

Lambda calcolo del Secondo Ordine

Alessio Marchetti

I λ -termini sono parole sull'alfabeto costituito da variabili x_0, x_1, \dots , dall'astrattore λ e dalle parentesi $(,)$.

Definiamo induttivamente il loro insieme Λ come:

- $x_i \in \Lambda$ per tutte le variabili x_i .
- $t \in \Lambda \Rightarrow (\lambda x_i. t) \in \Lambda$ per tutte le variabili x_i .
- $t, u \in \Lambda \Rightarrow (tu) \in \Lambda$.

Semplificare la notazione

L'astrazione si associa a destra:

$$\lambda x_1 \cdots x_n. t = \lambda x_1. \cdots \lambda x_n. t = (\lambda x_1. (\lambda x_2. \cdots (\lambda x_n. (t)) \cdots))$$

L'applicazione si associa a sinistra:

$$t_1 \cdots t_n = (\cdots (t_1) \cdots t_n)$$

Un sottoterminale di t è un qualunque termine u utilizzato nella costruzione induttiva di t .

Esempio: xy è un sottoterminale di $\lambda x. xyz$.

Un termine t si converte a un termine t' se sono nella forma

$$t = (\lambda x. u)v \quad t' = u[v/x]$$

dove l'espressione $u[v/x]$ indica la sostituzione di v nella variabile u . Si dice che t' è una conversione di t .

Un termine u si riduce a un termine u' se esiste una successione di passi $u = u_1 = \dots = u_n = u'$ in cui ogni u_{i+1} è ottenuto sostituendo un sottotermine di u_i con una sua conversione. In questo caso si scrive $u \rightsquigarrow u'$.

$$(\lambda x.xx)(\lambda y.y)z \rightsquigarrow (\lambda y.y)(\lambda y.y)z \rightsquigarrow (\lambda y.y)z \rightsquigarrow z.$$

z non può essere ulteriormente ridotto, si dice che è in forma normale.

$$\Omega = (\lambda x.xx)(\lambda x.xx) \rightsquigarrow (\lambda x.xx)(\lambda x.xx) \rightsquigarrow \dots$$

Ω non ha una forma normale.

Si possono rappresentare i numeri interi con termini del tipo

$$\bar{n} = \lambda s. \lambda z. \underbrace{s(s(\cdots (s(z)) \cdots))}_{n \text{ ripetizioni}}.$$

\bar{n} è il funzionale che compone n volte la funzione data in input.

$$\bar{3}f x \rightsquigarrow f(f(f(x))) = f^3 x$$

Questi numerali sono in forma normale.

Un lambda termine E rappresenta una funzione parziale $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \cup \{\perp\}$ se per ogni intero n

$$E\bar{n} \rightsquigarrow \overline{f(n)}$$

quando $f(n)$ è definito.

$$A = \lambda p. \lambda q. \lambda f. \lambda x. (pf)(qfx)$$

$$A\bar{3}\bar{2} \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. (\bar{3}f)(\bar{2}fx) \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. f^3(f^2x) = \bar{5}.$$

$$M = \lambda p. \lambda q. \lambda f. \lambda x. q(pf)x$$

$$M\bar{3}\bar{2} \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. \bar{2}(\bar{3}f)x \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. (\bar{3}f)(\bar{3}f)x \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. f^3f^3x = \bar{6}.$$

$$E = \lambda p. \lambda q. \lambda f. \lambda x. qpfx$$

$$E\bar{3}\bar{2} \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. \bar{2}\bar{3}fx \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. \bar{3}\bar{3}fx \rightsquigarrow \lambda f. \lambda x. \bar{3}^3fx = \bar{9}.$$

Le funzioni rappresentabili sono esattamente le ricorsive.
Non saprei se farla o meno.

Due riduzioni “patologiche”

Un termine che non diventa più semplice:

$$\omega_3\omega_3 = (\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx) \rightsquigarrow (\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx)(\lambda x.xxx) \rightsquigarrow \dots$$

Un termine normalizzante ma non fortemente normalizzante:

$$(\lambda x.y)(\omega_3\omega_3) \rightsquigarrow y$$

$$(\lambda x.y)(\omega_3\omega_3) \rightsquigarrow (\lambda x.y)(\omega_3\omega_3\omega_3) \rightsquigarrow \dots$$

Lambda calcolo tipato semplice (1)

Idea: aggiungere vincoli sul come applicare un termine ad un altro.

Si definiscono induttivamente i tipi come:

- I tipi variabile U_1, U_2, \dots sono tipi.
- Se U e V sono tipi $(U \rightarrow V)$ è un tipo.

Per comodità \rightarrow si associa a destra:

$$U_1 \rightarrow U_2 \rightarrow \dots \rightarrow U_n = (U_1 \rightarrow (U_2 \rightarrow (\dots \rightarrow (U_n) \dots))).$$

Lambda calcolo tipato semplice (2)

I termini si definiscono come:

- Le variabili di tipo U sono x_1, x_2, \dots per ogni tipo U .
- Se x è una variabile di tipo U e t è un termine di tipo V , allora $\lambda x.t$ è un termine di tipo $U \rightarrow V$.
- Se f è un termine di tipo $U \rightarrow V$ e t è un termine di tipo U , allora ft è un termine di tipo V .

Per indicare che un termine t è di tipo U si scrive anche t^U .

Sia U un tipo. Si definiscono i numerali come i termini

$$\bar{n} = \lambda s^{U \rightarrow U}. \lambda z^U. \underbrace{s(s(\cdots (s(z)) \cdots))}_{n \text{ ripetizioni}}.$$

La definizione è uguale alla precedente, ma con le variabili tipate.

Funzioni rappresentabili

Sia I il tipo $(U \rightarrow U) \rightarrow (U \rightarrow U)$. Somma e moltiplicazione come definite prima si possono tipare:

$$A = \lambda p^I. \lambda q^I. \lambda f^{U \rightarrow U}. \lambda x^U. (pf)(qfx)$$

$$M = \lambda p^I. \lambda q^I. \lambda f^{U \rightarrow U}. \lambda x^U. q(pf)x$$

L'esponenziazione, che era stata precedente definita come

$$E = \lambda p. \lambda q. \lambda f. \lambda x. qpf x$$

non si può tipare. Le funzioni rappresentabili in questo calcolo sono esattamente i polinomi definiti a tratti.

Si definiscono induttivamente i tipi come:

- I tipi variabile U_1, U_2, \dots sono tipi.
- Se U e V sono tipi $(U \rightarrow V)$ è un tipo.
- Se X è un tipo variabile e U è un tipo, allora $(\Pi X. U)$ è un tipo.

Lambda calcolo del Secondo Ordine (2)

I termini si definiscono come:

- Le variabili di tipo U sono x_1, x_2, \dots per ogni tipo U .
- Se x è una variabile di tipo U e t è un termine di tipo V , allora $\lambda x.t$ è un termine di tipo $U \rightarrow V$.
- Se f è un termine di tipo $U \rightarrow V$ e t è un termine di tipo U , allora ft è un termine di tipo V .
- Se t è un termine di tipo $\Pi X.U$ e V è un tipo, allora tV è un termine di tipo $U[V/X]$.
- Se t è un termine di tipo U e X è una variabile tipo che non compare libera nei tipi delle variabili libere di t , allora $\Lambda X.t$ è un termine di tipo $\Pi X.U$.

Definiamo il tipo intero

$$N = \Pi X. (X \rightarrow X) \rightarrow (X \rightarrow X).$$

I numerali hanno la forma

$$\bar{n} = \Lambda X. \lambda f^{X \rightarrow X}. \lambda x^X. f^n x.$$