选项 / 生命周期钩子

所有的生命周期钩子自动绑定 this 上下文到实例中，因此你可以访问数据，对属性和方法进行运算。这意味着你不能使用箭头函数来定义一个生命周期方法 (例如 created: () => this.fetchTodos())。这是因为箭头函数绑定了父上下文，因此 this 与你期待的 Vue 实例不同，this.fetchTodos 的行为未定义。

beforeCreate

在实例初始化之后，数据观测和事件配置之前被调用

created

在实例创建完成后立即被调用，在这一步，实例已完成以下的配置：数据观测，属性和方法的运算，watch/event事件回调。然而，挂载阶段还没开始$el属性目前不可见

此处可以发送ajax请求 可以使用异步调用

beforeMount

在挂载开始之前被条用：相关的render函数首次被调用

该钩子在服务器端渲染期间不被调用

mounted

el被新创建的vm.$el 替换，并挂载到实力上去之后调用该钩子。如果root实例挂在了一个文档内元素，当mounted被调用时 vm.$el也在文档内

注意mounted 不会承诺所有的子组件也都一起被挂载。如果你希望等到整个试图都渲染完毕,可以用vm.$nextTick 替换掉mounted

该钩子在服务器端渲染期间不被调用

beforeUpadate

数据更秀时被调用，发生在虚拟DOM打补丁之前。这里适合在更新之前访问现有的DOM，不如手动溢出已添加的事件监听器

该钩子在服务器端渲染期间不被调用，因为只有初次渲染会在服务端进行

updated

由于数据更改导致的虚拟DOM重新渲染和打补丁，在者之后会调用该钩子。

当这个钩子被调用适，组件DOM已经更新，所以你现在可以执行依赖于DOM的操作。然而在大多数情况下，你应该避免在此期间更改状态。如果要相应状态改变，通常最好使用计算属性或watcher取而代之

注意updated 不会承诺所有的子组件也都一起被重回。如果你希望等到整个视图都重绘完毕，可以用vm.$nextTick替换updated

该钩子在服务器端渲染期间不被调用

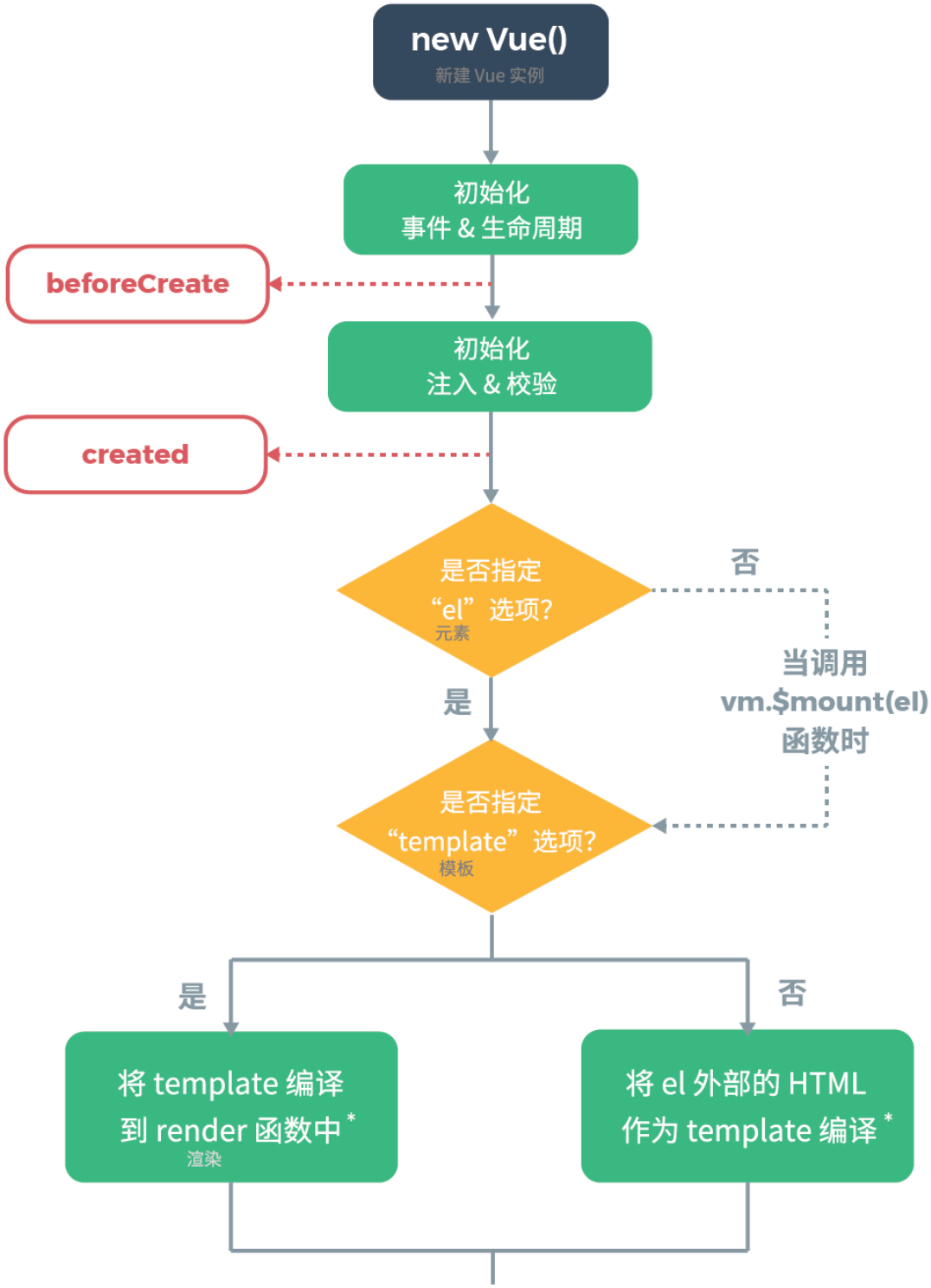
beforeDestory

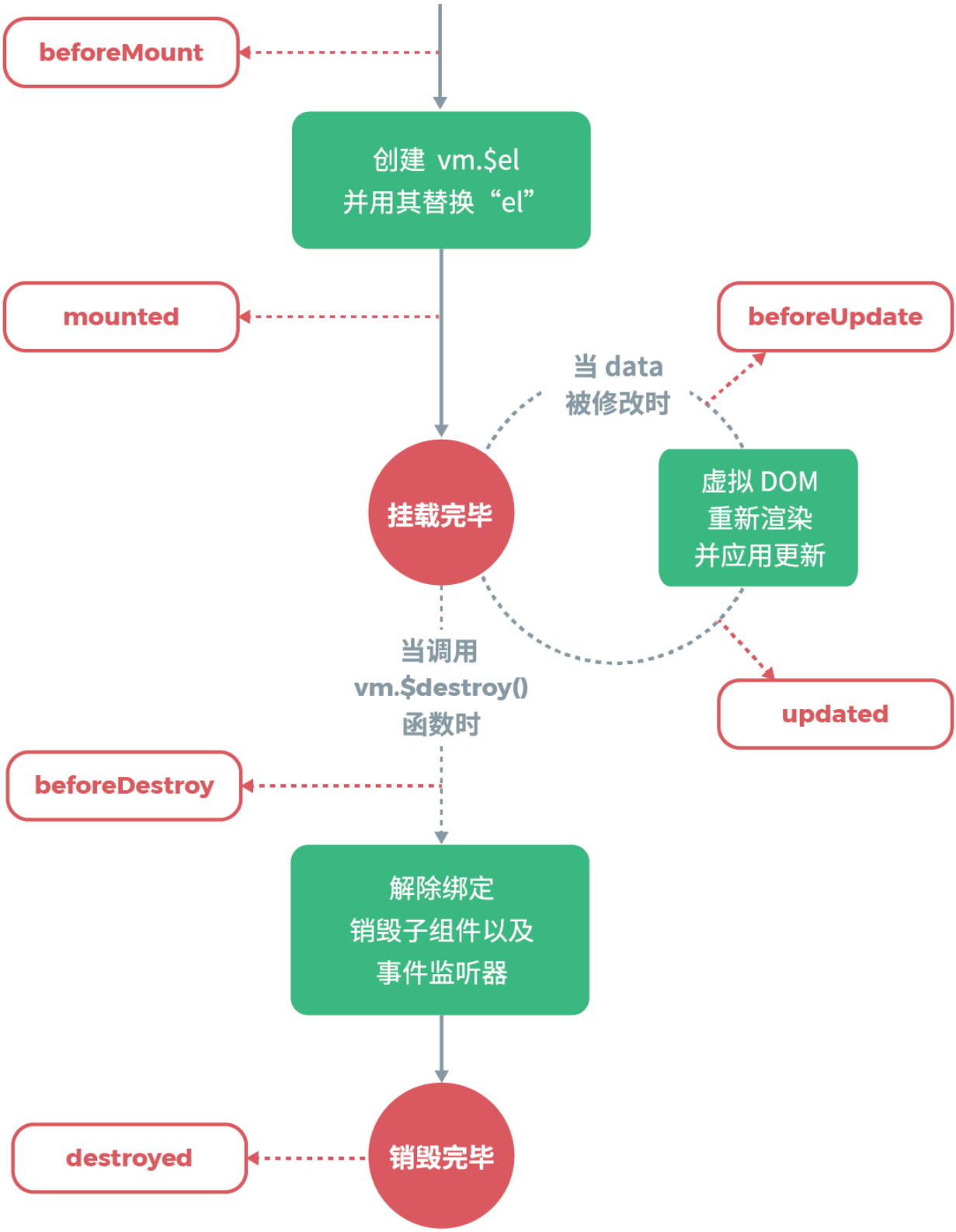
实例销毁之前调用。在这一步，实例仍然完全可用

该钩子在服务器端渲染期间不被调用

destoryed

Vue 实例销毁后调用，调用后，Vue实例知识的所有东西都会解绑定，所有的事件监听会被移除，所有的子实例也会被销毁





* 如果使用构造生成文件（例如构造单文件组件），
模板编译将提前执行