

Exercici de variables estàtiques

A .Tenim la següent classe CuentaBancaria:

```
class CuentaBancaria {  
    ...  
}
```

Afig a la classe CuentaBancaria les següents variables i els següents mètodes:

Variables per a conèixer el saldo, el titular del compte i el número de compte.

Afig un **constructor** per a la classe sense necessitat de paràmetres.

Afig un mètode **ingressar** que afija al saldo la quantitat que se li indica.

Afig un mètode **retirar** que descompte del saldo la quantitat indicada.

B. Afig a la classe CuentaBancaria el necessari per a poder-la utilitzar en la classe més a baix indicada (PruebaCuentaBancaria), en la classe prova es creen 3 comptes, es realitzen ingressos i extraccions. A final ens mostra el saldo de cada compte i el saldo total de Tots els comptes, no utilitzes un mètode que sume els saldos de tots els comptes, recorre a una altra tècnica pel fet que no seria òptim si existiren molts comptes.

Ajuda't del codi indicat:

```
class PruebaCuentaBancaria {  
    public static void main (String[] args) {  
        CuentaBancaria cuenta1 = new CuentaBancaria (1,"Juan Perez", 0);  
        CuentaBancaria cuenta2 = new CuentaBancaria (2,"Luis Soriano", 100);  
        CuentaBancaria cuenta3 = new CuentaBancaria (3,"Fautino Perez",5000);  
  
        cuenta1.ingresar(200);  
        cuenta2.ingresar(100);  
        cuenta3.retirar(300);  
        cuenta1.ingresar (1000);  
  
        System.out.println (cuenta1.NombreTitular () + ": " + Cuenta1.ObtenerSaldo() );  
        System.out.println (cuenta2.NombreTitular () + ": " + Cuenta2.ObtenerSaldo() );  
        System.out.println (cuenta3.NombreTitular () + ": " + Cuenta3.ObtenerSaldo());  
        System.out.println (CuentaBancaria.SaldoTotalCuentas ());  
    }  
}
```