



The image shows three mobile phone screens side-by-side, each displaying a different digital service interface:

- Left Phone Screen:** Shows a digital card titled "Kartu digital". It displays a large orange card with the number "32748573023" and some blurred text below it. Below the card, there's a section titled "Informasi Kartu" with fields for "Saldo Kartu" and "Batas Akumulasi Maksimal".
- Middle Phone Screen:** Shows the "PSP Mobile" app interface. At the top, it says "Welcome To PSP Mobile" and displays a "Balance" of "Rp. 3.000.000". Below this is a "Menu" section with icons for "Top Up", "Tagihan", "Mutasi", "Transaksi", "Absen", "Kartu Digital", and "Account". At the bottom, there's a "Info dan Berita" section with a "View All" button.
- Right Phone Screen:** Shows the "Smart School" login screen. It has fields for "Username" (containing "John Doe") and "Password" (containing "*****"). Below these are "Login" and "Login Sidik Jari" buttons. There's also a "Forgot Password?" link and a "Customer service" link at the bottom.



Mobile Aplikasi **SMART SCHOOL**

01 Top UpMulti Channel

02 Pembayaran Tagihan

03 Menu Donasi

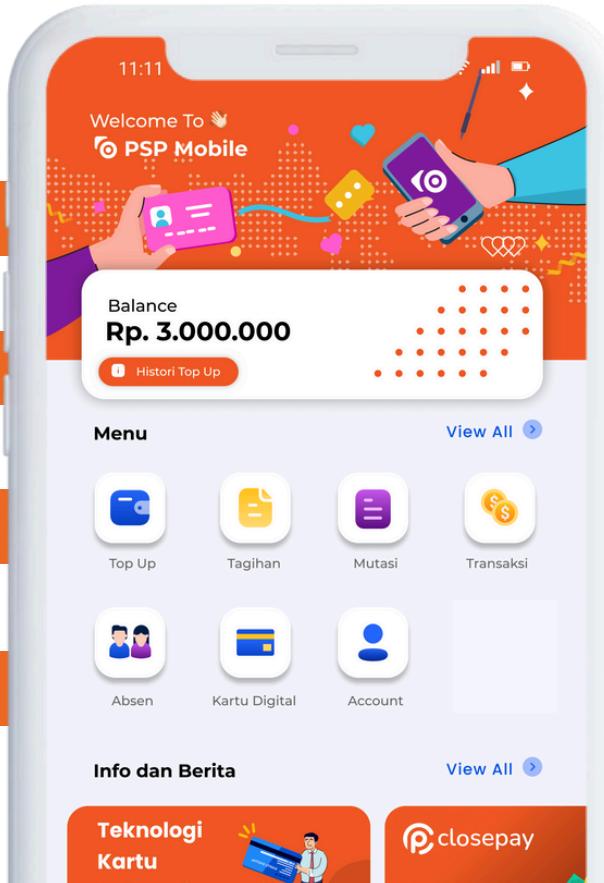
04 Informasi Transaksi

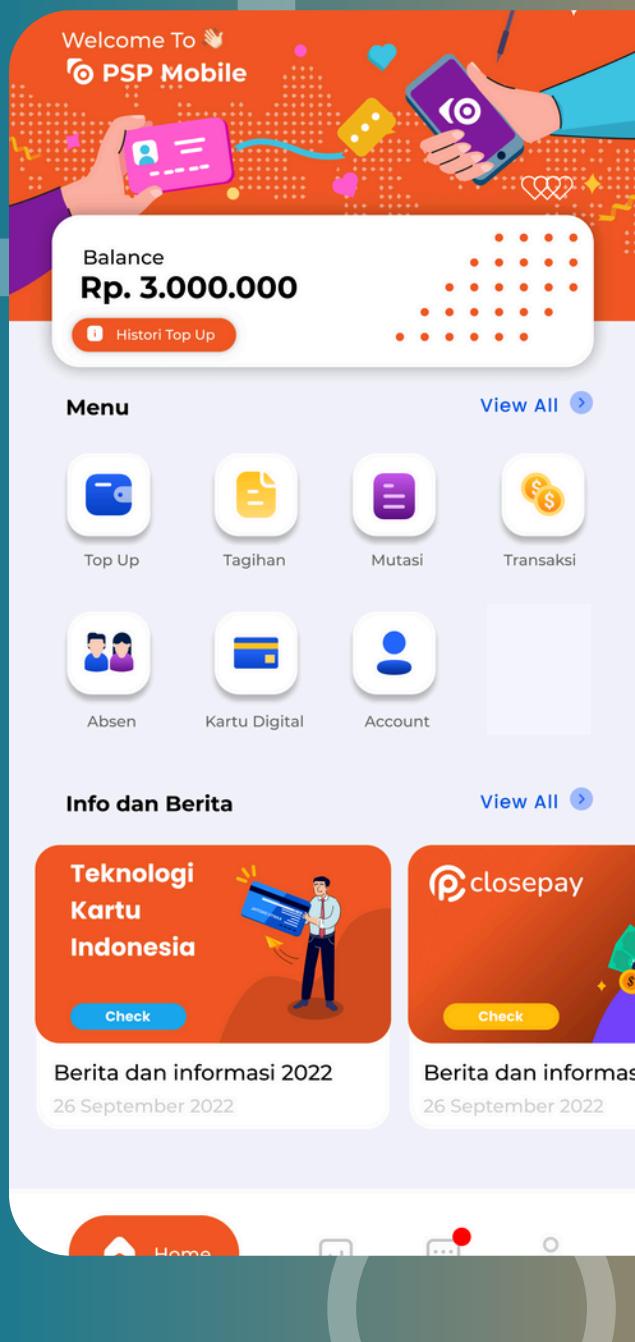
05 Informasi Kehadiran

06 Keamanan Saldo

07 Fitur Kalender Akademik

08 Fitur Jadwal Pelajaran





Go Digital dengan SMART SCHOOL

Permasalahan Uang Cash

- Hilang / Dicuri
- Kesenjangan Sosial
- Tidak terkontrol dan disalahgunakan
- Terkontaminasi Virus

Solusi Cashless dengan Kartu

- Transaksi kartu dengan limit
- Terhubung dengan aplikasi mobile
- Transaksi cepat dan aman
- Hanya bisa transaksi di kantin sekolah

Permasalahan Tagihan Manual

- Rekonsiliasi manual & merepotkan
- Tidak ada dashboard monitoring
- Cara pembayaran terbatas

Solusi Tagihan Digital

- Informatif, Mudah dan *Powerfull*
- Tagihan muncul di Aplikasi
- Mobile Pembayaran dari berbagai channel
- Terdapat dashboard monitoring

Learning Management System (LMS)



Jurnal Pelajaran dengan Kertas

Permasalahan Jurnal Pelajaran dengan Kertas

- Kertas Jurnal bisa hilang
- Tidak Efisien
- Kesulitan pembuatan laporan KBM
- Kesulitan analisa data pelaksanaan Kegiatan Belajar Mengajar

Solusi Menggunakan Jurnal Digital

- Penyimpanan data di server cloud yang aman dan terjaga dengan baik
- Memudahkan guru, kepala sekolah, siswa dan wali murid dalam KBM.
- Jurnal dapat di export menjadi file PDF
- Kemudahan dalam analisa laporan KBM

Tersedia juga fitur Latihan Soal & Ujian Online

Detail Pertemuan

Jam Mulai Jam Selesai
07.00 08.00

Hari & Tanggal
31 Mei 2024

Aktivitas Guru
Datang Mengajar

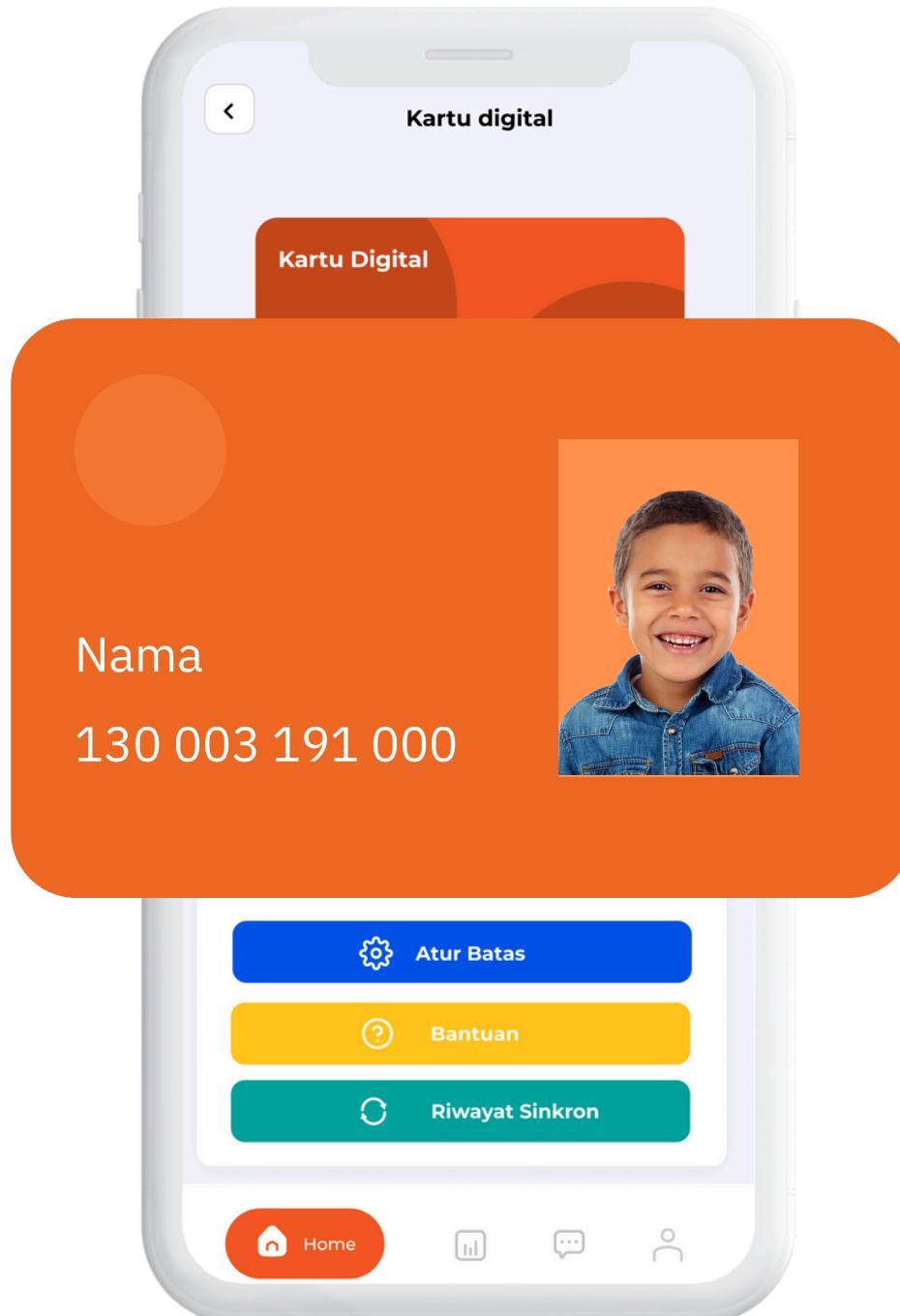
Pembelajaran Daring (Opsi)

URL Zoom atau Google meet

Keterangan Presensi
H:Hadir S:Sakit I:Izin T:Tanpa Keterangan

No	Nama	H	S	I	T
1	Stefanus Aherly Sudarto Adiwijaya Kusuma	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Sanaya Kautsar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Galang Fujiati	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Simpan



Benefit Kartu Pelajar Pintar

○ Identitas

Dapat digunakan Sebagai **Kartu Identitas**

○ Transaksi

Dapat digunakan untuk Transaksi di kantin/koperasi sekolah yang dibatasi dengan limit

○ Proteksi

Kartu dibekali PIN sebagai proteksi bagi pemegang kartu

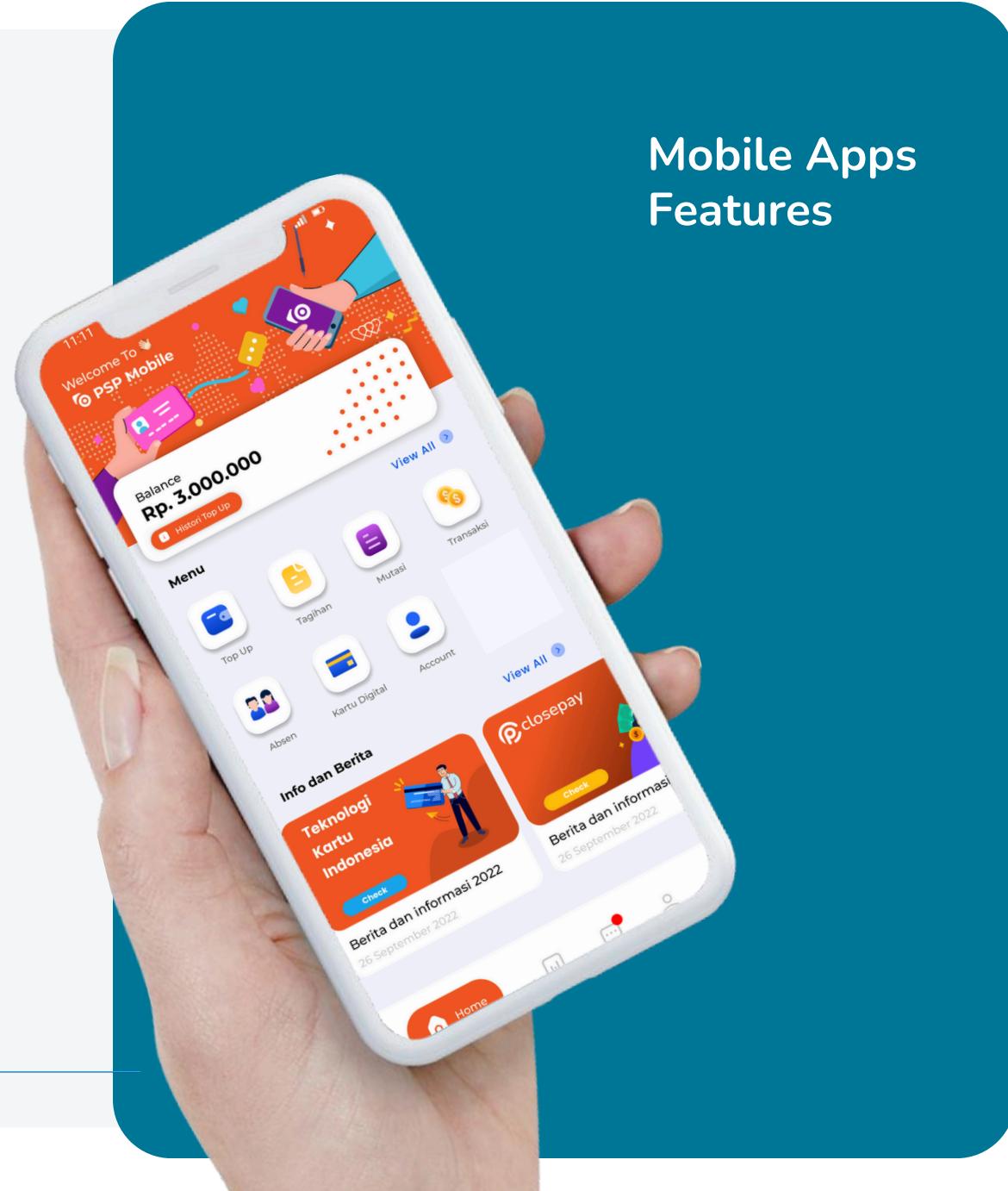
○ Media Absensi

Berfungsi sebagai media absensi dengan sistem absensi dengan kartu

Mobile Apps Features

Sebagai **dompet digital** wali murid untuk berbagai keperluan di sekolah

- Informasi Saldo & Panduan Top up dari berbagai channel Pembayaran Tagihan
- Menu Donasi
- Notifikasi Transaksi
- Informasi Kehadiran + foto siswa pada waktu presensi
- Saldo tetap aman jika kartu hilang
- Terdapat fitur **kalender akademik** dan **jadwal pelajaran**
- Terdapat informasi dan berita.
- Monitoring Kegiatan Belajar



Penggunaan Aplikasi ...



Pelajar

Perangkat yang digunakan :

- Aplikasi / Web Mobile
- Kartu Pelajar (optional)



Guru

Perangkat yang digunakan :

- Aplikasi / Web Mobile
- Kartu Tanda Pengenal Pegawai (optional)

Aktivitas sehari-hari

- Siswa di rumah bisa melihat jadwal, data absensi, materi dan silabus pelajaran
- Siswa di rumah bisa melakukan latihan soal
- Siswa sampai sekolah melakukan tap kartu untuk absensi masuk sekolah
- Siswa di sekolah bisa melakukan transaksi di kantin secara cashless menggunakan aplikasi atau kartu
- Pada saat ujian dilaksanakan, siswa melakukan ujian melalui aplikasi / web sesuai jadwal yang telah ditentukan
- Siswa dapat melakukan pembayaran uang kegiatan melalui aplikasi.

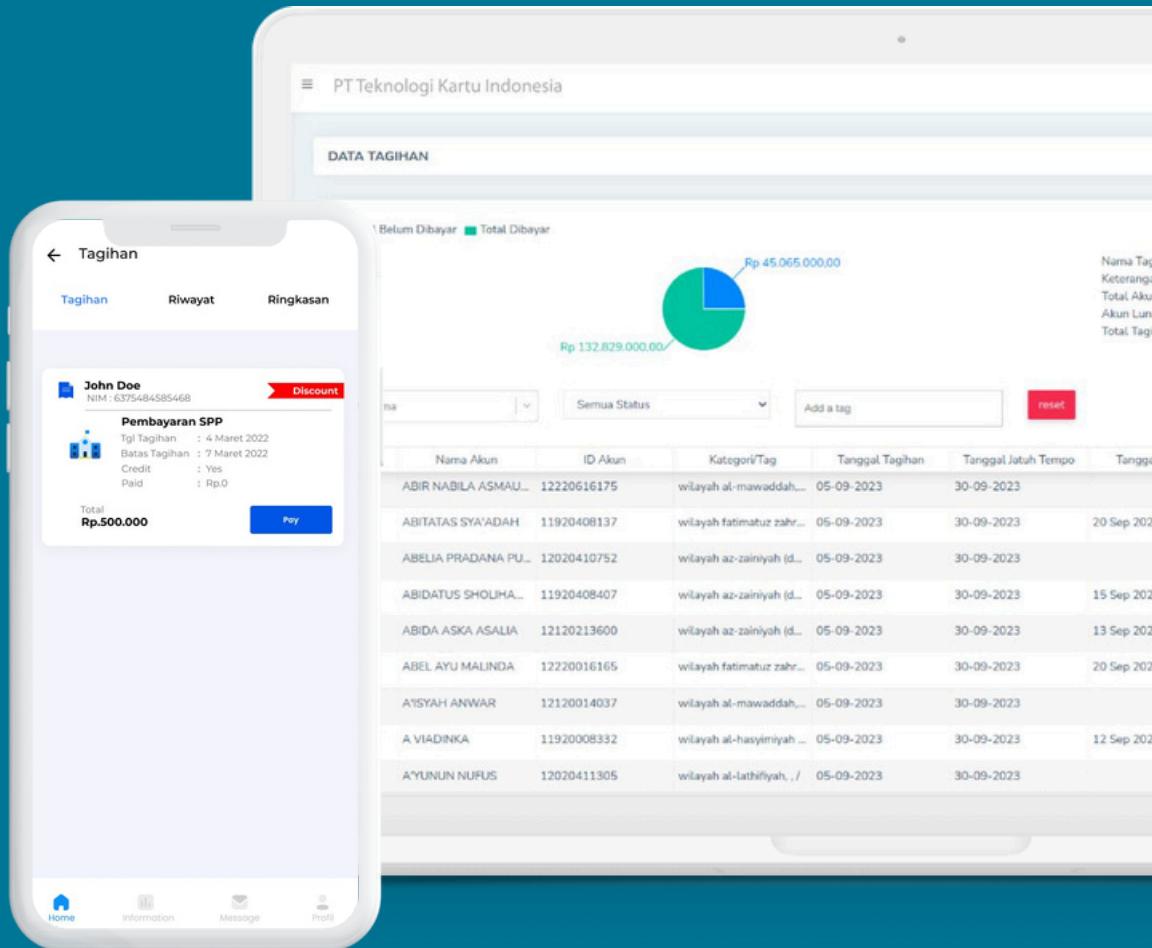
Aktivitas sehari-hari

- Guru bisa melihat jadwal, data absensi dan melakukan update materi pelajaran
- Guru bisa membuat soal untuk latihan dan ujian
- Guru masuk kelas, melakukan absensi atau input jurnal pelajaran berbasis aplikasi kemudian melakukan export data jurnal pelajaran dalam format PDF sebagai lampiran laporan pekerjaan
- Guru di sekolah bisa melakukan transaksi di kantin secara cashless seperti siswa
- Guru bisa melihat progress ujian yang sedang berjalan dan nantinya melihat laporan hasil ujian.

Pembuatan Tagihan Digital Melalui PSP System

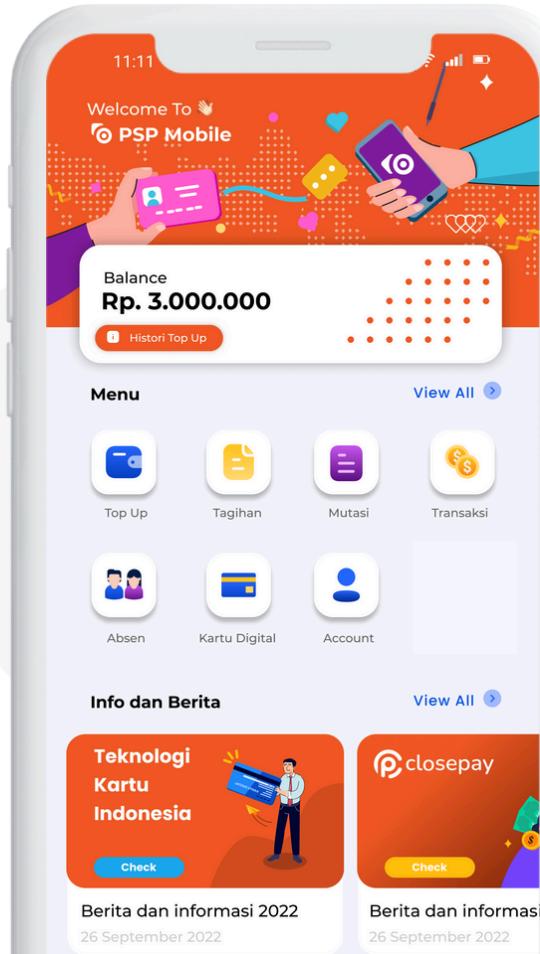
- Pembuatan tagihan yang **mudah** dan sederhana
- **Laporan** total tagihan dan pendapatan
- Terdapat **Reminder** (dapat mengirim notifikasi ke wali murid jika belum membayar)
- Menu **download** laporan tagihan
- Dapat melihat laporan **status pembayaran** siswa yang sudah lunas maupun belum lunas

*Info Tagihan Muncul Secara Lengkap
di Handphone Wali Murid*



Sistem Kami telah digunakan oleh **ribuan** klien dan **Kepuasan Mereka adalah Prioritas Kami**

1200
Institusi



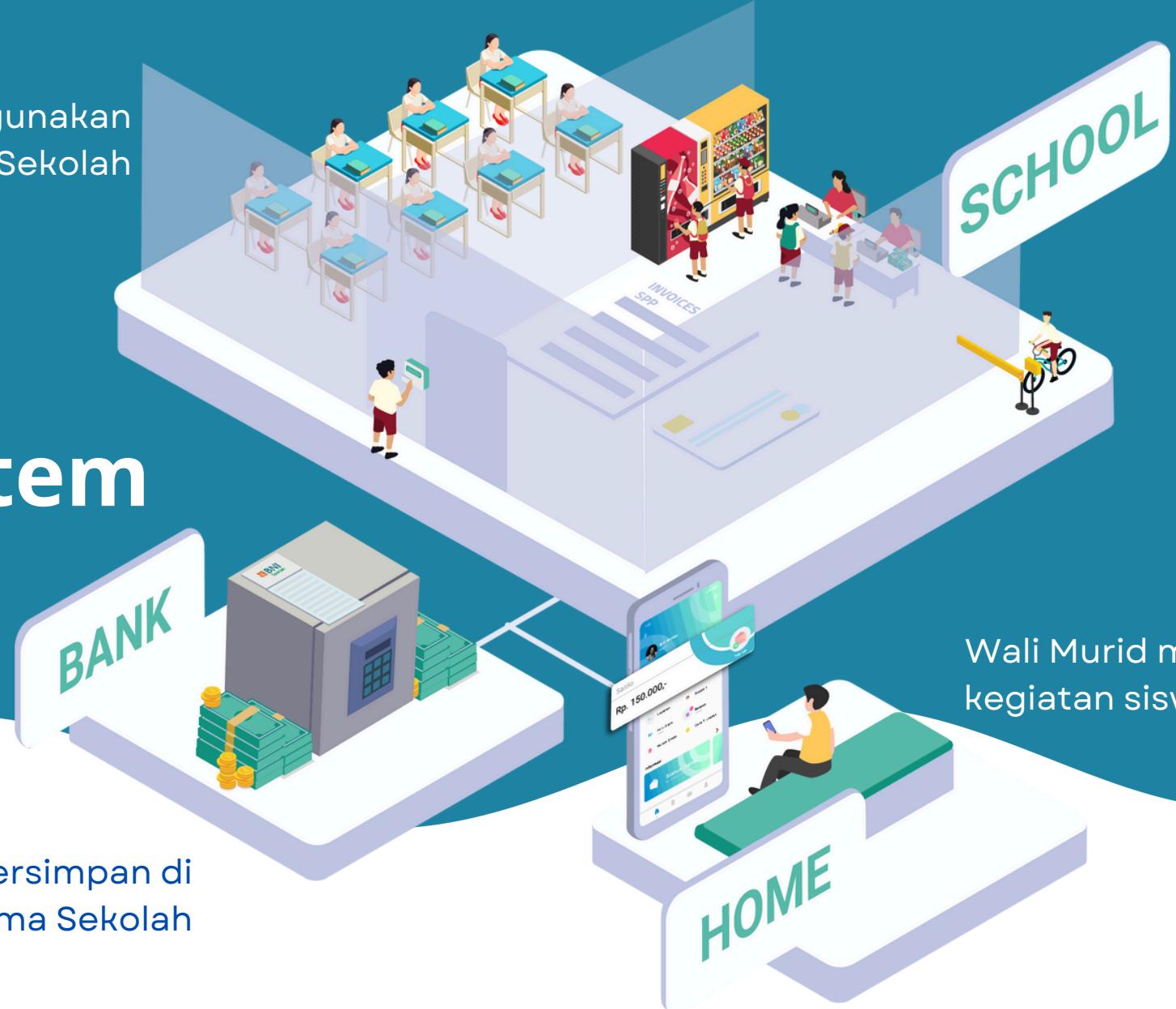
300 K
User

500 K
Transaksi
Per hari

Arsitektur Sistem

Pooling dana tersimpan di
rekening Bank atas nama Sekolah

Siswa menggunakan
kartu di Sekolah



Wali Murid monitor
kegiatan siswa dari
rumah

Tahapan Implementasi

1. Registrasi User-Live

- ✓ Penandatanganan Perjanjian Kerja Sama (PKS)
- ✓ Pengisian Rincian Pemesanan
- ✓ Penyerahan data (nama, NIS, tempat & tanggal lahir, foto, tags jika ada) dilanjutkan upload data ke portal CRM
- ✓ Pembayaran biaya pemesanan
- ✓ Wali murid login menggunakan mobile apps

2. Integrasi Virtual Account Bank

- ✓ Pembukaan Rekening Pooling dan Rekening VA
- ✓ Integrasi VA

3. Cetak Kartu

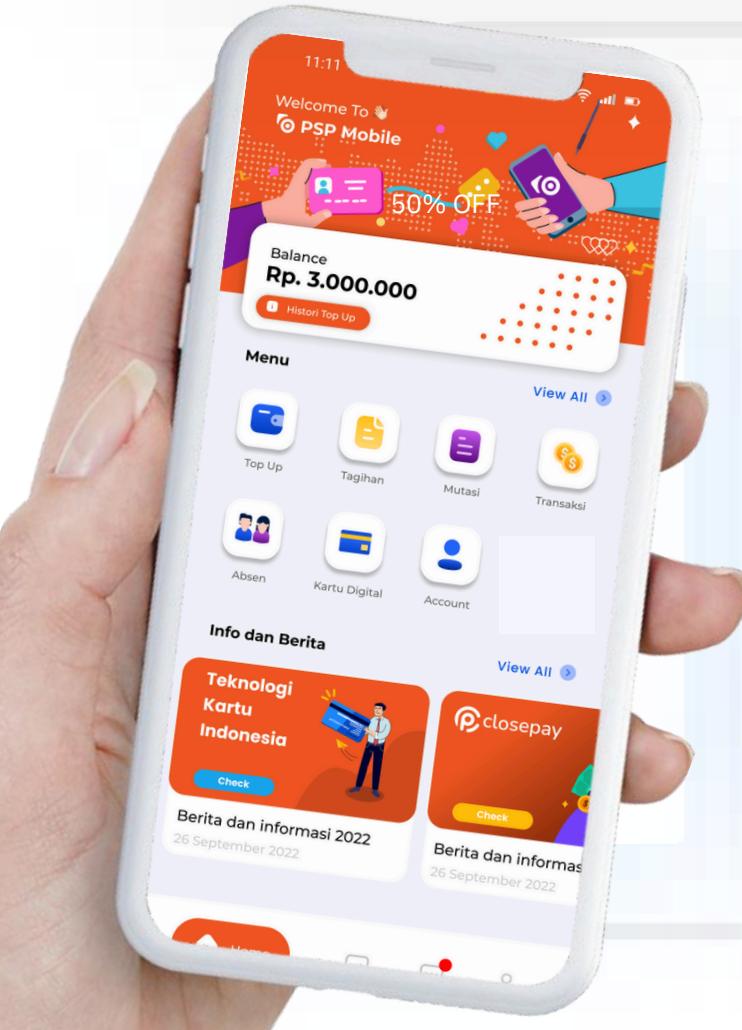
- ✓ Validasi data kartu oleh guru atau admin
- ✓ Cetak kartu, 10 hari kerja



Peralatan Pendukung



Biaya Layanan



BIAYA AWAL

Registrasi Siswa

10.000.-

Kartu dan Cetak

20.000

BIAYA TOP UP

Bank Transfer

Negotiable

Admin Sekolah

1000.-

KARTU

BlankCard

10.000.-

Jasa Desain Kartu

100.000.-

Belum Termasuk PPN 11%

Paket Penawaran

Basic Fitur (Free)

- Tagihan Digital
- Transaksi Cashless
- Absensi
- Donasi
- Berita dan informasi

PPDB

Aktivasi Fitur PPDB

Rp. 2,000,000 diawal

Pendaftaran user PPDB

Rp. 10,000 /per user

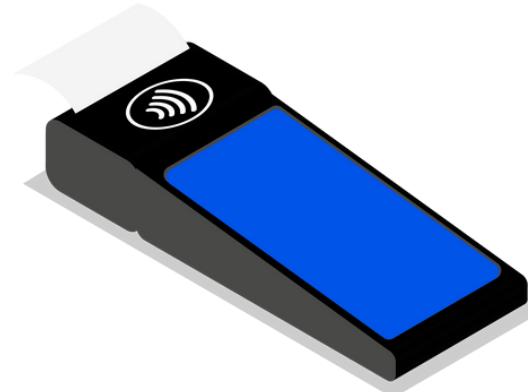
FITUR TAMBAHAN - HARGA PER BULAN PER SEKOLAH

FITUR	User < 1.000	User > 1.000	User > 3.000
LMS	500.000	1.000.000	2.000.000
Custom Apps	1.000.000	1.000.000	2.000.000
Setoran Hafalan	500.000	1.000.000	2.000.000
Panggilan Jemputan	500.000	1.000.000	1.000.000
Absensi Pro	500.000	1.000.000	1.000.000
POS	500.000	1.000.000	1.000.000
Akuntansi*	500.000	1.000.000	1.000.000

* dalam tahap pengembangan

Belum Termasuk PPN 11%

Hardware Pendukung



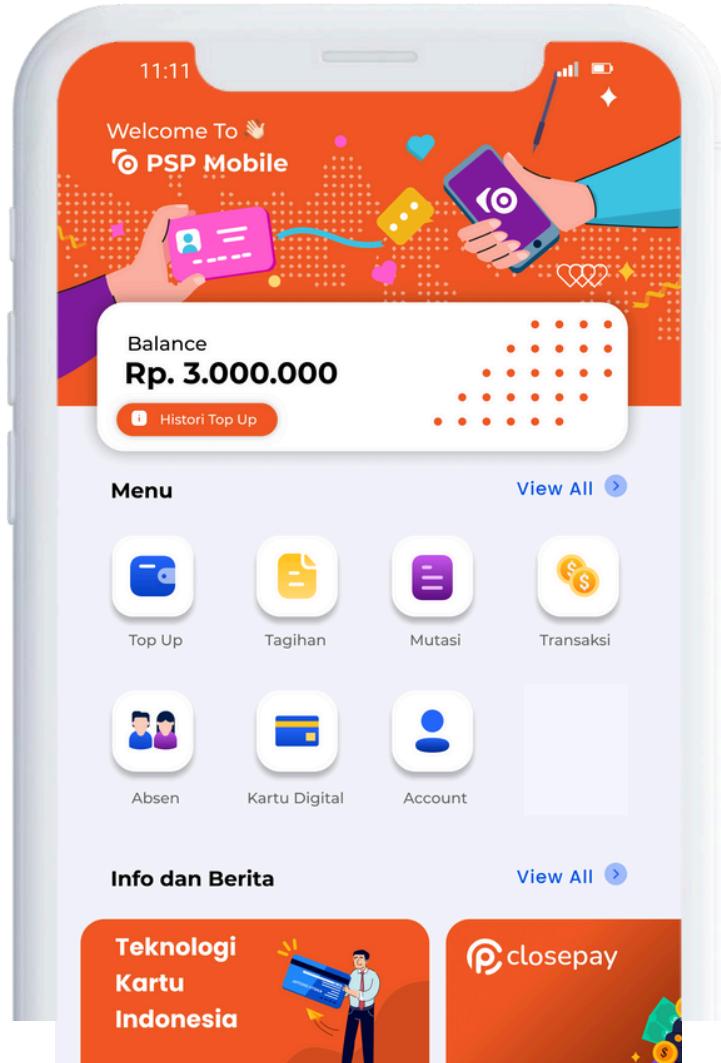
Android POS (edc)

Rp. 2,500,000



Mesin Absensi

Rp. 1,500,000



Benefits SMART SCHOOL

- Mengajarkan pengelolaan keuangan sejak dini
- Melatih anak menggunakan teknologi pembayaran terkini
- Memudahkan admin sekolah dalam operasional keuangan dan kegiatan belajar mengajar
- Mengajarkan siswa tentang pentingnya menjaga lingkungan melalui program kartu bank sampah
- Membantu guru menyusun laporan jurnal pembelajaran



Thank You

