



Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO) Ingeniería en Software Construcción y Evolución del Software NRC 2659

"SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS E INVENTARIO PARA NEGOCIO POPULAR" Cronograma de Actividades

Versión 1.0

Presentado por: Cristian Tello, Carlos Romero.

Director: Ing. Marcelo Rea





TABLA DE CONTENIDOS

Cronograma de Actividades	3
Sprints de Desarrollo	4
Matriz RACI	5
Matriz de Comunicaciones	6

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES PARA EL SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS E INVENTARIO PARA NEGOCIO POPULAR

| SSTEMA DE GESTIÓN DE VINITAS E | SOSTEMA DE GESTIÓN DE GESTIÓ

									FASE	1010			1			FASE DOS			_			TERCER						FASE C				1			ITA FASE					SEXTA F	_	_			_	SÉPTIMA PA		
	TAREA	ASSAI				PCT DE LA TAREA	SEMAI		SEMA		1	IANA 3	+ -	MANA 4		TEMANA S		SEMANA	- +	STMAN			INA 8		ANA T	UMA			ANA 11		ANA 12		EMANA 10		ANA 11	UMA		UMAN		SEMANA		SEMANA 1		THAINS		SPHANA 1		
TAREA IDENTIFICACIÓN	TÍTULO	RESPONSABLE	FECHA	FECHA	EN DÍAS	INTEGRO	The Sel To	NA I	Total Wood Th	ORA Z	250	ANA 3	. 14 14	MARKA 4		SEMANA S	1 200 1100	SEMANA	201 64	Test Tree Man	Tue War	32 MA	at tue tee	Top West Ti	AND THE PAR	Service Service	o West The	Sel Park P	Dan Ston T	on Ward The	Ed Tal 1	tun Man Tur	Mari The	of the trans	Man Ton Ma	of The Sal Sa	A IZ	Total Wast The	10	tue Man Tue	Word They	SEMANA I	ton Ton Wes	of Theor Sai	Test Town Ste	m Tun Ward Ti	. Sel Pad P.	SEMANA 12
1	Planificación y Análisis						16 17 1	8 19 20	21 22 3	23 24 2	26 27	28 29 3	0 01 02	03 04	05 06	07 08 0	9 10 11	12 13	14 15	16 17 11	8 19 20	21 22 2	23 24 25	26 27	28 29 31	31 01 0	2 03 04	05 06	07 08	09 10 11	12 13	14 15 1	6 17 18	19 20 21	22 23 2	4 25 26 2	7 28 29	30 31 01	02 03	04 05 06	07 08	09 10 11	12 13 14	4 15 16	17 18 1	9 20 21	22 23 24	25 26 27 28
1.1	Análisis del Plan de Negocios	Anglista	11/16/23	11/20/23	- 4	100%																																				$\overline{}$						
1.2	Levantamiento de Requisitos	Anglista	11/21/23		6	100%																																										
1.3	Análisis de Requisitos	Analista	11/28/23	11/30/23	2	90%																																				-						
1.4	Identificación de Casos de Uso	Anglista	12/01/23	12/03/23	2	100%																																				-						
1.5	Identificación de las Historias de Usuario	Analista	12/05/23		2	100%																																										
2	Diseño																																															
2.1	Diseño de la Arquitectura del Sistema	Arquitecto de Software	12/08/23	12/13/23	5	100%																																										
2.2	Diseño de la Base de Datos	Arquitecto de Datos	12/14/23			100%																																							. 7			
2.3	Diseño de la Interfaz del Usuario	Diseñador UI	12/20/23	12/23/23	3	85%																																										
3	Desarrollo e Implementación																																															
3.1	Sprint Gestión de Clientes	Desarrolladores	02/02/24			100%																																										
3.2	Sprint Gestión de Proveedores	Desarrolladores	02/10/24	02/17/24	7	95%																																										
3.3	Sprint Gestión de Productos	Desarrolladores	02/18/24	02/25/24	7	96%																																										
4	Pruebas y Verificación																																															
4.1	Creación de Casos de Prueba	Tester	02/26/24	02/29/24	3	100%																																										
4.2	Implementación de Pruebas	Tester	03/01/24			95%																																										
4.3	Reporte de Errores	Tester	03/05/24	03/07/24	2	100%																																	\neg									
4.4	Conección de Brores y Validación en el Proyecto	Desarrolladores	03/08/24	03/13/24	5	97%																																										
5	Entrega y Despliegue																																															
5.1	Despliegue y presentación del provecto	Jefe de Proyect	lo 03/14/24	03/15/24	1	100%																																										
5.2	EDocumentación Técnica y Manual de Usuario	Documentador	03/16/24	03/19/24	3	100%						\top	T																			T											TT					

ID	Tema	Como un	Necesito Agregar informacion	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ001	cliente	Administrador	del cliente	Guardar la informacion de los clientes en la base de datos		Alta	Terminado
REQ001-1	Tareas	Crear un form	nulario para ingresar la in	nformacion del cliente y poder guardaria en la base de datos	Asignado Desarrollador 1	Estimado 4	Ì
ID.	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ002	Actualizar	Administrador	Actualizar informacion del cliente	Guardar la informacion actualizada de los clientes en la base de datos	nous	Alta	Terminado
	Tareas		del ciente		Asignado	Estimado	
REQ002-1	121023	Crear u	ın formulario para poder	actualizar la informacion que sea necesaria del diente	Desarrollador 1	4	l
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ003	Inactivar cliente	Administrador	Activar o inactivar a del cliente	Saber que clientes frecuentan la tienda		Alta	Terminado
	Tareas				Asignado	Estimado	
REQ003-1			Crear un boton q	ue permita activar y desactivar un cliente	Desarrollador 1	4	
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ004	Buscer cliente	Administrador	Encontrar de manera eficaz a cualquier cliente	Encontrar la informacion de cualquier cliente que ya se encuentre en la base de datos		Alta	Terminado
	Tareas	-			Asignado	Estimado	
REQ001-4			Crear un campo que pe	armita ingresar la cedula para buscar un diente	Desarrollador 1	4	ļ
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ005	Ingreser proveedor	Administrador	Agregar informacion del proveedor	Guardar la informacion de los proveedores en la base de datos		Alta	Terminado
	Tareas				Asignado	Estimado	
REQ005-1	Tareas	Cres	ar un formulario para ing	resar la informacion del provedor y poder guardarla	Desarrollador 2	4	1
ID	Tema	Como un	Necesito		notas	Prioridad	Status
REQ006	Actualizar proveedor	Administrador	Actualizar informacion del proveedor	así podre Guardar la informacion actualizada de los proveedores en la base de datos	notas	Alta	Terminado
			del proveedor	datos			
REQ006-1	Tareas		Crear un formulario par	a poder actualizar la informacion del proveedor	Asignado Desarrollador 2	Estimado 4	ì
ID	Tema	Como un	Necesito Activar o inactivar a	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ007	proveedor	Administrador	del proveedor	Saber que proveedores siguen ofrenciendo productos		Alta	Terminado
REQ007-1	Tareas		Construction of	permita activar y desactivar un proveedor	Asignado	Estimado 4	i
REQ007-1			Crear on boton qui	permiss activar y desactivar un proviedor	Desarrollador 2	4	l)
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ008	Buscar cliente	Administrador	Encontrar de manera eficaz a cualquier cliente	Encontrar la informacion de cualquier cliente que ya se encuentre en la base de datos		Alta	Terminado
RE0008-1	Tareas				Asignado	Estimado 2	
REQ008-1			Crear un campo que pe Crear un check list	mita ingresar el RUC para buscar un proveedor para buscar un proveedor por su nombre	Desarrollador 2 Desarrollador 2	1	
REQ008-3			Crear un campo qu	e permita buscar un proveedor por estado	Desarrollador 2	1	
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ009	Ingresar producto	Administrador	Agregar informacion de productos	Guardar la informacion de los productos en la base de datos		Alta	Terminado
	Tareas				Asignado	Estimado	
REQ009-1		Crei	ar un formulario para ing	resar la informacion del producto y poder guardarla	Desarrollador 3	4	
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notes	Prioridad	Status
REQ0010	Actualizar producto	Administrador	Actualizar informacion del producto	Guardar la informacion actualizada del producto en la base de datos		Alta	Terminado
	Tareas				Asignado	Estimado	
REQ0010-1			Crear un formulario pa	ra poder actualizar la informacion del producto	Desarrollador 4	4	
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ0011	Inactivar producto	Administrador	Activar o inactivar productos	Saber que productos hay en la tienda		Alta	Terminado
DECOUNT :	Tareas		Construction		Asignado Desarrollador 4	Estimado	
REQ0011-1			Crear un boton qu	e permita activar y desactivar un producto	Desarrollador 4	- 4	l
ID	Tema	Como un	Necesito	asi podre	notas	Prioridad	Status
REQ0012	Buscar producto	Administrador	Encontrar de manera eficaz a cualquier producto	Encontrar la informacion de cualquier producto que ya se encuentre en la base de datos		Alta	Terminado
	Tareas				Asignado	Estimado	
REQ0012-1		C	Crear un campo que pen	nita ingresar el nombre para buscar un producto para buscar un producto por su proveedor	Desarrollador 4 Desarrollador 4	2	
REQ0012-2 REQ0012-3				para buscar un producto por su proveedor ue permita buscar un producto por estado	Desarrollador 4 Desarrollador 4	1 1	

ID	Tema	Como un	necesito	asi podre	notas	prioridad	estatus
REQ001	CLENTE	Administrador	Crear clientes	Crear clientes y guardar su informacion		ALTA	TERMINADA
REQ002	CLIENTE	Administrador	Actualizar informacion de clientes	Modificar informacion de los clientes		ALTA	TERMINADA
REQ003	CLIENTE	Administrador	Inactivar clientes	Desactivar un cliente no frecuente		ALTA	TERMINADA
REQ004	CLIENTE	Administrador	Buscar clientes	Buscar información de un cliente de forma ágil		ALTA	TERMINADA
REQ005	PROVEEDOR	Administrador	Crear proveedores	Registrar información de proveedores al sistema y que productos venden		ALTA	TERMINADA
REQ006	PROVEEDOR	Administrador	Actualizar informacion de proveedores	Modificar información de proveedores		ALTA	TERMINADA
REQ007	PROVEEDOR	Administrador	Inactivar proveedores	Desactivar el uso de ese proveedor para el sistema		ALTA	TERMINADA
REQ008	PROVEEDOR	Administrador	Buscar proveedores	Encontrar de manera rápida en proveedor		ALTA	TERMINADA
REQ008	PRODUCTO	Administrador	Ingresar un producto	Registrar información de un producto dentro del inventario		ALTA	TERMINADA
REQ009	PRODUCTO	Administrador	Actualizar la información del producto	Modificar información del producto de ser necesario		ALTA	TERMINADA
REQ010	PRODUCTO	Administrador	Buscar productos	Buscar un producto específico mendiante filtros de búsqueda		ALTA	TERMINADA
RE0011	PRODUCTO	Administrador	Cambiar esto de productos			ΔΙ ΤΔ	TERMINAL

MATRIZ RACI PARA EL SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS E INVENTARIO PARA NEGOCIO POPULAR

No	Actividad	Jefe de Proyecto	Desarrollador	Tester	Cliente
1	Recopilación de Requisitos	R	Α	С	T.
2	Identificación de Casos de Uso	R	Α	С	1
3	Validación de Requisitos	Α	R	С	T.
4	Diseño de Arquitectura del Sistema	Α	R	С	1
5	Diseño de la Base de Datos	Α	R	С	1
6	Diseño de la Interfaz de Usuario	Α	R	С	1
7	Implementación: Gestión de Clientes	Α	R	С	1
8	Implementación: Gestión de Proveedores	Α	R	С	T.
9	Implementación: Gestión de Productos	Α	R	С	1
10	Pruebas de Integración	R	Α	С	1
11	Pruebas de Aceptación	Α	С	R	1
12	Entrega y Despliegue	Α	R	С	- 1
13	Documentación Técnica y Manual de Usuario	A	R	С	1

R	Responsable
Α	Aprobador
С	Consultado
- 1	Informado

Matriz de Comunicaciones

Proyecto: Sistema de gestión de ventas e inventario para negocio popular

		Objetivo		Usuario	Respon	sabilidad	Tier	empo	
Elemento de la EDT	¿Qué				Preparacion	Envío			
Elemento de la Est	comunicamos?	¿Por qué?	Destinatario	Método de Comunicación	(Responsable de	(Responsable de envío)	Fecha inicial	Frecuencia	
1.1 Análisis del Plan de Negocios	Objetivos y alcance inicial del proyecto	Alinear expectativas del equipo con los objetivos del proyecto	Todo el equipo	Reunión inicial virtual	elaboración) Jefe de Proyecto	Jefe de Proyecto	16/11/2023	Una vez	
1.2 Levantamiento de Requisitos	Avances en los requisitos recopilados	Garantizar que se identifiquen las necesidades correctas	Cliente, Equipo Técnico	Chat/Correo	Analista	Analista	21/11/2023	Diario durante la tarea	
1.5 Historias de Usuario	Historias de usuario validadas	Asegurar que las funcionalidades están alineadas con los requisitos	Desarrolladores	Documento formal	Analista	Analista	5/12/23	Una vez	
2.1 Diseño de la Arquitectura	Progreso del diseño de la arquitectura del sistema	Revisar y validar el diseño técnico	Jefe de Proyecto, Desarrolladores	Revisión virtual	Arquitecto de S oftware	Arquitecto de S oftware	8/12/23	Semanal	
2.2 Diseño de la Base de Datos	Modelo entidad- relación y estructura de la base de datos	Garantizar que la base de datos soporte los requisitos funcionales	Desarrolladores, Jefe de Proyecto	Revisión virtual	Arquitecto de Datos	Arquitecto de Datos	14/12/2023	Una vez	
2.3 Diseño de la Interfaz de Usuario	Prototipos de las pantallas y flujo de navegación	Validar que el diseño cumple con las expectativas de usabilidad del cliente	Cliente, Jefe de Proyecto	Revisión virtual	Diseñador UI	Diseñador UI	20/12/2023	Una vez	
3.1 Sprint Gestión de Clientes	Avances, bloqueos y entregables del sprint	Garantizar que las funcionalidades para clientes están completas y validadas	Jefe de Proyecto	Reunión de sprint	Líder Técnico	Líder Técnico	2/2/24	Al inicio y al cierre	
3.2 Sprint Gestión de Proveedores	Avances, bloqueos y entregables del sprint	Garantizar que las funcionalidades para proveedores están completas y validadas	Jefe de Proyecto	Reunión de sprint	Líder Técnico	Líder Técnico	10/2/24	Al inicio y al cierre	
3-3 Sprint Gestión de Productos	Avances, bloqueos y entregables del sprint	Garantizar que las funcionalidades para productos están completas y validadas	Jefe de Proyecto	Reunión de sprint	Líder Técnico	Líder Técnico	18/02/2024	Al inicio y al cierre	
4.1 Creación de Casos de Prueba	Casos de prueba definidos	Validar que las pruebas cubran los escenarios necesarios	Desarrolladores, Tester	Documento técnico	Tester	Tester	26/02/2024	Una vez	
4.4 Corrección de Errores	Errores corregidos y estado del sistema	Garantizar la solución de errores reportados en pruebas	Jefe de Proyecto, Tester	Revisión virtual	Desarrolladores	Desarrolladores	8/3/24	Diario durante la tarea	
5.1 Despliegue y Presentación	Presentación del sistema al cliente	Entregar el sistema final y recopilar retroalimentación	Cliente	Reunión final presencial	Jefe de Proyecto	Jefe de Proyecto	14/03/2024	Una vez	
5.2 Documentación Técnica y Manual	Manual técnico y de usuario	Proveer al cliente con documentación completa del sistema	Cliente	Entrega formal	Documentador	Documentador	16/03/2024	Una vez	