaftar.
- User yang dapat memesan tiket hanya user yang telah terdaftar dalam sistem
- User sebagai *Guest* hanya dapat melihat film beserta jadwal tayangnya dan tidak bisa melakukan proses pemesanan tiket online.
- Website ini hanya menyediakan tiket bioskop saja.
- Proses pembayaran hanya dapat dilakukan oleh user yang telah memesan tiket.
- Pembayaran hanya dapat dilakukan melalui bank yang sudah terdaftar dalam sistem.

2.6 Asumsi dan Dependensi

Faktor-faktor yang diasumsikan dapat memengaruhi requirements website ini:

1. Jika internet terputus ketika *Customer* sedang melakukan proses pemesanan tiket, maka proses pemesanan tiket tidak dapat dilanjutkan.
2. Jika terdapat dua atau lebih customer yang memilih tiket bioskop dengan rincian pemesanan yang sama, maka sistem akan memilih *Customer* dengan proses pembayaran paling cepat.

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1 Deskripsi Kebutuhan

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

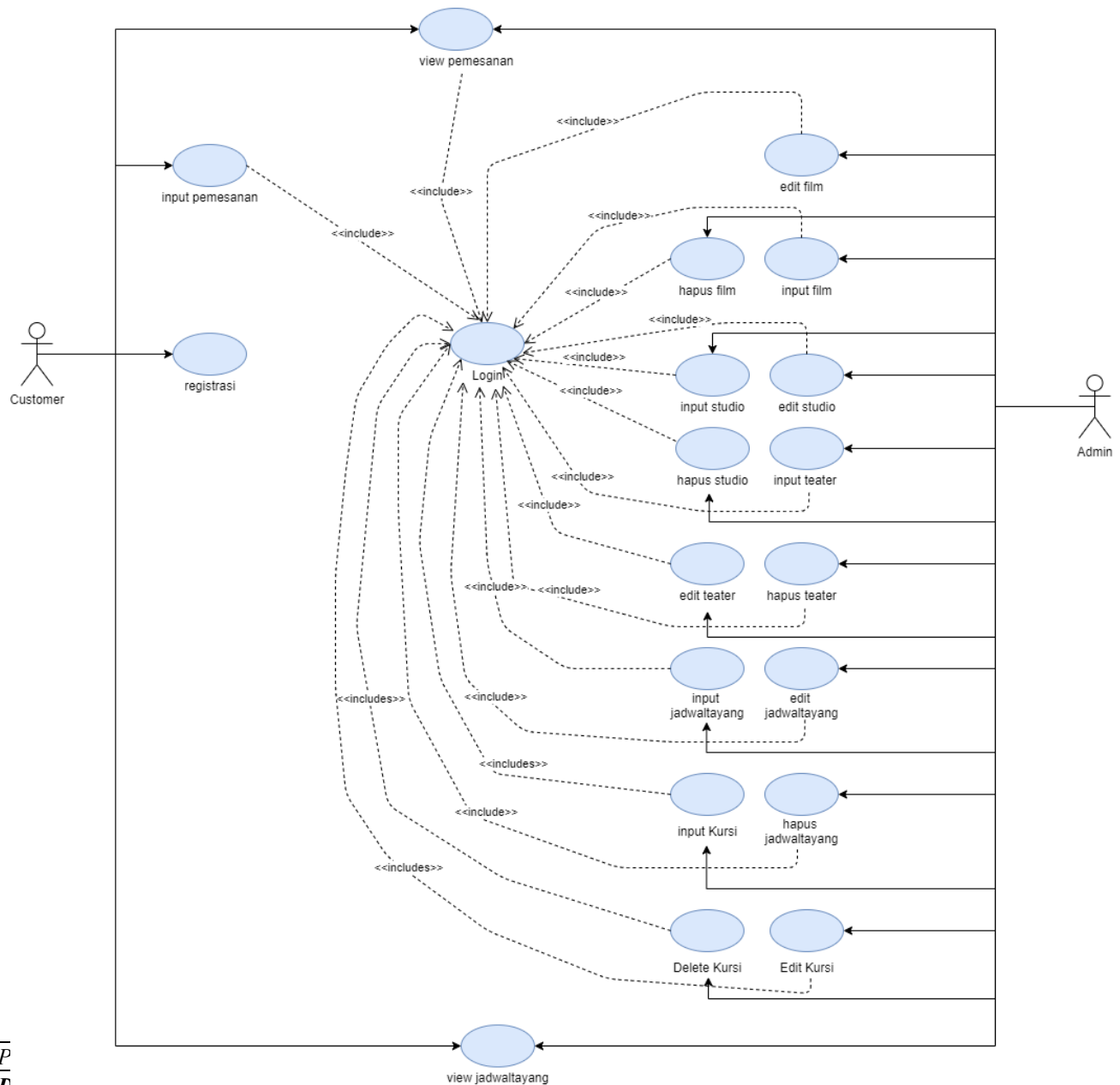
No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	User dapat memesan tiket secara online	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk Memesan Tiket
2.	FR-02	Pengguna dapat melihat jadwal tayang film	Fungsi ini digunakan oleh user dan guest melihat jadwal tayang dari suatu film.
3.	FR-03	User dapat melihat tiket yang sudah dipesan	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat detail pemesanan.
4.	FR-04	Admin dapat menginput, memperbaharui, dan menghapus Film	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk CRUD Film dari suatu film
5.	FR-05	Admin dapat menginput, memperbaharui, dan menghapus jadwal tayang.	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk CRUD jadwal tayang dari suatu film
6.	FR-06	Admin dapat menginput, memperbaharui, dan menghapus data Teater	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk CRUD Teater.
7.	FR-07	Admin dapat menginput, memperbaharui, dan menghapus data Studio	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk CRUD Studio dari suatu teater.
8.	FR-08	Admin dapat menginput, memperbaharui, dan menghapus data Kursi	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk CRUD Kursi Studio di suatu teater.

3.1.2 *Kebutuhan Non-Fungsional*

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Security Safety	NFR-01	Sistem menjamin keamanan penggunaan system dengan autentikasi user dengan benar apabila ingin masuk ke system.
2	Availability	NFR-02	Sistem dapat berjalan di system operasi windows 7, 8 dan 10
3	Availability	NFR-03	Sistem dapat berjalan di browser manapun
4	Performance	NFR-04	Sistem dapat bekerja selama 24 jam penuh.
5	Relibility	NFR-05	Sistem akan bekerja apabila terhubung dengan internet

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1 Usecase Diagram



3.2.1.1 Usecase Scenario Registrasi

Use Case	Registrasi	
Input	Data Customer(Nama_Customer,TTL_Customer, Username, Password, Email, dll)	
Output	Data Customer(Nama_Customer,TTL_Customer, Username, Password, Email, dll) tersimpan dalam database Akun	
Actor	Customer	
Precondition	Customer telah masuk kedalam halaman Registrasi.	
Postcondition	Customer telah menginputkan Data Customer dan system berhasil menyimpannya kedalam database Akun	
Description	Untuk mencatat, menambahkan, dan menyimpan Data Customer kedalam databse Akun	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka Halaman Registrasi	
		2. Menampilkan Tampilan Registrasi
	3. Customer memasukkan Data Customer	
	4. Menekan Tombol Daftar.	
Alternative Table	Actor	System
		1. jika terdapat field yang kosong, sistem akan menampilkan “Data yang kosong harus diisi”
		2. jika username yang diinputkan oleh actor sudah terdapat didalam database, maka sistem akan menampilkan “Username telah

3.2.1.2 U
secase
Scenario
Login

		terpakai”.
		3. jika password kurang dari 5 karakter maka sistem akan menampilkan “password kurang dari 5 karakter”.
		4. menampilkan form registrasi
	5. Customer memasukkan Kembali Data Customer.	
	6. menekan tombol “Daftar”	
		7. jika Langkah 1,2, dan 3 tidak terpenuhi, maka Data Customer akan direkam kedalam database Akun.

Use Case	Login	
Input	Data Login(Username, Password)	
Output	Actor dapat masuk kedalam halaman utama Web.	
Actor	Customer,Admin	
Precondition	Customer telah melakukan Registrasi, dan Admin telah masuk kedalam halaman Login.	
Postcondition	Actor telah menginputkan Data Login(Username, Password) dan berhasil masuk ke Halaman Utama Web.	
Description	Untuk dapat menggunakan program.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka Halaman Login	
		2. Menampilkan Tampilan Login
	3. Actor memasukkan Data Login	
	4. Menekan Tombol Login	
Alternative Table	Actor	System
		1. memeriksa apakah ada field yang kosong
		2. memeriksa inputan dengan Data Login pada database.

3.2.1.3 U
secase

Scenario input Pemesanan

		3. jika Langkah 1 atau 2 terpenuhi, sistem akan menampilkan “Username/Password salah”.
	4. Actor memasukkan Kembali Data Login	
	5. menekan tombol Login	
		6. jika Langkah 1 tidak terpenuhi dan inputan cocok dengan yang ada didalam database, maka akan dialihkan ke Halaman Utama.

Use Case	Input Pemesanan	
Input	Data JadwalTayang(Judul_Film, Jadwal_Tayang, dll)	
Output	Data JadwaTayang(Judul_Film, Jadwal_Tayang, dll) tersimpan di database Pemesanan.	
Actor	Customer	
Precondition	Customer telah Login terlebih dahulu untuk melakukan input pemesanan	
Postcondition	Customer telah menginputkan Data JadwalTayang dan system berhasil menyimpannya kedalam database Pemesanan.	
Description	Untuk mencatat dan menyimpan Data JadwalTayang kedalam database Pemesanan.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. pada halaman view film, pilih film yang ingin di tonton.	
		2. menampilkan halaman Deskripsi film
	3. memasukkan data JadwalTayang	
	4. menekan tombol ‘Proceed’	
		5. dialihkan ke halaman pembayaran

3.2.1.4
seca
se
Scen
ario
input
Film

Use case <i>U</i>	Input Film															
Input	Data Film(Judul Film, dll)															
Output	Data Film(Judul Film, dll) tesimpan di database Film.															
Actor	Admin															
Precondition	Admin harus login terlebih dahulu untuk melakukan input film, dan data film belum terdapat di database film															
Post Condition	Admin telah menginput data film dan system berhasil menyimpan data film di database film															
Description	Untuk menambahkan dan menyimpan data film yang baru															
Typical Course of Event	<table><tr><th>Actor</th><th>System</th></tr><tr><td>1. Membuka menu kelola film</td><td></td></tr><tr><td></td><td>2. Menampilkan tampilan kelola film</td></tr><tr><td>3. Memilih tombol input</td><td></td></tr><tr><td></td><td>4. Menampilkan tampilan form input</td></tr><tr><td>5. Memasukkan data film 6. Menekan tombol simpan</td><td></td></tr><tr><td></td><td>7. Memeriksa apabila ada Field yang kosong</td></tr></table>		Actor	System	1. Membuka menu kelola film			2. Menampilkan tampilan kelola film	3. Memilih tombol input			4. Menampilkan tampilan form input	5. Memasukkan data film 6. Menekan tombol simpan			7. Memeriksa apabila ada Field yang kosong
Actor	System															
1. Membuka menu kelola film																
	2. Menampilkan tampilan kelola film															
3. Memilih tombol input																
	4. Menampilkan tampilan form input															
5. Memasukkan data film 6. Menekan tombol simpan																
	7. Memeriksa apabila ada Field yang kosong															

Alternative	Actor	System
Table		
Use case	Hapus film	1. Menampilkan “ <i>Data yang kosong harus diisi</i> ”.
		2. menampilkan tampilan form input.
	3. mengisi Kembali data film	
	4. menekan tombol simpan	
		5. jika masih terdapat Field yang kosong Kembali ke Langkah 1.
		6. Jika seluruh field telah terisi, maka data film akan direkam kedalam database.

3.2.1.5 Usecase Scenario Hapus Film

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 14 dari 32
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

Input	Data Film(Judul_film, dll)	
Output	Data Film(Judul_Film, dll) berhasil dihapus dari database Film	
Actor	Admin	
Precondition	Admin login terlebih dahulu, kemudian memilih data film yang ingin dihapus	
Post Condition	Admin telah berhasil menghapus data film dari database film	
Description	Untuk menghapus data film lama	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka menu kelola film	
		2. Menampilkan tampilan kelola film
	3. Memilih tombol hapus	
		4. Menampilkan tampilan berisi data film
	5. Memilih data film yang ingin dihapus	
	6. Menekan tombol <i>delete</i>	
Alternative Table	Actor	System
		1. sistem akan menampilkan Decision pop up “apakah anda yakin untuk menghapus Film ini ?”
	2. Admin memilih Decision	
		3. jika pilihan “ya” maka sistem akan menghapus data film dari database, dan menampilkan “Data film berhasil dihapus”.
		4. jika pilihan “tidak” maka dialihkan Kembali ke tampilan berisi data film.

3.2.1.6 Usecase Scenario Edit Film

Use case	Edit Film	
Input	Data Film(Judul_Film, dll)	
Output	Data Film(Judul_Film, dll) berhasil diubah dan disimpan kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus login terlebih dahulu untuk melakukan edit film, data film baru belum terupdate di database film	
Post Condition	Admin telah berhasil mengedit data film dan data film berhasil terupdate di database film	
Description	Untuk mengedit data film, seperti Judul_film, synopsis, atau durasi film	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka menu kelola film	
		2. Menampilkan tampilan kelola film
	3. Memilih tombol edit	
		4. Menampilkan tampilan berisi data film
	5. Memilih data film yang ingin diedit 6. Menekan tombol <i>update</i>	
Alternative Table	Actor	System
		1. Menampilkan pop up decision “Apakah anda yakin untuk mengedit film ini?”
	2. Admin memilih decision	
		3. Jika admin memilih “Tidak”, maka kembali ke tampilan berisi data film 4. Jika admin memilih “Ya”, maka system akan memproses dan mengupdate data film ke database film

3.2.1.7 Usecase Scenario View JadwalTayang

Use case	View JadwalTayang													
Input	Data jadwalTayang (Judul_Film, Jadwal_Tayang, dll)													
Output	Data JadwalTayang(Judul_Film, Jadwal_Tayang, dll)													
Actor	Customer, Admin													
Precondition	Customer dan Admin telah masuk ke halaman Lihat Film													
Post Condition	Ditampilkan halaman web berisi film-film yang sedang tayang di hari tsb.													
Description	Untuk melihat film-film yang sedang ditayangkan di hari tsb.													
Typical Course of Event	<table><tr><th>Actor</th><th>System</th></tr><tr><td>1. Membuka halaman Lihat Film</td><td></td></tr><tr><td></td><td>2. Menampilkan halaman Lihat Film</td></tr><tr><td>3. Mengklik gambar dari salah satu film yang ingin dilihat</td><td></td></tr><tr><td></td><td>4. Menampilkan informasi mengenai film secara detail</td></tr><tr><td>5. Actor dapat melihat judul film, poster film, deskripsi, jadwal tayang, dan teater dari film yang dilihat</td><td></td></tr></table>		Actor	System	1. Membuka halaman Lihat Film			2. Menampilkan halaman Lihat Film	3. Mengklik gambar dari salah satu film yang ingin dilihat			4. Menampilkan informasi mengenai film secara detail	5. Actor dapat melihat judul film, poster film, deskripsi, jadwal tayang, dan teater dari film yang dilihat	
Actor	System													
1. Membuka halaman Lihat Film														
	2. Menampilkan halaman Lihat Film													
3. Mengklik gambar dari salah satu film yang ingin dilihat														
	4. Menampilkan informasi mengenai film secara detail													
5. Actor dapat melihat judul film, poster film, deskripsi, jadwal tayang, dan teater dari film yang dilihat														

3.2.1.8 Usecase Scenario View Pemesanan

Use Case	View Pemesanan	
Input	Data Pemesanan	
Output	Status Pemesanan	
Actor	Customer, Admin	
Precondition	Customer dan Admin telah login terlebih dahulu untuk melihat pemesanan	
Post Condition	Customer dapat melihat status pemesanan yang telah diinputkannya dan Admin dapat melihat data pemesanan yang telah diinputkan ke database Pemesanan	
Description	Untuk melihat status pemesanan yang telah diinputkan ke database Pemesanan	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka halaman Lihat Pemesanan	
		2. Menampilkan halamam Lihat Pemesanan
	3. Mengklik salah satu data pemesanan	
		4. Menampilkan informasi secara detail dari data pemesanan yang diklik oleh Actor
	5. Actor dapat melihat data film beserta status pemesanan dari film yang dipesan	

3.2.1.9 Usecase Scenario Input JadwalTayang

Usecase	Input Jadwal Tayang	
Input	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll)	
Output	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll) tersimpan kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan input JadwalTayang	
PostCondition	Admin berhasil menginputkan Data JadwalTayang yang baru dan sistem berhasil merekam kedalam Database	
Description	Untuk menambahkan Data JadwalTayang baru kedalam database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Input JadwalTayang	
		2. menampilkan form input JadwalTayang
	3. Admin memasukkan Data JadwalTayang	
	4. menekan tombol “simpan”.	
		5. memeriksa apakah ada field yang kosong
		6. memeriksa apakah waktu jadwal tayang di studio yang di inputkan sudah terdapat didalam database.
Alternative Table	Actor	System
		1. jika ada Field yang kosong, maka sistem akan menampilkan “Data yang kosong harus diisi”.
		2. jika waktu jadwal tayang di studio yang diinputkan terdapat didalam database, maka sistem akan menampilkan “Sudah terdapat jadwal tayang di waktu dan studio ini”.
	2. Admin memasukkan Kembali Data JadwalTayang	
	3. menekan tombol “simpan”.	
		4.memeriksa apakah ada field yang kosong dan kembali ke Langkah 1.

		5. memeriksa apakah waktu jadwal tayang di studio yang di inputkan sudah terdapat didalam database, dan Kembali ke Langkah 2.
		6. jika Langkah 1 dan 2 tidak terpenuhi, maka Data JadwalTayang akan direkam kedalam database.
		7. menampilkan “Jadwal Tayang baru berhasil ditambahkan”. Lalu dialihkan ke Menu Utama.

3.2.1.10 Usecase Scenario Edit JadwalTayang

Usecase	Edit Jadwal Tayang	
Input	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll)	
Output	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll) berhasil diubah dan disimpan kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Edit JadwalTayang	
PostCondition	Admin berhasil mengubah Data JadwalTayang dan sistem berhasil merekam kedalam Database	
Description	Untuk mengubah Data JadwalTayang yang lama menjadi data JadwalTayang yang baru dan disimpan kedalam database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Edit JadwalTayang	
		2. menampilkan List JadwalTayang.
	3. Admin memilih Data JadwalTayang mana yang ingin di edit.	
		4. menampilkan Data Jadwal Tayang yang telah dipilih oleh admin.
	5. memasukkan data JadwalTayang yang baru.	
	6. menekan tombol “simpan”.	
		7. memeriksa apakah ada field yang kosong
		8. memeriksa apakah waktu jadwal tayang di studio yang di inputkan sudah terdapat didalam database.

Alternative Table	Actor	System
		1. jika ada Field yang kosong, maka sistem akan menampilkan “Data yang kosong harus diisi”.
		2. jika waktu jadwal tayang di studio yang diinputkan terdapat didalam database, maka sistem akan menampilkan “Sudah terdapat jadwal tayang di waktu dan studio ini”.
	2. Admin memasukkan Kembali Data JadwalTayang	
	3. menekan tombol simpan	
		4.memeriksa apakah ada field yang kosong dan kembali ke Langkah 1.
		5. memeriksa apakah waktu jadwal tayang di studio yang di inputkan sudah terdapat didalam database, dan Kembali ke Langkah 2.
		6. jika Langkah 1 dan 2 tidak terpenuhi, maka Data JadwalTayang diubah dan direkam kedalam database.
		7. menampilkan “Jadwal Tayang ini berhasil diedit”. Lalu dialihkan ke Menu Utama.

3.2.1.11 Usecase Scenario Hapus JadwalTayang

Usecase	Hapus Jadwal Tayang
Input	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll)
Output	Data Jadwaltayang(Judul_Film, jadwal tayang,dll) berhasil dihapus dari database
Actor	Admin
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Hapus JadwalTayang
PostCondition	Admin berhasil menghapus Data JadwalTayang dan sistem berhasil menghapusnya dari database.
Description	Untuk menghapus Data JadwalTayang yang dipilih dari database.

Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Hapus JadwalTayang	
		2. menampilkan List JadwalTayang.
	3. Admin memilih Data JadwalTayang mana yang ingin di Hapus.	
	4. Menekan tombol “Simpan”	
		5. Memeriksa apakah ada field yang kosong
	6. Admin memilih decision.	
Alternative Table	Actor	System
		1. jika pilihan “tidak” maka akan dialihkan ke tampilan List jadwalTayang.
		2. jika pilihan “ya”, maka akan menampilkan “Jadwal tayang berhasil dihapus”, lalu dialihkan ke tampilan List Jadwal Tayang.

3.2.1.12 Usecase Scenario Input Teater

Usecase	Input Teater	
Input	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater, dll)	
Output	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater dll) tersimpan kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Input Teater	
PostCondition	Admin berhasil menambahkan Data Teater dan sistem berhasil menyimpan data ke database	
Description	Untuk menambahkan data teater baru ke database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka halaman Input Teater	
		2. Menampilkan form input teater
	3. Admin mengisi data teater	
	4. menekan tombol “simpan”.	
		5. memeriksa apakah ada field yang kosong
		6. memeriksa apakah data teater yang di inputkan sudah terdapat didalam

		database.
		7. Menyimpan data teater ke dalam database
Alternative Table		
	Actor	System
		1. Jika ada field yang kosong, maka sistem akan menampilkan “ <i>Data yang kosong</i> harus diisi” dan kembali menampilkan form input user 2. Jika data teater yang diinputkan sudah terdapat dalam database sistem akan menampilkan “Teater sudah terdaftar “

3.2.1.13 Usecase Scenario Edit Teater

Usecase	Edit Jadwal Tayang	
Input	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater, dll)	
Output	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater, dll) berhasil diubah dan disimpan ke database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Edit Teater	
PostCondition	Admin berhasil mengubah Data Teater dan sistem melakukan update ke database	
Description	Untuk mengubah Data Teater yang ada di database.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka halaman edit teater	
		2. Menampilkan list teater
	3. Admin memilih data teater yang ingin di edit	
		4. Menampilkan form data teater yang dipilih
	5. Mengisi data teater baru	
	6. Menekan tombol “Simpan”	
		7. Mengecek apakah ada field yang kosong
		8. Melakukan update data teater di database

Alternative Table	Actor	System
		1. jika ada Field yang kosong, maka sistem akan menampilkan “Data yang kosong harus diisi”.

3.2.1.14 Usecase Scenario Hapus Teater

Usecase	Hapus Teater	
Input	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater, dll)	
Output	Data Teater (idTeater, NamaTeater, AlamatTeater, dll) dihapus dari database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Hapus Teater	
PostCondition	Admin berhasil menghapus Data Teater dan sistem berhasil menghapusnya dari database.	
Description	Untuk menghapus Data Teater yang dipilih dari database.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Hapus Teater	
		2. Menampilkan List Teater
	3. Admin memilih Data Teater mana yang ingin di Hapus.	
	4. menekan tombol “Hapus”.	
		5. menampilkan Decision pop up “apakah anda yakin untuk menghapus Teater ini?”.
	6. Admin memilih decision.	
Alternative Table	Actor	System
		1. jika pilihan “tidak” maka akan dialihkan ke tampilan awal Hapus Teater dan menampilkan List Teater
		2. jika pilihan “ya”, maka Data Teater dihapus dari database dan menampilkan “Teater berhasil dihapus” lalu dialihkan ke tampilan List Teater.

3.2.1.15 Usecase Scenario Input Studio

Usecase	Input Studio	
Input	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll)	
Output	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll) tersimpan kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Input Studio	
PostCondition	Admin berhasil menambahkan Data Studio dan sistem berhasil menyimpan data ke database	
Description	Untuk menambahkan data studio baru ke database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka halaman Input Studio	
		2. Menampilkan form Input Studio
	3. Actor menginputkan data studio 4. Menekan tombol “Simpan”	
		5. memeriksa apakah ada field yang kosong 6. memeriksa apakah data studio yang diinputkan sudah ada di database
Alternative Table	Actor	System
		1. Jika ada field yang kosong, maka system menampilkan “Data yang kosong harus diisi” 2. Jika data studio yang diinputkan terdapat di database, maka system menampilkan “Studio ini sudah ada”
	3. Actor menginputkan Kembali data studio 4. Menekan tombol “Simpan”	
		5. Jika Langkah 1 dan 2 tidak terpenuhi, maka system akan menyimpan data studio ke dalam database, lalu kembali ke halaman input studio

3.2.1.16 Usecase Scenario Edit Studio

Usecase	Edit Studio	
Input	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll)	
Output	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll) tersimpan ke dalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Edit Studio	
PostCondition	Admin berhasil mengubah Data Studio dan sistem berhasil menyimpan data ke database	
Description	Untuk mengubah data studio yang ada di database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. Membuka halaman edit studio	
		2. Menampilkan halaman berisi list data studio
	3. Actor mengubah data studio 4. Menekan tombol “Ubah”	
		5. Memeriksa apakah ada field yang belum terisi
Alternative Table	Actor	System
		1. Jika ada field yang belum terisi, maka system menampilkan “Data yang kosong harus diisi”
	2. Actor kembali mengubah data studio 3. Menekan tombol “Ubah”	
		4. Jika langkah 1 tidak terpenuhi, maka system akan mengupdate data studio ke database, lalu kembali ke halaman edit studio

3.2.1.17 Usecase Scenario Hapus Studio

Usecase	Hapus Studio	
Input	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll)	
Output	Data Studio (idStudio, NamaStudio, dll) dihapus dari database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Hapus Studio	
PostCondition	Admin berhasil menghapus Data Studio dan sistem berhasil menghapusnya dari database	
Description	Untuk menghapus Data Studio yang dipilih dari database	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Hapus Studio	
		2. Menampilkan halaman berisi list data studio
	3. Admin memilih Data Studio mana yang ingin di Hapus. 4. Menekan tombol “Hapus”	
Alternative Table	Actor	System
		1. System menampilkan decision pop up “Apakah anda yakin untuk menghapus studio ini?”
	2. Admin memilih decision	
		3. Jika admin memilih “Tidak”, maka akan dialihkan ke halaman berisi list data studio 4. Jika admin memilih “Ya”, maka system akan menghapus data dari database, lalu kembali ke halaman Hapus Studio

3.2.1.18 Usecase Scenario Input Kursi

Usecase	Input Kursi	
Input	Data Kursi (No_Kursi dan Status)	
Output	Data Kursi (No_Kursi dan status) berhasil direkam kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan input kursi	
PostCondition	Admin berhasil menambahkan Data Kursi baru dan sistem berhasil merekamnya kedalam database.	
Description	Untuk mencatat atau membuat Data Kursi baru.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman input kursi	
		2. Menampilkan halaman input kursi
	3. Admin menginputkan data kursi.	
	4. menekan tombol “tambah”.	
		5. memeriksa apakah No_Kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database.
Alternative Table	Actor	System
		1. jika No_kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database, sistem akan menampilkan “No_kursi sudah terdaftar”.
	5. Admin melakukan input data kursi kembali	
	6. menekan tombol “tambah”.	
		7. memeriksa apakah No_Kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database. Dan Kembali ke Langkah 1.
		8. jika Langkah 1 tidak terpenuhi, maka sistem akan merekam data kursi kedalam database.
		9. sistem menampilkan “sukses menambahkan kursi”.

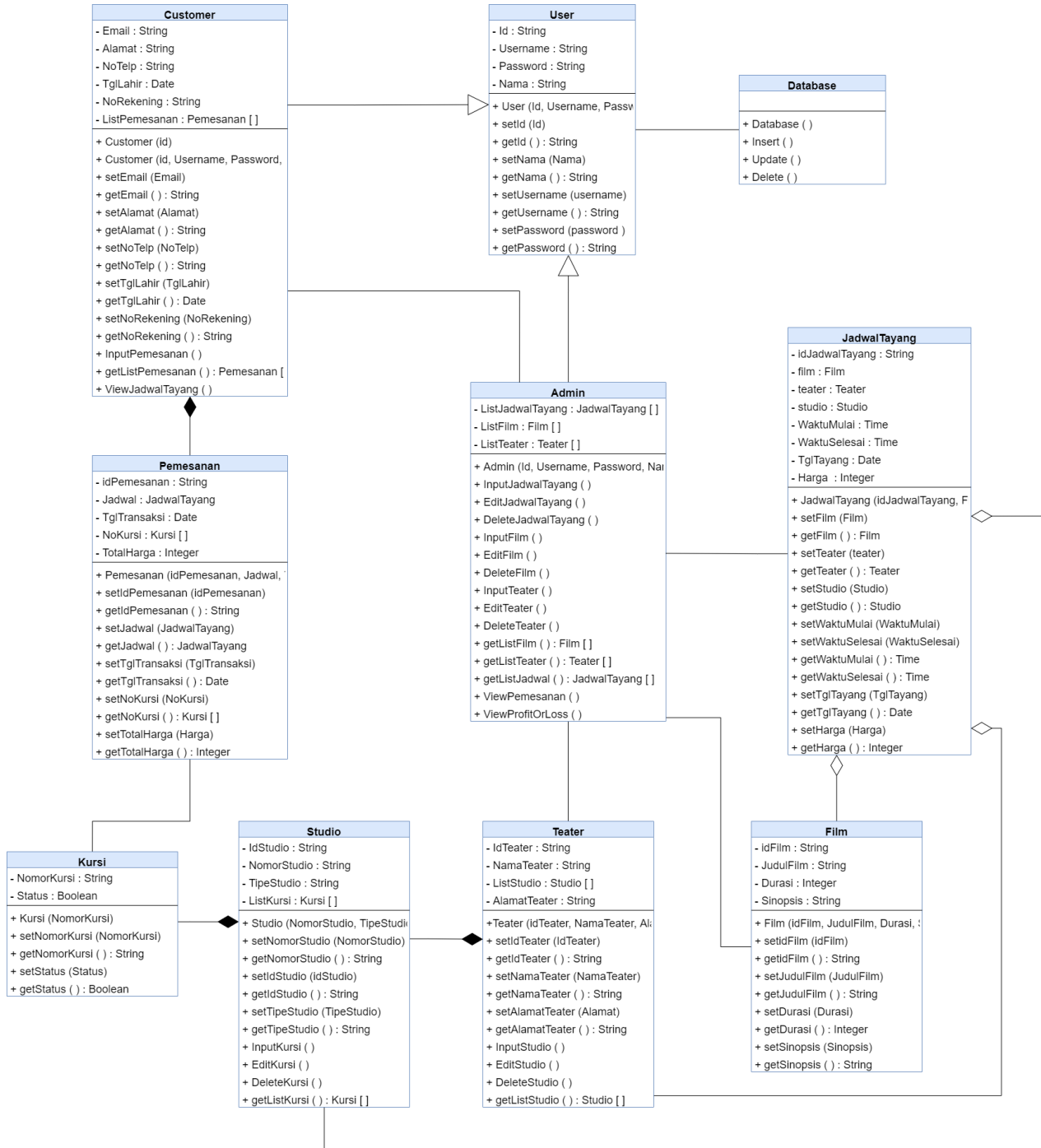
3.2.1.19 Usecase Scenario Edit Kursi

Usecase	Edit Kursi	
Input	Data Kursi (No_Kursi dan Status)	
Output	Data Kursi (No_Kursi dan status) yang diubah berhasil direkam kedalam database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Edit kursi	
PostCondition	Admin berhasil mengubah Data Kursi lama menjadi data kursi yang baru dan sistem berhasil merekamnya kedalam database.	
Description	Untuk mengubah Data Kursi lama menjadi data kursi baru.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Edit kursi	
		2. Menampilkan list kursi yang terdapat pada studio terpilih.
	3. Admin memilih data kursi yang ingin diubah.	
	4. Admin memasukkan data kursi baru.	
	5. menekan tombol “ubah”.	
Alternative Table		6. memeriksa apakah No_Kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database.
	Actor	System
		1. jika No_kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database, sistem akan menampilkan “No_kursi sudah terdaftar”.
	5. Admin melakukan input data kursi kembali	
	6. menekan tombol “ubah”.	
		7. memeriksa apakah No_Kursi yang diinputkan sudah terdapat didalam database. Dan Kembali ke Langkah 1.
		8. jika Langkah 1 tidak terpenuhi, maka sistem akan merekam data kursi kedalam database.
		9. sistem menampilkan “sukses mengubah kursi”.

3.2.1.20 Usecase Scenario Edit Kursi

Usecase	Hapus Kursi	
Input	Data Kursi (No_Kursi dan Status)	
Output	Data Kursi (No_Kursi dan status) yang dipilih berhasil dihapus dari database	
Actor	Admin	
Precondition	Admin harus melakukan Login terlebih dahulu untuk melakukan Delete kursi	
PostCondition	Admin berhasil menghapus data kursi dan sistem berhasil menghapusnya dari database.	
Description	Untuk menghapus Data Kursi.	
Typical Course of Event	Actor	System
	1. membuka halaman Delete kursi	
		2. Menampilkan list kursi yang terdapat pada studio terpilih.
	3. Admin memilih data kursi yang ingin dihapus.	
	5. menekan tombol “hapus”.	
Alternative Table	Actor	System
		1. System menampilkan decision pop up “Apakah anda yakin untuk menghapus kursi ini?”
	2. Admin memilih decision.	
		3. Jika admin memilih “Tidak”, maka tidak akan ada yang terjadi dan tetap di halaman yang menampilkan list kursi yang terdapat pada studio terpilih.
		4. Jika admin memilih “Ya”, maka system akan menghapus data kursi dari database, dan tetap pada halaman yang menampilkan list kursi yang terdapat pada studio terpilih.

3.2.2 Class Diagram:



4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

4.1 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna akan dikembangkan menggunakan modus klik'n'go dan berbasis web browser.

4.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan adalah:

1. PC
2. Monitor
3. Mouse
4. Keyboard
5. Perangkat keras untuk menyambungkan ke internet

4.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain:

1. Sublime Text 3
Perangkat lunak untuk mengakses dan mengubah bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, dan Javascript yang merupakan pembangun website dan membuat website menjadi interaktif.
2. MySQL
Sebagai database web My Ticket yang dibutuhkan untuk menyimpan semua informasi yang diproses pada web My Ticket.

4.4 Antarmuka Komunikasi

Yang dibutuhkan hanya sebuah computer server dan beberapa computer sebagai client yang terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan area local atau internet berbasis TCP/IP.