

Project Specification

Módulos:

- Timer - contém ficheiros com declarações e implementações de funções relacionadas com o uso deste dispositivo. Responsável: Telmo Botelho
- Keyboard - contém ficheiros com as funções necessárias para o uso deste periférico. Responsável: José David Rocha
- Mouse - contém ficheiros com as funções necessários para o uso do rato durante o programa. Responsável: José David Rocha
- Graphics - contém ficheiros relativos a toda à parte gráfica do programa. Responsável: Ambos
- RTC - contém ficheiros que possibilitem a implementação deste dispositivo no programa. Responsável: Telmo Botelho
- Menu - contém ficheiros com declarações de funções que possibilitem a implementação de menus e posterior interação entre utilizador e programa. Responsável: Ambos*

Plano de desenvolvimento:

- Primeira semana: implementar a parte gráfica do projeto (graphics)
- Segunda semana: implementar a componente relativa às animações (timer)
- Terceira semana: implementar a componente relativa ao teclado, que será usada, por exemplo, para o jogador se movimentar durante o jogo (keyboard)
- Quarta semana: implementar a componente relativa ao contador do tempo do jogo
- Quinta semana: implementar os menus, utilizando os módulo mouse
- Sexta semana: finalizar o projeto e implementar o módulo do RTC

Turma 5, Grupo 01:

José David Rocha, up201806371

Telmo Botelho, up201806821