

## Testdata 1

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 3

Ange ett tal: 5

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: a

Resultatet av beräkningarna är: 12

## Testdata 2

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 3

Ange ett tal: 5

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: m

Resultatet av beräkningarna är: 60

## Testdata 3

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 3

Ange ett tal: 5

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: k

Resultatet av beräkningarna är: 50

## Testdata 4

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: -3

Ange ett tal: 5

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: m

Resultatet av beräkningarna är: 0

## Testdata 5

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 5

Ange ett tal: 3

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: a

Resultatet av beräkningarna är: 12

## Testdata 6

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.

De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: -3

Ange ett tal: -5

'a' = Addera

'm' = Multiplicera

'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: a  
Resultatet av beräkningarna är: -12

## Testdata 7

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.  
De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 1  
Ange ett tal: 100

'a' = Addera  
'm' = Multiplicera  
'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: k  
Resultatet av beräkningarna är: 338350

## Testdata 8

Programmet tar in två heltal och utför sedan önskad beräkning.  
De beräkningar som programmet ska klara av att göra är:

- Addera
- Multiplicera
- Beräkna kvadratsumman

Ange ett tal: 1  
Ange ett tal: 1000

'a' = Addera  
'm' = Multiplicera  
'k' = Beräkna kvadratsumman

Ange en operation: m  
Resultatet av beräkningarna är: 0

**Kommentar:** Verkar vara resultatet av overflow eftersom `int` inte kan hantera hur stora tal som helst.

## Svar till kompletterande frågor

1. Funktioner säkerställer att man slipper återupprepa sig. Om en process förekommer flertalet gånger så kan man enkelt replikera den i en algoritm i en funktion som kan återkallas i stället. Dessutom blir det enklare att läsa av vad som händer i programmet eftersom saker inte blir allt för sammanflätat och kan isoleras.
2. Att läsa kod kan ju vara lite som att läsa en bok, om huvudpersonerna hela tiden ändrar namn kan det bli förvirrande och tillslut har man tappat bort sig i handlingen. Det vill säga, kodens läsbarhet försämmas.