

Лабораторная работа № 5. Хеш-функции

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

5.1 Общие сведения

Хеш-функции получили широкое распространение в разнообразных алгоритмах быстрого поиска информации.

Однако с появлением криптографии у них появилась вторая, ничуть не меньшая, область применения.

Хеш-функцией (англ. hash — мелко измельчать и перемешивать) называется необратимое преобразование данных, обладающее следующими свойствами:

- на вход алгоритма преобразования может поступать двоичный блок данных произвольной длины;

- на выходе алгоритма получается двоичный блок данных фиксированной длины;

- значения на выходе алгоритма распределяются по равномерному закону по всему диапазону возможных результатов;

- при изменении хотя бы одного бита на входе алгоритма его выход значительно меняется: в идеальном случае инвертируется произвольная половина бит.

Основное, но не единственное, предназначение хеш-функций в криптографии — вычисление "неподделываемых" контрольных сумм документов.

Действительно, если для алгоритма хеширования выполняются требования невозможности подобрать иной документ с той же хеш-суммой и невозможности подобрать два документа с произвольной одинаковой хеш-суммой, то хеш-сумма становится уникальной характеристикой документа:

5.2 Алгоритм вычисления хеш-функции ГОСТ 34.11

В алгоритме ГОСТ 34.11 используются следующие преобразования:

Х-преобразование. На вход функции X подаются две последовательности длиной 512 бит каждая, выходом функции является XOR этих последовательностей.

S-преобразование. Функция S является обычной функцией подстановки. Каждый байт из 512-битной входной последовательности заменяется соответствующим байтом из таблицы подстановок π .

P-преобразование. Функция перестановки. Для каждой пары байт из входной последовательности происходит замена одного байта другим.

L-преобразование. Представляет собой умножение 64-битного входного вектора на бинарную матрицу A размерами 64×64 .

Функция сжатия.

Основным элементом любой хеш-функции является функция сжатия.

Опишем используемую в новом стандарте функцию сжатия g_n в виде алгоритма. Пусть h , N и m — 512-битные последовательности. Для вычисления функции $g(N, m, h)$ необходимо проделать следующие шаги:

- 1) Вычислить значение $K = h \oplus N$
- 2) Присвоить значение $K = S(K)$
- 3) Присвоить значение $K = P(K)$
- 4) Присвоить значение $K = L(K)$
- 5) Вычислить $t = E(K, m)$
- 6) Присвоить значение $t = h \oplus t$
- 7) Вычислить значение $G = t \oplus m$
- 8) Вернуть G в качестве результата вычисления функции $g(N, m, h)$

Функция $E(K, m)$ выполняет нижеприведенные действия:

- 1) Вычислить значение $state = K \oplus m$
- 2) Для $i=0$ по 11 выполнить:
 - присвоить значение $state = S(state)$;
 - присвоить значение $state = P(state)$;
 - присвоить значение $state = L(state)$;
 - вычислить $K = \text{KeySchedule}(K, i)$;
 - присвоить значение $state = state \oplus K$.

- 3) Вернуть $state$ в качестве результата.

Функция $\text{KeySchedule}(K, i)$ отвечает за формирование временного ключа K на каждом раунде функции $E(K, m)$ и производит следующие вычисления:

- 1) Присвоить значение $K = K \oplus C[i]$.
- 2) Присвоить значение $K = S(K)$.
- 3) Присвоить значение $K = P(K)$.
- 4) Присвоить значение $K = L(K)$.
- 5) Вернуть K в качестве результата функции.

Вычисление хеш-функции.

Для любого входного сообщения M :

- 1) Присвоить начальные значения внутренних переменных:

Для хеш-функции с длиной выхода 512 бит: $h=iv=0x00^{64}$

Для хеш-функции с длиной выхода 256 бит: $h=iv=0x01^{64}$

$$N = 0^{512}$$

$$\Sigma = 0^{512}$$

- 2) Проверить следующее условие:

длина сообщения $M < 512$. Если условие выполняется перейти к пункту 3). В противном случае выполнить последовательность вычислений:

m — последние 512 бит сообщения M

$$h = g(N, m, h)$$

$$N = (N + 512) \bmod 2^{512}$$

$$\Sigma = (\Sigma + m) \bmod 2^{512}$$

Обрезать M , убрав последние 512 бит.

Перейти к шагу 2 .

- 3) Произвести дополнение сообщения M до длины в 512 бит по следующему правилу:

$$m = 0^{511-|M|} || 1 || M, \text{ где } |M| \text{ — длина сообщения } M \text{ в битах.}$$

Вычислить $h = g(N, m, h)$.

$$\text{Вычислить } N = (N + |M|) \bmod 2^{512}$$

$$\text{Вычислить } \Sigma = (\Sigma + m) \bmod 2^{512}$$

$$\text{Вычислить } h = g(0, h, N)$$

$$\text{Вычислить } h = g(0, h, \Sigma)$$

Для хеш-функции с длиной выхода в 512 бит возвращаем h в качестве результата. Для функции с длиной выхода 256 бит возвращаем MSB 256 (h).

5.3 Алгоритм вычисления хеш-функции SHA-1

Алгоритм SHA-1 (Secure Hash Algorithm) предложен Институтом Стандартизации США NIST как стандарт хеширования в гражданской криптографии. Этот алгоритм был призван дать еще больший запас прочности к криптоатакам.

SHA-1 реализует [хеш-функцию](#), построенную на идее функции сжатия. Входами функции сжатия являются блок сообщения длиной 512 бит и выход предыдущего блока сообщения.

Выход представляет собой значение всех хеш-блоков до этого момента. Иными словами хеш блока M_i равен $h_i = f(M_i, h_{i-1})$. Хеш-значением всего сообщения является выход последнего блока.

Алгоритм получает на входе сообщение максимальной длины 2^{64} бит и создает в качестве выхода *дайджест сообщения* длиной 160 бит.

Шаг 1: добавление недостающих битов

Сообщение добавляется таким образом, чтобы его длина была кратна 448 по модулю 512 (длина $\equiv 448 \pmod{512}$).

Добавление осуществляется всегда, даже если сообщение уже имеет нужную длину.

Таким образом, число добавляемых битов находится в диапазоне от 1 до 512. Добавление состоит из единицы, за которой следует необходимое количество нулей.

Шаг 2: добавление длины

К сообщению добавляется блок из 64 битов. Этот блок трактуется как беззнаковое 64-битное целое и содержит длину исходного сообщения до добавления.

Результатом первых двух шагов является сообщение, длина которого кратна 512 битам.

Расширенное сообщение может быть представлено как последовательность 512-битных блоков Y_0, Y_1, \dots, Y_{L-1} , так что общая длина расширенного сообщения есть $L * 512$ бит.

Таким образом, результат кратен шестнадцати 32-битным словам.

Шаг 3: инициализация SHA-1 буфера

Используется 160-битный буфер для хранения промежуточных и окончательных результатов *хеш-функции*.

Буфер может быть представлен как пять 32-битных регистров **A**, **B**, **C**, **D** и **E**. Эти регистры инициализируются следующими шестнадцатеричными числами:

A = 67452301

B = EFCDAB89

C = 98BADCFE

D = 10325476

E = C3D2E1F0

Шаг 4: обработка сообщения в 512-битных (16-словных) блоках

Основой алгоритма является модуль, состоящий из 80 циклических обработок, обозначенный как H_{SHA} .

Все 80 циклических обработок имеют одинаковую структуру.

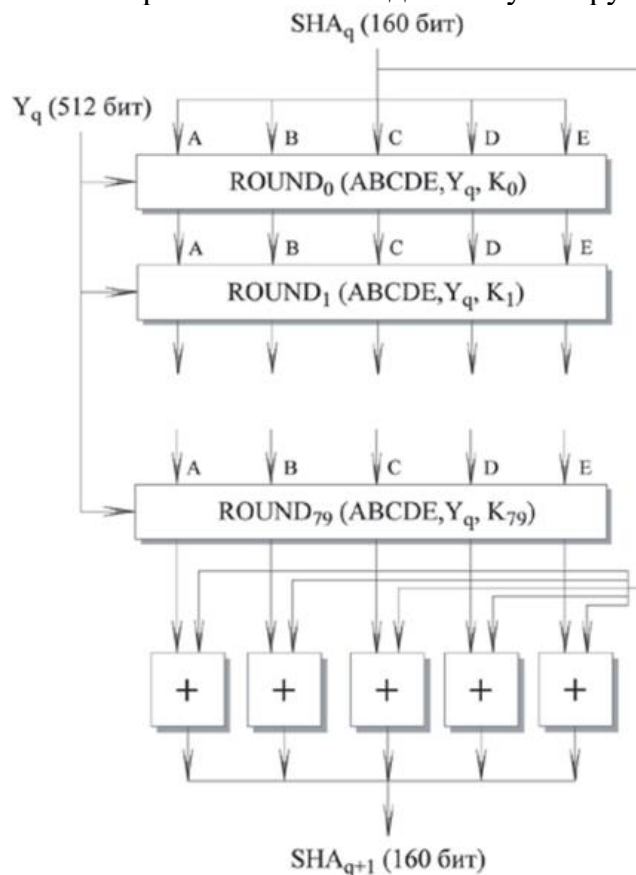


Рисунок 5,1 Обработка очередного 512-битного блока

Каждый цикл получает на входе текущий 512-битный обрабатываемый блок Y_q и 160-битное значение буфера $ABCDE$, и изменяет содержимое этого буфера.

В каждом цикле используется дополнительная константа K_t , которая принимает только четыре различных значения:

$$0 \leq t \leq 19 \quad K_t = 5A827999 \text{ (целая часть числа } [2^{30} \times 2^{1/2}])$$

$$20 \leq t \leq 39 \quad K_t = 6ED9EBA1 \text{ (целая часть числа } [2^{30} \times 3^{1/2}])$$

$$40 \leq t \leq 59 \quad K_t = 8F1BBCDC \text{ (целая часть числа } [2^{30} \times 5^{1/2}])$$

$$60 \leq t \leq 79 \quad K_t = CA62C1D6 \text{ (целая часть числа } [2^{30} \times 10^{1/2}])$$

Для получения SHA_{q+1} выход 80-го цикла складывается со значением SHA_q .

Сложение по модулю 2^{32} выполняется независимо для каждого из пяти слов в буфере с каждым из соответствующих слов в SHA_q .

Шаг 5: выход

После обработки всех 512-битных блоков выходом L-ой стадии является 160-битный дайджест сообщения.

Рассмотрим более детально логику в каждом из 80 циклов обработки одного 512-битного блока.

Каждый цикл можно представить в виде:

$$A, B, C, D, E(CLS_5(A) + f_t(B, C, D) + E + W_t + K_t), A, CLS_{30}(B), C, D$$

где

A, B, C, D, E - пять слов из буфера.

t - номер цикла, $0 \leq t \leq 79$.

f_t - элементарная логическая функция.

CLS_s - циклический левый сдвиг 32-битного аргумента на s битов.

W_t - 32-битное слово, полученное из текущего входного 512-битного блока.

K_t - дополнительная константа.

$+$ - сложение по модулю 2^{32} .

Логика выполнения отдельного цикла SHA-1

Каждая элементарная функция получает на входе три 32-битных слова и создает на выходе одно 32-битное слово.

Элементарная функция выполняет набор побитных логических операций, т.е. n -ый бит выхода является функцией от n -ых битов трех входов. Функции следующие:

Номер цикла	$f_t(B, C, D)$
$(0 \leq t \leq 19)$	$(B \wedge C) \vee (\neg B \wedge D)$
$(20 \leq t \leq 39)$	$B \oplus C \oplus D$
$(40 \leq t \leq 59)$	$(B \wedge C) \vee (B \wedge D) \vee (C \wedge D)$
$(60 \leq t \leq 79)$	$B \oplus C \oplus D$

На самом деле используются только три различные функции.

Для $0 \leq t \leq 19$ функция является условной:

if B then C else D.

Для $20 \leq t \leq 39$ и $60 \leq t \leq 79$ функция создает бит четности.

Для $40 \leq t \leq 59$ функция является истинной, если два или три аргумента истинны.

Получение входных значений каждого цикла из очередного блока/

Двухбитные слова W_t получаются из очередного 512-битного блока сообщения следующим образом.

Первые 16 значений W_t берутся непосредственно из 16 слов текущего блока. Оставшиеся значения определяются следующим образом:

$$W_t = W_{t-16} \oplus W_{t-14} \oplus W_{t-8} \oplus W_{t-3}$$

В первых 16 циклах вход состоит из 32-битного слова данного блока. Для оставшихся 64 циклов вход состоит из *XOR* нескольких слов из блока сообщения.

Алгоритм *SHA-1* можно суммировать следующим образом:

$$SHA_0 = IV$$

$$SHA_{q+1} = \Sigma_{32}(SHA_q, ABCDE_q),$$

Где:

IV - начальное значение буфера *ABCDE*;

ABCDE_q - результат обработки q-того блока сообщения;

L - число блоков в сообщении, включая поля добавления и длины;

Σ_{32} - сумма по модулю 2^{32} , выполняемая отдельно для каждого слова буфера;

SHA - значение дайджеста сообщения.

ЗАДАНИЕ:

1. Изучить теоретические сведения
2. Реализовать самостоятельно (без использования готовых библиотек и функций) программное средство контроля целостности сообщений с помощью вычисления хеш-функции и алгоритма ГОСТ 34.11 и SHA 1.