

Øvelse 09 - Abstract classes

Library interface

I denne øvelse skal du skrive et program der minder om Library klassen fra Lektion 08. I stedet for at Library programmere op mod den gamle Work klasse (der indeholder artist og name) skal den programmere op mod interfacet Iwork. Du kan vælge at kopiere og omskrive opgaven fra lektion 08 eller skrive opgaven fra scratch. Følgende antager at du omskriver opgave 08.

- 1) Opret den abstrakte klasse IWork
 - a) Deklarer den public pure virtual metode void print()
- 2) Slet CD og Book klassen
- 3) Omskriv Work klassen så den nedarver fra IWork og overrider void point()
- 4) Omskriv Library til at have en vektor af IWork* i stedet Work*
- 5) Skriv selv test kode I main filen der tester at jeres library fungerer efter ovenstående ændringer
 - a) Hint: I kan finde inspiration fra løsningsforslaget på itsLearning
- 6) Opret klassen Collection der nedarver fra IWork.
 - a) Opret en privat variable std::vector<IWork*> _v som indholder alle værker I collection
 - b) Opret void add(IWork& w) som tilføjer en pointer til w til _v.
 - c) Overskriv void print() så den kalder print() på aller værker _v
- 7) Eksperimentér med at lave collections af collections
 - a) Hint: I kan finde inspiration fra løsningsforslaget på itsLearning