

Exercici repàs 3

Implementar una classe Jugador amb les següents característiques:

De cada jugador coneixerem el nom i un enter que indica el nombre de vides que li queden al jugador en la partida actual.

Mètodes inicials. Aquesta classe podrà contindre més mètodes

- Té com a mètode el constructor que accepta paràmetres en el qual s'indica nom i nombre de vides inicials amb les quals parteix el jugador.
- Té els mètodes getters /setters dels atributs, encara que el nom del jugador no podrà ser modificat.
- Té un mètode MuestraVidas que visualitza per pantalla el nombre de vides que li queden al jugador en la partida actual.

A més d'aquesta, està la classe Partida que conté el mètode main.

La partida comença afegint jugadors a la partida, després del començament no podran ser afegits nous jugadors.

Els jugadors durant la partida tenen reptes en els quals juguen 2 jugadors a cada repte, el que guanya el repte guanya una vida i el que perd, perd una vida.

En tot moment es pot comprovar qui és el jugador guanyador, quants jugadors queden en la partida i quants punts té un jugador determinat.

Un jugador és eliminat de la partida quan es queda amb 0 vides.

Crea una menú per a poder iniciar la partida, crear reptes, comprovar estats dels jugadors i fins i tot, finalitzar partida.