## 3. Testomgeving

	de website demonstreren in d	de (localhost) testomgeving.	Vraag naar welke
webserver wordt gebruik	1		
Via verkenner.	Toevallige/standaard	XAMPP (Apache) of	Gevirtualiseerde of
URL=file://	localhost webserver of	vergelijkbaar	gecontaineriseerde
	werkt altijd op gehoste		webserver
	omgeving		2
Test 3.2: Laat de student	zijn gerealiseerde 'CSS-fun' o	nderdeel uitleggen	
Er is geen CSS-fun	Er is CSS-fun (werkend of	CSS-fun onderdeel werkt	Uitgebreide CSS-fun.
onderdeel aanwezig	niet), maar alleen copy-	en kan in grote lijnen de	Kan de werking daarvan
	paste van internet, en	werking verklaren	uitleggen
	kan niet goed de werking		
	verklaren		

Feedback:

Goen CSS-FUN, WEL Flexboxes, Good Animatics

## 4. Aanpasbaarheid

Text 4.4 Lead de atudent equal de la	
Test 4.1: Laat de student eerst alle bestanden sluiten in de IDE. Bedenk vervolgens een eenvoudig	
browser duidelijk herkenbare wijziging in de styling (bv. Achtergrondkleur, of lettertype van navig	
over alle pagina's. Vraag de student de wijziging uit te voeren en de werking aan te tonen. Vraag	nem om
steeds 'hardop na te denken'	
Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben ge	0100%
Student kan handig met de tooling omgaan	0100%
Vindt snel de juiste locatie (bestand, regel), vergeet niet op te slaan, etc.	100%
Werkomgeving is slim ingericht	0100%
Er hoeven geen bestanden te worden gekopieerd (projectfolder = documentroot).	100 %
Wijziging hoeft maar op één plaats te worden uitgevoerd	0100%
DRY/DIE.	100%
Test 4.2: Vraag de student de gemaakte wijziging door te voeren naar de productieomgeving ("pu	shen naar j
github repository, en deze als github pages te demonstreren"). Geef wel aan dat de commit herke	nbaar moe
zijn als testcommit. Vraag hem om steeds 'hardop na te denken'	
Geef een score voor de volgende punten. 50% = voldoende; 100% = consistent goed gedaan (zou het zelf niet beter hebben ge	edaan)
Student kan handig met de tooling omgaan	0100%
Student is bekend met de werkwijze (git add, commit, push). Student handelingen vlot kan uitvoeren (CLI of via IDE)	100
Student werkt netjes	0100%
D.a. Er wordt een betekenisvolle commit message bedacht of wordt overlegd.	(00)
Gemaakte wijziging is zichtbaar op de hosted omgeving	JA/ NEE

Feedback: