

Examen de Rattrapage : Recherche Opérationnelle

Aucun document n'est autorisé – **Durée : 2 h**

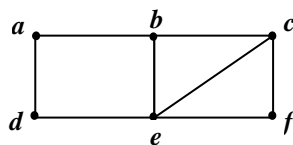
Examineur : Dr FOTSING TALLA Bernard

Exercice 1 : Contrôle de connaissances (10 pts)

1) Définir : ordre d'un graphe ; degré d'un sommet, chaîne élémentaire, chaîne eulérienne, chaîne hamiltonienne, distance entre deux sommets, diamètre d'un graphe (0,5 x 7 = 3,5 pts)

2) Donner la relation entre les degrés des sommets et le nombre d'arêtes d'un graphe (1pt)

3) Soit G le graphe non orienté représenté par la figure ci-contre : (0,5+0,5+0,5+0,5+1,5)



a) Vérifier sur G la relation obtenue à la question 2).

b) Existe-t-il une chaîne eulérienne dans la graphe G ? Justifier.

c) Déterminer le(s) chemin(s) hamiltonien(s) du sommet a au sommet f.

d) Déterminer deux chemins élémentaires de a à f.

e) Quelle est la distance de a à f ? la distance de a à c ? le diamètre de G ?

4) Soit la matrice M suivante (1 + 0,5 + 1,5 = 3 pts)

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Orienter le graphe G de telle sorte que la matrice associée soit = M (les sommets étant ordonnés dans l'ordre lexicographique)

b) Soit G' le graphe obtenu à la question précédente : G' admet-il des sommets puits ? des sommets sources ?

c) G' est-il faiblement connexe ? unilatéralement connexe ? fortement connexe ? Justifier.

Exercice 2 : Machines à états finis (4,5 pts)

Une machine à états finis $M = \langle A, S, Z, f, g \rangle$ est défini par : un ensemble fini A de symboles d'entrée, un ensemble fini S d'états internes, un ensemble fini Z de symboles de sortie, une fonction d'état $f : S \times A \rightarrow S$ et une fonction de sortie $g : S \times A \rightarrow Z$.

1) Comment peut-on modéliser une machine à états finis à l'aide d'un graphe ? (Indiquez : la nature des sommets, des arêtes ou arcs, s'il faut l'orienter, le pondérer) (2,5 pts)

Soit la machine M1 à états finis définie par : $M1 = \langle \{a, b\}, \{q_0, q_1, q_2\}, \{x, y, z\}, f, g \rangle$ avec : $f(q_0, a) = q_1$; $f(q_0, b) = q_2$; $f(q_1, a) = q_2$; $f(q_1, b) = q_1$; $f(q_2, a) = q_0$; $f(q_2, b) = q_1$ et $g(q_0, a) = x$; $g(q_0, b) = y$; $g(q_1, a) = x$; $g(q_1, b) = z$; $g(q_2, a) = z$; $g(q_2, b) = y$.

2) Modéliser M1 à l'aide d'un graphe en donnant sa représentation graphique (2 pts)

Exercice 3 : Programmation linéaire (1+ 2,5 +1 + 1 = 5,5 pts)

Un atelier de fabrication de casier à bouteilles en bois produit des casiers de 12 et de 24.

Pour fabriquer un casier de 12, il faut $0,03 \text{ m}^3$ de bois et 100 clous. Et pour un casier de 24, on a besoin de $0,05 \text{ m}^3$ de bois et 150 clous.

L'atelier peut produire au maximum 1 600 casiers par jour et dispose quotidiennement d'un stock maximal de 69 m^3 de bois et de 210 000 clous.

A la vente, les bénéfices sont de 30F pour les casiers de 24 et de 20F pour les casiers de 12.

1) Quelles sont les inconnues (variables d'activités ou d'action) du problème ?

2) Exprimez toutes les contraintes (de signe, à caractères économiques et/ou d'approvisionnement) du problème.

3) Soit P le profit réalisé quotidiennement, exprimez P en fonction des variables d'action.

4) Ecrire le programme linéaire correspondant à ce problème.

Bon courage !