

Comandos de repetição (while, do...while e for):

1. Escreva um programa que calcule o valor total gasto em compras em uma loja. O programa deve solicitar ao utilizador o preço de cada item e adicionar os preços até que o utilizador escolha encerrar. Use um ciclo while para continuar a ler os preços dos itens.
2. Escreva um programa para calcular a média dos números digitados pelo utilizador até que o utilizador escolha parar. Utilize uma variável de controle do tipo char para verificar se o utilizador deseja continuar: "s" para sim e "n" para não. Use um ciclo com verificação ao final (do...while) para garantir que pelo menos um número seja inserido.
3. Escreva um programa que solicite ao utilizador um número inteiro positivo e, em seguida, use um ciclo for para imprimir a tabuada desse número, de 1 a 10.
4. Escreva um programa que simule um caixa multibanco. O programa deve permitir ao utilizador fazer levantamentos, depósitos e consultar o saldo da conta. Use um ciclo while para permitir transações contínuas. O ciclo deve se encerrar quando o utilizador entrar com o valor 0.

Considere um saldo inicial de 1.000 euros;

Crie um menu dentro do ciclo com as opções abaixo:

Escolha uma opção:

1. Consultar saldo
2. Fazer levantamento
3. Fazer depósito
0. Para sair

Cada opção selecionada, deve direcionar o utilizador para uma operação. Use o comando switch para definir cada caso.

- No primeiro caso (consultar saldo), deve-se imprimir o saldo atual.
- O segundo caso, deve solicitar ao utilizador o valor a ser levantado, verificar se o saldo disponível e, se não houver, imprimir a mensagem: "Saldo insuficiente". Se houver saldo,

imprimir a mensagem: “Levantamento de xxx realizado com sucesso”, e atualizar o valor da variável saldo para o novo saldo após o levantamento.

- O terceiro caso, deve solicitar o valor a ser depositado, atualizar o saldo e mostrar a mensagem: “Depósito de xxx realizado com sucesso, seu saldo atual é de xxx euros.”
- Utilize a instrução default para mostrar a mensagem: “Opção inválida, tente novamente”, caso o utilizador informe um valor diferente de 1, 2, 3 ou 0.