

Exemple d'objecte com a paràmetre

Dins d'un mètode per a calcular un canvi en la posició d'un objecte Circulo, el mètode cambiaCirculo accepta tres paràmetres: un nom d'un objecte Circulo, un nombre enter que representa un canvi en l'eix X de l'objecte i un nombre enter que representa un canvi en l'eix Y de l'objecte.

```
public void cambiaCirculo(Circulo c1, int chgX, int chgY) {  
    c1.setX(circle.getX() + chgX);  
    c1.setY(circle.getY() + chgY);  
}
```

Ús del mètode usant valors d'exemple:

per exemple, cambiaCirculo (Circ1, 20, 25)), el programa mourà l'objecte Circ1 cap amunt 20 unitats i cap a la dreta 25 unitats.

Classe Cercle

```
public class Circulo {  
  
    private double radio;  
    private String color;  
    private int centroX, centroY;  
  
    public final static int RADIO_POR_DEFECTO = 50;  
  
    public Circulo() {  
        this.radio = RADIO_POR_DEFECTO;  
        color = "negro";  
        centroX = 100;  
        centroY = 100;  
    }  
  
    public Circulo(double r, String c, int px, int py) {  
        radio = r; color = c; centroX = px; centroY = py;  
    }  
  
    public double getRadio() { return radio; }  
  
    public String getColor() { return color; }  
  
    public int getX() { return centroX; }  
  
    public int getY() { return centroY; }  
  
    public void setRadio(double nuevoRadio) { this.radio = nuevoRadio; }  
  
    public void setColor(String nuevoColor) { color = nuevoColor; }  
  
    public void setX(int px) { centroX=px; }  
  
    public void setY(int py) {centroY=py; }  
}
```