

```
public interface Vehiculo {

    int VELOCIDAD_MAXIMA=120;

    String frenar(int cuanto);

    String acelerar(int cuanto);

}

public class Coche implements Vehiculo {

    int velocidad=0;

    public String frenar(int cuanto) {

        velocidad-=cuanto;

        return "El coche ha frenado ya y va a "+velocidad+"km/hora";

    }

    public String acelerar(int cuanto) {

        String cadena="";

        velocidad+=cuanto;

        if (velocidad>VELOCIDAD_MAXIMA)

            cadena="Exceso de velocidad";

        cadena+="El coche ha acelerado y va a "+velocidad+"km/hora";

        return cadena;

    }

    public int plazas(){

        return 4;

    }

}
```

```
public class Moto implements Vehiculo {

    int velocidad;

    public String frenar(int cuanto) {

        velocidad-=cuanto;

        return "La moto ha frenado ya y va a "+velocidad+"km/hora";

    }

    public String acelerar(int cuanto) {

        String cadena="";

        velocidad+=cuanto;

        if (velocidad>VELOCIDAD_MAXIMA)

            cadena="Exceso de velocidad";

        cadena+="La moto ha acelerado y va a "+velocidad+"km/hora";

        return cadena;

    }

    public int plazas(){

        return 2;

    }

}
```

```
public class UsoVehiculo {

    static Vehiculo[] moviles;

    public static void main(String[] args) {

        genera();

    }

}
```

```

/*      Vehiculo v1=new Moto();

        Coche v2 = new Coche();

        System.out.println(accelerar(100,v1));

        System.out.println(v1.frenar(25));

        System.out.println(accelerar(130,v2));

        System.out.println(v2.frenar(25));*/

    }

    static void destruyeVehiculo(Vehiculo val){

        System.out.println("Envio a desguace "+ val.toString());

    }

    static String acelerar(int cantidad,Vehiculo vei){

        return vei.acelerar(cantidad);

    }

    public static void genera(){

        moviles=new Vehiculo[6];

        moviles[0]=new Moto();

        moviles[1]=new Coche();

        moviles[2]=new Moto();

        moviles[3]=new Moto();

        moviles[4]=new Coche();

        moviles[5]=new Moto();

        for (int a=1;a<10;a++){

```

```
        avanza();

    }

}

public static void avanza(){

    System.out.println("Avanzando");

    for (int a=0;a<moviles.length;a++){

        System.out.println (acelerar( (int)(10*Math.random()),moviles[a]));

    }

}

}
```