Enunciat dels Exercicis d'arrays:

- 1. Crear un programa que mostre un array invers a un introduït. Exemple: [1,2,3,4,5], resultat [5,4,3,2,1].
- 3. Escriu un programa que demane la quantitat de temperatures a introduir. A continuació, es demanaran temperatures per teclat. El procés es repetirà fins que es conteste 'N' a la pregunta: Continuar? (S/N). En aquest cas, podrien quedar posicions buides en el array, dona una solució a aquest problema. Si es respon 'S' es tornarà a demanar una altra temperatura. Quan s'haja acabat de demanar temperatures es mostrarà la mínima de les temperatures.
- 4. Crea un programa en el qual s'introduïsquen noms en un array. A continuació crea un array de cognoms amb la mateixa grandària que l'anterior. El programa mostrarà un nom i un cognom, corresponent a la mateixa posició en els diferents arrays i després, els guardarà en un nou array, guardant en cada posició el nom i cognom junts. Exemple: [Pepe, Luis, Ana] [García, Perez, Romero] resultat: [Pepe García, Luis Perez, Ana Romero].
- 5. Crea un programa que tinga 15 títols de llibres guardats en un array. Crea un altre array de números de la mateixa grandària i reompli'l amb 0's (utilitza el mètode corresponent per a emplenar).

Crea un menú en el qual:

- 1. Prestar: demanar un títol, si el títol existeix en el array, es mostrarà el següent submenú:
 - 1. Préstec diari
 - 2. Préstec setmanal
 - 3. Préstec mensual.

Segons el valor (1, 2 o 3), aquest valor es guardarà en la posició corresponent en el array de números.

- 2. Informar: demanar un títol: si el títol existeix, es mostrarà que tipus de préstec té o mostrarà Sense prestar si té un 0.
- 3. Mostra tots els títols i la seua situació de prestec.

Exemple:

La perla	Amuleto	Azafrán	Calix	Celda 211	City	Crepusculo	Dos ranas	Ébano	El baile	El lector	Luna nueva	Piedad	Todo fluye	Una vez
3	1	2	2	1	3	3	1	1	2	1	3	2	1	3