

Conceitos

1. Usando a linguagem C, escreva um programa que exiba no ecrã “Meu nome é XXX. Sou aluno do curso de licenciatura em XXX”. (Substitua a instrução XXX pelo seu nome e curso).
2. Altere o programa 1, para solicitar ao utilizador a entrada do nome e curso, e posteriormente, exiba a informação no ecrã.
3. Escreva um programa que receba 3 valores como entrada e calcule a média.
4. Implemente um programa com o seguinte código inicial:

`x= 2.7`

`y= 3`

Complete o programa para que imprima o produto de x pelo quadrado de y.

Execute o programa e compare o resultado com o obtido pelos seus colegas.

5. Imagine uma parede, descrita por dois valores, para largura e altura, e um custo de tinta por metro quadrado. Prepare um programa com 3 variáveis para representar essas quantidades, atribuindo-lhes inicialmente os valores 10, 3 e 2.34, respetivamente.

O programa deve calcular e imprimir:

- a área total da parede

- o custo de pintar toda a parede

Deve usar um molde textual com a função printf (e operador %).