**PGR: Teoría**

Definicions

* **Programa:** És una sèrie d’ordres o instruccions ordenades que fan una funció concreta.
* **Compilador:** Programa encarregar de transformar el codi fort en codi màquina. Son específics per a un llenguatge de programació
* **Intèrpret:** programa que tradueix i executa el codi font línia a línia. Es més lent que el compilador però fa la depuració molt més senzilla.
* **Variable:** contenidor per a emmagatzemar dades que s’associa a un nom.
* **JRE (Java Runtime Enviroment):** consta del components necessaris per a executar una aplicació Java, como la màquina virtual i les llibreries de classes
* **JDK (Java Development kit):** conté aplicacions de consola, eines (“herramientas”) de compilació, documentació i depuració. Inclou el JRE
* **Codi font:** codi que escriu el programador i que després es compila a codi màquina. Escrit en un llenguatge de programació
* Las variables en Java poden començar amb una lletra, $ ó \_ i poden contenir números
* El compilador de Java genera un llenguatge màquina intermedi que es pot interpretar amb una màquina virtual instal·lada en l’ordinador.
* La seqüencia de creació i execució d’un programa consisteix en el següents passos: EDITAR, GUARDAR, COMPILAR i EXECUTAR
* EL compilador compila a bytecode i l’intèrpret s’encarrega d’executar aqueix codi intermedi en la màquina real
* Una aplicació de Java es componen d’una sèrie de fitxers .class, son fitxers en bytecode que conten les classes del programa. Esta aplicació s’ha d’executar des del mètode main()
* Les variables membres d’una classes s’inicialitzen per defecte (amb 0 per als primitius o null per als referencials). Les variables locals no s’inicialitzen per defecte.