

## **Exercicis repàs Strings**

### **Exercici 1**

Dissenya el joc "Encerta la contrasenya". La mecànica del joc és la següent: el primer jugador introdueix la contrasenya; a continuació el segon jugador ha de teclejar paraules fins que l'encerte. El programa en els seus intents mostrarà la longitud de la contrasenya i una cadena amb els caràcters encertats en els seus llocs respectius i asteriscs en els no encertats.

### **Exercici 2**

Introduir per teclat una frase paraula a paraula, i mostrar la frase completa en minúscules separant les paraules introduïdes amb espais en blanc. Acabar de llegir la frase quan la paraula introduïda siga "fi", escrita amb qualsevol combinació de majúscules i minúscules. La cadena "fi" no apareixerà en la frase final.

### **Exercici 3**

Implementa un programa que llija una frase i mostre totes les paraules ordenades de manera alfabètica. Suposem que cada paraula de les frase se separa d'una altra per un únic espai.