

Exercicis set/get

Exercici 1

Defineix una classe Bomber considerant els següents atributs de classe: nom (String), cognoms (String), edat (int), casat (boolean), especialista (boolean). Defineix un constructor que reba els paràmetres necessaris per a la inicialització i els mètodes per a poder establir i obtindre els valors dels atributs. Compila el codi per a comprovar que no presenta errors, crea un objecte i comprova que s'inicialitza correctament consultant el valor dels seus atributs després d'haver creat l'objecte.

Exercici 2

Crea una classe anomenada Llibre que guardi la informació de cadascun dels llibres d'una biblioteca. La classe ha de guardar el títol del llibre, autor, nombre d'exemplars del llibre i nombre d'exemplars prestats. La classe contindrà els següents mètodes:

Constructor per defecte.

Constructor amb paràmetres.

Mètodes Setters/getters

Escriu un programa per a provar el funcionament de la classe Llibre.

Exercici 3

Crear una Classe Data a Java. La classe tindrà tres atributs privats dia, mes i any de tipus int. La classe contindrà els següents mètodes:

Constructor per defecte.

Constructor amb tres paràmetres per a crear objectes amb valors inicials.

Escriu un programa per a provar la classe Data.