

Exercicis d'arrays 3

Exercici 1. Realitza un programa que cree un vector de 50 posicions carregat amb valors aleatoris. Els valors aleatoris hauran d'estar entre l'1 i el 100. Una vegada carregat el vector haurà d'ordenar-lo i mostrar-los ordenat per pantalla.

Nota: Observa per a generar un número aleatori s'utilitza el mètode `random` de la classe `Math` el qual genera un número aleatori (double) entre 0.0 i 1.0. Si aquest es multiplica per LIMITE que és el rang de números a generar i se li suma 1, els números generats estaran sempre entre 1 i LIMITE.

Nota2: Utilitza el següent codi:

```
public class exerciciOrdenacio{
    private static int[] lista;
    final static int POS = 50;
    final static int LIMITE = 100;

    public static int getaleatorio(){
        ...
    }

    public static void ordena(int array[]){
        ...
    }

    public static void muestra(){
        ...
    }

    public static void main(String[] args) {
        ...
    }
}
```

Exercici 2. Realitza un programa que partint de dos arrays d'enters, mostre com a eixida les dades d'un únic array creat amb els elements dels anteriors arrays ordenats.

Exercici 3. Realitza un programa que cree un vector de 100 posicions amb números aleatoris entre 1 i 50. Una vegada creat el vector, el programa haurà d'ordenar el vector i mostrar els números entre 1 i 50 que **no** han sigut emmagatzemats.