

## <Q&A>

### Q. 団体名が紛らわしいと思いませんか？

思います。

間違っていて覚えている友達がいたら、教えてあげましょう。

### Q. 他のゲームサークルとの違いは？

手芸同好会は大会などを全員で目指しているわけではありません。

よってノルマなどは無く、自分の好きな分野を選んで先輩からのサポートを受けられます。

もちろん、去年の活動内容と異なる要望でも大歓迎です。

Ex) 集団で開発を行いたい、違うソフトに触れてみたいなど

### Q. 裁縫初心者ですが大丈夫でしょうか？

申し訳有りませんが、こちらは「しゅげい」ではありません。

ただ、上記のように裁縫部門を立ち上げたいという要望があれば、検討します。

### Q. プログラミング初心者ですが大丈夫でしょうか？

去年の1年のうち半分以上がプログラミング初心者でしたが、不自由なく活動できています。

## <体験入部>

会津大学HP >キャンパスライフ>会津大学公認サークル/自治機関一覧

「気になるサークル登録フォーム」で、

「手芸同好会」を「気になるサークル」に登録してください。

即入部というわけではありませんので、気軽にお越しください。

渡邊(部長):s1260231@u-aizu.ac.jp

星野(副部長):s1270039@u-aizu.ac.jp