

UML : Use Case

1/ Diagramme de classe – Système de gestion des étudiants

Considérez un système de gestion des étudiants dans une université.

Les étudiants peuvent s'inscrire à des cours et obtenir leurs notes.

Chaque étudiant a un nom, un numéro d'étudiant unique et une date de naissance.

Chaque cours a un nom, un code unique et un enseignant responsable.

Chaque note est associée à un étudiant, un cours et une valeur numérique.

2/ Diagramme de classe – Site de musique en ligne :

Cette fois, je ne vous donne pas les **attributs** pour les classes, **ni les classes** d'ailleurs, **c'est à vous de les trouver**.

Vous devez réfléchir aux classes composants un site de musique en ligne (comme Spotify), il faut donc gérer plusieurs cas de figure :

- Un **utilisateur** peut créer plusieurs **playlists**, chaque **playlist** est liée à un seul **utilisateur**
- Une **playlist** contient plusieurs **chansons**, une **chanson** est liée à plusieurs **playlists**, il est aussi possible de gérer l'ordre de passage des chansons dans la playlist
- Une **chanson** a un **artiste**, un **artiste** a plusieurs **chansons**
- Un **artiste** a plusieurs **albums**, un **album** a un **artiste**
- Une **chanson** a plusieurs **albums**, un **album** a plusieurs **chansons**
- Un **utilisateur** peut « liker » plusieurs **chansons** ou **albums**, un **album** ou une **chanson** peut être « liké » par plusieurs **utilisateurs**
- Un **utilisateur** peut s'abonner à plusieurs **artistes**, un **artiste** peut avoir être abonné par plusieurs **utilisateurs**

3/ Diagramme de classe – Site d'achat/vente de jeux en ligne :

Faire le diagramme de classe de l'application à laquelle nous avons réfléchi Vendredi (voir le google drive)

Oui, vous n'avez pas plus d'informations, à part celles écrites dans le google drive.