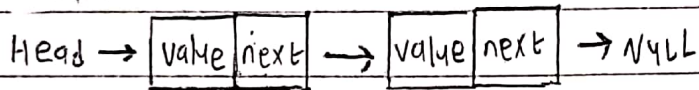


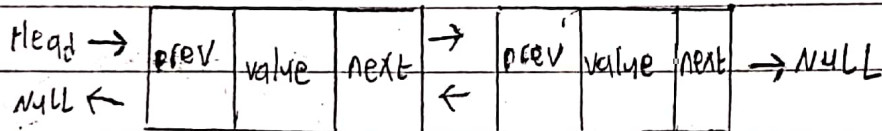
Name: C - C - C - C

Linked List

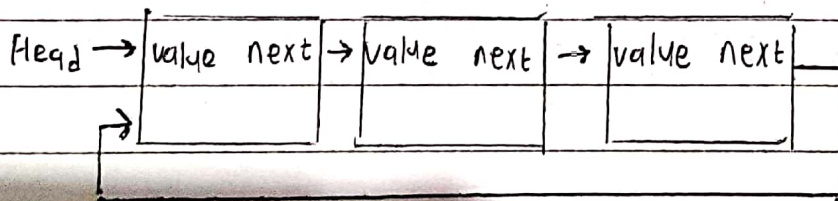
1) * Single Linked List (1 pointer)



* Double linked list (2 pointer)



* Circular linked list (last element linked to first element)



2) Linked List

Slow search time

Dynamic size

More memory (pointer needed)

Fast insertion/deletion

Efficient memory allocation

Array

Fast search time

Static size

Less memory

Slow insertion/deletion

Inefficient memory allocation

1) the floyd algorithm is to find shortest distance between every pair of vertices in a given edge weighted directed graph

Start-

for $i \leftarrow 1$ to n do

for $j \leftarrow 1$ to n do

for $k \leftarrow 1$ to n do

if $M_{\text{floyd}}(i, j) \geq$

$(M_{\text{floyd}}[i, k] + M_{\text{floyd}}(k, j))$ then

$M_{\text{floyd}}(i, j) =$

$M_{\text{floyd}}(i, k) + M_{\text{floyd}}(k, j)$

Stack and Queue

1) Stack	Queue
Last in first out	First in first out
using push and pop operation	using enqueue and dequeue
using one pointer	using more than one pointer
Same end is to insert and also delete value	One end is for insertion and the other end is for deletion

2) infix-operator is written between operand ($4 + 10$)

Prefix: operator ditulis sebelum operand ($* 4 10 + 5 3 4$)

Postfix: operator is written after operand ($4 10 + 5 3 4 +$)

* prefix	* Post fix [search for 2 variable behind operator]
$2 + 3 * (5 - 2) / 3$	$0 5 3 * 2 3 + - +$ scan until reach the first operator
$2 + 3 * 3 / 3$	$0 15 2 3 + - + (5.3)$
$2 + 9 / 3$	$0 15 5 - + (2+3)$
$2 + 3$	$0 10 + (15-5)$
6	$10 (0+10)$
Iterate the highest precedence and calculate	

Hashing and Hash tables

1) Hash function means → kita mengkripsi sesuatu text sesuai function yang kita bikin
ada sebuah text → masukkan ke hash function → hashed text

hash table → Dimana kita store original stringnya (kita harus tentukan dulu besar hash tablenya)

Collision → bentukan dimana ada dua nama yang sama misal huruf depannya

→ contoh Darnell dan data berikutnya Doni

ini bisa diatasi dengan linear probing and chaining

2) - Linear probing

- Linear chaining (linked list)

Linear probing (search for the empty slot):

Darnel	→	0	Andi	ternyata
		1	Budi	2. penuh maka
		2	Dana	loop for the
		3	Dodi	next empty slot
		4		

Darnel	→	0	Andi	
		1	Budi	
		2	Dana	di index 4
		3	Dodi	kosong
		4	Darnel	

Linear chaining (put the string as chain linked list)

Caca	→	0	andi		
		1	Bana	Budi	
		2	Candi		
		3	Dadi	Dado	

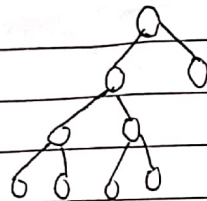
masuk ke index 2 karena sama
depannya dan taro di chaining

Caca	→	0	andi		
		1	Bana	Budi	
		2	Candi	caca	
		3	Dadi	Dado	

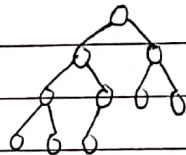


Binary Search Tree

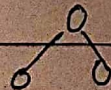
- 1) - Full binary tree (punya 0 / 2 anak, tak mungkin 1)



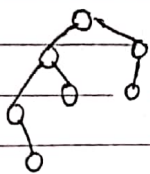
- complete binary tree (harus keisi semua node kecuali yang paling bawah)



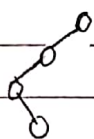
- perfect binary tree (Setiap internal node hanya boleh punya 2 anak dan leafnya di level yang sama)



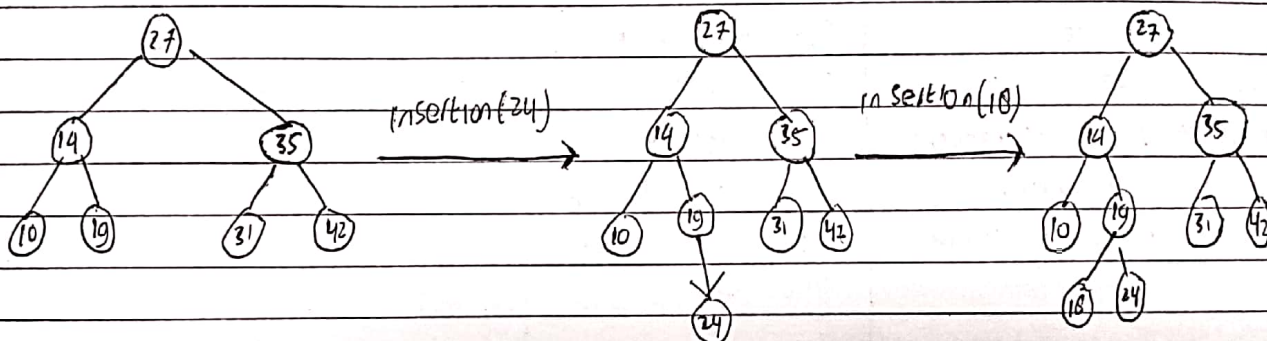
- balanced binary tree (tinggi $O(\log n)$, dimana n itu nodes, sub tree kiri dan sub tree kanan selisihnya satu)



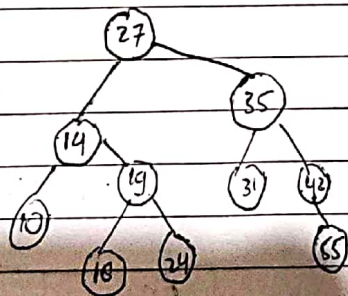
- Degenerate Binary tree (internal node hanya cuman single node seperti linked list (satu arah))



2.)



insertion(55)



* insertion(24) → Subtree kiri karena lebih kecil dari 27 terus ke subtree kanan karena lebih besar dari 14 dan langsung connect ke bawah 19 karena 19 single

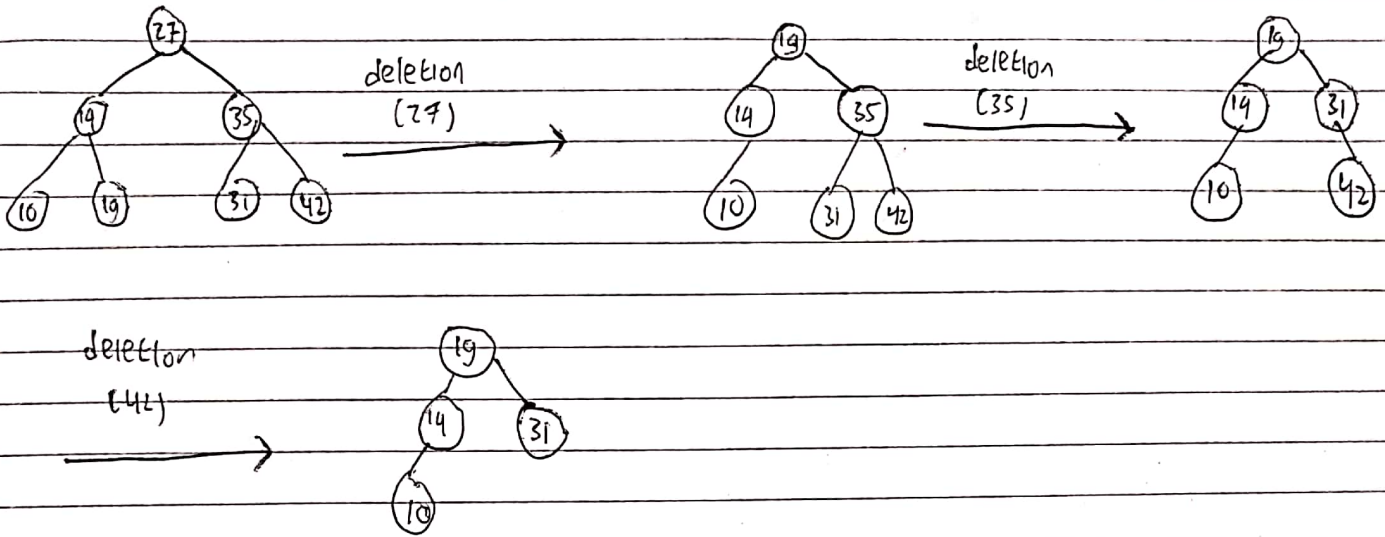
* insertion(18) →

ke subtree kiri karena lebih kecil dari 27 terus ke subtree kanan karena lebih besar dari 14 dan ke subtree kiri karena lebih kecil dari 19

* insertion(55) →

ke subtree kanan karena lebih besar dari 27 dan ke subtree kanan karena lebih besar dari 35 dan langsung connect ke bawah 42 karena single

3)



* deletion (27) → pilih antara kiri terbesar (subtree) dan kanan terkecil
kasus ini kiri terbesar yaitu 19, maka 27 di tempa dengan 19

* deletion (35) → karena di subtree kanan maka pilih calon yang terkecil = 31
35 di tempa dengan 31

* deletion (42) → delete biasa saja ditransverse (search) dan pop