



Teguh Dwi Pramono

IT Strategic Plan | +62 821-1430-0112 | teguhdwipramono1@gmail.com | <http://www.teguhdwipramono.my.id/>

Saya seorang profesional dengan pengalaman lebih dari 3 tahun sebagai IT Developer, aktif terlibat dalam kompetisi bisnis, sesi coaching, dan pembinaan start-up. Berkomitmen untuk mencapai kesempurnaan dalam karier, memiliki kontribusi signifikan sebagai pendiri dari start-up sukses seperti Tanibisa, online-kan.com, dan Gamefest.id. Mahir dalam IT Strategic Planning, Project Manager, dan Qa Engineer.

Pendidikan

Universitas PGRI Kanjuruhan Malang – Malang, Jawa Timur

2019 – 2024

Sistem Informasi, 3.67/4.00

- Mata kuliah terkait : Basis Data, Entrepreneurship, UI/UX Designer, WEB Programmer

Pengalaman

Venturo – Purnawaktu

2024 – Sekarang

Project support - QA Engineer

- Melakukan automated testing untuk aplikasi mobile dan web admin menggunakan Katalon Studio.
- Menyusun, menjalankan, dan mengelola **test case** dan **test suite** untuk kebutuhan regression, smoke, dan functional testing.
- Melakukan **identifikasi bug**, mendokumentasikan dengan detail (langkah reproduksi, screenshot, log), dan melaporkan melalui tools internal dari venturo.
- Berkolaborasi dengan tim developer dan PM untuk memastikan setiap fitur berfungsi sesuai spesifikasi sebelum dirilis.
- Membuat laporan hasil testing otomatis dan manual secara berkala.

Solutive.id – Purnawaktu

2022 – 2024

Project Manager Website & E-Commerce

- Memimpin strategi komprehensif dalam optimisasi SEO untuk memastikan bahwa website Solutive dan klien mencapai peringkat tertinggi dan visibilitas maksimal pada hasil mesin pencarian seperti Google serta mesin pencari lainnya, dengan keberhasilan 90%.
- Berfungsi sebagai jembatan utama dalam tim Website & Toko Online, berinteraksi langsung dengan klien untuk mendengar dan menggali kebutuhan yang mendalam, lalu menyajikan solusi yang tidak hanya memenuhi, tetapi juga mengatasi ekspektasi mereka.
- Bertanggung jawab penuh atas semua aspek proyek, termasuk pengembangan, pemeliharaan situs web, dan layanan SEO, dengan fokus pada pengelolaan efisien sumber daya dan pencapaian hasil yang konsisten, mencapai target keberhasilan hingga 85%.
- Mengawasi kinerja tim Pengembangan dan Pemeliharaan Situs Web serta Layanan SEO, mengimplementasikan SOP dan praktik terbaik untuk memastikan operasional yang mulus dan pencapaian target tinggi dalam pelayanan dan kepuasan pelanggan.

Onlinekan – Purnawaktu

2023 – 2024

Founder - Chief Executive Officer

- Bertanggung jawab dalam mengidentifikasi peluang bisnis baru dan merancang strategi ekspansi pasar yang berkelanjutan, dengan fokus pada pertumbuhan perusahaan, mencapai capaian pertumbuhan hingga 92%.
- Mengumpulkan dan menganalisis data pasar serta tren industri secara mendalam untuk menghasilkan rekomendasi yang berdampak dan relevan.
- Melakukan riset pasar menyeluruh untuk mengidentifikasi peluang pengembangan produk baru dan perbaikan produk yang sudah ada, dengan mempertimbangkan kebutuhan dan preferensi konsumen.
- Merancang dan mengimplementasikan strategi pemasaran holistik yang mencakup branding, promosi, dan aktivasi media sosial untuk meningkatkan kesadaran merek, engagement pelanggan, serta mencapai tujuan pertumbuhan yang telah ditetapkan, dengan pencapaian mencapai 87%.

Gamefest.id – Purnawaktu

2023 – 2024

Founder - Chief Technology Officer

- Memimpin tim pengembangan dalam merancang, membangun, serta mengoptimalkan platform turnamen online, penjualan top-up diamond di aplikasi, serta fitur-fitur inovatif lainnya, dengan berhasil mengoptimasi hingga mencapai 86%.
- Mengelola penuh proyek pengembangan dari fase konseptual hingga implementasi, serta memastikan kesesuaian terhadap jadwal dan anggaran yang telah ditetapkan, dengan berhasil mencapai tingkat keberhasilan hingga 90%.
- Berkolaborasi erat dengan tim pemasaran, operasional, dan layanan pelanggan untuk menyelaraskan aspek teknis dengan strategi bisnis, memastikan integrasi yang harmonis.
- Membangun dan memimpin tim pengembangan teknologi yang kuat dan berdedikasi, fokus pada inovasi dan kualitas dalam setiap tahap proyek.

Tanibisa – Purnawaktu

2021 – 2022

CO Founder - Chief Technology Officer

- Berhasil membangun dan mengembangkan website platform ecommerce yang scalable dan user-friendly, dengan fokus pada pengalaman pengguna yang optimal, serta keberhasilan mencapai hingga 90% dari fitur yang direncanakan.
- Mengelola secara aktif strategi kampanye iklan di berbagai platform termasuk Google Ads, dengan tujuan meningkatkan eksposur merek dan mencapai hingga 85% target penjualan yang ditetapkan.
- Melakukan pengujian menyeluruh terhadap fungsi, regresi, kinerja, dan keamanan platform secara sistematis untuk memastikan kehandalan dan kualitasnya.
- Memastikan kepatuhan platform terhadap standar keamanan industri yang terkini serta regulasi yang berlaku, untuk menjaga integritas dan kepercayaan pengguna. Platform memenuhi standar keamanan dan kepatuhan terkini dalam industri serta regulasi yang berlaku.

Pengalaman Organisasi

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Sains Teknologi – Universitas PGRI Kanjuruhan Malang

Ketua Umum

- Berhasil menjalankan proker acara fakultas kampus dan membentuk Komunitas FST Unikama sebagai wadah interaktif dan kolaboratif untuk berbagi pengetahuan dan pengalaman yang berfokus pada pengembangan diri melalui berbagai kegiatan pembelajaran dan diskusi serta memperjuangkan kemajuan bersama dengan tujuan meningkatkan kontribusi positif terhadap universitas dan masyarakat.

Koordinator Wilayah 3 Penalaran Dan Penelitian Mahasiswa Se Jawa Timur

- Membuat dan mengkoordinasikan kegiatan penalaran dan penelitian mahasiswa di bawah naungan FP2M Jawa Timur untuk memajukan potensi akademik dan kreativitas.

Pubdekdok – UKM Penalaran Universitas PGRI Kanjuruhan Malang

- Mengelola dan mengoperasikan website penalaran Unikama untuk menyajikan konten-konten akademik dan mengembangkan platform interaktif, serta merancang media visual untuk posting Instagram guna meningkatkan visibilitas dan partisipasi dalam kegiatan intelektual di Universitas PGRI Kanjuruhan Malang.

Pencapaian dan Prestasi

Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW) – Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi

2023

Pendanaan Business Development

- Gamefest adalah sebuah platform yang memberikan kesempatan kepada pihak yang ingin menyelenggarakan turnamen game Mobile Legends yang menarik. kami juga menyediakan platform penjualan top-up diamond Mobile Legends.

Akselerasi Start-up Mahasiswa Indonesia – Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi

2021

Pendanaan Business Development

- Tanibisa platform penyedia produk pertanian sebagai upaya menjawab kebutuhancustomer dan meningkatkan pendapatan petani lokal.

Lolos Inkubasi Tenant – Kementerian Koperasi dan UMKM

2021

- Mengikuti pelatihan bisnis dengan diikuti 40 Tenant dari UMKM dan 2021 Startup di Malang Raya

Lomba Video Kreatif Mathematic Education Competitions Unikama

2021

- Pelajaran Matematika Aljabar Tingkat SMA.

Inovasi Pangan Lokal Nasional – Universitas Trunojoyo Madura

2019

Juara 2 LKTI

- Kopi Ker: Bina Ekonomi Mandiri Berbasis Teknologi Tepat Guna Untuk Meningkatkan Kesejahteraan Petani Kopi.

Best Paper Karya Tulis Ilmiah Nasional – Politeknik Negeri Samarinda

- (SI-GUDI) Pembersih Gulma Padi Berbasis Microcontroll Android Guna Meningkatkan Kesejahteraan Petani (Studi Kasus di Desa Tangkilsari Kecamatan Tajinan)

Mentor Digital marketing UMKM Malangbersama Mercycorps & BEC

- Kolaborasi Mercycorps dan Business Entrepreneur Centre (BEC) dalam pendampingan digital marketing UMKM di Malang

Sertifikasi

- **Search Engine Optimization**
MySkill E-Learning Course
- **Sertifikasi Digital Marketing**
Badan Nasional Sertifikasi Profesi
- **Mengelola Administrasi Proyek**
Makara UI Academy
- **Latihan Kepemimpinan SERTIFIKASI Manajemen Mahasiswa Tingkat Dasar (LKMM-TD)**
Universitas PGRI Kanjuruhan Malang

Keahlian

- **Hard Skill :** Qa Angineer, IT Strategic plan, Produk Manajemen, WEB Developers, UI/UX Designer, Photoshop, Figma, Microsoft Office, Adobe XD, dan QGIS Pola Peta.
- **Soft Skill :** Kepemimpinan, Manajemen Waktu, Penyelesaian Masalah, Komunikasi, Bekerja dalam Tim.