# 一.Maven基础

## 0.jar包

jar 是 Java ARchive 的缩写，是一种基本 zip 格式的文件格式。目标是将 java 生成的类文件、资源文件、管理文件等按照特定的结构打包成一个独立的文件，方便程序的发布或网络的下载。

## 1.什么是Maven

Maven:项目构建工具，打包工具

### （1）.Maven项目文件结构：

**src\**

**main\**

**java\ ----** 项目开发的java代码

**resources\ --**项目开发的资源文件夹

**test\**

**java\ ---**单元测试代码（开发人员自测）

**pom.xml --** 当前项目的配置文件

基于pom.xml配置，使用maven命令，完成项目构建工作

Maven常用配置

（1）.依赖配置：指定使用哪个依赖包

（2）.指定一些通用配置：jdk版本、编码等

Maven的作用

项目构建：项目依赖，项目打包

## 2.Maven的配置文件——pom.xml

**注意：更改完xml文件以后，一定要刷新一下** 

Xml简单的内容：标签，标签属性

标签的定义方式有以下两种：



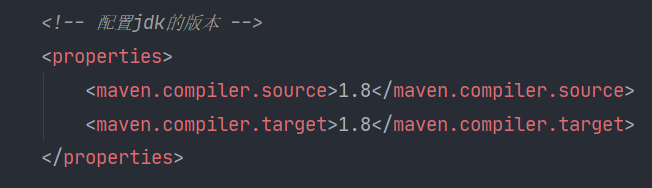
modelversion（pom的版本）之前的不用变



然后下面的groupId,artifactId,version对应的就是当前项目的组织号，产品号和版本号，我们自己修改



接下来就可以配置一些别的东西了，比如jdk的版本，依赖包等



## 3.依赖管理

（1）.maven仓库

maven 仓库是一个类似手机上的 App Store 的东西，上面会有全世界的人上传的各种第三方的 jar 包供我们使用，当我们的项目需要用到其中的内容，可以像手机安装 app 一样方便的进行查找和安装。

[maven 仓库](https://search.maven.org/)

其中我们的项目用到了另一个项目，叫做依赖关系。

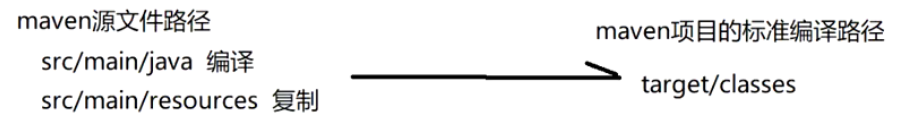
而一个项目中往往需要很多的依赖，所以诞生了依赖管理的概念。

（2）.在pom.xml文件中配置依赖



添加依赖的时候也要写明groupId,artifactId,version，如果在本地找不到，idea会自动开始下载

## 4.生命周期及其相关命令

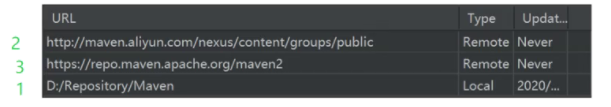


* clean:清楚target目录
* compile:编译当前文件，会在target目录下生成相关编译文件
* package:将当前项目中的类打成jar包供他人使用
* install:将target里面的jar包安装到本地仓库（了解）
* deploy:将target里面的jar包提交到公司的远程仓库给团队其他人员使用（了解）

## 4.Maven加载依赖包的顺序

Maven加载依赖包的顺序为：

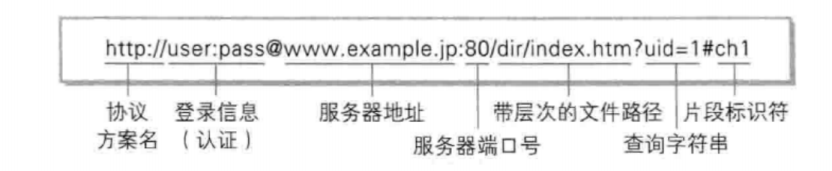
本地仓库——配置的远程仓库（阿里云）——官方远程仓库

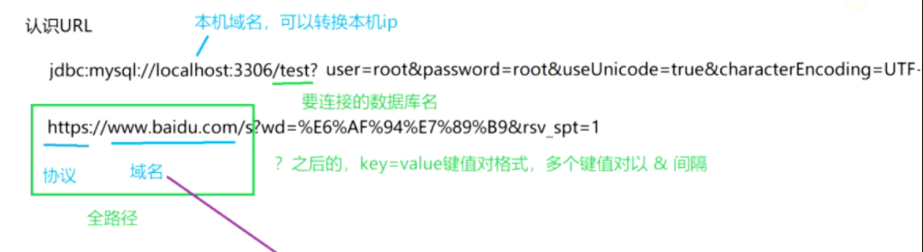


# 二.网络原理之Http

## 1.Http原理

### （1）.URL及协议





* url中的请求数据：请求路径?key1=value&key2=value2

1）.网络数据传输，都需要使用同样的协议，双方约定好的统一规范（封装和解析数据格式规范）

协议：数据格式的约定

目标：学习http协议里面的格式，结合理论实操，进行程序调试

http协议格式本身+http数据（数据中包含自己的数据格式）

2）.再次回顾URL

* 域名：基于DNS解析为IP
* IP:网络中定位主机的地址（逻辑地址）
* PORT:端口号，定位某个主机中唯一的进程（应用程序）
* http请求的访问路径：

服务路径定位资源

* + - url是全路径（绝对路径）
    - uri包含了url这种全路径，还包含相对路径

特殊的注意事项：输入域名进行访问，**其实是访问/这个路径的资源，/也有资源？**

浏览器中，不输入端口号，是因为http协议的默认端口是80

### （2）.urlencode和urldecode

像 / ? : 中文等这样的字符, 已经被url当做特殊意义理解了. 因此这些字符不能随意出现。

比如, 某个参数中需要带有这些特殊字符, 就必须先对特殊字符进行转义.

转义的规则如下:

将需要转码的字符转为16进制，然后从右到左，取4位(不足4位直接处理)，每2位做一位，前面加上%，编码成%XY格式

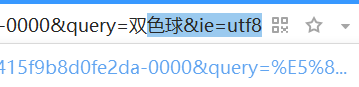


"+" 被转义成了 "%2B"

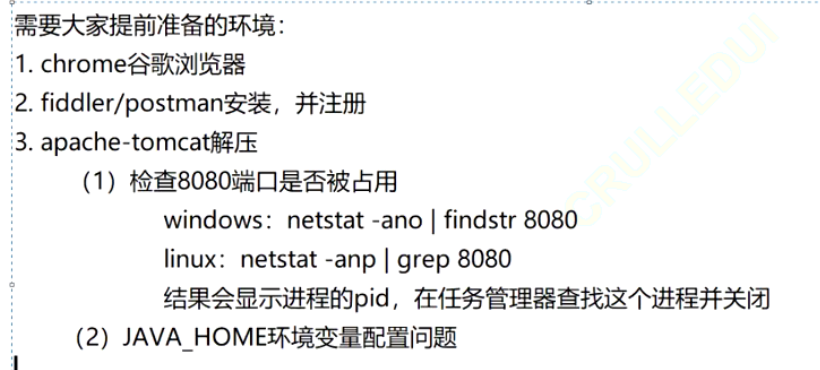
urldecode就是urlencode的逆过程

[urlencode工具](http://tool.chinaz.com/Tools/urlencode.aspx)

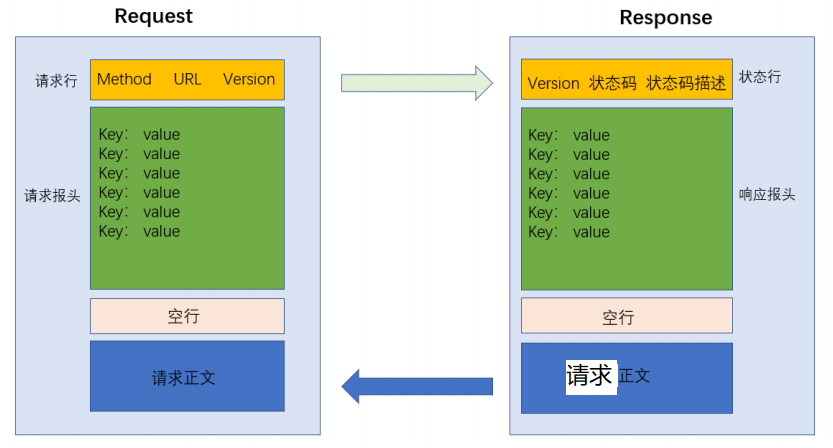
**注：有时候显示的是中文，但是实际上都是%XY的形式的**



* 所以，项目路径尽量避免中文



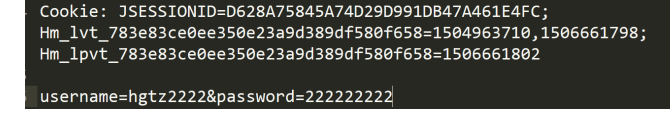
### （3）.HTTP协议格式



HTTP请求

* 首行: [方法] + [url] + [版本]
* Header: 请求的属性, 冒号分割的键值对;每组属性之间使用\n分隔;遇到空行表示Header部分结束
* Body: 空行后面的内容都是Body. Body允许为空字符串. 如果Body存在, 则在Header中会有一个ContentLength属性来标识Body的长度;

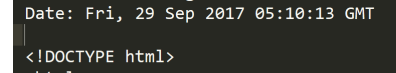




HTTP响应

* 首行: [版本号] + [状态码] + [状态码解释]
* Header: 请求的属性, 冒号分割的键值对;每组属性之间使用\n分隔;遇到空行表示Header部分结束
* Body: 空行后面的内容都是Body. Body允许为空字符串. 如果Body存在, 则在Header中会有一个ContentLength属性来标识Body的长度; 如果服务器返回了一个html页面, 那么html页面内容就是在body中.





常见的Http工具

* 抓包工具：fiddler,charles,浏览器自带的开发者工具
* http请求模拟工具：postman

### （4）.HTTP的请求方法（get和post）

### \*\*\*Q:Get和Post的区别？

* 1.请求形式

get的请求数据只能放在url中，post的数据可以放在url和请求体中

* 2.传输数据的大小

get方法传输的数据量会受到限制，虽然在HTTP协议中没有硬性限制，但是特定的服务器和浏览器对url的长度有限制，而get是通过url传输数据的，所以会因此受到限制，一般传输数据量不超过2KB

post方法理论上没有限制，实际上post能传输的数据量取决于服务器的设置和内存大小

总的来说，get的传输数据量会受到限制，post的数据量则可以很大

* 3.传输数据的类型

get方法只允许传输ascii码字符，post方法则无限制，也允许二进制数据

* 4.安全性

get传输的参数安全性低，因为数据会显示在url中，所有人可见，而且会被缓存和保留在浏览器历史中；post的数据则不会显示在url中，并且参数不会被缓存和保存在浏览器历史或者web服务日志中。

**什么时候用get，什么时候用post呢？**

1.有安全性要求的话，用post

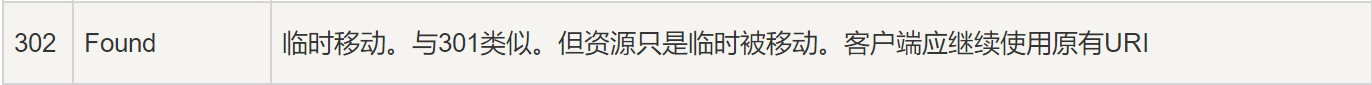
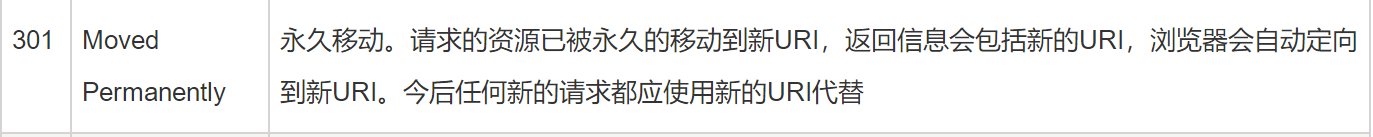
2.如果有中文，用post好一点，用get由于只能传输ascii码，还要进行编码和解码的操作

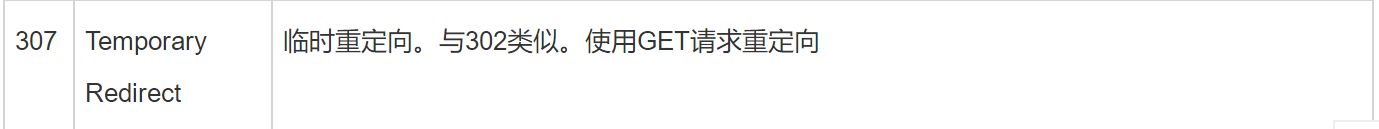
### （5）.HTTP的状态码

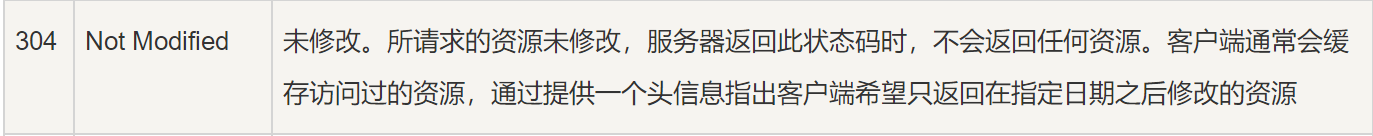
* 这些状态码是服务端返回给用户端状态码，是服务端自己设置的，这些状态码的含义都是站在服务端的角色上看的，在用户端的角色上就不一定。比如200在服务端是正确的，但是客户端受到的数据不一定是他们想要的正确的数据

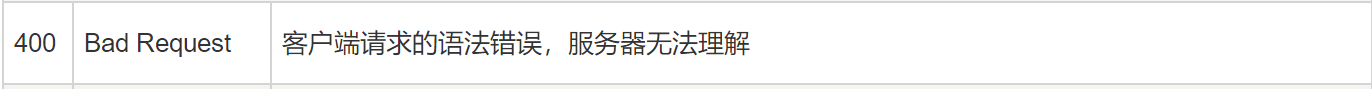




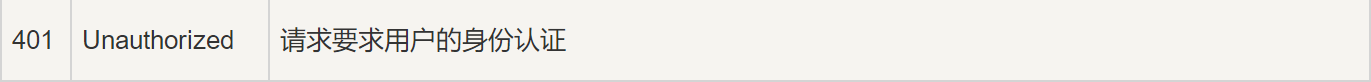


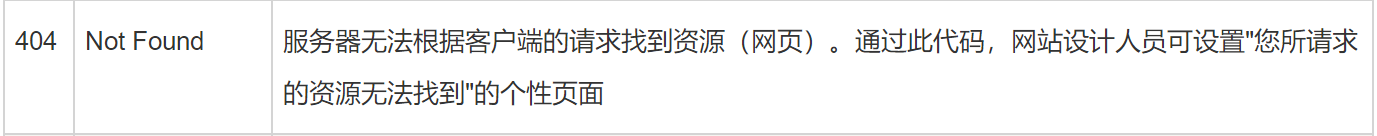






* 400错误包括http协议格式，请求数据的格式，数据类型等错误

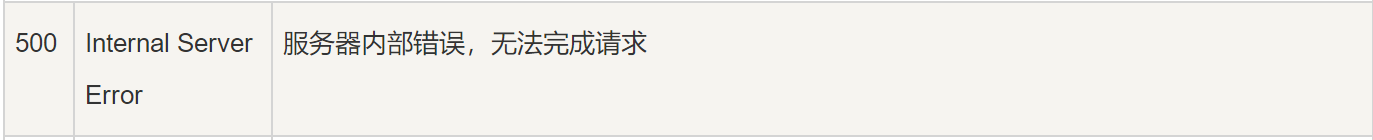




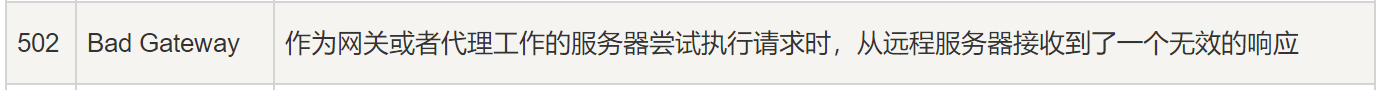
* 服务端通过uri和（资源/服务）建立映射关系**（大小写敏感）**，根据uri去找，找不到



* uri已经映射到了，但是服务端提供的请求方法（如get,post方法），不包含客户端的请求的方法（如来了一个poooo方法）



* 一般是服务端抛异常的时候



### （5）.HTTP的头信息（Header）

* Content-Type: 数据类型(text/html等)——（消息体的格式，告诉对方该用什么方式解析）
* Content-Length: Body的长度——（消息体的长度）
* Host: 客户端告知服务器, 所请求的资源是在哪个主机的哪个端口上;
* User-Agent: 声明用户的浏览器版本信息——（一般在请求体中，告诉服务端我客户端用的什么浏览器）
* referer: 当前页面是从哪个页面跳转过来的;（在请求体中，告诉服务器当前页面是从哪里跳转过来的）
* location: 搭配3xx状态码使用, 告诉客户端接下来要去哪里访问;
* Cookie: 用于在客户端存储少量信息. 通常用于实现会话(session)的功能;、

## 2.前端开发

### （1）.前端三剑客：

（1）.html前端展示控件（页面内容）的资源文件

（2）.javascript：前端的脚本语言，写代码完成功能

（3）.css:前端样式文件

* javascript和css可以是单独的资源文件，也可以在html里边直接写

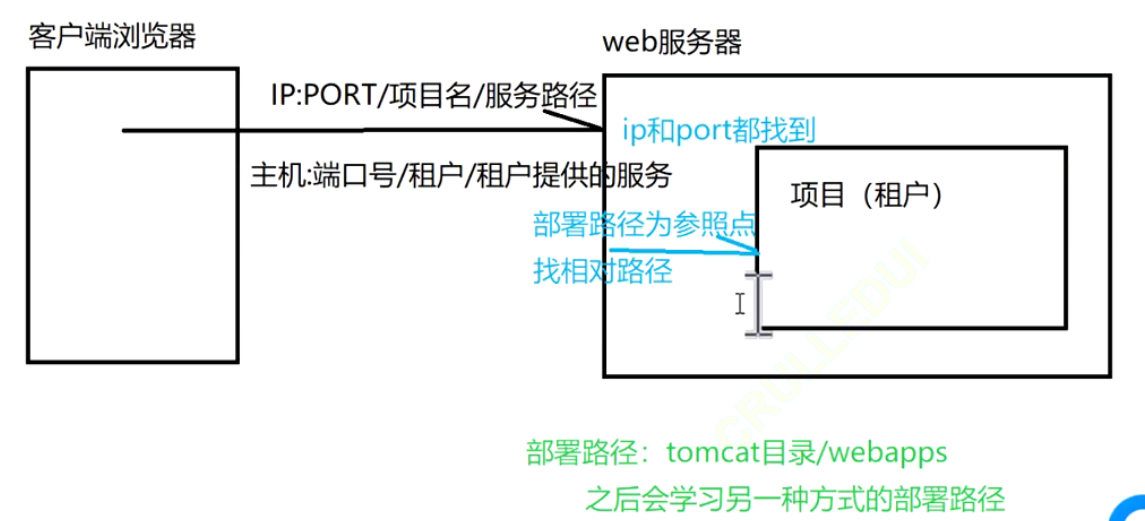
### （2）.tomcat简单使用

|---bin

|--startup.bat/shutdown.bat（启动、关闭的脚本）

|--webapps 部署的路径（有一栋房子，要招租提供服务）

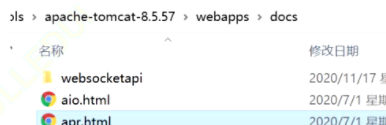
|--项目（租户的名称）



这种情况下，访问对应的项目服务方法为

[http://localhost:8080/docs/apr.html](http://localhost:8080/docs/apr.html（）)

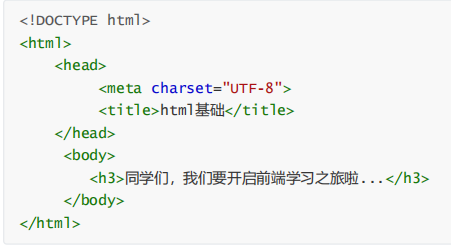
因为8080后面的内容为以部署路径（webapps）开始的相对路径



### （3）.html介绍

1.HTML代表超文本标记语言。HTML是一种标记语言，它是标记标签的集合。

2.HTML文档结构至少要包括head, body两部分.如:



3.HTML标签是由尖括号括起来的词，如 <html>， <body> 。

标签通常成对出现，例如 <html>和</html> 。也可以单个出现，如<br/>（两种写法）

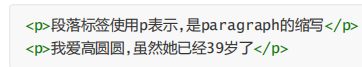


### （4）.html常见标签

#### 文本标签（段落+标题）

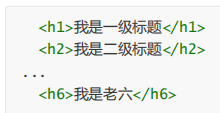
1）.段落标签

段落标签使用p标签，是paragraph的缩写，自带换行效果。如：



2）.标题标签

标题标签h1 ~ h6 标题标签从名字就能看出,是用来定义文字标题的,包括h1-h6,数字越小对应的字体越大，如下:



#### 表单标签（文本，密码，按钮，表单）

1）.文本框

单行的文本使用input标签，input标签有很多属性，如下：

* type ，表示文本的类型；
* name，表示文本的名称,后端使用name来获取框中的属性值；
* value，默认属性框的填充值，用户输入后显示输入的内容
* placeholder，文本框内容为空显示的内容（类似水印“请输入密码”）；
* size，文本框的长度



2）.密码框

密码框与文本框类似 , 区别在于type取值不同, 取值为password, 输入时候自动显示为星号,如:



3）. 普通按钮，一般按钮，如下：



4）. 提交按钮

当需要提交表单的时候，需要使用提交按钮。提交按钮需要配合form表单才能向服务器提交数据。如下：



5）. 表单

使用form来表示,表示提交到的服务器的信息,一般在注册或者登陆两个应用场景中使用 如下:

<form method="post" **action="http://how2j.cn/study/login.jsp"**>

账号：<input type="text" name="name">

**<br/>**

密码：<input type="password" name="password" >

**<br/>**

<input type="submit" value="登陆">

</form>

* 这两个<br/表示换行>
* action=请求路径（相对路径和绝对路径都可以，相对路径的话以当前html文件所在的文件夹为根目录的路径）