

Exercicis de maneig d'errors

1. Exercici: Crea un programa que demane a l'usuari un número, en el cas que el número siga invàlid (no s'ha introduït un número), el programa imprimeix un missatge de invàlid.
2. Exercici: Amplia el exercici anterior per a que demane a l'usuari dos números i els divideisca el primer contra el segon, en el cas que el segon número siga 0 ocorrerà un error, el programa haurà de manejar l'error i imprimir un missatge.
- 3 Exercici: Elabore un programa que continga un array de 3 enters i demana ingressar un valor en alguna posició, ocorrerà un error si la posició no existeix, el programa haurà de manejar l'error,mostrar un missatge i tornar a demanar un valor i una posició fins que el array estiga ple.