

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Organización de Lenguajes y Compiladores 1  
Junio 2020  
Ing. Mario Bautista  
Aux: Fernando Paz

# MANUAL DE USUARIO

## *Traductor*

Oscar Roberto Velasquez León  
carnet 201709144

# MANUAL DE USUARIO

## *Traductor*

### BREVE DESCRIPCIÓN Y FINALIDAD

Este traductor orientado al servicio web de programación C# a Python contiene varias de las sentencias básicas del lenguaje, algunas de ellas son:

- ❖ Declaración y asignación de variables
- ❖ Sentencias de retorno
- ❖ Sentencias de condición y repetición
- ❖ Métodos
- ❖ Funciones

La finalidad de este traductor es generar la salida del lenguaje python así como el resultado final de texto tipo HTML que contendrá el archivo a traducir y posteriormente obtener la representación en formato JSON de ese código HTML.

### NOVEDADES

Es una herramienta para migrar aplicaciones desarrolladas en lenguaje C# a lenguaje Python, **SIN NECESIDAD DE TENER QUE REESCRIBIR UN CÓDIGO.**

### FUNCIONES BÁSICAS

1. **Archivos:** en el área de archivos se encuentra situado el menú.
  - ❖ Menú: este es el encargado de todo lo relativo a los documentos:
    - a. Crear: nuevos documentos en blanco
    - b. Abrir: documentos ya existentes
    - c. Guardar: documentos o guardar como
2. **Consolas:** se encuentran 2 consolas de salida, no editables, respectivamente estas son:
  - ❖ Consola I: contiene la salida en `código python`
  - ❖ Consola II: contiene la salida del `código html`
3. **Lista de ventanas:** tiene como función facilitar la traducción de varios archivos, se podrán generar múltiples pestañas las cuales pueden generarse con nuevos documentos o al momento de abrir uno existente

4. **Reportes:** este corresponde al menú, los cuales podrán generar los reportes de salida en los formatos respectivos:
  - ❖ *formato .py:* para la salida en python
  - ❖ *formato .html:* para la salida html de la página obtenida
5. **Tabla de variables:** esta muestra todas las variables identificadas, es decir las variables que el programa detecte, de las cuales se desea saber