

PROJET SEMESTRE 2

CAHIER DES CHARGES

Sujet : Pour le sujet du projet du semestre 2 nous souhaitons réaliser un jeu vidéo de type RPG. Cependant le nom du jeu n'a pas encore été défini.

- FICHE PRODUIT :

Style: Role Play Game (RPG)

Plate-forme: PC Windows

Moteur: Nous ne savons pas encore

Nombre de Joueurs: 1

- PRESENTATION:

Le héros principale se réveille dans une ville amnésique, il se rappelle plus du tout du monde dans lequel il se situe et de son entourage. Pourtant ce monde est loin d'être commun... De nombreux monstres souvent agressifs sont prêts à vous attaquer.

- PRINCIPE DE JEU:

- Présentation

- Le joueur choisi son personnage (Homme/Femme)

- Choix du pseudonyme

- Lancement du jeu

- Le joueur peut récupérer son profil s'il a déjà joué.

- Action

- Le héros se réveille dans un monde inconnu au joueur.

- Le joueur peut se déplacer

- Combat contre des personnages ennemis

- Apprentissage du passé du personnage

- INSPIRATION:

Nous nous sommes inspirés très largement de la série de jeu Pokémon.

- RESULTATS ATTENDUES :

Un fonctionnement correct du jeu.