音ゲー部門新歓 4月10日(水)16時からKITプラザで開催

プロセカ・ユメステ・ACの「イントロクイズ」、プロセカの「フルコンチャレンジ」開催

4月中に別途大会は行います(以降のページを参照)が、誰が勝つか予想できない、誰もがフラットな 視点で楽しめるイベントをと考え、イントロクイズを主軸として開催します。

プロセカ・ユメステ・AC で 10~20 問程度出題の早押し形式の「イントロクイズ」、プロセカでフルコンし続けるサドンデス方式の「フルコンチャレンジ」を行います。途中参加・退出は自由です。当部門は今後も音ゲーマーの交流を目的に活動を行っていきます。

概要

・主催: KIT 音ゲー部門

・実施日/時間:4月10日(水)16時~ 5限終わりに来ていただいても構いません

・開催場所: KIT プラザ(西側正門から入って左手)

詳細

・プロセカ

下記リスト計 195 曲(4/2 現在・随時更新)の中からランダムに 15 曲程度 https://open.spotify.com/playlist/2rFx8zsXggkwh0Uv1bZi86?si=74643a86f25f4765

・ユメステ

下記リスト計 54 曲(4/2 現在・随時更新)の中からランダムに 10 曲程度 https://open.spotify.com/playlist/5mgOvgUnZZyLQ0WBYr1Rpm?si=56d95381b7f24427

· AC

全ての収録曲の中から有名なものを 10~20 曲程度 ※各社均等に近い選出を心掛けます

・フルコンチャレンジ

プロセカで書き下ろし曲を連続フルコンし続け、コンボが途切れれば即終了です「上限」は「Lv26」に3曲ごとに「+1」したもので「Lv30」まで増加します
10 曲目以降、「下限」を「Lv28」とします
ランダム選曲し、「下限」以上「上限」以下で最高数値の難易度を選択してください

ユメステ部内戦

開催日:4/11(木) 会議室

時間:17:40~(予定)

◎参加要件

次に定める難易度を全て解放する。これらが使用楽曲である

STELLA グループ: オリジナル曲 STELLA Lv27 以下全て

OLIVIER グループ:全曲 OLIVIER IV~VII (4~8)全て

◎予選、本戦の共通事項

達成率の順位で

k 位 (n-k)点 (n はグループ人数) の合計で競う

◎予選

ランダム選曲、計3回の達成率の合計で判定する ここで各グループの**上位4名**を本戦出場とする 3人以下なら省略する、1人ならグループを統合する

◎本戦

グループに属する人の自選曲を、予選での達成率 4 位から 1 位までの順に行う 計 4 回で順位決定し、1 位同率ならばランダムに 1 曲追加する

プロセカ大会

開催:4/30(火) K302

時間:17:40~(予定)

◎参加要件

・次に定める曲を全て解放する

MASTER グループ→書き下ろし曲 MASTER 全て(絞り込み機能【MASTER 未解放・書き下ろし楽曲】で確認してください)

EXPERT グループ→無し

◎予選、本戦の共通事項

· PERFECT 3点

GREAT 2点

GOOD 1点

その他 0点 としてスコアを合算する

- ・初期☆1 キャラのみ 5 人からなるユニットを使用すること
- ・楽曲終了後は指示があるまで画面に触れないこと

◎予選

MASTER グループ→書き下ろし曲のうち、MASTERLv31 以下全て

EXPERT グループ→MASTER グループと同曲の EXPERT

の中から、各ユニット1回、計5回のスコアの合計で判定する

楽曲の選択はランダム選曲を用いて行う

EXPERT グループはこれを本戦として順位決定する

ここで MASTER グループの上位 4名をAチーム、以下をBチームとする

◎本戦

A チーム→書き下ろし曲のうち、MASTERLv29 以上全て

B チーム→書き下ろし曲のうち、MASTERLv31 以下全て

の中から、チームに属する人の自選曲を、予選でのスコア 4 位から 1 位までの順に行う

・A チームのみ勝ち点方式とする

1位 3点/2位 2点/3位 1点/4位以下 0点

の合計点で競う

計4回で順位決定し、1位同率ならばランダムに1曲追加する