

**FITXA DEL JOC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom del joc** | El nom del joc es **ArkaSports** |
| **Motiu d’elecció del joc** | Vaig triar fer aquest joc perquè tenint en compte les eines que et dona Scratch, vaig pensar que un joc arcade era el més adequat per fer. A més, Arkanoid era un dels meus jocs preferits quan era petit. |
| **Elements gastats (bucles, condicionals, variables, disfresses, etc…)** | He fet us de pràcticament totes les eines que proporciona Scratch, a excepció del “backpack”. Tots els “Sprites” tenen algun tipus de estructura de control o de repetició i a més, moltes crides per part de missatges, ja que els he utilitzat com a base de comunicació i esdeveniments del joc.  Tots els “Sprites” i disfresses utilitzats els he tret de la biblioteca de Scratch a excepció de la cistella de basquet i la porteria de futbol que les he agafat de Google |
| **Funcionament bàsic (com es controla, finalitat del joc, quan guanyes, quan perds, etc)** | L'objectiu del joc és fer arribar la pilota a la seva porteria, per fer-ho el jugador ha de fer servir el ratolí per moure el “Paddle” i fer que la pilota reboti.  Hi ha un total de 3 nivells diferents que el jugador han de completar per guanyar el joc. Per fer-ho, el jugador no ha de deixar caure la pilota tres vegades o perdrà les seues vides i també ho ha de fer en menys de 150 segons o s’esgotarà el temps.  Mentre el joc avança, la pilota s'accelera i els blocs són més durs fent que el joc sigui més difícil. Tanmateix, quan es trenca un bloc, hi ha una petita possibilitat d'obtenir una bonificació que ajudarà el jugador per aconseguir el seu objectiu.  Espero que gaudiu del joc ^^ |