

Jalon D2.1

Analyse et conception

Groupe : Jeu RPG

Fait le 3 avril 2018,

Membre : Compois Pierrick, Andre Bastien, Deslage Théo, Delamer Elouan,
Neveux Rémi

IUT Informatique TD 3E

Introduction :

Nous travaillons actuellement sur le jeu RPG avec le personnage qui se réveille amnésique. Pour le premier jalon nous avons réalisé le premier jalon avec le diagramme des cas d'utilisation que nous pouvons voir ci-dessous :

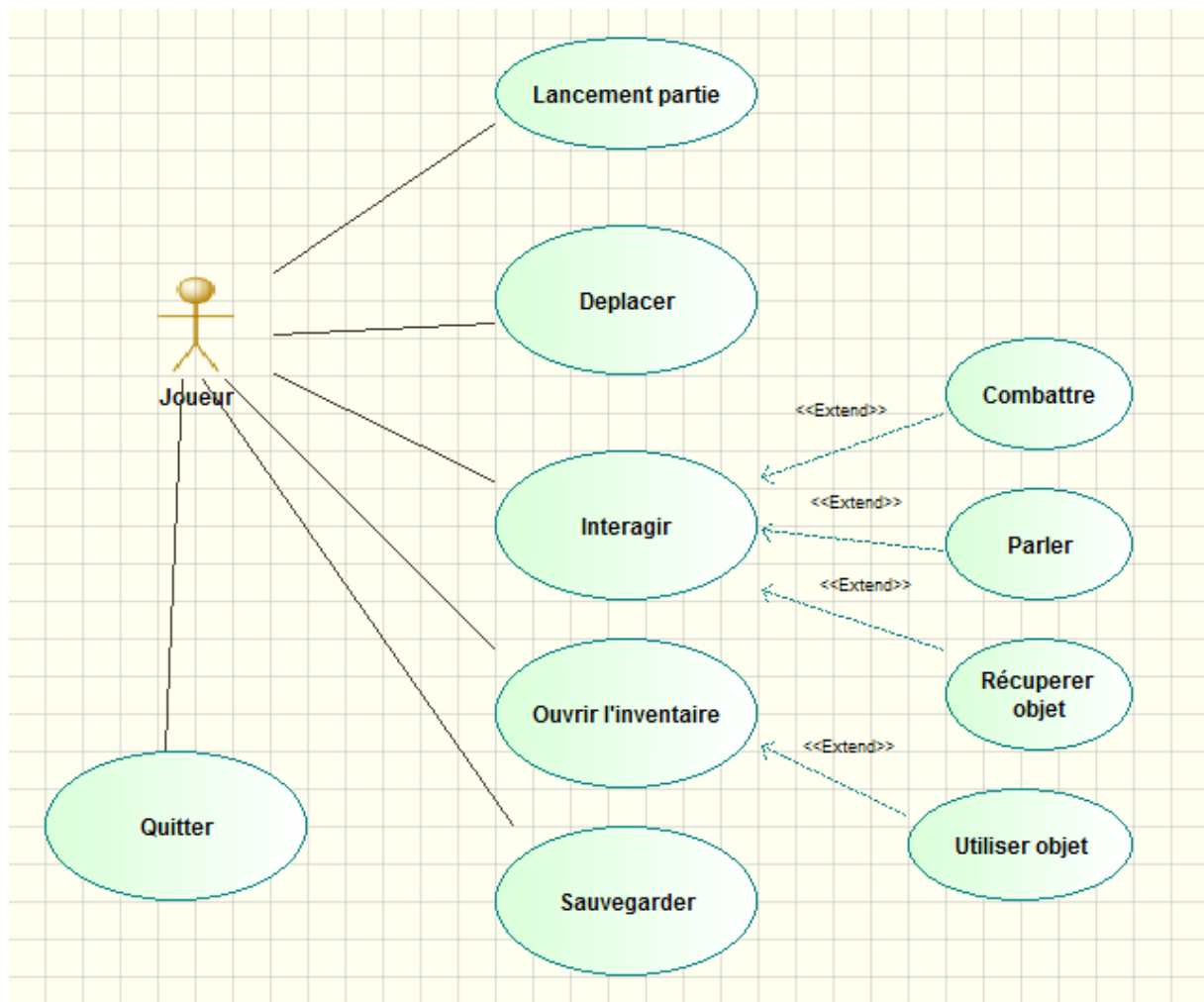


Diagramme de séquence pour chaque cas d'utilisation :

Diagramme de Lancement Partie

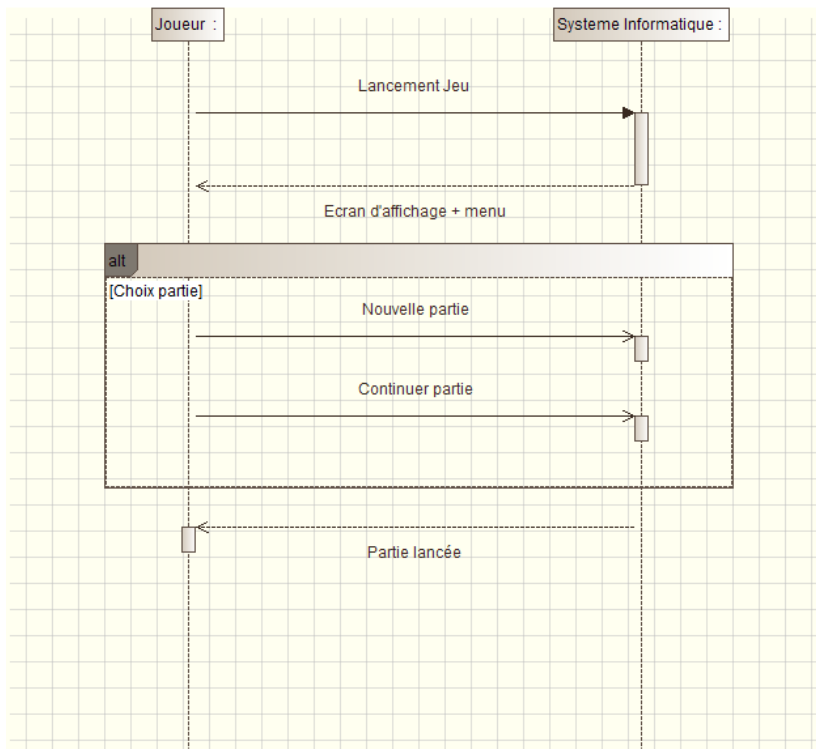


Diagramme de sauvegarde

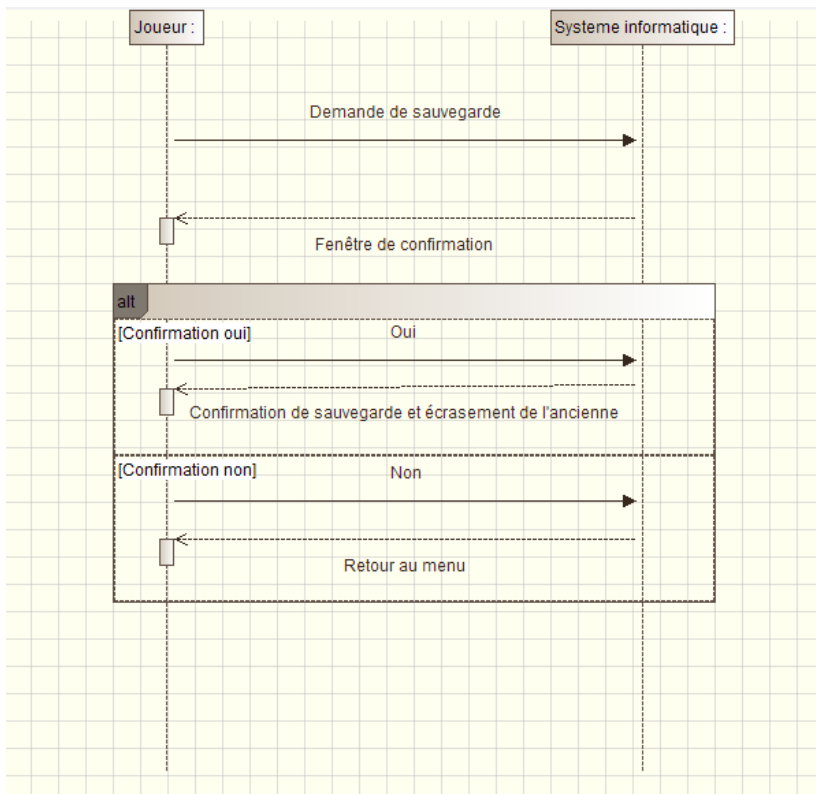


Diagramme de l'interaction

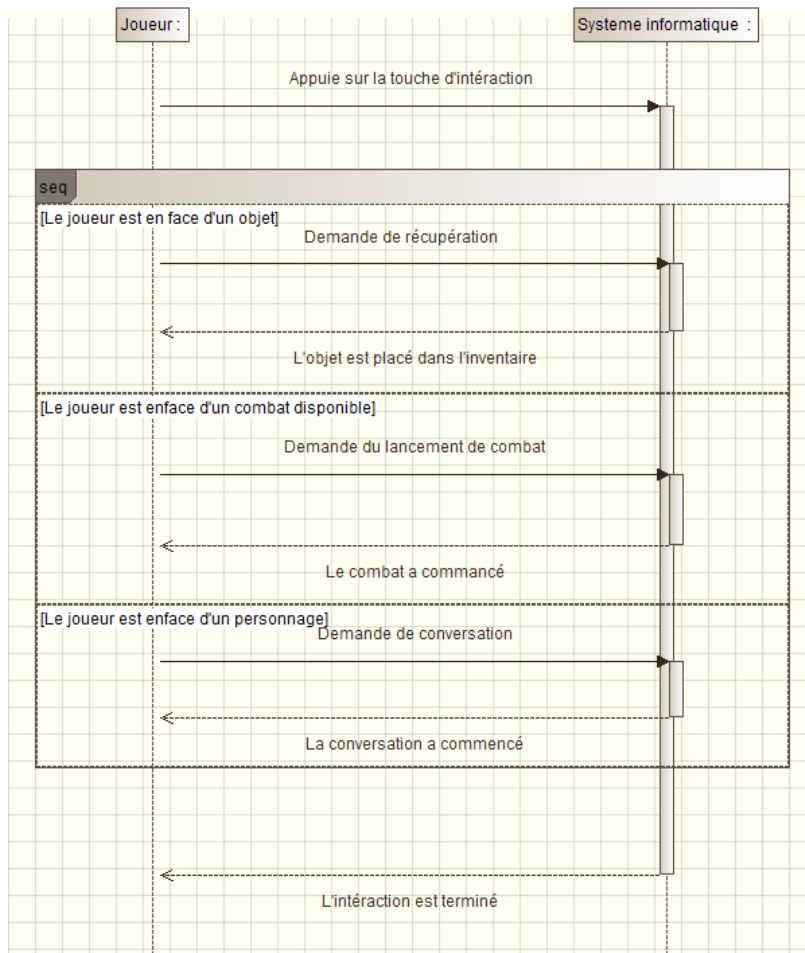


Diagramme de déplacement

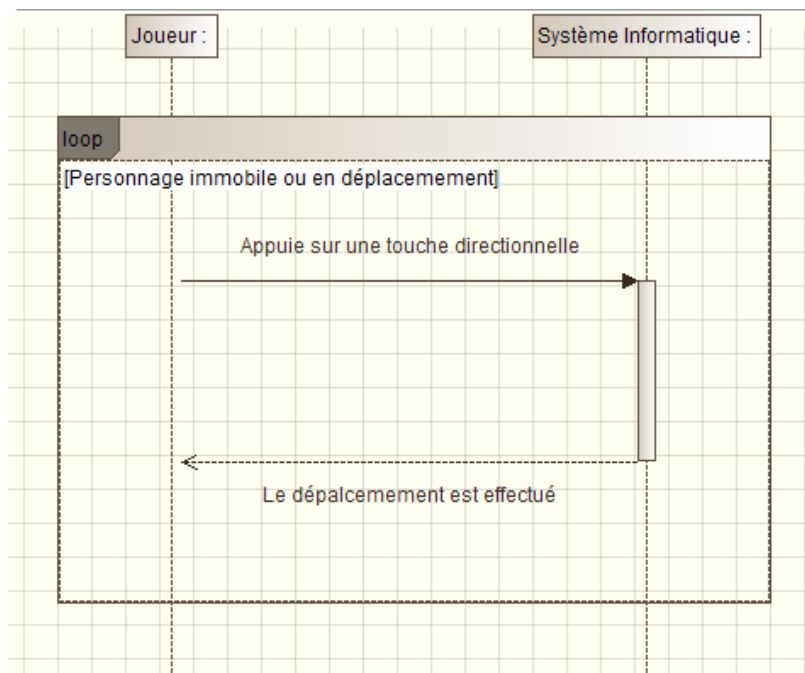


Diagramme de l'inventaire

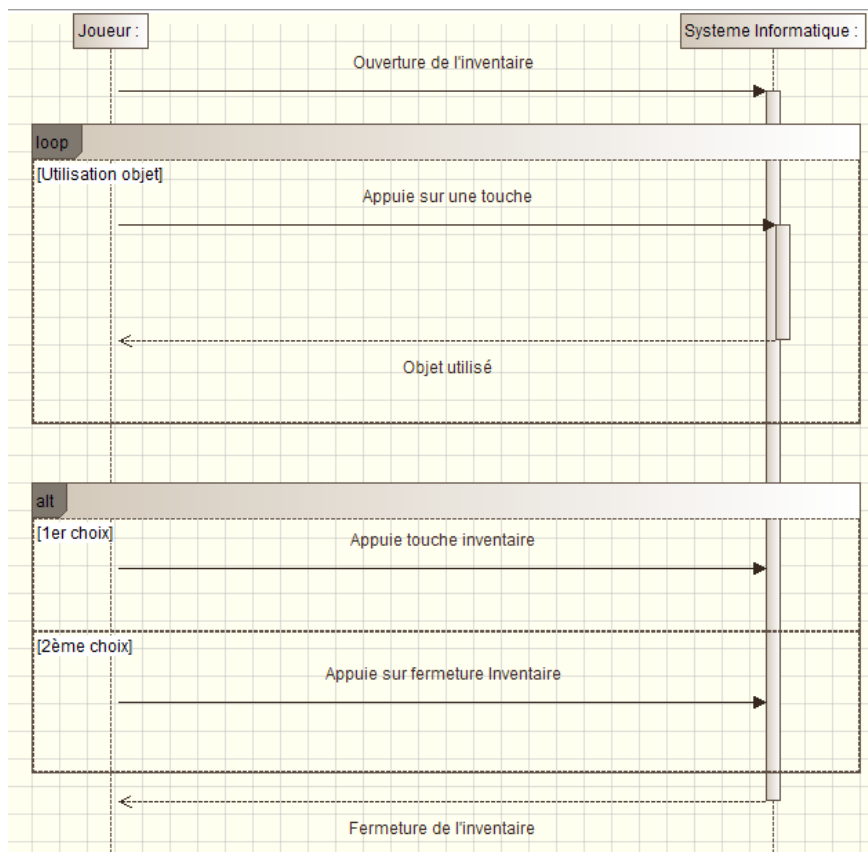


Diagramme pour quitter la partie

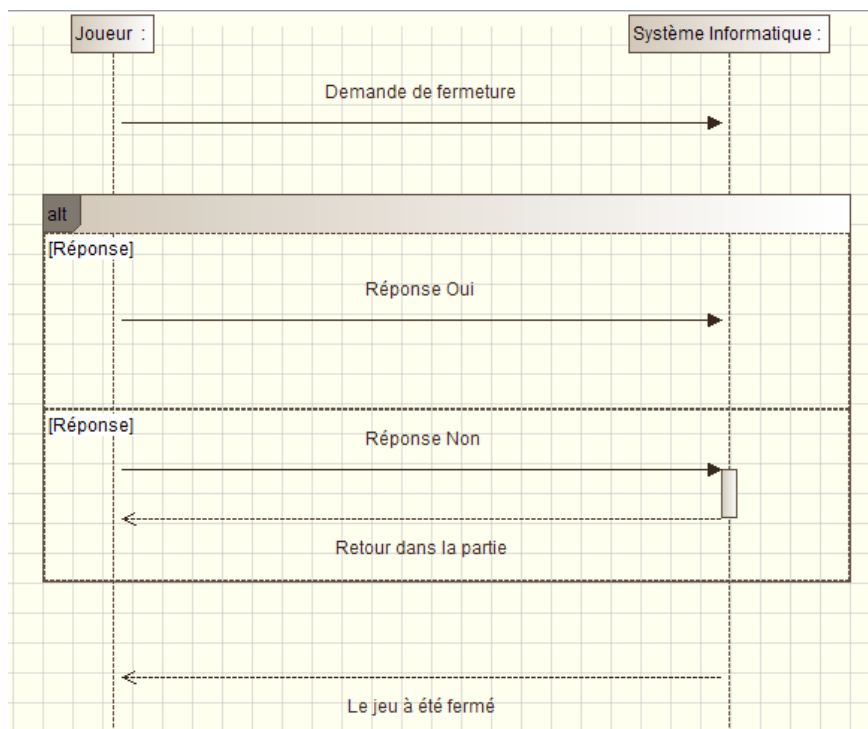
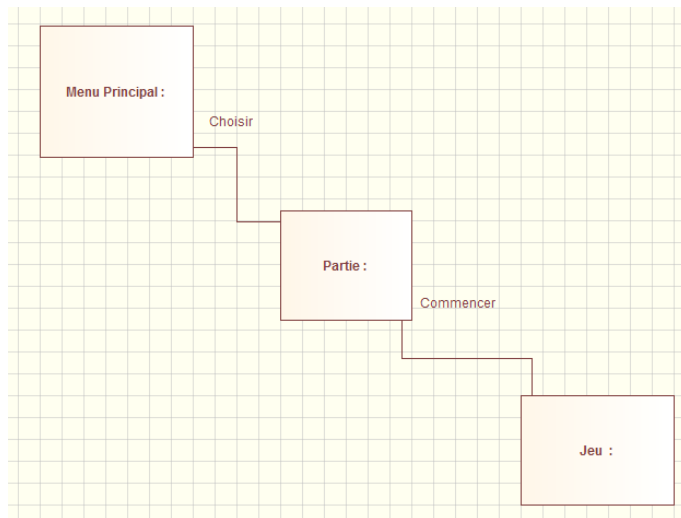
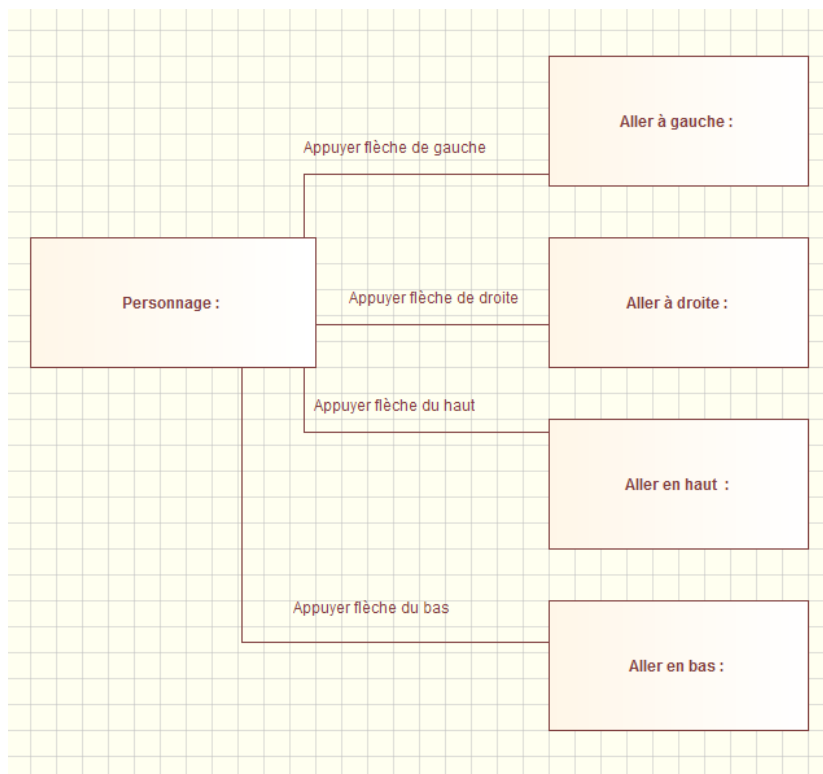


Diagramme de collaboration

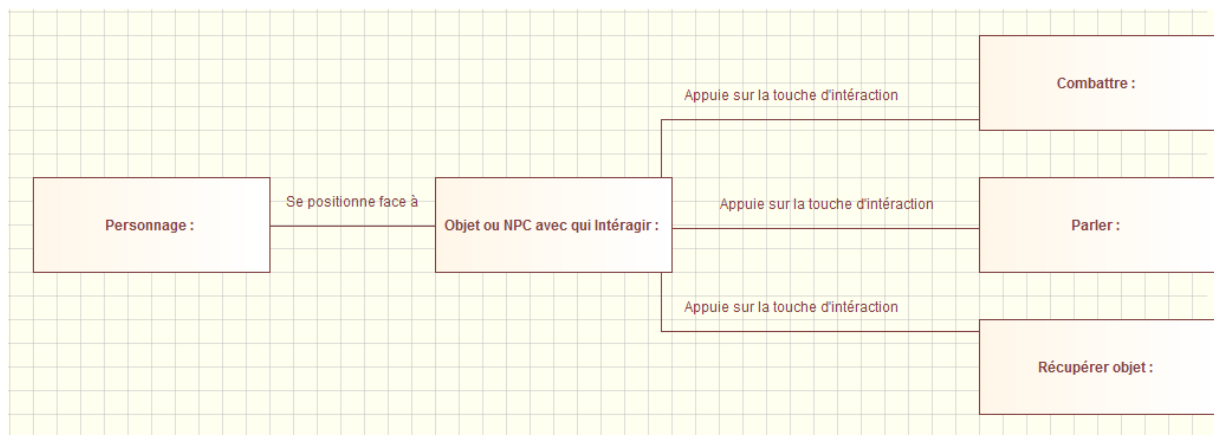
Lancement Partie



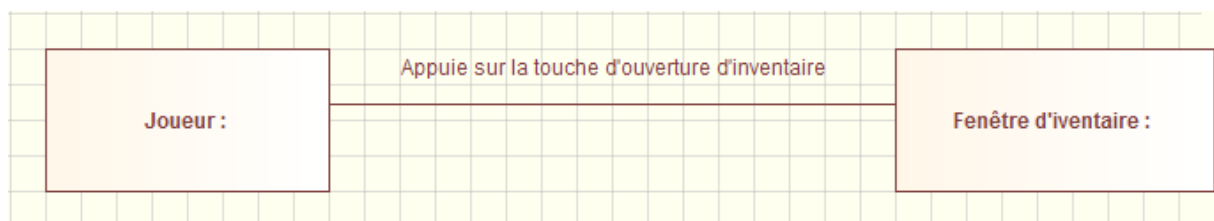
Déplacement



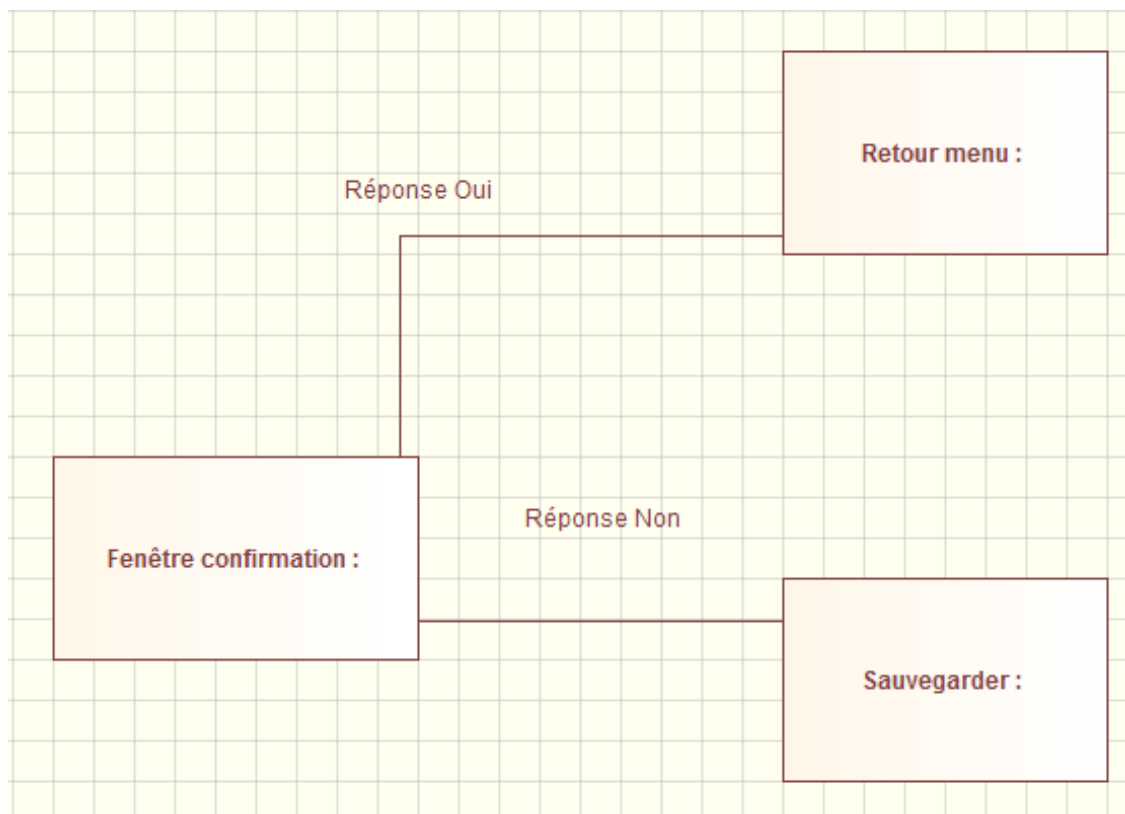
Interaction



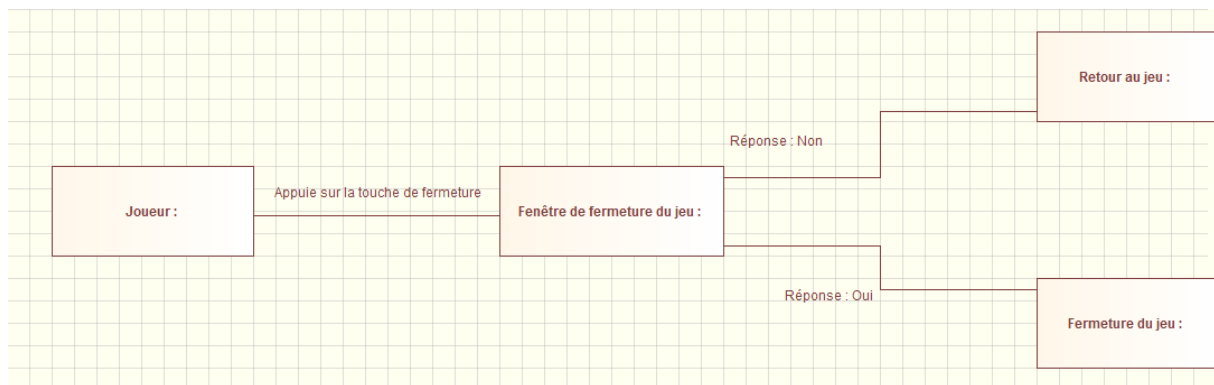
Inventaire



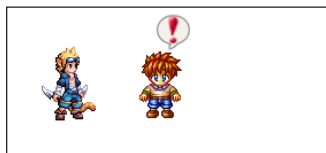
Sauvegarder



Quitter la partie



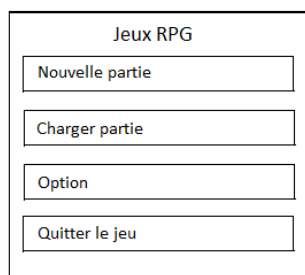
IHM des cas d'utilisation du jeu



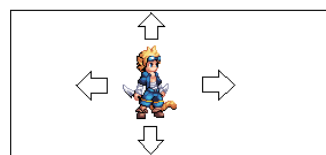
Interaction avec un personnage



Interaction avec un objet



Lancement de la partie



Déplacement du personnage

Inventaire

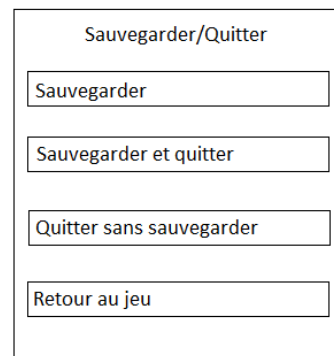
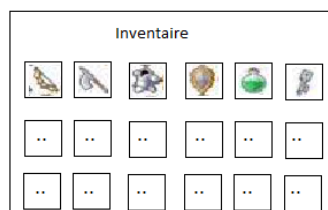
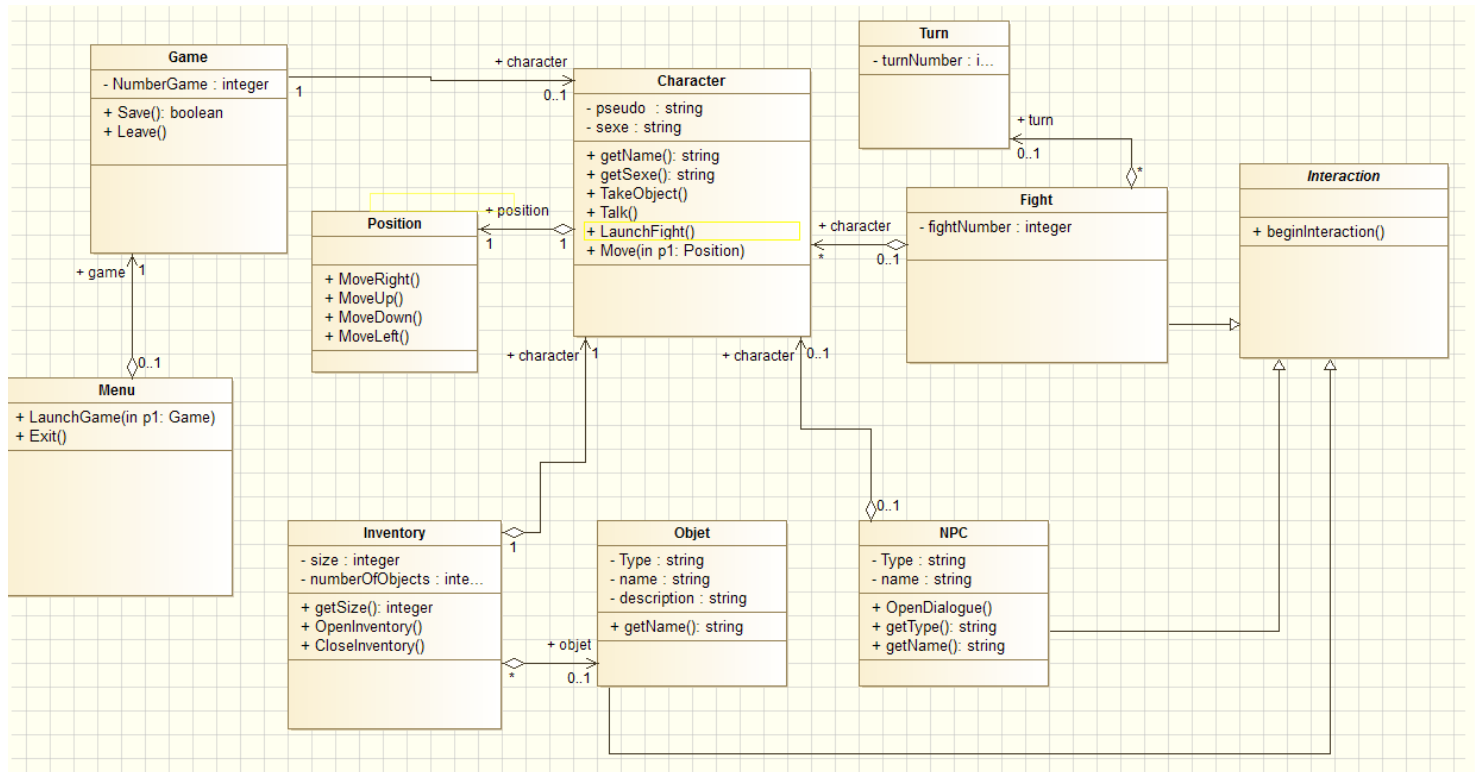


Diagramme de classe métier



Le menu est une IHM mais nous n'avons pas réussi à l'intégrer.