

Técnicas de caja negra

Tarea 1. Partición de equivalencia y análisis de valores límite

El banco de Colima ofrece una cuenta de ahorros con rendimiento dependiendo del balance en la cuenta del cliente. Con un balance menor a \$1000, el banco ofrece un 1% de rendimiento; de \$1000 a \$10,000, el banco ofrece un rendimiento del 3%, y en cantidades mayores a \$10,000 el rendimiento es de 5%.

Realiza las actividades siguientes en el lenguaje de programación que quieras:

1. Crea un archivo exclusivo para las pruebas: Escribe los casos de prueba para la función *obtiene_rendimiento* que tome como parámetro el balance de la cuenta, utilizando las técnicas de partición de equivalencia y análisis de valores límite.
2. Implementa la función *obtiene_rendimiento* en una librería.
3. Ejecuta los casos de prueba y genera un reporte de los mismos en un archivo de texto.

pruebas.cpp	milibreria.h	reporte.txt
<pre>#include <iostream> #include "milibreria.h" int main(){ // Casos de prueba: Partición de equivalencia // Casos de prueba: Análisis de valores límite }</pre>	<pre>// Implementación de la función obtiene_rendimiento</pre>	<pre>CASOS DE PRUEBA Partición de equivalencia Caso 1: ... Análisis de valores límite Caso x...</pre>

ENTREGABLES: el código fuente de la librería, del archivo de pruebas, y el archivo de texto con el reporte de resultados (ejemplo: milibreria.h, pruebas.cpp, reporte.txt)