

Niveau ?

- Addition, Soustraction, Multiplication, Division
- Calcul de l'aire et du périmètre (cercle, carré, triangle)
- Conversion de températures (Celsius ↔ Fahrenheit)
- Opérateurs relationnels, ternaires, bit à bit
- Conversion minuscule ↔ majuscule
- Calcul d'intérêts simples
- Calcul de pourcentage de notes
- Échange de valeurs avec/sans variable temporaire
- Utilisation de sizeof
- Valeur ASCII d'un caractère
- Opérateurs d'incrément/décément
- Détermination de l'année bissextile
- Type de caractère (voyelle/consonne)
- Calculatrice avec switch-case
- Jeu de devinette de nombre

Niveau ?

- Tri à bulles, par insertion, par sélection
- Recherche binaire
- Calcul de factorielle (itératif et récursif)
- Nombres premiers (méthode simple et crible d'Ératosthène)
- Nombres de Fibonacci
- Nombres parfaits, automorphes, Armstrong
- Palindrome (chaîne et nombre)
- Conversion binaire \leftrightarrow décimal, hexadécimal, base N
- Calcul de la racine numérique
- Détection de sous-chaîne (algorithme naïf)
- Utilisation de goto
- Affichage de motifs numériques et alphabétiques
- Calcul du salaire brut
- Conversion de nombres en mots

Niveau ?

- Listes chaînées simples et doubles
- Pile implémentée avec des listes chaînées
- Allocation dynamique de mémoire (tableaux 2D)
- Tri fusion, tri rapide
- Manipulation de chaînes (mot le plus fréquent)
- Tri lexicographique
- Générateur de nombres pseudo-aléatoires (LCG)
- Détection de matrices creuses
- Calcul du PPCM
- Détection de l'architecture endianness
- Chiffrement/déchiffrement avec XOR
- Gestion des variables d'environnement sous Linux
- Gestion des structures et pointeurs
- Gestion des structures imbriquées (polynômes)

Niveau ?

- Tri d'arbre binaire (parcours en profondeur)
- Tri en arrière-plan avec threads
- Gestion de la mémoire et des erreurs (segmentation fault)
- Implémentation de listes de polynômes
- Utilisation de structures imbriquées complexes
- Optimisation des algorithmes de tri et de recherche