

浦和Beginners

～私たちが作りました～

・齋藤也生海

今年の夏、物理部に入部した。

何かと仕事に追われている。

つまり社畜。

担当:本体とプログラミング

・外裏晴也

彼がこのチームの神である。

仕事がとても速い。彼の基板設計

には毎度助けられている…

担当:基板など

・住田真明

英語部と兼部しているため、

そんなに作業ができないが、

いざというときに頼りになる。

担当:臨機応変

機体について

～機体の特徴～

機体名:第弐号機(仮)

・四輪駆動

・ラインセンサー

これにすることによって多方向に
動くことができる。オムニホイールを

白線を検知して避ける仕組み。

追加することにより、これを増強できる。なるようにプログラミングしている。

・赤外線センサー

・本体

もちろんこれなしにはボールが追えない。3Dプリンターを使って作った。

センサーには今夏に入手した、強度と重さを調整するのが大変だった。

3Dプリントで作ったカバーが被されて 密度なども考えた。

誤作動が低減されている。

機体名:第參号機(仮)

・二輪駆動

・キーパー

比較的制御しやすい。そして速い。白線の上を上手く動くようにそして、ボールの
位置を補足し、動くようになっている。

～意気込み～

私はまだ始めたばかりですが真心と気合と気合と気合をこめて作りました。私たちの作品を

製作場所

ぜひご覧ください! 齋藤 也生海

埼玉県立浦和高校

文化棟2階物理部室

WSLN05浦和Beginners