

TEORIA DE FITXERS FileWriter.

La classe **FileWriter** permet tindre accés al fitxer en manera escriptura.
Per a crear objectes **FileWriter** podem utilitzar els constructors:

FileWriter(String path)

FileWriter(File objetoFile);

El fitxer es crea i si ja existeix el seu contingut es perd.

Si el que necessitem és **obrir un fitxer de text existent sense perdre el seu contingut i afegir més contingut al final** utilitzarem els constructors:

FileWriter(String path, boolean append)

FileWriter(File objetoFile, boolean append)

Si el paràmetre **append** és **true** significa que les dades s'afegiran als existents.

Si és false les dades existents es perden.

La classe **FileWriter** proporciona el mètode **write()** per a escriure caràcters.

Si el fitxer no existeix es crea. Si no es pot crear un arxiu amb eixe nom o si ocorre algun error es llança una excepció **FileNotFoundException**.

EXERCICI 1

Programa Java que llig text per teclat i ho escriu en un fitxer de text anomenat **dades.txt**.

El procés consisteix a llegir una línia de text per teclat i escriure-la en el fitxer.

Aquest procés es repeteix fins que s'introdueix per teclat la cadena **FI**.

La cadena **FI** que indica el final de lectura no s'ha d'escriure en el fitxer.

EXERCICI 2

Programa que llegir per teclat línies de text i les afeg al final del fitxers **dades.txt**. Per a resoldre-ho modificarem el programa anterior perquè afija text al fitxer **dades.txt**, és a dir, en tornar a executar el programa el contingut anterior del fitxer no es perd i el contingut nou s'afeg al final.