**DOCUMENTAÇÃO**

São Paulo Tech School

Gabriel Oliveira Teixeira

RA: 03241053

**1.Contexto:**

O voleibol foi criado em 9 de Fevereiro de 1895 por William George Morgan nos Estados Unidos. O esporte foi criado com o intuito de criar um esporte sem contato físico entre os adversários para minimizar os riscos de lesões. Anteriormente jogava-se com uma câmara de ar da bola de basquetebol e era chamado de Mintonette, mas cresceu sua popularidade rapidamente com o nome volleyball.

O voleibol é um esporte praticado numa quadra dividida em duas partes por uma rede, com 6 jogadores de cada lado por equipe, o objetivo do jogo é fazer passar a bola sobre a rede de modo que ela toque no chão da equipe adversária, ao mesmo tempo que a equipe consiga fazer ao mesmo. O voleibol é formado por um conjunto de 6 técnicas, mais conhecido com fundamentos, são eles o saque, o passe, o levantamento, o ataque, o bloqueio e a defesa.

O voleibol chegou ao Brasil em 1916, nessa época era praticado em clubes elitizados, e hoje tornou-se a segunda modalidade esportiva mais praticada no país, atrás do futebol. A primeira edição do Campeonato Mundial ocorreu em 1949, e sua estreia nas Olimpíadas ocorreu em 1964.

Em 1956, na Holanda, o voleibol também teve algumas adaptações para que pessoas com algum déficit pudessem praticá-lo, e foi então que surgiu o voleibol sentado, foi uma junção do voleibol com o jogo em alemão chamado sitzbal, a partir de 1976 no Canadá que a modalidade foi inserida como modalidade paralímpica e permanece até atualmente em mais de 50 países. No Brasil, essa modalidade começou a ser praticado em 2002, foi fundada no ano seguinte a Confederação Brasileira de Voleibol para Deficientes (CBVD), nesse mesmo ano a seleção brasileira participou dos jogos Panpan-Americanos e obteve medalha de prata.

De acordo com a revista “Penalty”, o voleibol é praticado por 800 milhões de pessoas ao redor do mundo todo, sendo o 5º esporte mais praticado em todo o mundo, no Brasil, estima-se que 15 milhões de pessoas são praticantes do esporte, sendo 10 mil pessoas que praticam o esporte paralímpico.

De acordo com os objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU (Organização da Nações Unidas), o voleibol está diretamente ligado à saúde e bem-estar, o qual estimula diversos benefícios tanto físico quanto mentais, e abordando temas de redução de desigualdade que também é abordado nos objetivos da ONU.

**2.Justificativa:**

Melhorar a saúde física, mental e social e promover o bem-estar da população.

**3.Objetivos:**

* Entregar o projeto funcionando;
* Entregar o projeto até 03/06/2024;
* Promover uma saúde e bem-estar de qualidade;

**4.Escopo:**

O projeto VoleiSports tem como objetivo criar um blog o qual o usuário que acessar terá acesso ao mundo do vôlei em geral, como jogos, vídeos, notícias, filmes ou desenhos relacionados. O blog terá uma aba de cadastro e login para que o usuário possa entrar e pesquisar o que deseja, o projeto será desenvolvido primeiramente apenas para desktop, compatíveis para quaisquer tipos de navegador.

Será feito tabelas no MySQL para armazenar os dados coletados no cadastro e comando SQL para consulta dos dados.

Será utilizado uma virtual machine (máquina virtual) Linux para utilização otimizada de recursos, custos reduzidos com hardwares e possui uma alta segurança, e será usada também para consulta no banco de dados.

**5.Resultados esperados:**

O projeto VoleiSports planeja entregar um blog com informações sobre voleibol, incentivando à prática ao esporte, ele deseja incluir gráficos de acessos, e abas linkadas com lojas, desenhos e jogos da seleção brasileira.

**6.Requisitos:**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**7.Limites e Exclusões:**

* O projeto não incluirá o desenvolvimento de uma interface responsiva do dashboard para dispositivos móveis. O sistema será projetado exclusivamente para ser acessado e utilizado em dispositivos como computadores desktop;

**9. Premissas:**

1. O usuário deverá ter acesso a internet;
2. Será responsabilidade do usuário guardar suas credenciais, pois não terá como recuperar seu acesso caso esquecê-las.

**10. Restrições:**

1. Não terá aplicação Mobile;
2. O projeto precisa ser entregue até o dia 03/06.

**11. Stakeholders**

Os Stakeholders do projeto são a todos os amantes de vôlei que terão o acesso a um site completo assim facilitando seu contato com o esporte, não somente os amantes mas sim a todos que procuram algum lazer, e o desenvolvedor que entregará um blog útil ao esporte.