# Examen Lenguaje de Marcas - CSS

Este es el aspecto final de la página web, todas las imágenes y el código fuente del HTML está a vuestra disposición. Podéis realizar cualquier modificación en el código HTML para realizar la WEB más a vuestra manera. No penaliza nada. Tendréis que añadir las clases e identificadores CSS que creas oportuno.

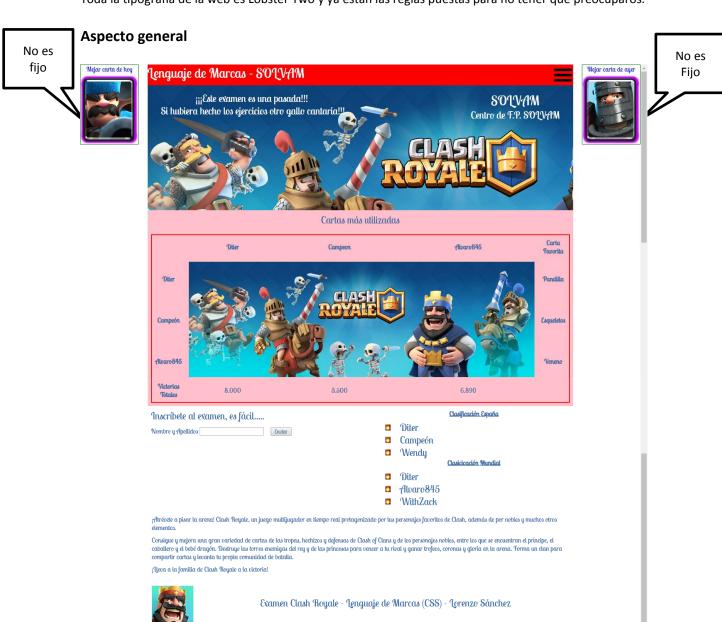
Las grandes zonas de la web son la Cabecera, el Menú, el Contenido y el Pie. La web debe tener un ancho fijo de 1024px, la cabecera tiene un alto de 300px.

Los colores son orientativos, podéis seleccionar la web en tonos azules o en los tonos que os gusten más. Cuanto más se parezca vuestro examen a mi web mucho mejor. Cuidar los detalles, márgenes, padding, animaciones, etc., etc...

Hay que hacer 3 hojas CSS (os las doy creadas y vacías para que todos tengamos el mismo nombre):

- estructura.css (toda la estructura de la web, toda la cabecera y todo el pie)
- menu.css (solo para el menú)
- contenido.css (Resto de la web)

Toda la tipografía de la web es Lobster Two y ya están las reglas puestas para no tener que preocuparos.



## **Apartado Contenido:**

La zona de contenido está dividida en 3 zonas, Una tabla, un formulario y un listado.

## **Apartado Tablas**



La tabla debe tener un fondo rosa, un borde exterior rojo, una zona central donde hay que cuadrar una imagen y cuando paso por encima de cada una de las casillas, el fondo de la casilla se pone blanco y la letra roja.

# Apartado Formulario: Inscríbete al examen, es fácil..... Nombre y ripellidos Al hacer hover

Dentro del apartado del formulario, cuando un cuadro recibe el foco del ratón aparece un borde de un color rojo alrededor (Que no se aprecia en la foto). Cuando pasamos por encima de los input vemos como cambiamos el fondo a Negro y la letra blanco. Y al hacer hover sobre el formulario... el gran hulio...

## **Apartado Listas:**



Al pasar por encima del elemento de la lista, aparece en la parte derecha muchas veces la misma imagen que la imagen de la viñeta.

### Apartado del Menú:



Esto es lo que pasa cuando pasamos por encima del elemento del menú (arriba derecha – 3 rayas).

Se despliega el menú en vertical hacia abajo, desde inicio hasta contacto.

Cuando pasamos por encima de esos elementos de menú (como en la imagen pasamos sobre "Máquina"), cambia el fondo y la letra, y se despliega un menú en horizontal a la izquierda con los elementos que se ven en la imagen.

Al pasar por encima de estos elementos del submenú, va apareciendo por debajo del elemento del submenú una imagen que forma parte de un sprite. Los tamaños del menú, del submenú, los altos y los anchos los dejo a tu sabia decisión.

Guarda todo el examen en una carpeta raíz con tu nombre, comprímela y súbela al aula virtual. ¡SUERTE!