# FileConverter2.0, Tehetség Gondozós Project Munka, Programozás I tárgyból

# 2015 tavasz

# Dinnyés Balázs; Keleti Márton; Somogyvári Kristóf

# A team neve : ir111

# (A jelen dokumentum Dinnyés Balázs munkája)

# Bevezetés

Ezen dokumentum a megrendelő számára készült egyrészt, hogy igazoljuk, a mi projektünk végeredménye nyújtja számára majd a problémájára a legoptimálisabb megoldást. Másrészt csoportunk tagjainak hasznos és szükséges tájékoztatója lesz a fejlesztés további szakaszaiban is.

A továbbiakban a tervezéshez szükséges részletességgel foglaljuk össze az elkészítendő File konverter programmal szemben támasztott funkcionális és nem funkcionális követelményeket, melyek alapvetően meghatározzák a program használhatóságát, kezelhetőségét. Az alkalmazás által biztosítandó szolgáltatások leírása szintén célja jelen dokumentumnak.

# A program leírása

A programnak háromféle formátumú állományokon kell végrehajtani a konverziót és az eredményt egy egyezményes formátumú, .TXT kiterjesztésű szöveges file-ba kell kiírnia. A megfelelő három file formátum a markdown (.md), html (.html) és a wiki (.wiki). Mindegyik állománynak sajátosságai vannak és ezeket felismerve kell létrehozni egy egyezményes szöveges eredmény file-t. A markdown és a wiki esetében egy köztes konverzió használható, azok átkonvertálhatóak az első, html formátumra és onnét már egyszerűen elvégezhető a konverzió, és így konvertálható tovább az eredmény a .txt formátumú file - ba.

# A konverter, motor követelményei

# (Keleti Márton, Somogyvári Kristóf Munkái a 3 formátum konverter)

Az implementáció java nyelvel valósítandó meg, a könnyen kezelhetőség érdekében lehetőleg grafikus felületen. A program tehát egyezményesen beépített konverterekkel végezze el a .wiki és a .md file-ok átalakítását .html állománnyá. A köztes html minden esetben állományban tárolódjon, és elérthető legyen. Végezzen el a különböző szintű tagekre más - más átalakításokat. Az eredményről vagyis a .html – ről .txt file - ba való átalakítás követelményei a következők:

* <Title> : cím ,tegye külön sorba és húzza alá kettős, szaggatott vonallal
* <H1> : Formázza meg úgy, mint a címet (Title)
* <H2> <H…: tegye külön sorba a fejléc címet és húzza alá egy szaggatott vonallal,
* <ul type=\*><li><li><li…: típus szerint megadható listák, több különböző formázással; kis és nagybetűkkel, kis és nagy római számokkal, alapértelmezetten pedig arab számokkal, a lista tagokat új sorban; a típusok megadhatók a kódban, fordításonként; a default tehát: arab számozással írja ki!
* <b>, <i>, <u> : formázó tagek, tegye a formázott sztringeket egy – egy csillag közé, ha ezek egymásba vannak ágyazva, akkor értelemszerűen annyi csillag közé
* <p> : bekezdés, tegyen utána egy üres sort
* <a> : írja ki a link célját vagyis az url-jét

# A grafikus felület követelményei:

# (Dinnyés Balázs munkája a szép letisztult grafikus felület ☺)

Mindenek ellőt egyszerű letisztult forma az előnyös, a megfelelő tájékoztatás a konvertálandó és az átkonvertált állomány nevéről. Az eredmény állomány neve mindenképp utaljon az eredeti állomány nevére így pl.: input.html -> out\_input.txt, egy egyezményes jól követhető formátum, áttekinthetővé teszi a működést több egyszeri használatkor is. A köztes állományok is tartalmazzák a formátum utalását, amelyekről konvertálódtak. A file kiválasztása, grafikus felület lévén, file kiválasztó ablakokkal legyenek megoldva, legyen alapértelmezetten beállítva az ablakoknál a file formátum, de a kényelmi funkciót betöltő all - file formátum is működjön az ablakban és így bármelyik formátum konvertálása lehetővé váljon, azonnal a rádiógombbal választás után is. A nem megfelelő formátumú file kiválasztása után is működjön a program és erről tájékoztassa a felhasználót üzenetben!

Legyen egy alapértelmezett file, az input.html az aktuális mappában mindig, hogy nem megfelelő formátumú file esetén azt konvertálja, és ennek az eredménye legyen output.txt. Ennek hiányáról is értesüljön a felhasználó!

Utoljára frissítve: 2015-05-09

Készítette: Dinnyés Balázs, a member of ir111 team