

Exercicis Repàs 3

1. Realitza un programa que demane per pantalla tres puntuacions d'un alumne i calcule la mitjana.
 - Si la mitjana de l'alumne no supera els 4 punts l'alumne està suspens i l'algorisme haurà d'imprimir un missatge indicant-lo.
 - En cas que l'alumne tinga una mitjana superior o igual a 4 punts però inferior a 5, l'alumne estarà aprovat però dubtós.
 - Si l'alumne supera els 5 punts el missatge a imprimir serà Aprovat.

nota: resol amb l'estructura switch.

2. Realitza un programa que demane per pantalla 5 números i calcule el major i el menor d'ells.

3. Realitza un programa que realitzi la següent sèrie: 5 10 15 20 25... 70 75 80

4. Realitza un programa que demane nombres enters, fins que l'usuari indique que no es vol ingressar més números. Indicar la quantitat de parells i la quantitat d'imparells.

5. Un restaurant que només treballa divendres, dissabtes i diumenges serveix el següent menú de menjars depenent del dia i hora de la setmana, segons la següent taula:

Dia i Hora	Menjar
Divendres abans de 16 h	Pollastre
Divendres després de 16 h	Amanida
Dissabte abans de 12 h	Carn
Dissabte Entre 12 i 20 h	Minutes
Dissabte després de 20 h	Copetin
Diumenge tot el dia	Pasta

Es desitja implementar un programa en Java que, donats un dia i una hora, emeta un missatge indicant quin és el menú que correspon servir.

El dia de la setmana serà representat mitjançant un valor sencer (entre 1 i 7).

L'hora serà representada mitjançant un valor real (entre 0 i 24).

En cas que el dia de la setmana no corresponga a cap dels presentats en la taula, s'ha d'emetre un missatge que diga "Gràcies, torne un altre dia".