Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчёт по курсу «**Естественно-языковой интерфейс интеллектуальных систем**»

Лабораторная работа №5 «Естественно-языковой интерфейс диалоговой системы с пользователем»

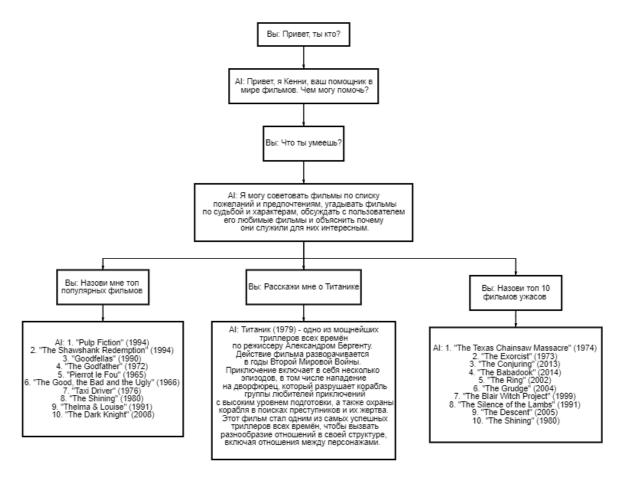
Выполнили студенты группы 121701:	Чвилёв И.А.
	Воронцов Р.Г.
	Силибин С.
Проверил:	Крапивин Ю.Б.

Цель работы: Освоить принципы проектирования и разработки естественно-языковых интерфейсов с пользователем в диалоговых системах.

Задание:

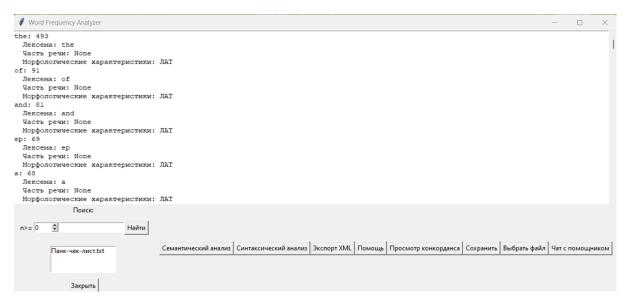
- 1. Изучить основы моделирования процесса общения.
- 2. Приобрести навыки проектирования элементов диалоговых систем.

Описание логической структуры сценария диалога:

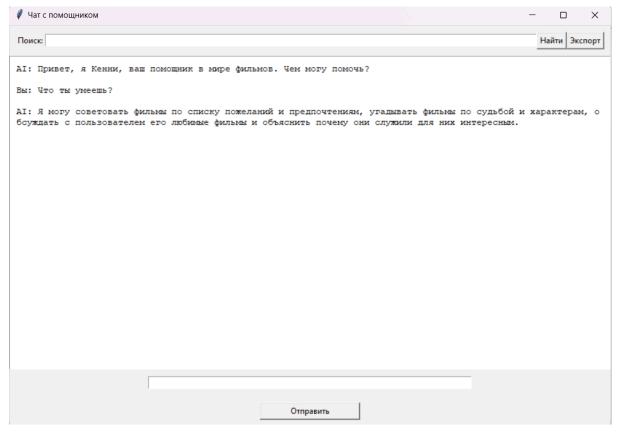


Результаты проектирования внешнего интерфейса:

Основное окно приложения. Добавлена кнопка "Чат с помощником".



Макет основного окна чата



Диалоговое окно содержит поле для ввода сообщений пользователем и кнопку "Отправить"

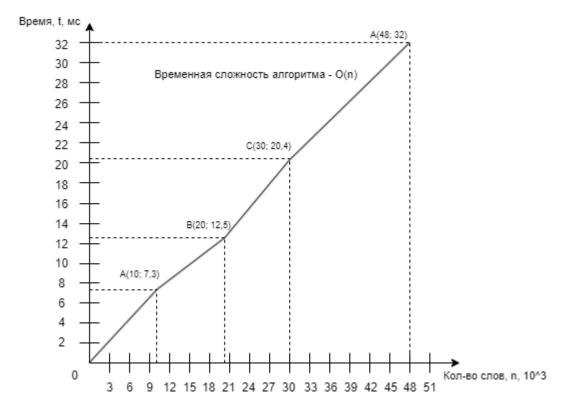
Расскажи, что ты умеешь?	
	Отправить
	- Cimposinio

Диалоговое окно также содержит поле для ввода поискового запроса

История сообщений пользователя и ассистента отображается по центру

AI: Привет, я Кенни, ваш помощник в мире фильмов. Чем могу помочь?
Вы: Что ты умеешь?
AI: Я могу советовать фильмы по списку пожеланий и предпочтениям, угадывать фильмы по судьбой и характерам, о бсуждать с пользователем его любимые фильмы и объяснить почему они служили для них интересным.

Оценка быстродействия приложения:



Оценка была проведена путем вывода времени программы после ее завершения. В зависимости от количества слов на график было нанесено несколько точек, а эти точки были соединены прямыми линиями.

Вывод: Были разработаны интерфейсные элементы диалоговой системы типа пользователь-система. Разработанное элементы пригодятся в разработке полноценного текстового помощника в рамках следующей лабораторной работы.