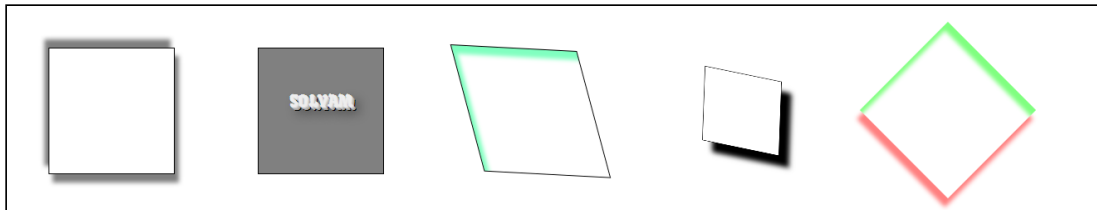


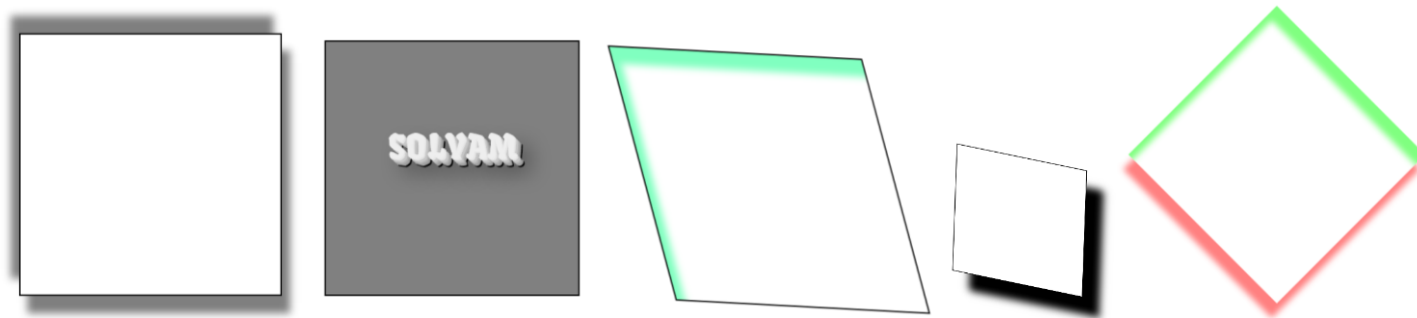
Examen 3ª Evaluación Lenguaje de Marcas

El HTML no se puede tocar para nada. Si modificáis algo, ese ejercicio comenzará con la mitad de la puntuación .

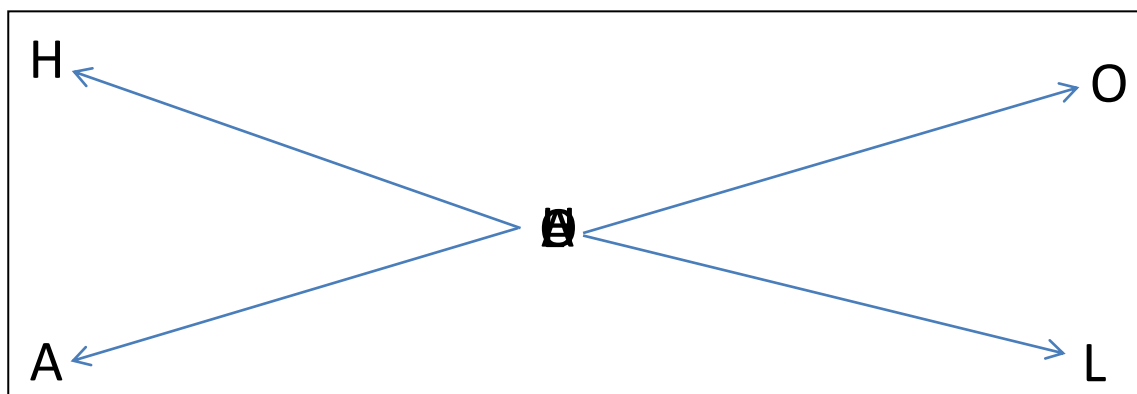
Ejercicio 1:



Este es el aspecto final con algo más de zoom.

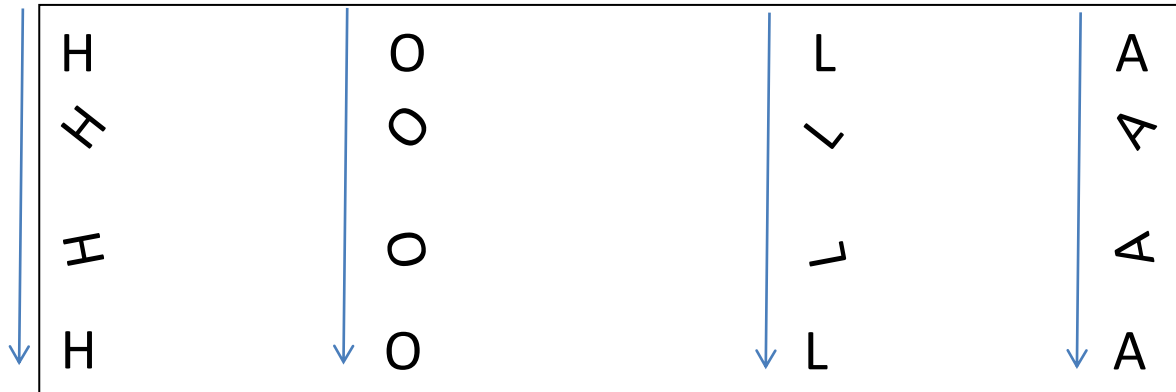


Ejercicio 2



En un DIV de 1000 de ancho y 400 de alto aparecen las letras H O L A en la parte central, y superpuestas como en la imagen superior. Al hacer hover sobre el div padre, las imágenes durante 2 segundos se mueven cada una hasta las esquinas, al dejar de hacer hover sobre el div, las imágenes vuelven al medio.

Ejercicio 3



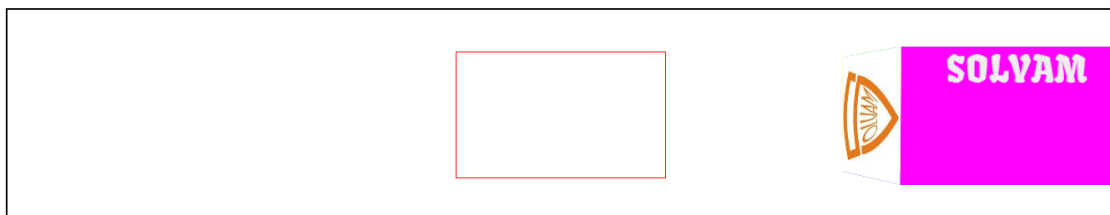
En un DIV de 1000 de ancho y 400 de alto aparecen las letras H O L A en la parte superior como en la imagen superior. Las imágenes se mantienen 4 segundos en su sitio, en el segundo siguiente la H comienza a caer girando hasta abajo del DIV, el siguiente segundo cae la O, el segundo siguiente cae la L, el segundo siguiente cae la A. Cuando la A lleva 1 segundo quieta en la parte de abajo, todas las letras vuelven a subir juntas y girando en 1 segundo más y acaba la animación. La animación si cuentas todos los segundos dura en total 10 segundos por lo que en % cada segundo supone un 10% de la animación.

Ejercicio 4

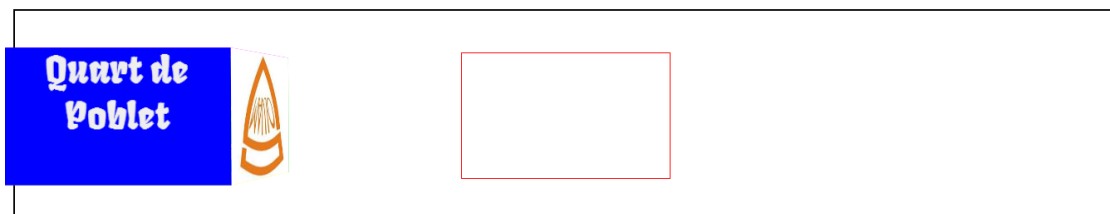


Esta es la situación inicial. Es una caja en 3D. La cara visible tiene un tamaño de 250 de ancho por 150 de alto. La letra utilizada en las 4 caras de la caja es Fraktur. En principio la caja aparece centrada, y sin necesidad de hacer hover comienza un movimiento infinito girando cada vez 90 grados, y después desplazándose. Primero hacia las esquinas, y luego al centro. Cuando termina la animación retrocede de la misma forma en un movimiento que no para nunca. Como se puede observar, en los laterales de la caja aparece el logotipo de Solvam para que la caja no se vea hueca.

Movimiento 2:



Movimiento 3:



Movimiento 4:

