








Specifikacija (#66)

Napisati Pajton/C program koji će omogućiti rad sa podacima o evidentiranim polascima autobusa sa Gradske autobuske stanice. Za svaki polazak beleži se evidencioni broj (7 cifara), odredište (najviše 50 karaktera), datum i vreme polaska, oznaka perona (tačno 3 karaktera) i broj mesta u autobusu (do 500).








Svi podaci moraju biti smešteni u binarnu datoteku sa statičkom rasutom organizacijom i linearnim traženjem lokacija za smeštaj prekoračilaca sa fiksnim korakom k .

Program treba da ponudi sledeće funkcionalnosti kroz formu tekstualnog korisničkog menija:

- ✓  formiranje prazne datoteke (sa B baketa i b faktorom baketiranja) pri čemu korisnik zadaje naziv nove datoteke
- ✓  izbor aktivne datoteke zadavanjem njenog naziva
- ✓  prikaz naziva aktivne datoteke [meni i prve tri tačke (3*)]
- ✓  upis novog sloga u aktivnu datoteku direktnim unosom podataka u realnom vremenu (4*)
- ✓  prikaz svih slogova aktivne datoteke zajedno sa adresom baketa i rednim brojem sloga u baketu (4*)
- ✓  promenu vrednosti obeležja datum i vreme polaska u zadatom slogu iz aktivne datoteke (5*)
- ✓  fizičko brisanje aktuelnog sloga iz aktivne datoteke i reorganizaciju sadržaja datoteke (8*)

Pripremiti posebnu test datoteku sa podacima koja će sadržati bar 10 aktuelnih slogova i primer bar dva sloga prekoračioca. (1*)

Poštovati sledeća ograničenja:

- ✓  vrednost faktora baketiranja b je 5
- ✓  broj baketa B je 9
- ✓  fiksni korak k je 1
- ✓  za probabilističku transformaciju identifikatora sloga u adresu baketa koristiti metodu ostatka pri deljenju
- ✓  prilikom rada nad datotekom, dozvoliti preuzimanje i upis isključivo čitavih baketa
- ✓  prisustvo statusnog polja u slogu
- ✓  upotrebu isključivo ASCII karaktera za tekstualni sadržaj

Napomena:

- za najviše 25 poena, potrebno je realizovati sve funkcionalnosti poštujući uputstva i ograničenja, razumeti i znati koristiti napisani program i vladati odgovarajućim teorijskim i praktičnim konceptima koji su u vezi s organizacijama datoteka