##### QG工作室图形渲染组阶段性学习报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 实习生：刘曦烨 | 年级： 22级 | 日期：2023年 8月 5日 |

|  |
| --- |
| 学习任务名称：计算着色器与FFT海面模拟 |
| 已完成内容：计算着色器与FFT海面模拟 |
| 未完成内容：暂无 |
| 未完成原因：暂无 |
| 心得体会：暂无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 学习笔记总结 | |
| 知识点总结：（结合成知识体系的方式，可以思维导图等）  中期考核项目仓库：  <https://github.com/Telluluu/DirectX11-With-Windows-SDK/tree/%E5%88%98%E6%9B%A6%E7%83%A8/Project%2019-/FFT-Ocean-Simulation>  笔记仓库：  https://github.com/Telluluu/QGStudioSummerLearning/tree/main/Week3 | |
| 已经解决的难题：暂无 | **解决过程：暂无** |
| 还未解决的问题： | **导师答疑：** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 导师评价 | | | | |
| 评价等级 | **知识掌握情况** | **代码编写能力** | **建议** | **评价日期** |
|  |  |  |  |  |