

## TP à faire en groupe de 3

Si vous n'êtes pas 3 mais que 2 une personne peut prendre deux rôles en même temps. (Junior et Senior)

Tous les points sont à faire en partage d'écran entre vous afin que votre équipe voie.

Il va y avoir 3 rôles : *Chef de projet*, *Développeur Junior*, *Développeur Senior*. Prenez un rôle chacun

1 / **Chef de projet** : Créer un repository du nom de votre choix sur GITHUB en privé. Ajouter vos camarades au repo.

2 / **Chef de projet** : Push sur le repository un README.md qui va contenir « Bienvenue sur le projet xxxx » sur la branche principale qui sera « main »

3 / **Développeur Junior** et **Développeur Senior** : Récupérer le projet de GITHUB sur votre machine

4 / **Développeur Senior** : Créer une branche « start conception » à partir de la « main », créer 3 fichiers dans votre projet : index.html, asset/style/style.css, asset/script/script.js, mettre un commentaire dans chacun des fichiers, puis push votre branche.

5 / **Chef de projet** : Merge la branche « start conception » dans « main », puis push

6 / **Chef de projet** : Supprimer la branche « start conception »

7 / **Développeur Junior** : Mettez à jour votre branche « main », créer une branche « link file », Créer le standard HTML dans le fichier, le standard CSS, et juste un console.log dans le JS, bien relier dans l'HTML, le CSS et le JS. Vérifier que tout fonctionne, puis PUSH.

8 / **Développeur Senior** : Vérifier que votre Poulain (le Junior) a tout fait correctement, récupérer sa branche « link file » et regarder si tout passe dans votre navigateur. Si c'est le cas faite un merge de la branche sur la « main », puis push.

9 / **Chef de projet** : Récupérer les changements de la « main », puis créer un tag sur le commit actuel (v1.0.1), push votre tag

10 / **Développeur Junior** : Récupérer les changements « main » et créer une branche « start template », Créer un h1 dans le body et mettez lui un peu de style dans le fichier CSS, puis push votre branche.

11 / **Développeur Senior** : A partir de la « main » créer une autre branche « start template 2 », Créer un h2 dans le body et mettez lui du style, puis push votre branche

12 / **Chef de projet** : A la rescousse ! Pour ne pas envahir la main (à cause des deux branches à récupérer), voici les étapes à suivre :

- Créer une branche « merge\_template » à partir de la « main »
- Commencer par merge « start\_template » dans « merge\_template »
- Ensuite merge « start\_template 2 » dans « merge\_template »
- Push votre branche « merge\_template »
- Puis merge « merge\_template » dans « main », puis push « main »

13 / **Développeur Junior** : Un peu de ménage svp ! Supprimer toutes les branches sur votre PC et sur GITHUB autre que la « main »

14 / **Développeur Senior** : Récupérer les changements de la « main », puis ajouter un texte en dessous des deux titres avec du lorem ipsum, Senior attention vous venez de vous rendre compte que vous êtes resté sur la « main », créer un **stash** de vos changements, créer une branche « add\_para » et appliqué y votre **stash**, puis PUSH

15 / **Développeur Junior** : Un peu comme le Senior du dessus, récupérer la « main », mais contrairement à votre collègue sénior vous n'allez pas penser à créer une autre branche, ajouter un console.log dans le JS, puis PUSH directement sur la « main ».

16 / **Développeur Senior** : Vous venez de vous rendre compte de l'erreur de votre collègue, en restant sur votre branche « add\_para », faites un rebase de la « main » sur votre branche, faites le merge nécessaire sur la « main », puis PUSH la « main ».

17 / **Chef de projet** : Récupérer la « main » puis créer un nouveau tag à partir de la « main », avec une update de la version mineur.

Bravo, vous avez compris comment fonctionne GIT, pour les utilisateurs de Windows, télécharger : **Fork (git)**, pour Linux : **Kraken**.

Ces deux logiciels sont des représentations graphiques de GIT.

**Refaites tout l'exercice en utilisant les outils graphiques ! (Vous allez quand même devoir initialiser le projet avec les commandes) ainsi que la gestion de conflit dans votre code.**