

## Técnicas de caja negra

### Tarea. Partición de equivalencia y análisis de valores límite

El banco de Colima ofrece una cuenta de ahorros con rendimiento dependiendo del balance en la cuenta del cliente. Con un balance menor a \$1000, el banco ofrece un 1% de rendimiento; de \$1000 a \$10,000, el banco ofrece un rendimiento del 3%, y en cantidades mayores a \$10,000 el rendimiento es de 5%.

Realiza las actividades siguientes en el lenguaje de programación definido para tu grupo:

1. Crea un archivo exclusivo para las pruebas: Escribe los casos de prueba para la función *obtiene\_rendimiento* que tome como parámetro el balance de la cuenta, utilizando las técnicas de partición de equivalencia y análisis de valores límite.
2. Implementa la función *obtiene\_rendimiento* en una librería.
3. Ejecuta los casos de prueba y genera un reporte de los mismos en un archivo de texto.

pruebas.cpp	milibreria.h	reporte.txt
<pre>#include &lt;iostream&gt; #include "milibreria.h"  int main(){     // Casos de prueba: Partición de     equivalencia      // Casos de prueba: Análisis de     valores límite }</pre>	<pre>// Implementación de la función obtiene_rendimiento</pre>	<pre>CASOS DE PRUEBA  Partición de equivalencia Caso 1: ...  Análisis de valores límite Caso x...</pre>

**ENTREGABLES:** 1) código fuente de la librería, 2) código fuente del archivo de pruebas, 3) archivo de texto con el reporte de resultados (*ejemplo: milibreria.h, pruebas.cpp, reporte.txt*)