

USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS

TRABALHO PRÁTICO - DYNAMITE

DOUGLAS PEREIRA
GABRIEL GOMES TEIXEIRA
GIBSON RICARDO
LUAN BARBOSA
PRISCILA GAGLIARDI



O NOSSO JOGO



PROTÓTIPO LO-FI

Gameplay



PROTÓTIPO LO-FI

Inventário

[illegible]

PROTÓTIPO LO-FI

Mapa

Mapa

No
Image

PROTÓTIPO LO-FI

Missão

Entregar carta ao banqueiro

Vá até a cidade New Town

Procure pelo banco

Fale com o caixa e pague 5 dinheiros

Suba as escadas e fale com Astrogildo

PROTÓTIPO LO-FI

Pause

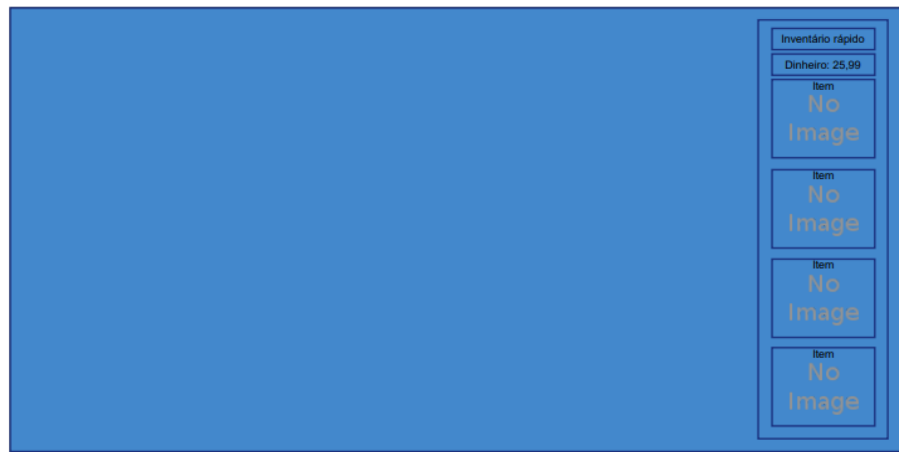
Iventário

Opções

Sair do jogo

PROTOTIPO HI-FI

Gameplay



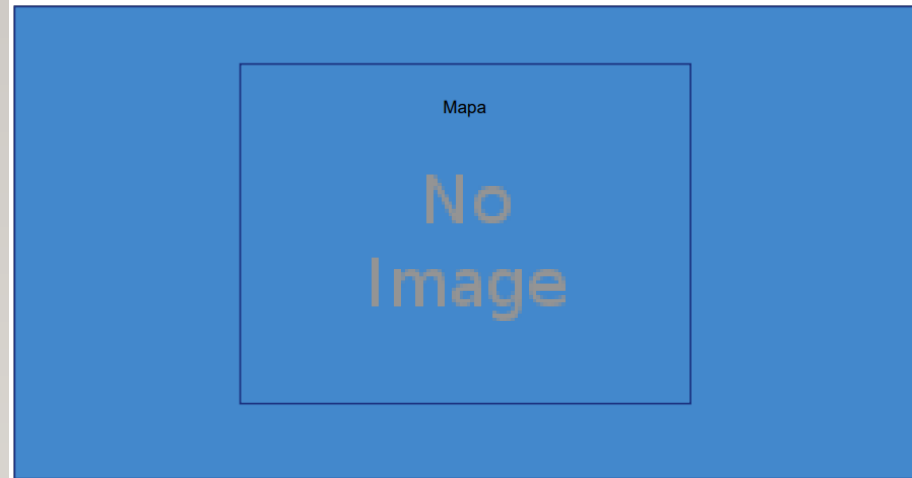
PROTOTIPO HI-FI

Inventário															
Foto do personagem				Informações básicas				Missões Principais				Missões Secundárias			
No Image				Nome: Luan Sobrenome: barbosa Idade: 23 Status: Triste Dinheiro: 25,99				Entregar carta na casa do velho Encontrar a Ana							
Armas				Roupas				Missões				Miscelânea			



PROTOTIPO HI-FI

Mapa



PROTOTIPO HI-FI

Missão

Entregar carta ao banqueiro

Vá até a cidade New Town

Procure pelo banco

Fale com o caixa e pague 5 dinheiros

Suba as escadas e fale com Astrosildo

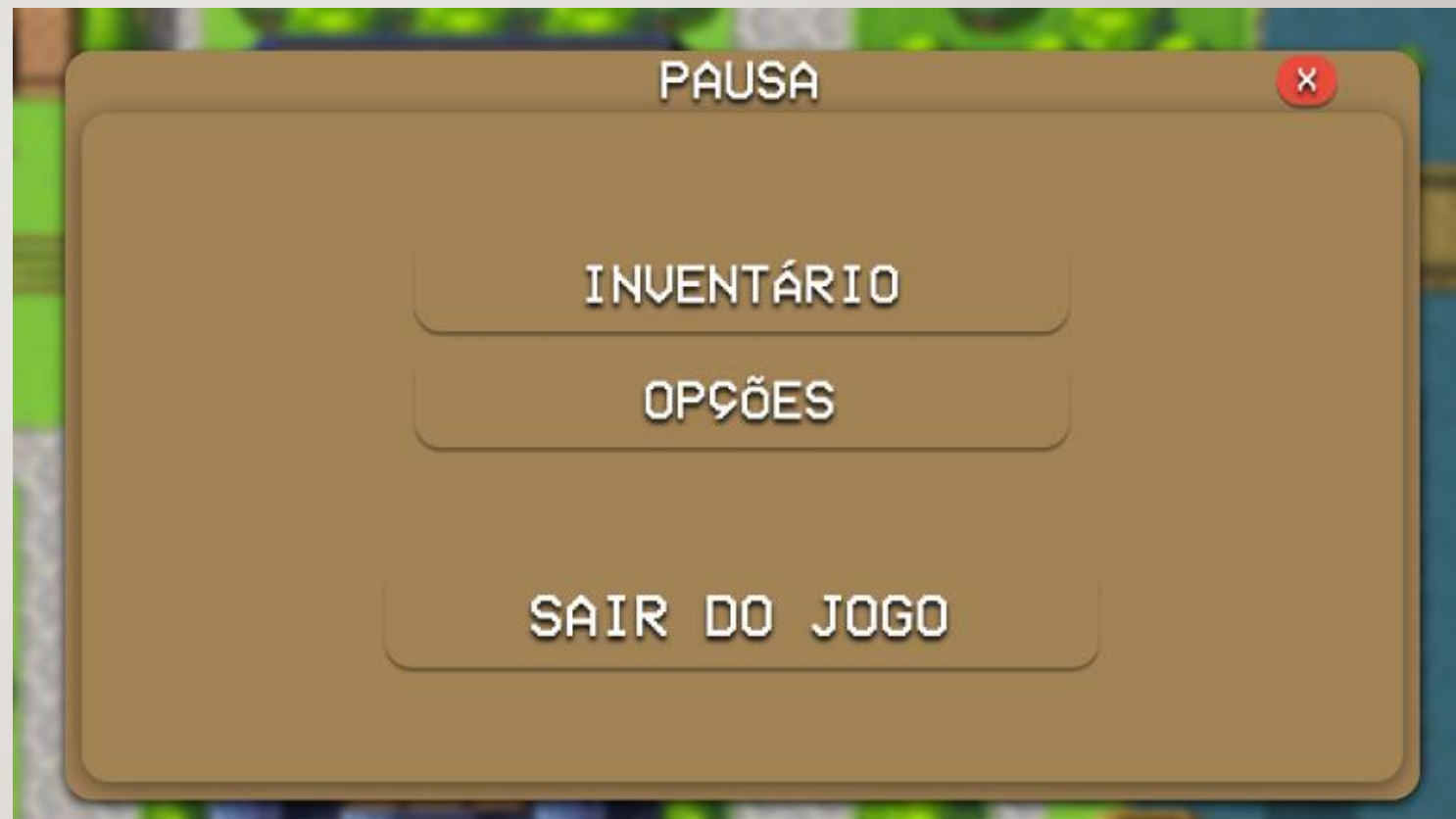
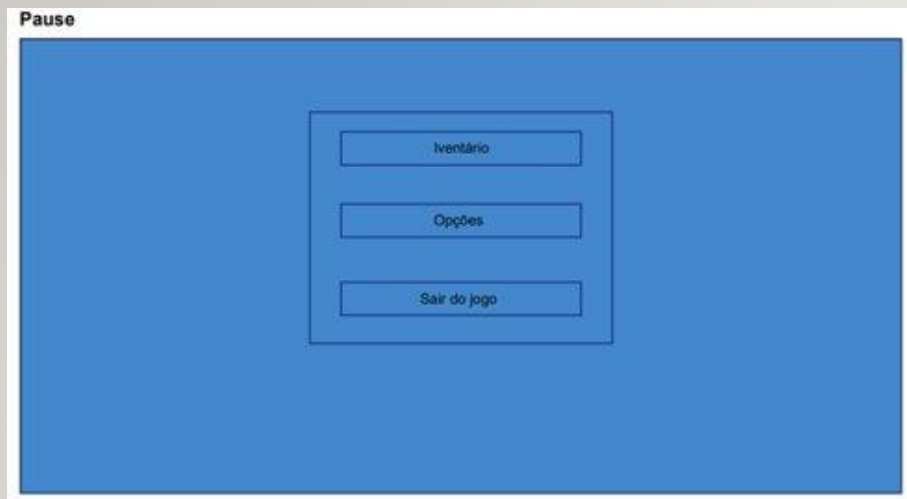
MISSÕES



ENTREGAR CARTA AO BANQUEIRO

- ◆ Vá até a cidade New Town
- ◆ Procure pelo banco
- ◆ Fale com o caixa e pague 5 dinheiros
- ◆ Suba as escadas e fale com o Astrosildo

PROTOTIPO HI-FI



AVALIAÇÃO HEURÍSTICA



AVALIAÇÃO HEURÍSTICA - MAPA

Quando o usuário clica em "mapa" na tela principal, um mapa abre na tela, porém nesse mapa não tem a informação da localização do usuário, o que aumenta a carga de memória do usuário, fazendo com que ele tenha que se lembrar e procurar no mapa onde está, para planejar pra onde vai.

Heurística violada

**Reconhecimento ao
Invés de Lembrança**

Localização

**Pontual: o problema
está em um único lugar
na interface(tela do
Mapa);**



Classificação da gravidade do problema

2	Problema Pequeno	Apesar de concordamos que é algo a ser mudado, não é algo que atrapalhe o jogo.
---	------------------	---

AVALIAÇÃO HEURÍSTICA - INVENTÁRIO

- Nessa tela temos algumas informações que deveriam estar em outra tela do sistema(Missões).Tirando essa informação desta tela, evitamos informações duplicadas e o usuário consegue visualizar melhor as informações importantes.
- Heurísticas violadas
- **Consistência e Padrões;**
- **Estética e Design Minimalista;**

Localização

Pontual: o problema está em um único lugar na interface(Página de Inventário, canto superior direito);



Classificação da gravidade do problema

2	Problema Pequeno	Apesar de também ser um problema cosmético, acreditamos que mudar isso pode melhorar a experiência do usuário, portanto deve ser consertado.
---	------------------	--

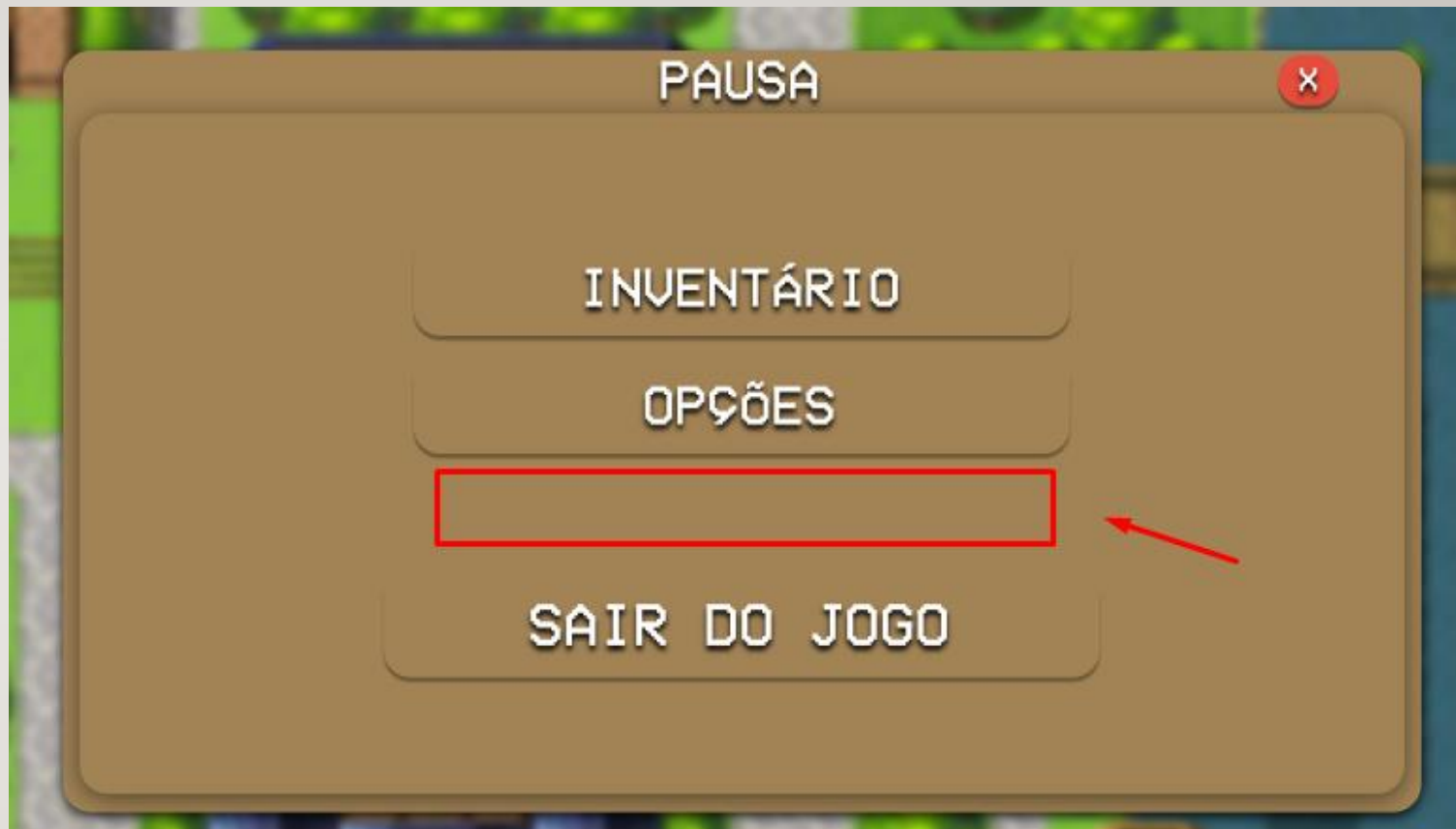
AVALIAÇÃO HEURÍSTICA - AJUDA E DOCUMENTAÇÃO

- Nosso sistema ainda não possui documentação ou ajuda ao usuário, que pode ser necessário em algumas partes do jogo(Ex.: Instruções e comandos do jogo).

- Heurísticas violadas
- **Ajuda e Documentação;**

Localização

Oculto: o problema não está visível na interface



Classificação da gravidade do problema

3	Problema Grande	Como a falta de ajuda pode fazer com que alguns usuários não consigam passar partes do jogo, consideramos um problema grande e que deve ser consertado o quanto antes.
---	-----------------	--