

Exercicis excepcions

1. Quin és el nom de la classe que defineix les excepcions, i de la qual ha d'heretar qualsevol classe que vulguem usar per a representar una excepció?

- La classe se llama "java.lang.Exception"

2. Quin és el nom de la classe que representa les excepcions que es produeixen en invocar un mètode d'un objecte el valor del qual és "null"?

- La classe se llama "java.lang.NullPointerException"

3. Quin és el nom de la classe que representa les excepcions que es produeixen en obtenir un comportament anòmal en l'entrada/eixida d'informació?

- La classe se llama "java.io.IOException"

4. Escriu un mètode auxiliar de nom "caracterEn" que realitzi la següent acció: Rep com a paràmetres una cadena (String) i un sencer (int).

Si l'enter està entre 0 i la longitud de la cadena retorna el caràcter en la posició corresponent. En cas contrari, construeix i llança una excepció de tipus "Exception".

```
private static char caracterEn(final String str, final int num) {  
    if (num >= 0 && num < str.length()) {  
        return str.charAt(num)  
    } else {  
        throw new Exception("Indice no valido");  
    }  
}
```