

Exercici paquets

Crea tres classes: Cub, Esfera i Cilindre.

Aquestes classes hauran d'estar en fitxers independents, però han de pertànyer al paquet Espai.

Els constructors d'aquestes classes hauran de definir-se de manera que, en passar-los com a paràmetres la longitud del costat, el radi i l'altura i el radi de la base, respectivament, calculen automàticament l'àrea d'ells.

Finalment, crear una classe test (que no estiga en el mateix paquet), en el mètode main es realitzaran les següents operacions de:

crear Cubs (costat), crear Esferes (radi) i Cilindres (radi i altura) i guardar-los a un array.

Visualitzar l'àrea dels mateixos.

Visualitzar tots els objectes i les seues característiques.