

Comenzado el	jueves, 5 de noviembre de 2020, 14:15
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 5 de noviembre de 2020, 14:28
Tiempo empleado	13 minutos 28 segundos
Puntos	5,08/10,00
Calificación	50,83 de un máximo de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Entre las variables involucradas un algoritmo de enjambres se encuentran:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. trayectoria recorrida por la partícula
- ☒ b. mejor posición histórica de cada partícula ✓
- ☐ c. posiciones posibles para cada partícula
- ☒ d. mejor posición histórica de todo el enjambre ✓
- ☐ e. grafo de posiciones posibles
- ☒ f. velocidad de cada partícula ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

velocidad de cada partícula,
mejor posición histórica de cada partícula,
mejor posición histórica de todo el enjambre

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

La función de costo/fitness de un algoritmo genético:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. debe ser monótona creciente con la bondad de la solución ✓
- ☐ b. nunca puede ser negativa
- ☒ c. debe poseer cambios suaves ✓
- ☐ d. debe contemplar la probabilidad de mutación
- ☐ e. no tiene que contemplar la complejidad de la solución

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

debe ser monótona creciente con la bondad de la solución,
debe poseer cambios suaves

Pregunta 3

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,08 sobre
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los componentes de una memoria asociativa borrosa son:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. la codificación en reglas ✓
- ☐ b. la composición de las reglas
- ☒ c. un método de centroides ✗
- ☒ d. un método de defuzzification ✓
- ☒ e. un método de fuzzification ✓
- ☐ f.
un método de representación de dos antecedentes por consecuente
- ☒ g. conjuntos de pertenencia continuos ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: un método de fuzzification, la codificación en reglas, la composición de las reglas, un método de defuzzification

Pregunta 4

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,17 sobre
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Entre las variables involucradas en un algoritmo de colonia de hormigas se encuentran:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a.
posición de cada hormiga en un instante de tiempo
- ☒ b.
mejor camino histórico de cada hormiga ✗
- ☐ c.
vecinos de cada hormiga
- ☐ d. nodos disponibles a partir de un dado nodo
- ☒ e. camino recorrido por la hormiga ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: nodos disponibles a partir de un dado nodo, camino recorrido por la hormiga

Pregunta 5

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,67 sobre
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los coeficientes de aceleración en un algoritmo de enjambre de partículas:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a.
tienen por finalidad ampliar exploración del espacio de búsqueda ✗
- ☐ b.
se definen para cada partícula del enjambre
- ☐ c.
son aleatorios con una distribución uniforme
- ☒ d.
permiten definir el balance entre conocimiento social y personal ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es:

permiten definir el balance entre conocimiento social y personal

Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los coeficientes de aceleración en un algoritmo de enjambre de partículas:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. aseguran que el conocimiento social pese más que el personal ✖
- ☐ b. son aleatorios con una distribución uniforme
- ☐ c. deben ser definidos previamente y quedan fijos
- ☒ d. tienen por finalidad ampliar exploración del espacio de búsqueda ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

deben ser definidos previamente y quedan fijos

Pregunta 7

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En programación genética las cruas se realizan:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. incorporando nuevos operadores
- ☒ b. intercambiando ramas ✔
- ☒ c. generando ramas al azar e intercambiando partes ✖

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es:

intercambiando ramas

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Mediante una FAM adaptativa es posible:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. componer reglas automáticamente
- ☒ b. obtener las reglas de un sistema borroso a partir de datos medidos ✔
- ☐ c. estimar el centroide para conjuntos de cualquier forma
- ☐ d. obtener los conjuntos borrosos a partir de datos medidos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

obtener las reglas de un sistema borroso a partir de datos medidos

Pregunta 9

El método de selección por ventanas:

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,50 sobre
1,00

⚑ Marcar
pregunta

Seleccione una o más de una:

- ☒ a.
evita el mar de mediocres ✓
- ☒ b.
es propenso al mar de virtuosos ✗
- ☐ c.
es computacionalmente más eficiente que las competencias

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es:

evita el mar de mediocres

Pregunta 10

Parcialmente
correcta

Puntúa 0,17 sobre
1,00

⚑ Marcar
pregunta

Un algoritmo evolutivo es darwiniano si:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a.
las poblaciones evolucionan con el tiempo
- ☒ b. la diversidad es clave para la convergencia ✓
- ☐ c.
los individuos pueden heredar los caracteres adquiridos
- ☒ d.
los individuos evolucionan con el tiempo ✗
- ☐ e.
los mejores adaptados tienen asegurada la reproducción

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es:

las poblaciones evolucionan con el tiempo, la diversidad es clave para la convergencia

Finalizar revisión