##### QG工作室图形渲染组阶段性学习报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 实习生：刘曦烨 | 年级： 22级 | 日期：2023年 7月 26日 |

|  |
| --- |
| 学习任务名称：C++ 与设计模式、DX11与HLSL学习 |
| 已完成内容：C++ 与设计模式、DX11与HLSL学习、实验一 |
| 未完成内容：暂无 |
| 未完成原因：暂无 |
| 心得体会：暂无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 学习笔记总结 | |
| 知识点总结：（结合成知识体系的方式，可以思维导图等）  Cpp设计模式仓库↓  https://github.com/Telluluu/cpp-practice/tree/master/LearnCpp  <https://github.com/Telluluu/QGStudioSummerLearning/tree/main/Week2>  笔记已提交到Github仓库↑ | |
| 已经解决的难题：暂无 | **解决过程：暂无** |
| 还未解决的问题： | **导师答疑：** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 导师评价 | | | | |
| 评价等级 | **知识掌握情况** | **代码编写能力** | **建议** | **评价日期** |
|  |  |  |  |  |