

Constructores

¿Qué es un método constructor?

- En programación, un método constructor es aquel que comparte nombre con la clase a la que pertenece y es llamado al instanciarse un nuevo objeto de dicha clase. Este método no devuelve ningún valor y es utilizado principalmente para inicializar los valores de las variables dinámicas de los objetos. Al igual que otros métodos este puede ser público, protegido o privado, se puede sobrecargar o delegar en otros métodos, pero nunca será estático.

Ejemplo Constructor sin parámetros y con parámetros

```
public class Person {
    private String name;
    private int age;

    public Person() {
        this("", 0);
    }

    public Person(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = Math.max(age, 0);
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public Person setName(String name) {
        this.name = name;
        return this;
    }

    public int getAge() {
        return age;
    }

    public Person setAge(int age) {
        this.age = Math.max(age, 0);
        return this;
    }

    public String speak() {
        return String.format("Hello, my name is %s and I'm %d years old.", this.name,
this.age);
    }
}
```