## Instalar WindowBuilder en Eclipse



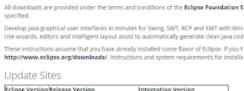
WindowBuilder es uno de mis plugins preferidos para desarrollar interfaces gráficas Java en Eclipse.

InstalarWindowBuilder, sigue los siguientes pasos.

Lo primero, es ir a la web oficial de **WindowBuilder**, a su sección de descargas (http://www.eclipse.org/windowbuilder/download.php),

y ahí seleccionaremos la opción según corresponda a nuestra versión de Eclipse. En mi caso, la Mars.

Installing WindowBuilder Pro

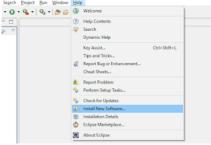


Eclipse Version	Release Version		Integration Version	
	Update Site	Zipped Update Site	Update Site	Zipped Update Site
4.5 (Mars)	link	link (MD5 Hash)	link	link (MD5 Hash)
4.4 (Luna)	link	link (MD5 Hash)	link	link (MD5 Hash)
4.3 (Kepler)	link	link (MD5 Hash)		
4.2 (Juno)	link	link (MD5 Hash)		
3.8 (Juno)	link	link (MD5 Hash)		

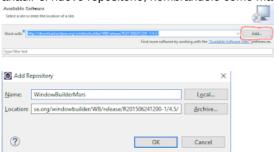
download.eclipse.org/windowbuilder/WB/release/R201506241200-1/4.5/

Pulsamos sobre link, y copiaremos la URL a la que nos redirija

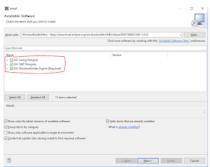
Hecho esto, de vuelta en Eclipse, iremos a Help a Install New Software



Pegaremos en la sección **Work with** la URL que teniamos en el portapapeles, y posteriormente pulsamos **Add** para añadir el nuevo repositorio, nombrándolo como más queramos.



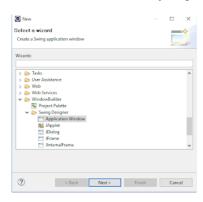
Le damos a **Ok** y esperamos a que termine de cargarse el repositorio. Cuando finalice, marcamos todas las opciones disponibles para instalar y pulsamos **Next**.



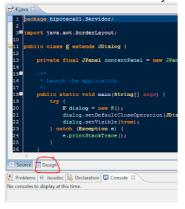
Nos mostrará los paquetes a instalar, aceptamos la licencia de términos de uso y esperamos a que finalice. Cuando lo haga, reiniciaremos Eclipse y ya tendremos el plugin instalado.

Hora de comprobarlo

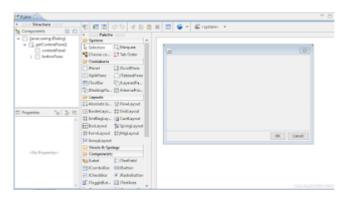
Nos vamos a New a Other y elegimos WindowBuilder a Swing Designer a Application Window.



Damos un nombre a la clase y en la sección de código vamos a la pestaña **Design**.



Y entraremos a la vista WindowBuilder.



Es cuestión ahora de arrastrar elementos sobre el panel de la derecha, configurar las opciones, etc, El código puede ser modificado también a tu gusto, volviendo a pulsar sobre la opción **Source**.