Toggleable «interface»

void set()
void unset()
boolean isSet()

Writable «interface»

void write(String input)

Hideable «interface»

void hide()
void show()
boolean isShown()

Lockable «interface»

void lock()
void unlock()
boolean isLocked()

Clickable «interface»

void setAction(Action action)

Readable «interface»

String read()