

# Examen Lenguaje de Marcas – CSS

Este es el aspecto final de la página web, todas las imágenes y el código fuente del HTML está a vuestra disposición. Podéis realizar cualquier modificación en el código HTML para realizar la WEB más a vuestra manera. No penaliza nada. Tendréis que añadir las clases e identificadores CSS que creas oportuno.

Las grandes zonas de la web son la Cabecera, el Menú, el Contenido y el Pie. La web debe tener un ancho fijo de 1024px, la cabecera tiene un alto de 300px.

Los colores son orientativos, podéis seleccionar la web en tonos azules o en los tonos que os gusten más. Cuanto más se parezca vuestro examen a mi web mucho mejor. Cuidar los detalles, márgenes, padding, animaciones, etc., etc...

Hay que hacer 3 hojas CSS (os las doy creadas y vacías para que todos tengamos el mismo nombre):

- estructura.css (toda la estructura de la web, toda la cabecera y todo el pie)
- menu.css (solo para el menú)
- contenido.css (Resto de la web)

Toda la tipografía de la web es Lobster Two y ya están las reglas puestas para no tener que preocuparos.

## Aspecto general

No es  
fijo







### Lenguaje de Marcas - SOLVAM

¡¡Este examen es una pasada!!!  
Si hubiera hecho los ejercicios otro gallo cantaría!!!

SOLVAM  
Centro de F.P. SOLVAM

## CLASH ROYALE

Cartas más utilizadas

| Diter   | Campeon   | Alvaro845  | Carta Favorita  |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| Victorias Totales   | 8.000   | 3.500  | 6.890   |

Inscríbete al examen, es fácil.....

Nombre y apellidos

[Clasificación Española](#)

- ☒ Diter
- ☒ Campeón
- ☒ Wendy


[Clasificación Mundial](#)

- ☒ Diter
- ☒ Alvaro845
- ☒ WithZack

¡Átrévete a pisar la arena! Clash Royale, un juego multijugador en tiempo real protagonizado por tus personajes favoritos de Clash, además de por nobles y muchos otros elementos.

Consigue y mejora una gran variedad de cartas de las tropas, hechizos y defensas de Clash of Clans y de los personajes nobles, entre los que se encuentran el príncipe, el caballero y el bebé dragón. Destruye las torres enemigas del rey y de las princesas para vencer a tu rival y ganar trofeos, coronas y gloria en la arena. Forma un clan para compartir cartas y levanta tu propia comunidad de batalla.

¡Lleva a la familia de Clash Royale a la victoria!

 Examen Clash Royale - Lenguaje de Marcas (CSS) - Lorenzo Sánchez

No es  
Fijo



## Apartado Contenido:

La zona de contenido está dividida en 3 zonas, Una tabla, un formulario y un listado.

### Apartado Tablas

| Cartas más utilizadas |  |           |
|-----------------------|--|-----------|
| Diter                 | Campeon  | Alvaro845 |
| Diter                 |  |           |
| Campeon               |  |           |
| Alvaro845             |  |           |
| Victorias Totales     | 8.000  | 3.500     |
|                       |  | 6.890     |

La tabla debe tener un fondo rosa, un borde exterior rojo, una zona central donde hay que cuadrar una imagen y cuando paso por encima de cada una de las casillas, el fondo de la casilla se pone blanco y la letra roja.

### Apartado Formulario:

Inscríbete al examen, es fácil.....

Nombre y apellidos

Inscríbete al examen, es fácil.....

Nombre y apellidos



Al hacer hover →

Dentro del apartado del formulario, cuando un cuadro recibe el foco del ratón aparece un borde de un color rojo alrededor (Que no se aprecia en la foto). Cuando pasamos por encima de los input vemos como cambiamos el fondo a Negro y la letra blanco. Y al hacer hover sobre el formulario... el gran hullo...

### Apartado Listas:

- Clasificación España
- Diter
  - Campeón
  - Wendy
- Clasificación Mundial
- Diter
  - Alvaro845
  - WithZack

- Clasificación España
- Diter
  - Campeón
  - Wendy
- Clasificación Mundial
- Diter
  - Alvaro845
  - WithZack

Al hacer hover →

Al pasar por encima del elemento de la lista, aparece en la parte derecha muchas veces la misma imagen que la imagen de la viñeta.

### Apartado del Menú:



Esto es lo que pasa cuando pasamos por encima del elemento del menú (arriba derecha – 3 rayas).

Se despliega el menú en vertical hacia abajo, desde inicio hasta contacto.

Cuando pasamos por encima de esos elementos de menú (como en la imagen pasamos sobre “Máquina”), cambia el fondo y la letra, y se despliega un menú en horizontal a la izquierda con los elementos que se ven en la imagen.

Al pasar por encima de estos elementos del submenú, va apareciendo por debajo del elemento del submenú una imagen que forma parte de un sprite. Los tamaños del menú, del submenú, los altos y los anchos los dejo a tu sabia decisión.

**Guarda todo el examen en una carpeta raíz con tu nombre, comprímela y súbela al aula virtual. ¡SUERTE!**