

Manual Book



Over Population

Tejaputra

535180144

Welcome Otherworlder

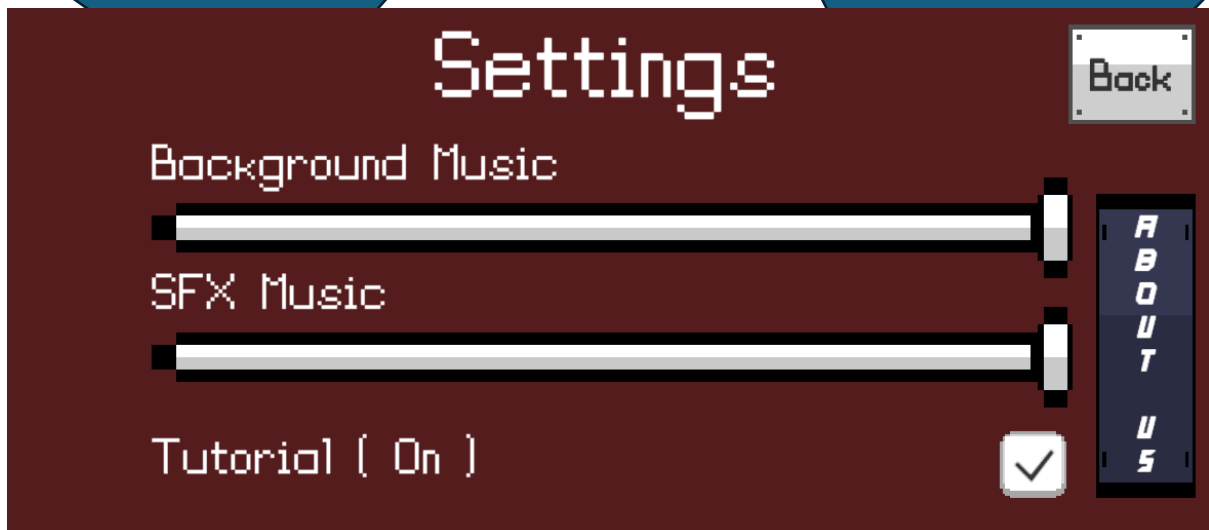
Selamat datang di game Over Population. Kamu terpilih sebagai manusia yang diberikan tugas suci dari dewa. Ahh jangan khawatir ini bukan tipuan, namun ini adalah kenyataan sekarang. Kalian akan saya berikan 3 buah senjata khusus untuk membasmi monster – monster yaitu pedang merupakan senjata jarak dekat, scorio untuk senjata jarak jauh dan juga tongkat sihir sebagai serangan jarak jauh dengan serangan area. Saya membutuhkan bantuan kalian untuk memberantas monster – monster yang berkeliaran ini pada area yang telah saya siapkan. Selamatkan dunia ini dari ledakan monster ini!!

Your Mission

1. Buka halaman web ini untuk mendownload gam... maksud saya alat untuk memindahkan kalian ke tempat yang saya siapkan. Ini adalah linknya :
<https://drive.google.com/file/d/1yoGIzuJgRPAAvYdKLRhTVquXJH3San3N/view?usp=sharing>
2. Basmi semua monster yang bisa kalian temukan pada ekosistem.
3. Kalahkan boss sebagai pusat dari kebangkitan banyak monster.
4. Jika kalian berani tantang lah ekosistem void karena disini merupakan pusat dari serbuan monster. Berapa lama kalian akan bertahan hidup di dalam ekosistem void?



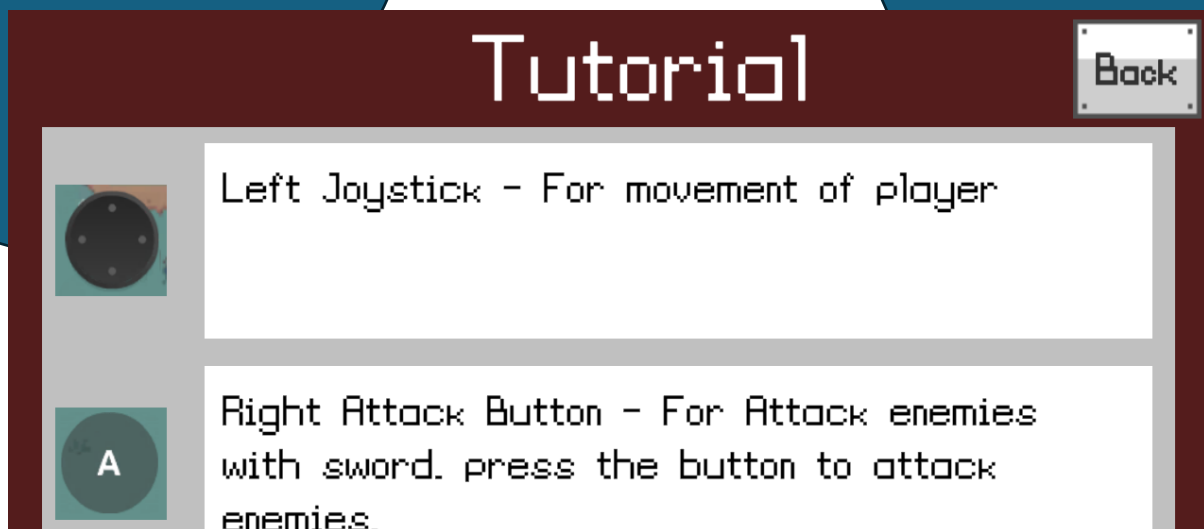
Ini merupakan lobby kalian di mana kalian dapat bersiap dalam membasmi monster – monster. Tombol start akan membawa kalian ke bagian pemilihan ekosistem yang telah saya bagikan. Tombol shop berguna untuk meningkatkan kemampuan kalian sehingga nanti kalian mampu membasmi lebih banyak musuh. Performance Score berguna sebagai gambaran prestasi yang telah kalian raih selama berma... maksud saya membasmi monster. Tutorial hanya sebagai bantuan bagi kalian yang tidak mengerti cara mengalahkan musuh. Setting digunakan sebagai pengeras suara sehingga kalian bisa fokus dalam membasmi musuh.



Tidak ada yang menarik disini, kita lanjut!!



Nah, data permainan kalian tertampung semua pada performance score yang terbagi menjadi 4 pilihan yaitu ekosistem padang rumput (Prairie), hutan (Forest), kuburan (Graveyard), dan Void (???).



Disini hanya sebagai petunjuk saja, kita lanjut...



Nah ini adalah tempat dimana kalian bisa meningkatkan kemampuan. Kemampuan di sini terbagi menjadi 2 bagian yaitu badan (body) dan senjata (weapon). Uang didapatkan dengan cara mengalahkan monster. Mari kita lanjutkan ke pemilihan ekosistem.



Nah disini kalian dapat memilih 3 ekosistem dengan tema masing-masing. Perhatikan energi bar pada bagian atas kiri. Setiap kali kalian bermain, jangan lupa istirahat ya 😊. Oke kita kembali lagi. Untuk mengakses void, kalian dapat memasuki salah satu dari ekosistem di atas. Istirahat juga bisa mengisi bar survival. Void hanya dapat di akses ketika bar sudah terisi 5.

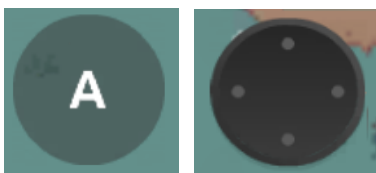


Ini adalah gambaran ekosistem pertama kita, yaitu ekosistem padang rumput. Wilayah ini dikuasai oleh Slime King yang dapat membagi diri yang lebih kecil sehingga menjadi sebuah wabah ledakan monster.

Mari kita bahas apa saja yang akan bisa kita mai... maksudnya gunakan ketika kalian sampai pada lokasi ini :



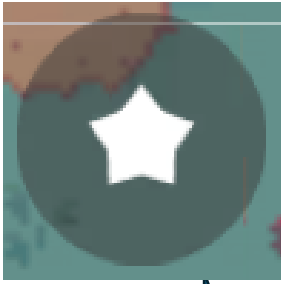
tombol joystick pada bagian kiri, berguna untuk menggerakkan kalian.



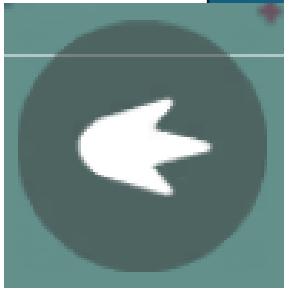
tombol A dan joystick pada bagian kanan berguna untuk menggunakan senjata yang sudah saya berikan kepada kalian.



Tombol arah ini berguna untuk menghindari dari serangan monster. Perhatikan waktu kalian melakukan lompatan indah ini begitu juga dengan energinya hehe...



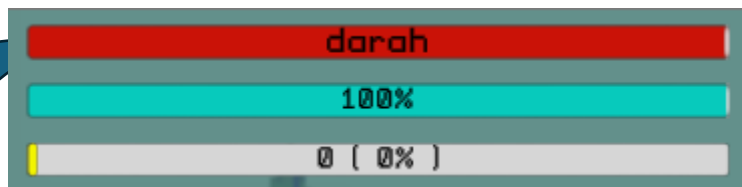
Tombol dapat mengaktifkan kemampuan dari setiap senjata. Senjata pedang mengaktifkan Shield, senjata scorpio akan menggunakan Bullet Hell. Dan tongkat sihir akan mengeluarkan Lit Them Up. Silakan kalian mencoba efek dari senjata 😊.



Tombol ini berguna untuk mengganti senjata kalian. Kalian hanya bisa menggunakan 1 senjata pada waktu yang sama.



Tombol yang terakhir adalah tombol yang dapat menghentikan gam.... aduh, maksud saya menghentikan waktu sehingga kalian yang ingin ke toilet dapat berhenti sementara 😊.



Untuk bar paling atas digunakan sebagai status kesehatan kalian. Jika kalian menyentuh angka 0%, jangan khawatir kalian dikembalikan ke *lobby* dengan catatan hasil uang yang kalian dapatkan akan tertinggal. Jadi kalian harus berhati-hati.

Untuk bar tengah digunakan untuk menggunakan senjata dan kemampuan menghindar. Jangan sampai energi kalian habis karena serangan kalian tidak kena hehe...

Untuk bar bawah merupakan level dan *exp bar*. Semakin banyak monster yang kalian kalahkan semakin kuat pula kemampuan senjata kalian. Bar ini akan membantu kalian saat melawan musuh pada ekosistem void.



Pada saat g.. oke ini sudah berkali-kali. Ehem. Pada saat saya mengentikan waktu, kalian mampu mengakses *tutorial* dan *setting*. Untuk tombol *Escape* kamu dapat balik ke *lobby*. Psst.. kalian tidak akan kehilangan uang kalian ketika menggunakan kemampuan ini.



Yang terakhir, ini adalah proses penilaian selama kalian bermain. Kalau uang kalian dapatkan 0 dengan membunuh 2 monster, kalian tidak akan mendapatkan uang sama sekali kalau kalian kalah. Jadi jangan sampai kalian gugur oke 😊.

Oke itu saja yang dapat saya jelaskan. Owh kalian bertanya-tanya apa isi dari isi void? Nah itu adalah tugas kalian untuk melihat isi dari void itu sendiri. Selamat berm.. maksud saya bertugas membasmi musuh-musuh ini 😊.