**CSS**

Unidades de media

Se puede diferenciar entre los siguientes tipos de unidades de medida:

* Unidades absolutas (siempre miden lo mismo, independientemente de la resolución): in, pt (1/72 in), pc (12pt), cm, mm
* Unidades relativas (dependen de la resolución): em, rem, ex, ex, px, % (utilizar principalmente en estructura, no en letras)
* Los pixeles son unidades absolutas hoy en día (más o menos)
* Para tamaños de texto evitar utilizar palabras (large, small, etc..) ya que se dependientes del navegador
* En la mayoría de casos es preferible utilizar medidas relativas a medidas absolutas.

Bordes

Los bordes se pueden establecer con la propiedad border

Esta propiedad acepta tres atributos

* El estilo (solid, dashed, dotted, double, etc..)
* El color
* El tamaño

Se pueden establecer individualmente los bordes de cada lado así como establecer individualmente las propiedades de cada borde, una a una

Tamaños

El tamaño de una caja en CSS es la suma de su contenido + padding + bordes + márgenes

El padding es la distancia del borde al contenido. Se puede establecer a través de la propiedad padding (arriba, derecha, abajo, izquierda)

El margen es la distancia del borde hasta el final de la caja. Se puede establecer a través de la propiedad margin (arriba, derecha, abajo, izquierda)

Los márgenes verticales se añaden, los márgenes horizontales se solapan (Comprobar esta mierda)

Background

Se puede establecer un color de fondo con la propiedad background-color

Se puede establecer imágenes de fondo con la propiedad background

Se puede establecer si la imagen se repite o no con background-repeat

Se puede establecer la localización de la imagen con background-position

Se puede establecer el origen de la imagen con background-origin

Hacer pruebas de esto

Background-clip servía para algo

Colores

Se puedes especificar colores a través de: rgb(), rgba(), hexadecimal o con palabras. Evitar esta última ya que es dependiente del navegador

Posicionamiento

* El posicionamiento por defecto de una caja en CSS es static
* El posicionamiento relativo permite desplazar una caja, pero manteniendo su espacio original
* El posicionamiento absoluto permite desplazar una caja, dejando libre su espacio origianl
* Para mover una caja primero hay que posicionarla y después utilizar las propiedades (top, bottom, right, left)
* Por defecto los elementos declarados en último lugar aparecer arribar si las cajas se superponen. La superposición de elementos se puede controlar a través de la propiedad z-indez