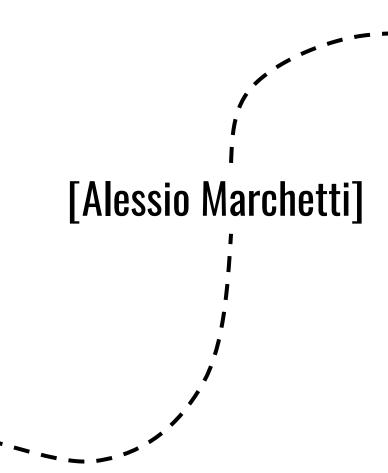
### ALGORITMI GENETICI



Si ispira alla **selezione naturale** e alla **genetica** 

`--ALGORITMO-

Serve per risolvere classi di **problemi** 

'-- GENETICO-

1. CREAZIONE \_ - - - - 2. SELEZIONE - - - 3. RIPRODUZIONE POPOLAZIONE







Genero casualmente una popolazione iniziale

### 1. CREAZIONE \_ - - - - 2. SELEZIONE - - - 3. RIPRODUZIONE POPOLAZIONE







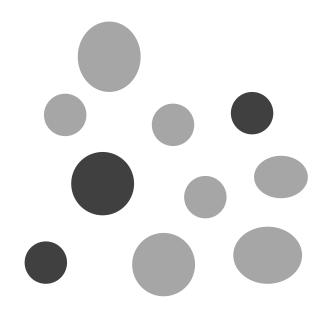
Genero casualmente una popolazione iniziale

Seleziono gli induvidui più adatti a risolvere il problema

### 1. CREAZIONE \_----2. SELEZIONE ----3. RIPRODUZIONE POPOLAZIONE







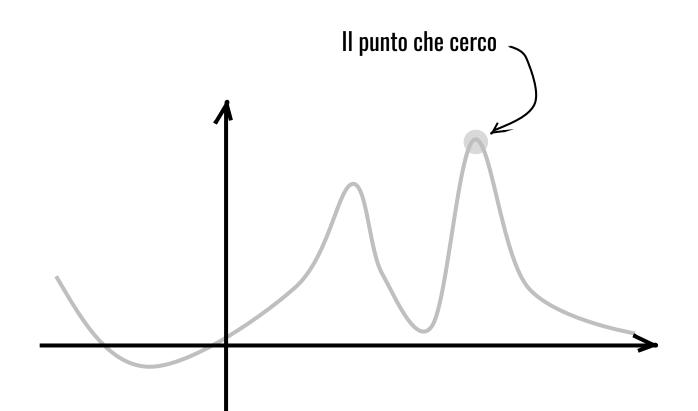
Genero casualmente una popolazione iniziale

Seleziono gli induvidui più adatti a risolvere il problema

Produco una nuova generazione mediamente più adatta

### UN ESEMPIO PRATICO:

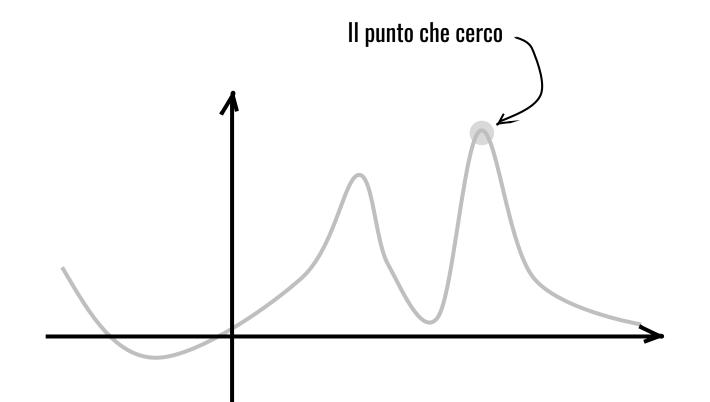
RICERCA DEI MASSIMI DI UNA FUNZIONE



### UN ESEMPIO PRATICO:

RICERCA DEI MASSIMI DI UNA FUNZIONE

 $f(x) = x^2$  nell'intervallo [0, 31]



# Ciò che caratterizza un individuo

- [1] Scelgo un alfabeto [2] Scelgo una dimensione
- [3] Associo il valore

$$V = \{0, 1\}$$

01001

Conversione in binario

# Ciò che caratterizza un individuo

[1] Scelgo un alfabeto

[2] Scelgo una dimensione

[3] Associo il valore

$$V = \{0, 1\}$$

01001

Conversione in binario

## Ciò che caratterizza un individuo

[1] Scelgo un alfabeto

[2] Scelgo una dimensione

[3] Associo il valore

$$V = \{0, 1\}$$

01001

Conversione in binario

#### GENERAZIONE CASUALE

Ogni gene è il risultato di un lancio di moneta

#### GENERAZIONE CASUALE

Ogni gene è il risultato di un lancio di moneta

k	Stringa	Valore $x$
1	01101	13
2	11000	24
3	01000	8
4	10011	19

### COME SCELGO GLI INDIVIDUI MIGLIORI?

#### COME SCELGO GLI INDIVIDUI MIGLIORI?

QUANTO È BUONO UN CERTO DNA?

## Definisco la Funzione di fitness

Tanto il fitness è maggiore, tanto il DNA è adatto

## Definisco la Funzione di fitness

Tanto il fitness è maggiore, tanto il DNA è adatto

Nel nostro esempio, scelgo come funzione di fitness f(x)