



**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**  
**CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE**

# **SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS E INVENTARIO PARA NEGOCIO POPULAR**

Plan de pruebas

Versión 1.0.0



# UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

## CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE

### Información General

---

TÍTULO: SISTEMA DE GESTIÓN DE VENTAS E INVENTARIO PARA NEGOCIO POPULAR

SUBTÍTULO: Plan de pruebas

VERSIÓN: 1.0.0

AUTOR: ANÁLISIS

---

### Lista de Cambios

---

VERSIÓN	FECHA	AUTOR	DESCRIPCIÓN
1.0.0	2024-11-18	XX	EMISIÓN INICIAL

---



# UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

## CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE

<b>1. Introducción.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Alcance.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Roles y responsabilidades.....</b>	<b>4</b>
<b>4. Herramientas de pruebas.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Casos de pruebas.....</b>	<b>4</b>
5.1. Caso de prueba Agregar producto.....	4
5.2. Caso de prueba Editar producto.....	5
<b>6. Criterios de aceptación.....</b>	<b>7</b>
6.1. CP-001 Agregar Producto.....	7
6.2. CP-002 Editar Producto.....	7
<b>7. Anexos.....</b>	<b>7</b>



# UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

## CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE

### 1. Introducción

Este documento describe el plan de pruebas para el sistema de gestión de clientes, proveedores y productos. El objetivo es garantizar que el sistema cumpla con los requisitos especificados y funcione correctamente en diferentes escenarios.

### 2. Alcance

Este plan de pruebas cubre las funcionalidades principales relacionadas con:

- Agregar producto
- Editar producto

### 3. Roles y responsabilidades

**Tester:** Carlos Romero

**Desarrollador:** Cristian Tello

### 4. Herramientas de pruebas

- **Framework:** PHPUnit instalado mediante Composer
- **PHPUnit:** Versión 9.5

### 5. Casos de pruebas

#### 5.1. Caso de prueba Agregar producto

<b>ID</b>	CP-001	<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Funcionalidad</b>	Agregar un nuevo producto al sistema		
<b>Descripción</b>	Validar que el sistema permita agregar un producto nuevo, asegurando que los campos sean correctamente validados y que todas las funcionalidades necesarias estén implementadas.		
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario debe tener permisos para agregar productos.</li><li>• El sistema debe estar en funcionamiento.</li></ul>		
<b>Ejecución</b>	1. Iniciar sesión en el sistema como usuario autorizado		
	2. Navegar a la sección “Productos”		
	3. Hacer clic en el botón “Agregar Producto”		
	4. Completar los campos con los siguientes datos: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Nombre del producto:</b> Producto A</li><li>• <b>Proveedor:</b> Seleccionar un proveedor de la lista</li><li>• <b>Categoría:</b> Seleccionar una categoría válida</li></ul>		



## UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

### CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE

	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Descripción:</b> Producto de pruebas</li><li>• <b>Precio:</b> 10.99</li><li>• <b>Cantidad en Stock:</b> 50</li></ul>
	5. Guardar el producto
<b>Resultado esperado</b>	<b>Nombre del producto</b>  Validado como alfanumérico. No deben permitirse caracteres especiales.
	<b>Proveedor</b>  Seleccionado correctamente de una lista desplegable.
	<b>Categoría</b>  Seleccionado correctamente de una lista desplegable.
	<b>Descripción</b>  Validada como alfanumérico. No deben permitirse caracteres especiales.
	<b>Precio</b>  Debe ser un valor numérico entero positivo, ingresado directamente en el formulario.
	<b>Cantidad en Stock</b>  Debe ser un valor numérico entero positivo, ingresado directamente en el formulario.
	<b>Guardar producto</b>  Debe mostrar el mensaje: "Producto agregado con éxito" y el producto debe aparecer en la lista.

#### 5.2. Caso de prueba Editar producto

<b>ID</b>	CP-002	<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Funcionalidad</b>	Editar información de un producto existente.		
<b>Descripción</b>	Validar que el sistema permita actualizar correctamente la información de un producto existente, asegurando que todos los campos sean validados adecuadamente y que las funcionalidades requeridas estén implementadas.		
<b>Precondiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El producto debe existir en el sistema</li><li>• El usuario debe tener permisos para editar productos</li></ul>		



## UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

### CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE

	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema debe estar en funcionamiento.</li></ul>
<b>Ejecución</b>	1. Iniciar sesión en el sistema como usuario autorizado
	2. Navegar a la sección “Productos”
	3. Seleccionar un producto existente de la lista
	4. Hacer clic en el botón “Editar Producto”
	5. Actualizar los campos con los siguientes datos: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Nombre del producto:</b> Cambiar el nombre a “Producto B”</li><li>• <b>Descripción:</b> Actualizar la descripción a “Nueva descripción del producto.”</li><li>• <b>Proveedor:</b> Seleccionar otro proveedor de la lista.</li><li>• <b>Categoría:</b> Seleccionar otra categoría válida</li><li>• <b>Precio:</b> Cambiar a “15.50”</li><li>• <b>Stock:</b> Cambiar a “75”</li></ul>
	6. Guardar los cambios realizados
<b>Resultado esperado</b>	<b>Nombre del producto</b>  Validado como alfanumérico. No deben permitirse caracteres especiales.
	<b>Proveedor</b>  Seleccionado correctamente de una lista desplegable.
	<b>Categoría</b>  Seleccionado correctamente de una lista desplegable.
	<b>Descripción</b>  Validada como alfanumérico. No deben permitirse caracteres especiales.
	<b>Precio</b>  Debe ser un valor numérico entero positivo, ingresado directamente en el formulario.
	<b>Cantidad en Stock</b>  Debe ser un valor numérico entero positivo, ingresado directamente en el formulario.
	<b>Guardar producto</b>  Debe mostrar el mensaje: “Producto actualizado con éxito” y reflejar los cambios en la lista.



**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**  
**CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE**

**6. Criterios de aceptación**

**6.1. CP-001 Agregar Producto**

<b>Criterio de Aceptación</b>	<b>Estado Esperado</b>
<b>Validación del nombre del producto</b>	El campo debe permitir únicamente valores alfanuméricos.
<b>Validación de la descripción del producto</b>	El campo debe permitir únicamente valores alfanuméricos.
<b>Validación del precio</b>	El campo debe aceptar solo valores numéricos positivos (no se deben permitir letras ni caracteres especiales).
<b>Validación del proveedor y categoría</b>	Los campos deben permitir la selección únicamente desde una lista desplegable válida.
<b>Funcionalidad de guardar producto</b>	Al hacer clic en "Guardar", el producto debe ser creado con los valores proporcionados, y debe mostrarse un mensaje de éxito como: "Producto agregado exitosamente".
<b>Funcionalidad de cantidad en stock</b>	El campo de stock debe estar disponible dentro del mismo formulario y debe aceptar solo valores numéricos enteros positivos.
<b>Errores visuales o de usabilidad</b>	Todos los campos y botones deben ser claramente visibles y accesibles sin necesidad de prueba y error.

**6.2. CP-002 Editar Producto**

<b>Criterio de Aceptación</b>	<b>Estado Esperado</b>
<b>Validación del nombre del producto</b>	El campo debe permitir únicamente valores alfanuméricos.
<b>Validación de la descripción del producto</b>	El campo debe permitir únicamente valores alfanuméricos.
<b>Validación del precio</b>	El campo debe aceptar solo valores numéricos positivos (no se deben permitir letras ni caracteres especiales).
<b>Validación del proveedor y categoría</b>	Los campos deben permitir la selección únicamente desde una lista desplegable válida.



**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**  
**CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE**

<b>Funcionalidad de guardar cambios</b>	Al hacer clic en "Guardar", el producto debe ser actualizado con los nuevos valores, y debe mostrarse un mensaje de éxito como: "Producto actualizado exitosamente".
<b>Actualización de stock</b>	El campo de stock debe estar disponible dentro del formulario de edición y aceptar solo valores numéricos enteros positivos.
<b>Errores visuales o de usabilidad</b>	Todos los campos y botones deben ser claramente visibles y accesibles dentro del formulario de edición.