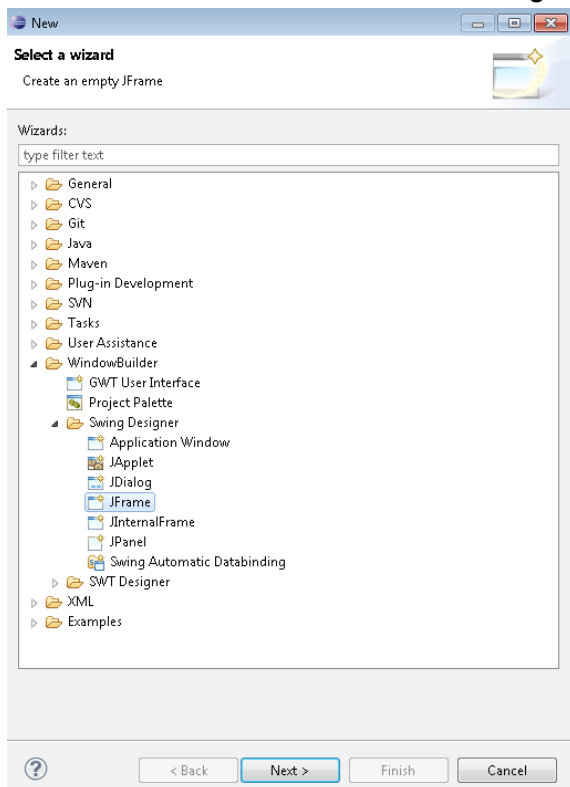


Primera aplicación gráfica

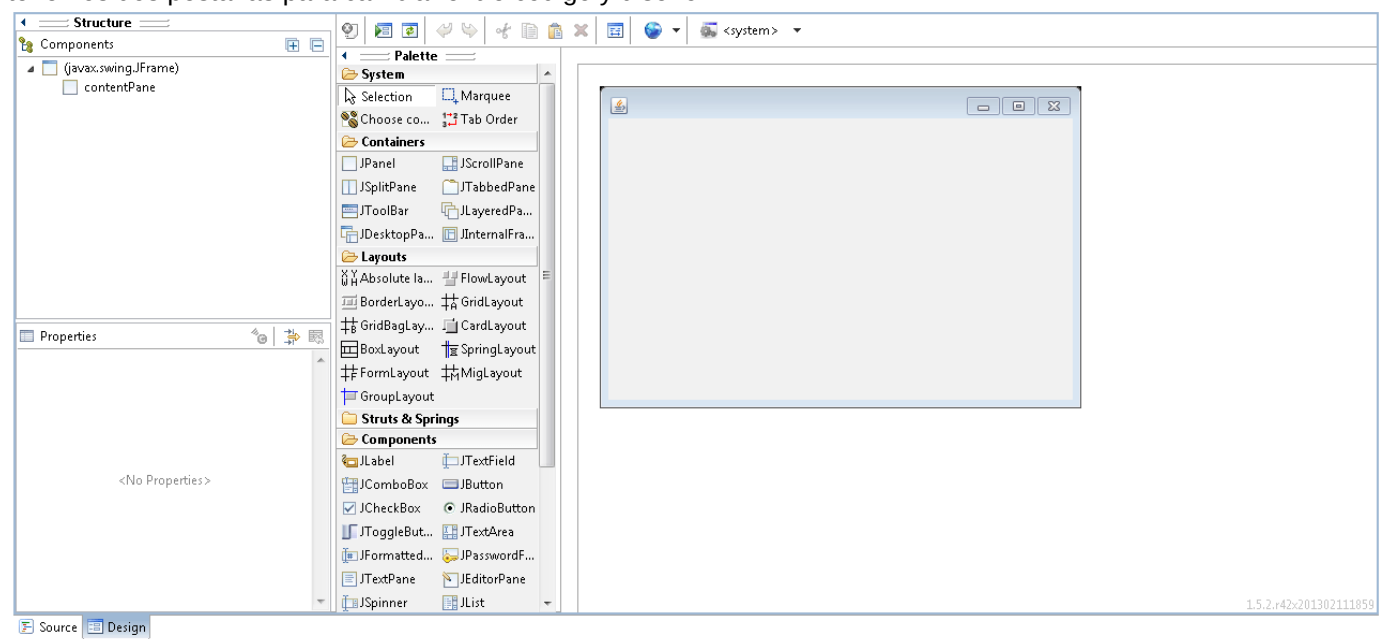
¿Como podemos crear una aplicación gráfica con el plugin de Eclipse Windows Builer?

Windows Builder es un plugin de Eclipse que nos permite crear el diseño de una aplicación de forma gráfica lo que nos facilita muchas cosas a la hora de programar, también es **bidireccional**, es decir, que lo que modifiquemos de forma gráfica afectara al código y viceversa.

Seleccionamos el proyecto donde queramos crear la aplicación y con el botón secundario seleccionamos **New -> Other -> Windows Builder -> SwingDesigner -> JFrame**

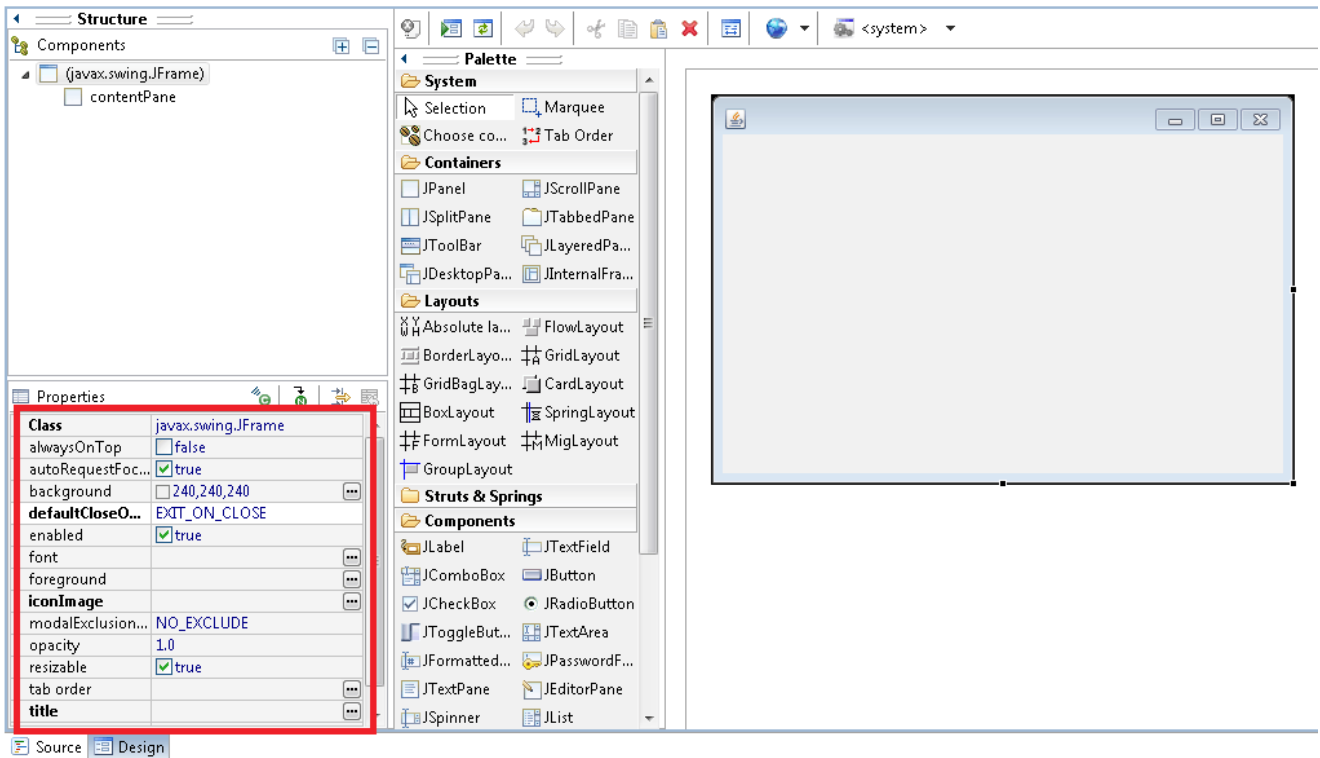


Ponemos el nombre de la aplicación y nos aparecerá la ventana de código que conocemos y veremos que tenemos dos pestañas para cambiar entre código y diseño.

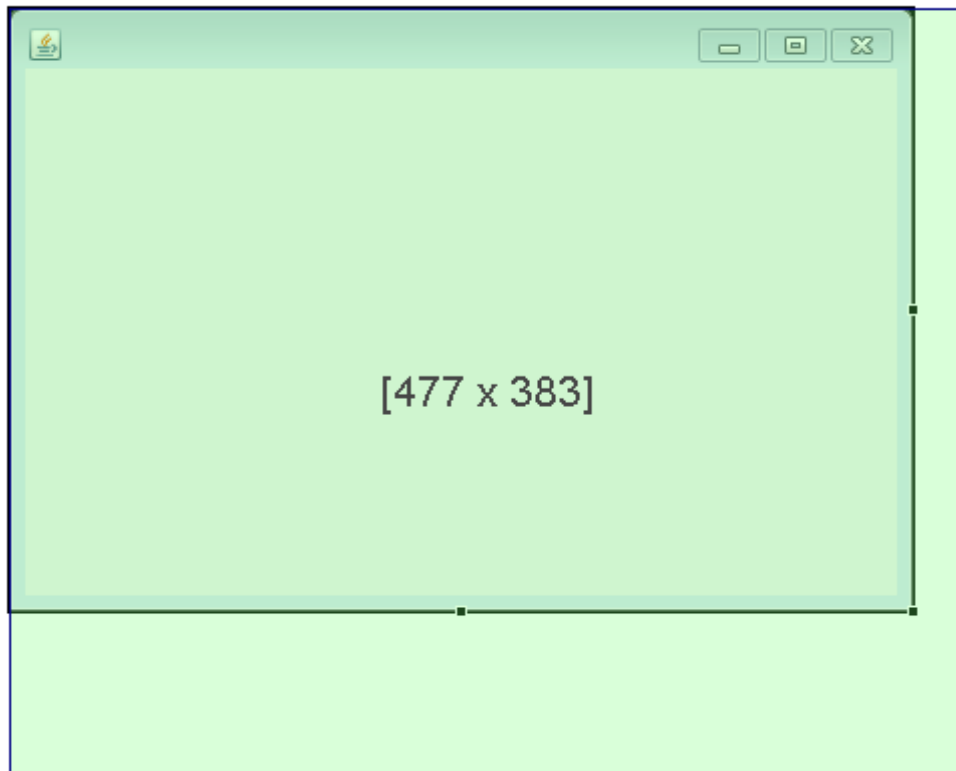


Si vemos el **código**, vemos que es un **código** que contiene lo básico para ejecutarse, según vayamos modificando la ventana de forma gráfica.

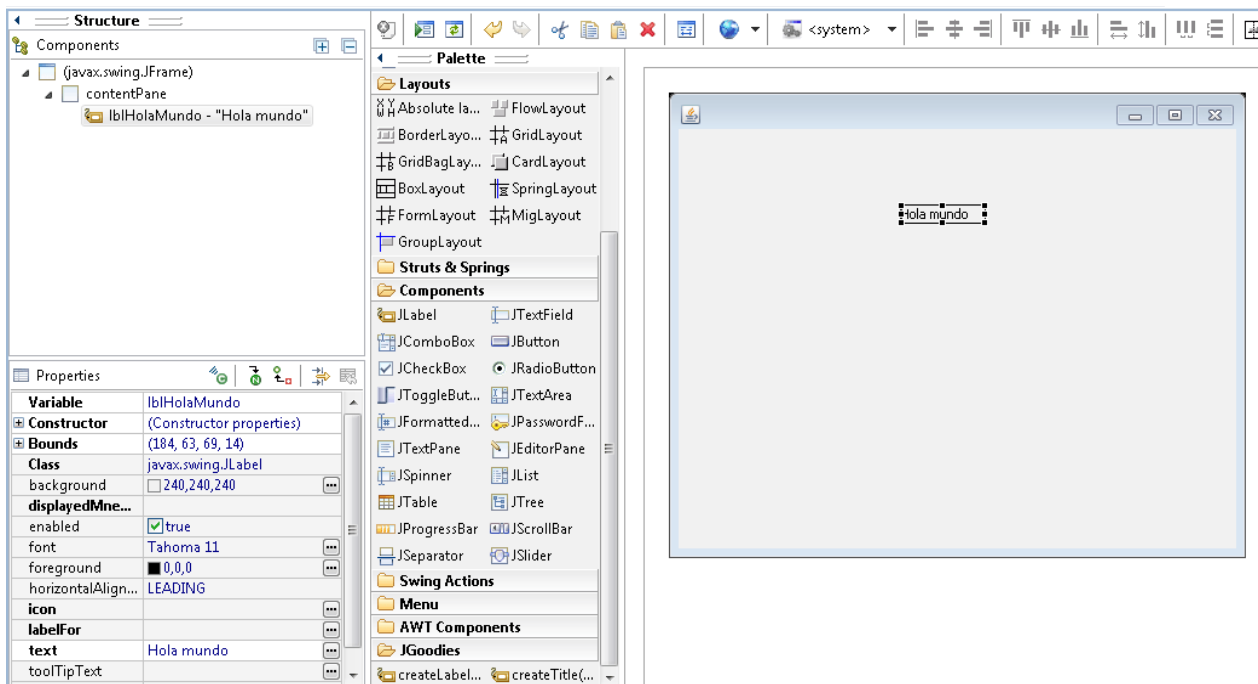
Por defecto, crea un contenedor con un panel ya incluido. Si seleccionamos la ventana, podemos modificar las propiedades de esta.



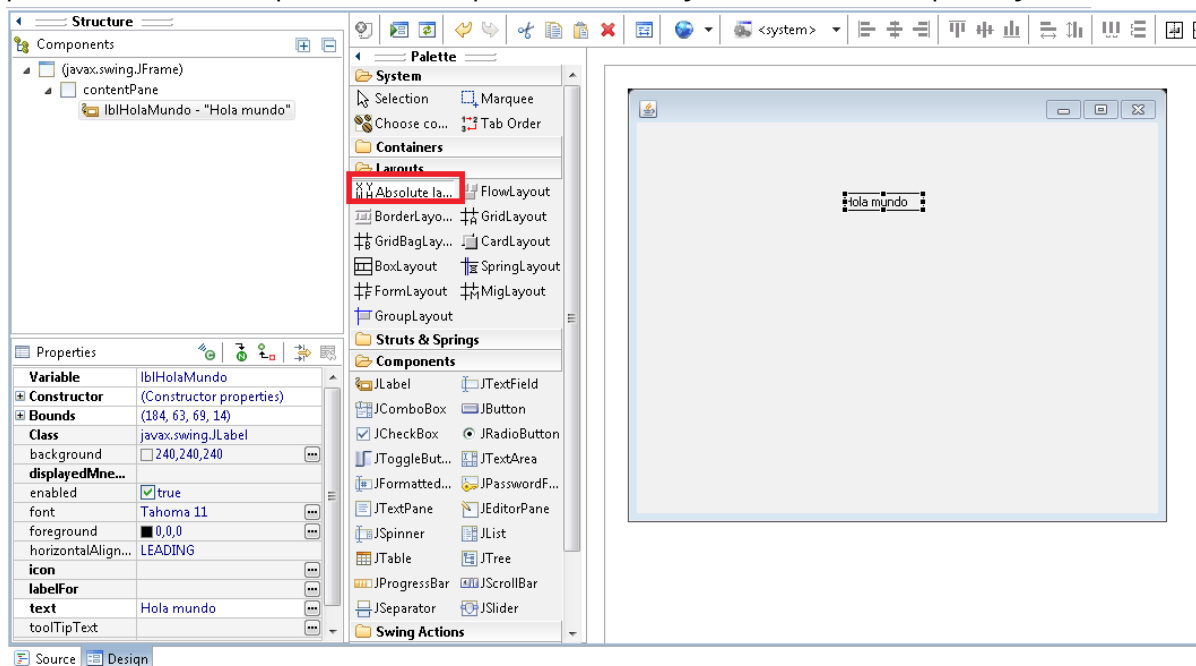
También podemos redimensionar la ventana de forma gráfica como lo haríamos con una ventana normal.



Para insertar un **componente**, pincharemos un componente en el panel de medio, arrastramos donde queremos colocarlo y soltamos.

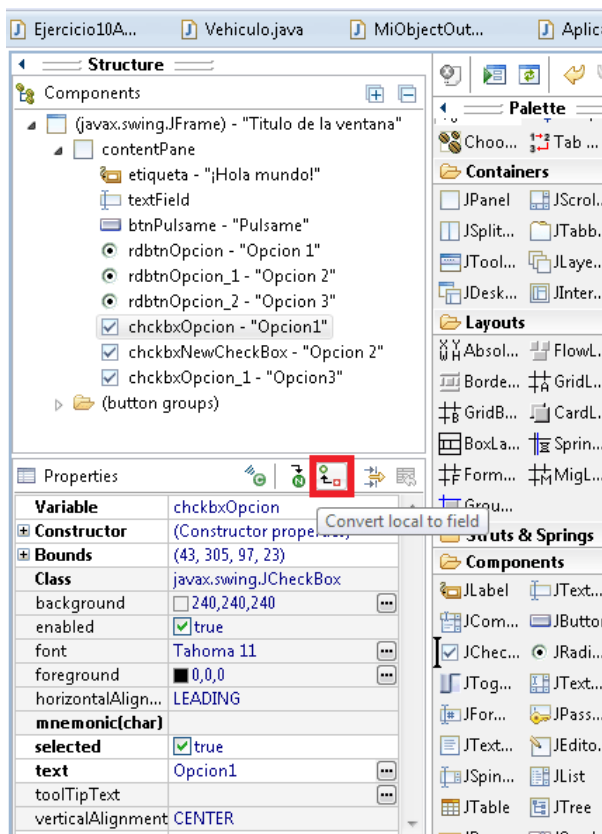


Si estas siguiendo este ejemplo, veras que al añadir un componente a la ventana aparece como 5 zonas, para cambiar esto, simplemente en la opción **absolute layout** dentro de la carpeta **layout**.



Si no obtienes resultado de esta forma, borra la siguiente linea de código que viene al crear la aplicación **contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));**

A veces, es necesario, que un componente que se crea como variable se convierta en un atributo de la clase, podemos hacerlo manualmente en el código, en Windows Builder, seleccionamos el componente y pinchamos en el botón que aparece en la imagen.



El resto ya es probar a hacer nuestros propios diseños.

Recordar combinar **código y diseño**.

Aquí queda ésta pequeña introducción a los Swings de Java.

Si quieres hacer un **fichero ejecutable** de Java, un .JAR y distribuir el programa que acabas de hacer: en la ventana del explorador de proyectos, le das con el botón derecho del ratón al fichero HolaMundoSwing.java.

Se despliega el menú y le haces click en Exportar.

Luego eliges Java JAR file. Eliges destino.

Y ya tienes un ejecutable **.jar** que puedes usar en cualquier ordenador con el JRE instalado.