

## Exercicis

1. Tenim la següent classe Coche:

```
class Coche {  
    private int velocidad;  
    ...  
}
```

Afegeix a la classe **Coche** els següents mètodes:

**Coche()**. Constructor

**int getVelocidad()**. Aquest mètode retorna la velocitat actual.

**void acelera(int mas)**. Aquest mètode actualitza la velocitat a més kilòmetres.

**void frena(int menos)**. Aquest mètode actualitza la velocitat a menys kilòmetres.

2. Està correctament definida la següent classe? Compilarà o caldrà modificar-la per a poder generar el fitxer .class?

```
class Pajaro {  
    public void setEdad(int e){  
        edad = e;  
    }  
    public void printEdad(){  
        System.out.println(edad);  
    }  
    public void setcolor(char c) {  
        Color = c;  
    }  
    private char color;  
    private int edad;  
}
```

3. La següent classe te problemes de compilació:

```
public class Satelite{  
    private double meridiano;  
    private double paralelo;  
    private double distancia_tierra;  
    public void setPosicion (double m, double p, double d){  
        meridiano = m;  
        paralelo = p;  
        distancia_tierra = d;  
    }  
    public void printPosicion () {  
        System.out.println ("El satellite se encuentra en el paralelo  
        "+paralelo+" Meridiano "+meridiano+" a una distancia de la tierra de  
        "+distancia_tierra+" kilómetros);  
    }  
}
```

Averigua els problemes i corregix-los.