Introdução Projeto Mecânico Sensore Exploração

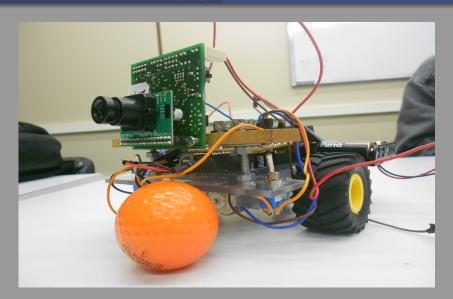
## Robô Explorador de Ambientes

Luis Camargo Marcelo Teider Matheus Araujo

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

7 Dez 2011





O que é?

#### O que é?

 Projeto de um robô que explora ambientes em busca de um objeto específico usando uma câmera e uma bússola como sensores.

### O que é?

- Projeto de um robô que explora ambientes em busca de um objeto específico usando uma câmera e uma bússola como sensores.
- Por quê?

### O que é?

 Projeto de um robô que explora ambientes em busca de um objeto específico usando uma câmera e uma bússola como sensores.

#### • Por quê?

Porque é legal!

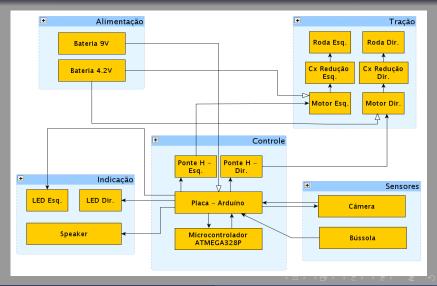
### O que é?

 Projeto de um robô que explora ambientes em busca de um objeto específico usando uma câmera e uma bússola como sensores.

#### • Por quê?

- Porque é legal!
- Robôs exploradores têm diversas aplicações, desde atividades em hospitais a explorações espaciais.

### Visão Geral



# Projeto Mecânico

Robô reutilizado do projeto Robô Explorador de Labirintos
 2D, Bruno Meneguele, Fernando Padilha e Vinicius Arcanjo,
 apresentado a esta disciplina no primeiro semestre de 2011.

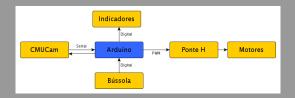
# Projeto Mecânico

- Robô reutilizado do projeto Robô Explorador de Labirintos
  2D, Bruno Meneguele, Fernando Padilha e Vinicius Arcanjo,
  apresentado a esta disciplina no primeiro semestre de 2011.
- Foram reaproveitados: chassi, motor, caixa de redução, rodas,
  Arduíno.

# Projeto Mecânico

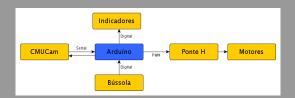
- Robô reutilizado do projeto Robô Explorador de Labirintos
  2D, Bruno Meneguele, Fernando Padilha e Vinicius Arcanjo,
  apresentado a esta disciplina no primeiro semestre de 2011.
- Foram reaproveitados: chassi, motor, caixa de redução, rodas, Arduíno.
- Os sensores de luz infravermelha foram substituídos pela câmera.

### Robô



O projeto do robô está centrado no Arduíno.

### Robô



- O projeto do robô está centrado no Arduíno.
- Ele é o responsável por receber as decisões tomadas pela câmera e atuar sobre os sistemas do robô.

# Comunicação

### Sistema de Visão

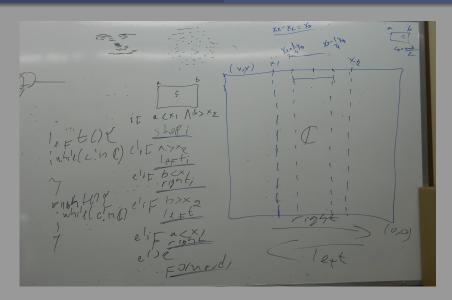
### Track-color

 Algoritmo que, a partir de uma faixa RGB definida, retorna da imagem as coordenadas de um retângulo com o centróide e a densidade de pixels daquela cor.

## Track-color



## Bússola



## Exploração

# Agradecimentos

- Professores Myriam Delgado, Hugo Vieira, Mário Sérgio de Freitas, Cesar Tacla, João Fabro
- · Colegas Bruno Meneguele, Fernando Padilha, Vinicius Arcanjo
- Colegas Claudio Akio, Kaya Sumire Abe, Lucas Paiva
- Marceneiros do Almoxarifado da UTFPR