# UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE ELETRÔNICA

## LUIS GUILHERME MACHADO CAMARGO MARCELO TEIDER LOPES MATHEUS SILVA ARAÚJO

# ROBÔ EXPLORADOR DE AMBIENTES

**MONOGRAFIA** 

**CURITIBA** 

2011

## LUIS GUILHERME MACHADO CAMARGO MARCELO TEIDER LOPES MATHEUS SILVA ARAÚJO

## ROBÔ EXPLORADOR DE AMBIENTES

Monografia apresentada ao Departamento Acadêmico de Eletrônica da Universidade Tecnológica Federal do Paraná como requisito parcial para aprovação na Disciplina de Oficina de Integração 2.

Orientadora: Profa. Dra. Myriam Regattieri De

Biase da Silva Delgado

**CURITIBA** 

2011

#### **AGRADECIMENTOS**

Este trabalhado não teria sido possível sem o projeto anteriormente apresentado por Bruno Meneguele, Fernando Padilha e Vinicius Arcanjo. Por emprestar o robô e pelos diversos esclarecimentos (muitas vezes sobre assuntos que não os envolviam) nosso muito obrigado.

À Professora Myriam nossos agradecimentos por aceitar o desafio de nos orientar.

Aos Professores Hugo Vieira e Mário Sérgio.

#### **RESUMO**

CAMARGO, Luis Guilherme M.; LOPES, Marcelo Teider; ARAÚJO, Matheus Silva. ROBÔ EXPLORADOR DE AMBIENTES. 15 f. Monografia – Departamento Acadêmico de Eletrônica, Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Curitiba, 2011.

Texto do resumo (máximo de 500 palavras).

Palavras-chave: Palavra-chave 1, Palavra-chave 2, ...

#### **ABSTRACT**

CAMARGO, Luis Guilherme M.; LOPES, Marcelo Teider; ARAÚJO, Matheus Silva. AMBIENCE EXPLORER ROBOT. 15 f. Monografia – Departamento Acadêmico de Eletrônica, Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Curitiba, 2011.

Abstract text (maximum of 500 words).

**Keywords:** Keyword 1, Keyword 2, ...

#### LISTA DE FIGURAS

#### LISTA DE TABELAS

#### LISTA DE SIGLAS

## LISTA DE SÍMBOLOS

## SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	10
1.1 MOTIVAÇÃO	10
1.2 OBJETIVO	10
1.2.1 Objetivo Geral	10
1.2.2 Objetivos Específicos	10
1.3 METODOLOGIA	
2 FUNDAMENTOS TEÓRICOS	11
2.1 PLATAFORMA ARDUÍNO	11
2.2 BÚSSOLA	11
2.3 CMUCAM3	11
2.4 PROCESSAMENTO DE IMAGEM	11
2.5 MAPA COGNITIVO	11
2.6 TOMADA DE DECISÃO	11
3 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	
3.1 PROJETO MECÂNICO	
3.2 INTEGRAÇÃO COM A BÚSSOLA	
3.3 INTERFACE ARDUÍNO-CMUCAM	
3.4 ALGORITMO DE DECISÃO	12
	13
5 CONCLUSÃO	14
Apêndice A – CADERNO DE BORDO	15

# 1 INTRODUÇÃO

- 1.1 MOTIVAÇÃO
- 1.2 OBJETIVO
- 1.2.1 OBJETIVO GERAL
- 1.2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS
- 1.3 METODOLOGIA

## 2 FUNDAMENTOS TEÓRICOS

- 2.1 PLATAFORMA ARDUÍNO
- 2.2 BÚSSOLA
- 2.3 CMUCAM3
- 2.4 PROCESSAMENTO DE IMAGEM
- 2.5 MAPA COGNITIVO
- 2.6 TOMADA DE DECISÃO

### 3 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

- 3.1 PROJETO MECÂNICO
- 3.2 INTEGRAÇÃO COM A BÚSSOLA
- 3.3 INTERFACE ARDUÍNO-CMUCAM
- 3.4 ALGORITMO DE DECISÃO

### 4 PROBLEMAS ENCONTRADOS

# 5 CONCLUSÃO

## APÊNDICE A - CADERNO DE BORDO